

[Получено задание!!!

Всеми силами помочь защитникам Стормдейла при нападении клана орков. В случае победы за каждого убитого противника вы получите бонус к награде.

Ранг: С

Награда: повышение репутации в городе, в случае вхождения в Топ-3 по убийству орков - вход в сокровищницу города.

Штраф за провал: если защитники проиграют, Стормдейл будет уничтожен.]

Ева с группой получили это задание в мэрии города.

Это действительно Ивент-квест!!! Каждый будет получать награду в зависимости от своего вклада.

После получения задания, группа Евы отправилась в магазины за расходниками - стрелами, зельями и свитками.

Элай, как всегда, о чём-то весело рассказывал. Но, взглянув на Еву, почему-то застыл. Она выглядела слишком напряжённой и серьёзной. Может, просто устала?

Ева же думала о том, что это первое столкновение с Создателем. Его первый ход. Но в шахматной партии даже первый ход может определить победителя.

Ева боялась этой ответственности. На кону игры миллиарды жизней. И всё зависит лишь от неё.

Ева посмотрела на своих компаньонов. Она уже считала их друзьями, после того как примерно узнала о значении этого слова. Они множество раз защищали её. Спасали жизнь, когда Ева была на её краю. И пусть, они спасли лишь игрового персонажа, для Евы это было реальное тело.

Она чувствовала благодарность и привязанность к этим людям. И, во что бы то ни стало, защитит их.

Уверенность наполнила её сердце и разум. По крайней мере, фигурально.

[Получено задание!!!

Возглавляя могучий клан орков, захватите город Стормдейл. Учтите, что его оборонные возможности весьма велики.

Ранг: В

Награда: признание вас Тёмным Властелином от всех рас, город Стормдейл.

Штраф за провал: в случае неудачи, у вас не останется подданных, даже [Кольцо Всевластия] покинет вас.]

Лост же, в свою очередь, получил этот квест от главы клана орков.

Орки - громадные, мерзкие создания с кожей зелёного цвета. Ни интеллекта, ни навыков. Лишь грубая сила. Но их было около пятнадцати тысяч. В лагере было не протолкнуться.

Лосту выделили отдельный шатёр, в котором он готовился к осаде.

В городе две тысячи защитников-НПС, и около двадцати тысяч игроков. Этот ивент был рассчитан, в основном, на игроков. Расклад сил не в пользу орков. К тому же, они осаждают город, что тоже не выгодно.

К счастью, игроки сейчас на 20-25 уровнях и полные новички в игре. Тех сила только в количестве.

[Знамя Клана Орков.

Во время осады водрузите этот стяг на главный шпиль города. Тогда город станет подвластен вам.]

Если в настоящих осадах нужно убить всех горожан или разрушить город, то в игровых требовалось лишь водрузить флаг на шпиль города.

Хах, просто послать воров и убийц в город под прикрытием [Скрытности] или [Ммаскировки]. Но этот трюк не пройдёт. На время осады город полностью изолируется - попасть внутрь извне можно, лишь разрушив стены или ворота.

А если посылать их заранее, их просто выкинет из города системой. К тому же, вокруг здания мэрии, на шпиль которой нужно поставить знамя, поставлен барьер.

Никаких нечестных методов. Но у Лоста были свои лазейки.

Он хищно улыбнулся и приказал войскам выдвигаться.

<http://tl.rulate.ru/book/6444/129308>