Глава 15. Совместное задание

Я потерял дар речи от увиденной картины. Передо мной на роскошном диване сидела юная красавица моего возраста, а может и моложе. Её яркие золотистые волосы развивались на ветру, исходящей из открытых окон. На ней было белоснежное платье, а на ее лице милая улыбка.

И знакомый пузатый карлик, с очень довольной мордой. Он лежал на диване, а в качестве подушки использовал обнаженные коленки юной леди.

Юная леди, по-видимому, является принцессой. Она одной рукой гладила волосы Карлу, а другой кормила его ягодой. Ягода была схожа с черешней.

Они сюсюкались между собой и дарили друг другу влюбленные улыбки.

- Что за телячьи нежности… – Презренно произнесла Кристина.

Мы с ней стояли в ступоре, пока герцог Шегин сверлил ненавистным взглядом эту парочку.

- Принцесса, что этот отброс делает на Ваших коленях? – В его голосе слышалась недовольство и обеспокоенность за принцессу.

После сказанного, герцог хотел ринуться к ней и сбросить с неё этого отброса, но остановился и вздрогнул от страха. Он осознал, что назвал "возможного" нашего товарища – отбросом.

Он смотрел на нас с Кристиной с надеждой, что этот "отброс" окажется не нашим товарищем, которого мы ищем. Но доля страха промелькнула на его лице, боясь за свою жизнь и жизнь принцессы.

- Всё же, и в этом мире его считают отбросом. Какая печальная история! – Разведя руки в сторону и качая головой, она произнесла последние предложение, с притворной печалью.

Герцог облегченно вздохнул.

Те двое, что недавно наслаждались атмосферой, кружащей между ними, сейчас пристально смотрели на нас.

У принцессы был недовольный взгляд, который говорил «Пришли и прервали нас на самом интересном месте! Что вам нужно от меня?! Выметайтесь уже отсюда!» Карл же смотрел на нас с распахнутыми глазами и открытым ртом.

У нас с Кристиной всё ещё был отсутствующий взгляд. Но мы тут же пришли в себя от удивленного вскрика Карла.

- Алан! Кристина! Вы живы! – Он слез с дивана и подбежал к нам.

"А Карл походу подкачался за это время!" – Промелькнула у меня мысль, смотря на приближающую тушу.

Хотя, нормальный человек, наверное, думал бы сейчас о том, как давно они не виделись и что стоит обсудить в первую очередь. Но я был просто рад его видеть.

- О, вижу ты смог завести себе подружку! Поздравляю! Наверное, раку пришлось тяжело, раз он смог свистнуть на горе для такого случая! – Кристина ехидно улыбнулась, говоря с

сарказмом.

Удивленное и радостное лицо Карло сменилось на раздраженное и недовольное.

- О-хо-хо-хо, ты со своими шутками должна в шутах выступать. Думаю, у тебя отлично выйдет.

- Э…! Я тут тебя поздравляю за невозможное достижение, при твоем-то характере и жутким лицом. А ты меня в шуты записываешь?! Вижу, ты так и остался неотесанным грубияном! Ой, простите меня, у Вас же теперь новый титул – «Раб-отброс»! Хи-хи-хи!

- Сказала мне потаскуха, не понимающая прекрасных вещей!

- Как ты меня назвал?! – Закричала Кристина, а в её глазах горело адское пламя ярости, направленное на Карла.

Герцог и другая стража не знали что делать, чтобы их успокоить. Он явно боялся сделать что-то лишнее предо мной.

Я же довольствовался их ссорой, и не хотел их разлучать, и просто продолжал наблюдать.

- Прекратить! – Закричала истерично принцесса - Кто вы вообще такие, чтобы врываться сюда, забирать моего Карла, а потом унижать его передо мной! – Принцесса расставила ноги на ширине плеч и, скрестив руки на груди, озлобленно кричала на нас.

- Принцесса Амина… - Попытался что-то сказать герцог.

- Молчать! Я сейчас говорю не с тобой, а с этими двумя!

- Ами, прекрати! Это мои друзья, и мы просто подкалываем друг друга.

- Но… - Её тон неожиданно смягчился.

- Ами!

- Хм! – Хмыкнув, она в недовольстве отвернулась.

Комнату накрыло неловкой тишиной, и длилась она вплоть до того, пока герцог её не нарушил.

- Прошу простить меня за мою неучтивость перед Вашим Высочеством, принцесса Амина. Но в комнате совета нас уже заждались.

- Нет! Ты прости, что накричала на тебя, дядя. Ты был не виноват. И я не пойду на совет, он скучный.

- Но принцесса Амина, Вы должны принимать в них участие. Вы же будущая королева!

- Хм! Ладно, так уж и быть, приму участие в этом, но Карл пойдет со мной.

- Но…

- Это не обсуждается.

- Как пожелаете! Давайте вернемся в комнату совета.

***

Принцесса села во главе стола. Карл сел рядом с ней, а мы с Кристиной рядом с ним. Герцог сел на противоположную сторону стола и нахмурил брови.

Герцог встал из-за стола и, сделав серьезную мину, заговорил:

- Благодарю, что собрались. Для новых лиц здесь, я, пожалуй, представлюсь. Меня зовут Вильям Фор Штернский Шегин. Мы собрались сегодня, из-за двух причин. Тобин, не расскажете о первой?!

- Да, конечно!

Из-за стола встал тот самый высокий эльф и, поправив свою скомкавшую одежду, он продолжил:

- Группировка, именующая себя «Верные слуги Архидьявола», являются преступниками. Они похищают молодых женщин в ночное время и придают их некому ритуалу, расчленяя их тела. Прячутся эти сатанисты где-то в лесу. Предлагаю сформировать отряд рыцарей и проверить его.

- Есть у кого возражение?! – Спросил герцог.

Все стали переглядываться между собой, и тут с места встал я.

- Возражаю! В лесу может находиться вторая причина, по которой мы тут собрались.

- И то верно! Для того чтобы продолжить обсуждение, я расскажу о второй причине собрания.

Зависла тишина, все слушали выступающего герцога.

- В лесу были замечены пожиратели, их точное количество неизвестно, поэтому выходить в лес сейчас крайне опасно.

- Тогда, что нам делать сатанистами, которые прячутся там?!

- Предлагаю поставить больше дозорных в ночное время. – Предложил один из дворян.

- Хорошо, поставим. Но проблему это не решает.

- Тогда, как насчет приманки?

- Слишком рискованный план, мы не можем подвергнуть жителей ещё большей опасности.

- Тогда, что Вы предлагаете?!

Вроде обсуждаем важные вопросы, но я уже успел заскучать и хотел уйти отсюда поскорее. Чем дальше заходило это собрание, тем более скучным становилось моё настроение.

В итоге, собрание продлилось около двух часов и нас отпустили. Всё же, герцог согласился на план с приманкой и сегодня ночью они им воспользуются.

***

Принцесса позвала Джули-скалу и Кристину в свою комнату. Карл же предложил мне прогуляться. Вспоминаются школьные деньки, мы также вместе шли со школы, и я слушал

восхищенные истории Карла об игре.

- Алан, вы с Кристиной случаем не встречаетесь. – Поинтересовался он.

- Нет, не встречаемся. – Ответил я в спокойном тоне.

- Ммм…

- Чего?!

- Да так, просто. Кстати, что у тебя с арбалетом? Он в какой-то странной форме.

- А? Я совсем забыл, это не совсем обычный арбалет, а арбалет-пулемет.

- Арбалет-пулемет?! Я не помню такого предмета в игре!

- Я его сам создал, через навык [Великий инженер-конструктор по оружию].

- Ого, он же дорого стоит! Удивительно! Кстати, Алан, могу я применить оценку на тебе?!

- Э…! Да кончено, я не против.

Он встал впереди меня и сконцентрировал свое внимание на мне. Я снова почувствовал это отвратительное чувство, но походу от него никак не избавиться.

- Че-его-о-о!!! В смысле ты уже 38 уровень?! Это невозможно!

Карл выглядел каким-то расстроенным, неужели это его так задело?!

- Можно, я тоже оценю тебя?!

- Да, пожалуйста… - С грустной опущенной миной, он дал свое добро.

Статус:

Имя: Карл (ИИ)

Пол: Мужской

Возраст: 18

Уровень: 16

Раса: Человек

Класс: Воин-Танк

Здоровье: 51/51

Мана: 20/20

Выносливость: 34/34

Сила: 22(42)

Ловкость: 11(25)

Скорость: 9(19)

Сопротивляемость: 5(12)

Интеллект: 17(21)

Харизма: 4(7)

Репутация: +492(Непобежденный воин)

Воу-воу, у него неплохие статы, для его уровня. И что за «Непобежденный воин»?!

- Я то, думал, что с моими познаниями о мире, я уже на голову обогнал тебя, а на деле…

Он стал выглядеть неуверенным и разочарованным в себе.

- Когда нас продали работорговцам, меня повезли в город Терстон, где я дрался на арене против других рабов моего уровня. Это один из быстрых способов поднять уровень в игре, но сложных по выполнению.

- Прости, я качаюсь на монстрах, которые вдвое выше моего уровня, поэтому я смог так быстро прокачаться.

- Это нереально! Либо ты мега-супер мазохист!

Мы направлялись в гильдию искателей приключений. Пока мы шли туда, пошел снег.

- Зима близко! – Произнес он, улыбнувшись падающим снежинкам.

- Ага!

***

- Так, это Мария!

- Приветики!

Молодая девушка со светлыми волосами помахала мне рукой, мило улыбаясь. На ней был легкий комплект брони из стали и небольшой кинжал, который висел на поясе в ножнах.

- Это Сурумия!

- Угу! – Слегка кивнула мне она.

Молодая девушка с сиреневыми волосами и холодным взглядом, была одета в темно-фиолетовую робу с надетым капюшоном. В руках она держала деревянный посох, в котором был закреплен в невесомости маленький красный кристалл.

- А это Эйдан!

- Здаров! – Энергично поприветствовал меня.

Молодой парень с русыми волосами. На нем была легкая броня из стали и двуручный меч за спиной.

Я смотрел на троицу, которая сидела на противоположной стороне в недопонимание.

- А это кто?! – Прошептал я Карлу.

- Ха-ха, я же только что представил их тебе.

- Да нет, в смысле, зачем нам вступать в группу к игрокам?!

- Ну-у, они попросили меня о помощи за деньги, и я согласился.

- Хорошо, тогда зачем я здесь?! Или задание настолько сложное?!

- Да нет… Не особо! Просто хотел выполнить задание вместе с тобой!

Я посмотрел на игроков пустым взглядом. Мое мнение о них сейчас совсем было скверным.

- Почему вы нас называете игроками, а не профитами, как все остальные? – Поинтересовалась Мария, сделав милое задумчивое лицо.

- А простите, мой интеллект не позволяет называть вас по-другому. Я бы назвал вас животными, но вы всё же разумны.

Мне даже было тошно сидеть за одним столом с ними, не говоря о том, чтобы ещё разговаривать.

- Эй-эй, давай по легче! Мы же вежливо разговариваем с тобой. – Начал возникать Эйдан.

- Алан, что с тобой?! Почему ты так себя введешь?!

- Ты ещё спрашиваешь?! Хах… Да пофигу, представлюсь. Меня зовут Алан, ради своего друга, я готов присоединиться к вашей группе.

- Вот и замечательно! – Радостно вскликнула Мария.

Даже когда я демонстрирую им, что отношусь к ним чуть лучше, чем к животным, она всё так же оставалась позитивной. Хотя двум другим я явно был не по душе.

Эйдан протянул руку и что-то поводил в воздухе. Его лицо искажало недовольство, но всё же он пригласил меня.

«Профит "Aidan" приглашает вас в свою группу!»

[1. Согласиться!]

[2. Отказаться!]

Выплыло три окна передо мной.

"Ого, новый интерфейс принятие/отказов! Одно из недавних обновлений?!"

- Чтобы ты знал, деньги мы платим только Карлу. – Сказал Эйдан.

Я выбрал первый вариант и раздражительно вздохнул.

- Да не волнуйся, мне ваши медаки не нужны. Лучше расскажи, в чем помощь нужна.

Я продолжил смотреть на них, как на бездомных жалких дворняг, которые выпрашивают еду.

"Презираю ли я их?! Нет! Я презираю всех игроков! Почему?! Потому что они похожи на обезьян, которые пытаются эволюционировать в людей!"

Мария светилась всё тем же позитивным настроем, не смотря на мое отношение. Сурумия же выглядела замкнутой и пыталась особо не реагировать на меня. Кого сильнее всего я сейчас раздражал, так это Эйдана.

Эйдан вздохнул.

- Недавно поступило задание «E» ранга в гильдию искателей приключений, где жители деревни Истман просят уничтожить волков. Они приходят в деревню каждую ночь и атакуют жителей.

- Хорошо. Когда начнем?!

- Вообще-то, мы как раз собирались выдвигаться. Мы ждали только Карла, а он пришел с тобой…

Заплатив за угощения, которые заказали девушки, мы вышли из гильдии.

***

Пока мы шли к выходу из города, я решил оценить их статусы. При помощи группы, можно взглянуть на статистку человека, не применяя навык [Оценка]. Главное отличие - они не почувствуют неприязни.

Статус:

Имя: Aidan (Игрок)

Пол: Мужской

Возраст: 20

Уровень: 6

Раса: Эльф

Класс: Воин

Здоровье: 30/30

Мана: 21/21

Выносливость: 14/14

Сила: 11

Ловкость: 9

Скорость: 7

Сопротивляемость: 6

Интеллект: 7

Харизма: 9(11)

Статус:

Имя: Surumia (Игрок)

Пол: Женский

Возраст: 15

Уровень: 7

Раса: Эльф

Класс: Маг

Здоровье: 32/32

Мана: 35/35

Выносливость: 14/14

Сила: 4

Ловкость: 5

Скорость: 6

Сопротивляемость: 12(15)

Интеллект: 9(12)

Харизма: 5

Статус:

Имя: MariaL (Игрок)

Пол: Женский

Возраст: 17

Уровень: 4

Раса: эльф

Класс: Нет

Здоровье: 27/27

Мана: 23/23

Выносливость: 14/14

Сила: 7

Ловкость: 6

Скорость: 7

Сопротивляемость: 3

Интеллект: 4

Харизма: 3

Совершенно обычные статы.

Эйдан, Мария и Карл шли впереди и обговаривали план действия, а мы Сурумией шли позади.

- Не суди нас по обложке… - Тихо произнесла Сурумия, идущая чуть позади меня. Но я её услышал.

Я не нашел что ответить, и просто проигнорировал её.

Неужели она попала в точку? Моя неприязнь к игрокам как раз связанна с тем, что я увидел вначале.

***

Мы прибыли в деревню, когда уже стемнело, но ночью это назвать было ещё нельзя.

- Ладно, завершим задание и останемся ночевать здесь! Можете не волноваться, мы заплатим за комнаты.

- Не стоит!

- Т-ты… снова хочешь испортить всем настроение?!

- Я заплачу за всех, можете не париться насчет денег.

- Ладно, тогда финансы на тебе.

Войдя в трактир, мы заказали две комнаты на ночь и завтрак на утро. Оплатил всё я, пару медных монет мне не жалко.

Мы вышли наружу и стали ждать нападение волков.

- Извиняюсь, вы случаем не искатели приключений, по нашему запросу?!

Спросил нас эльф, выглядевший, как старик.

- Да, мы здесь по вашему запросу. – Ответил ему Эйдан.

- Замечательно. Благодарю, что откликнулись.

- Ага, это наша работа.

Рраааррр… - Послышалось злобное рычание со стороны леса.

Из леса вышло пятнадцать волков, и все они настороженно шли в нашу сторону.

Карл достал из-за своей спины небольшой круглый щит, сделанный из дерева и закрепленными железными пластинами и стальную секиру. Он встал впереди нас в оборонительную стойку.

- Я буду в авангарде, Эйдан, ты мне поможешь!

- Понял!

- Мария, убивай волков, которые прорвутся через нас.

- Будет сделано, капитан! – Как всегда энергично и позитивно.

- Сурумия, на тебе поддержка. Если кого-то ранят – лечи. И помогай Марии разбираться с волками, которые прорвались через нас.

- Угу.

- Алан, ты тоже выступаешь в качестве поддержки. Прикрывай наши спины.

- Лады.

Все были серьезны и готовы к бою. Все, кроме меня.

Волки были уровня от 2 до 5, особо силой они не отличались, кроме их главаря, который прятался в лесу.

Статус монстра:

Вид: Вожак волков

Уровень: 15

Характер: Агрессивный

Здоровье: 90/90

Мана: 25/25

Выносливость: 80/80

Сила: 30(34)

Ловкость: 11(14)

Скорость: 12(15)

Сопротивляемость: 14(20)

Интеллект: 16(21)

Харизма: 20(29)

Ещё один слабый монстр, а вот моей группе придется с ним изрядно повозиться.

Он заметил, что его кто-то оценил, и он вышел из леса.

- Вожак!!! – Завопил от страха Эйдан.

Как только Карл его заметил, тут же переключился на него. Я достал арбалет из-за спины и стал отстреливать всех подходящих к нему волков, чтобы они ему не мешали.

На мое удивление, Карл с ним легко справлялся, даже когда статы Вожака на порядок выше. Наверное, дело всё в его умениях и навыках, а так же в броне и оружии.

Когда последний волк пал, все сразу же переключились на вожака. Вчетвером, они одолели его.

***

Спустя час.

- Что за штуку ты использовал, во время боя?! – Глаза Марии сияли любопытством.

Сейчас, мы находились в трактире, на первом этаже. Тот старик оказался старостой деревни, именно поэтому сейчас здесь так людно и шумно, и нам вечно наливают отличное пойло за счет заведения.

- Ты про это?! – Спросил я, достав арбалет-пулемет.

- Ваааааааааай! Что за интересная штуковина?! Она такая большая! – Глаза Марии блистали все сильнее и сильнее.

- Арбалет-пулемет, удобная штука. Её ещё нужно доработать, и будет вообще шикарная вещь.

- Давай выпьем за этот шедевр! – Она встала со стола и подняла кружку с отличным пойлом.

Стук - Я встал, и мы стукнулись кружками.

- До дна! – Закричала она, и выпила всё за раз.

Я повторил за ней. После чего она продолжила расхвалить мою штуку. Остальная наша группа

немного отделилась от нас и что-то тоже активно обсуждали.

Мы веселились всю ночь напролет. Жители деревни были так нам благодарны, что несли всё больше и больше выпивки.

***

Статус:

Имя: Алан (ИИ)

Пол: Мужской

Возраст: 18

Уровень: 38(2747120/5250658)

Раса: Человек(Нежить)

Класс: Воин(Жнец)

Здоровье: 1416/1416

Мана: 3920/3920

Выносливость: 1/1

Сила: 1170(1186)

Ловкость: 911(922)

Скорость: 920(931)

Сопротивляемость: 2442(2461)

Интеллект: 342(353)

Харизма: 420(432)

Свободные очки: 2

Собранные души: 0

Репутация: -4021(Враг народа Империи Шторн/Богоубийца)

****

Титулы:

[На грани смерти(Ранг F+)]

[Искатель Приключений(Ранг F-)]

[Последователь Смерти(Ранг S+)]

[Знаток мира(Ранг S+)]

[Убийца драконов(Ранг F)]

[Убийца королей монстров(Ранг F)]

[Богоубийца(Ранг F-)]

Активные Навыки:

[Оценка(Уровень: 100{max})]

[Дезинформация оценки(Уровень: 100{max})]

[Заковывающие цепи(Уровень:100{max})]

[Контроль разума(Уровень: 100{max})]

[Ужасающая аура(Уровня: 22)]

[Призыв Брони Алгора(Уровень: 21)]

[Призыв Клинков крови (Уровень: 21)]

[Призыв Теневых мечей(Уровень: 21)]

[Костяные шипы(Уровень: 21)]

[Призыв адского скакуна(Уровень: {Без уровня})]

[Призыв Косы Смерти(Уровень: 21)]

[Кольцо Смерти(Уровень: 20)]

[Проклятие немощи(Уровень: 20)]

[Проклятие хрупкости(Уровень: 20)]

[Пожирание трупов(Уровень: 21)]

[Перемещение во тьме(Уровень: 24)]

[Создание теневого клона(Уровень: 21)]

[Выдача заданий игрокам(Уровень: {Без уровня})]

[Ограниченный браузер(Уровень: {Без уровня})]

[Стебель(Уровень: 100{max})]

[Пронзающий Ветер(Уровень: 100{max})]

[Пронзающее копьё Ветра(Уровень: 100{max})]

[Пронзающий меч Ветра(Уровень: 100{max})]

[Сгусток Магической энергии Леса(Уровень: 32)]

[Волна силы Леса(Уровень: 29)]

[Барьер Леса(Уровень: 23)]

[Болезнь Хримонс(Уровень: 40)]

[Распределитель очков характеристики(Уровень: {Без уровня})]

Пассивные Навыки:

[Тихая ходьба(Уровень: 100{max})]

[Владение тупым оружием(Уровень: 21)]

[Владение кинжалом(Уровень: 25)]

[Сопротивление магии(Уровень: 100{max})]

[Захват душ(Уровень: {Без уровня})]

[Замедление времени(Уровень: {Без уровня})]

[Сопротивление к ядам(Уровень: 80)]

[Владение одноручным мечом(Уровень: 26)]

[Стрельба из арбалета(Уровень: 33)]

[Костяная тюрьма(Уровень: 21)]

[Охотник(Уровень: 20)]

[Владение Косой Смерти(Уровень: 22)]

[Друг Леса(Уровень: 46)]

[Великий инженер-конструктор по оружию(Уровень: 65)]

[Кузнечное дело(Уровень: 20)]

[Мешок с Деньгами]: {304}G,{61}S,{59}M.

Карта Искателя приключений:

Имя: Алан

Пол: Мужской

Возраст: 18

Уровень: 38

Раса: Человек

Класс: Нет

Ранг: F-

Очки привилегий: 1

Репутация: 1(Новичок)

****

Привилегии:

Нет

Взятые задания:

1. Убить изумрудного дракона

http://tl.rulate.ru/book/6440/136077