

- Местонахождение: Асгард / Вальгалла. (Год: 3750 до н.э. / возраст Тора: 250 лет).

(Pov От третьего лица.)

Глава норвежского пантеона Один находился в зале Вальгаллы, приветствуя новых эйнхериев, которые только что вышли из бурной реки реинкарнации, Гьёлля, и были "выбраны" Вальгриндом, главными внешними воротами Вальгаллы, чтобы души стали "армией одного", известной как эйнхерии.

Один сидел вместе со своей женой Фригг и несколькими богами в зале, наблюдая за небольшой группой мужчин и женщин, которые растерянно озирались по сторонам.

-Приветствую вас, благородные воины! - сказал Один, протягивая руки.

Как только Один заговорил, он привлек внимание небольшой группы.

-Я - Один, ваш хозяин и человек, отвечающий за этот королевский зал, в котором вы находитесь... - объяснил Один.

Когда Один произнес свое имя, все члены небольшой группы новоявленных эйнхериев преклонили колени перед норвежским богом.

Хотя между богами и смертными не было особого взаимодействия, среди смертных ходили легенды о некоторых богах... Один был одним из таких богов.

Одна из самых известных легенд? Легенда гласила, что Один был богом, который с помощью двух своих братьев создал человеческую расу.

И конечно же... Была еще одна легенда об Одине и его братьях.

Убийство первобытного йотуна Имира молодым Одином и двумя его братьями, Вили и Ве, привело к величайшему потопу, который когда-либо видел мир, о котором рассказывали в своих историях их родители.

И что во время этой битвы братья Одина погибли в бою.

-Встаньте, благородные воины, вы заслужили свое законное место здесь... Но, боюсь, я должен предупредить вас, - серьезным тоном сказал Один.

Как только группа перестала стоять на коленях, Один начал говорить, одновременно вызывая руны иллюзии, которую в наше время можно было бы сравнить с голограммой.

То, что показала руна, поразило большую часть группы новых эйнхериев.

Существа, созданные из огня и магмы, ревели от ярости.

Этих существ были тысячи.

Затем изображение руны сместило фокус и показало нечто худшее.

Существо.

Чудовище.

Сидя на троне и держа меч, который казался смесью черной стали и магмы, сидело существо, которое можно было назвать внушительным.

Существо больше походило на статую... Но только взглянув на него, новоявленные эйнхерии начали испытывать чувство, которое всегда присутствовало в людях с самого начала их создания.

Страх.

Чувство, которое заставляло людей выживать благодаря инстинкту самосохранения.

Тогда Один рассеял изображение, которое показывала руна.

-Я знаю, что вы боитесь, и многие из вас, должно быть, задаются вопросом, что это было... Но не волнуйтесь, я объясню, - сказал Один.

Новые эйнхерии ждали объяснений норвежского бога.

-Эта... вещь... Она называется Суртур, и у нее только одна цель... Сжечь все живое; существа, которых вы видели в начале, до того, как увидела Суртура, - "дети" этой твари и разделяют мысли своего "отца". Вальгалла выбрала вас, тех, кто "сражался" до смерти, потому что вы самые достойные и перспективные, чтобы помочь нам остановить это чудовище, - сказал Один.

Тут один из новых эйнхериев поднял руку, словно прося разрешения задать вопрос.

Один кивнул и разрешил новому эйнхерии задать свой вопрос.

-Я не хочу показаться неучтивым, лорд Один... Но как мы, смертные, можем помешать таким чудовищам? Даже "дети" этой твари - величайшие существа, которых я когда-либо видел! Они даже больше самого большого лося, на которого я когда-либо охотился! - сказал новый эйнхерий.

Это заставило группу новых эйнхерьяров засомневаться.

Как они могли помочь?

Судя по тому, как руна показывала ситуацию, их просто принесут в жертву во время битвы.

-Я понимаю ваши растущие сомнения, но я не стал бы просить у вас помощи, если бы не был уверен в вас, и как только вы ступили в этот зал, ваши тела достигли своего физического пика... Сейчас вы сильнее, чем были при жизни, и у некоторых из вас есть скрытый талант к таким вещам, как магия рун, та самая магия, которой я занимался только что. Поэтому, вы не должны недооценивать себя, теперь вам дана сила сражаться, вопрос в том... Хотите ли вы сражаться? - серьезно спросил Один.

Некоторые новые эйнхерии все еще сомневались.

-Что будет, если мы откажемся? - спросила одна из новых эйнхерий, подняв руку.

Один посмотрел на нее и вздохнул.

-*Вздых*... Я не буду заставлять вас сражаться еще раз. Тот, кто откажется от моей просьбы, будет выслан из Вальгаллы через главные ворота, Вальгринд, и вернется в реку Гьёлль, чтобы в итоге перевоплотиться и снова прожить смертную жизнь, или... либо станет рабом своей чести,

который будет сражаться до полного увядания со всем, что движется, - объяснил Один.

Женщине, задавшей вопрос, ответ совсем не понравился.

Потому что ответ, по сути, гласил: либо ты сражаешься за меня, либо можешь снова стать смертным и снова умереть, либо, в худшем случае, ты превратишься в нечто иное, что окажется вечным воином без каких-либо мыслительных способностей.

Новоявленные эйнхерии посмотрели друг на друга и кивнули.

Тогда новые эйнхерии снова опустились на колени и провозгласили Едину.

-Наше оружие - твоё!

Через некоторое время, после того как новые эйнхерии ушли "обживать", Фригг заговорила с Одином.

-Мне никогда не нравилось, когда ты так поступал... - сказала Фригг, глядя на Одина.

Фригг имела в виду "выбор" или, если быть более точным, "отсутствие выбора" у смертных.

-Я знаю, что тебе не нравится, когда об этом говорят, любовь моя... Когда я вернулся после встречи с Норнами, меня предупредили, что Суртур и его "дети" убьют многих из нас в последней битве, и наш лучший шанс выжить не только для нашей расы, но и для всех девяти королевств, подчиненных нам, это если у нас будут существа и воины, способные сражаться, и только тогда мы сможем "пережить" Рагнарек, ведь число "детей" Суртура растет с каждым годом, мы не можем отказываться от потенциальных солдат, - сказал Один.

Один, услышав пророчество норн, которые были вершителями судеб, уже никогда не был прежним.

Рагнарок.

Судьба богов.

Это будет самая большая битва вашего пантеона.

Но Один не знал всего, потому что норны понимали, что если бы у Одина были все ответы, то норвежский бог сделал бы все, чтобы предотвратить такую судьбу.

Поэтому норны говорили только то, что было необходимо, чтобы Один никогда не изменил Рагнарёк.

Хороший пример того, что норны сказали Едину?

Он будет сражаться и падет против волка конца, который разорвет небо.

Это привело Одина к паранойе в отношении детей Локи.

Тогда Один решил изолировать каждого из детей Локи в одном месте, а Фенрира заковать в цепи.

Однако... Один не знал, что в итоге он сделал именно то, чего хотела "судьба" для Рагнарека.

Для судьбы Рагнарек ДОЛЖЕН произойти.

- Место действия: Земля мертвых / Третий корень Иггдрасиля / Возле колодца Хвергельмир / Дом агентов "судьбы".

Норны.

Существа, ответственные за определение судьбы каждого живого существа на своей "территории".

Существа, которые служили созданию настолько древнего бытия, что их считали порождением "сна".

Сама судьба.

Норны, как "агенты судьбы", выполняли функцию плетения судьбы богов и людей и следили за исполнением и сохранением законов, управляющих реальностью людей, за которых они отвечали.

Как правило, норны имели полное представление о судьбе каждого существа в нордическом пантеоне, поскольку судьба каждого была "соткана" и потому неизменна.

Или, по крайней мере... по крайней мере, так они думали.

-Что происходит?! Эта нить мешает всему гобелену! Все перепуталось! Видите, сестры! Будущее снова изменилось! - сказала одна женщина.

Эта женщина была Верранди, "наблюдательница настоящего".

И она заметила проблему в гобелене... Нить "изменяла" то, что должно было произойти в течение некоторого времени, нить была "молодой", около 250 лет, если быть точным.

Тогда Урр, "хранительница прошлого", начала говорить.

-Это ужасно... Эта нить изменила настоящее, и теперь будущее все испорчено или изменено, - сказала Урр, осматривая гобелен.

Затем Верранди посмотрела на свою вторую сестру, которая выглядела как маленькая испуганная девочка в трансе... Эта девочка была хранительницей будущего, Скульд.

Было кое-что общеизвестное о "судьбе"... Если кто-то "изменит" будущее, судьба бессознательно сделает все, чтобы привести его в равновесие.

Судьба - это как баланс между "добром" и "злом", всегда будет баланс.

Как-то... Нить, которая "изменила" судьбу других нитей, в итоге изменила все.

В том числе и 'силу' существа, которое было представлено конкретной нитью.

-Сестра... все так плохо? - спросила Верранди, с тревогой глядя на сестру.

Скульд, казалось, очнулась от своего транса.

-Суртур... Проснется позже, чем планировалось... Точнее, через 4286 лет, но... Он будет

сильнее... Намного сильнее... Легко станет одним из 10 существ, возможно, на пятом месте, - сказала Скульд.

Это, казалось, испугало двух других Норн.

Десятка сильнейших существ...

Классификация, полностью зарезервированная лишь для нескольких существ.

Несмотря на название "десять сильнейших существ", одну позицию разделяли существа "одного уровня".

Хорошим примером была 1-я позиция.

Единственная позиция, которая не менялась с момента создания вселенной.

Позицию "делили" только два существа.

Бесконечность.

И сон.

Два самых древних существа, а также самые могущественные.

Десятка сильнейших существ была поистине рейтингом другого уровня.

Даже несколько богов и несколько первобытных существ не входили в эту классификацию.

Но... Через 4286 лет появится новое существо, которое разделит 5-ю позицию в десятке сильнейших существ.

Суртур, убийца богов.

-... Что же нам делать? - спросила Урр.

Норны выглядели обескураженными, в конце концов, судьба никогда не менялась так сильно.

-Я думаю... что мы должны переделать гобелен в соответствии с этой новой нитью, - сказала Скульд.

Это, казалось, раздражало "наблюдателя настоящего".

-Что?! Что ты имеешь в виду, говоря "в соответствии с этой новой нитью"? Мы - проводники судьбы, у нас нет "нити" в качестве проводника... Мы сплетаем прошлое, настоящее и будущее каждой нити беспристрастно... У нас не может быть "любимой нити", которая бы нас "вела", - говорит Верданди.

Верданди строго следовала первому правилу проводников судьбы.

Быть беспристрастным.

-Сестра, если мы не сделаем этого, нить снова все испортит! - сказала Скульд.

Скульд, в свою очередь, защищала другое правило проводников судьбы.

Сохранять будущее наилучшим образом.

-Хватит с вас двоих! - крикнула Урр "хранителю прошлого".

Хранитель прошлого защищала другое правило агентов судьбы.

Следуйте правилам реальности.

-... Сначала мы посмотрим, что будет делать эта нить... И мы будем плести в соответствии с этим - Дай мне закончить говорить Верранди! - сказала Урр, глядя на Верранди, которая выглядела возмущенной и готовой жаловаться.

Но Верранди молчала, когда Урр остановила ее.

-Как я уже говорила... Мы будем плести согласно "нити", но это не будет "фаворитизм", мы оставим "путь" нити свободным, а остальное мы исправим, внося "необходимые изменения", чтобы судьба могла снова приспособиться... Кто-нибудь хочет пожаловаться? - сказала Урр.

Это, казалось, успокоило двух других норн.

-...Как ты думаешь, этого хватит? - спросила Верранди.

Урр на мгновение задумалась, прежде чем ответить.

-Нет... я не думаю, что этого достаточно, чтобы все исправить. Если я права, тогда я не вижу другого выхода... Нам придется вызвать эту "нить восстания" сюда, чтобы мы могли использовать способность Скульд более точно видеть все вероятности каждого будущего, - сказала Урр.

Норны посмотрели друг на друга и, похоже, пришли к единому мнению, кивнув друг другу.

<http://tl.rulate.ru/book/64417/1811580>