Глава 11. Элкин

[От лица Бога Смерти]

Сейчас я сидел в своем кабинете и разгребал зловещие горы новых бумаг.

Тук-тук-тук - Постучали в дверь, после из нее вошла Софи.

- Господин, к Вам пришел гость.

- Я же тебе говорил, что меня нет.

- Но она… настойчива очень. Очень.

- Хаос пришла?

- Да…

- Ладно, пропусти ее. И принеси мне зеленый чай, когда она уйдет.

- Как пожелаете, господин. – И она удалилась за дверь.

Через пару секунд в дверь ворвалась красноволосая грудастая бестия, с разозленным видом.

- Смерть, как это понимать?! – Яростно выкрикнула она, быстро подойдя к моему столу и облокотившись об него руками, наклонилась в мою сторону.

- И тебе привет. Присаживай, пожалуйста. – Указал я рукой на свободное кресло.

- Ты сказал, что сам разберешься с богами! А что я вижу? Взял человека из другого мира, одарил его силой и отправил убивать богов, вместо себя?

- А что тебя не устраивает? Не тебе же руки марать. Если это всё, что ты хотела сказать мне, тогда ВЫМЕТАЙСЯ из моего кабинета! – Договорив, я криво ей улыбнулся, указывая пальцем на выход.

- Нет уж! Смерть, так это не делается. Или ты займешься этим серьезно, или давай разрешим вопрос с богами по-другому.

- Хах… Ты меня уже бесишь. Ты просила разобраться с богами, я разбираюсь. А уж как я это буду делать, не твое дело.

- Я это просто так не оставлю, Смерть. – Сказала она и потопала к выходу.

- А да, чуть не забыл.

- Что? – Озадаченно спросила она, развернувшись в пол оборота ко мне.

- Тронешь хоть пальцем моего последователя, и легкой смертью ты не обойдешься.

- Это у-угрозы, Смерть? – Задрожал у нее голос.

- Воспринимай это, как хочешь. Я тебя просто предупредил. – Сказал я, продолжая разгребать горы бумаг.

Ещё несколько секунд недовольно посверлив меня взглядом, она вышла из кабинета. После с чаем вошла Софи, и тихим шагом подошла ко мне.

- Вот Ваш чай, Господин. – Поставила она кружку чая передо мной.

- Спасибо, Софи.

- Вам ещё что-нибудь нужно?! – Поинтересовалась она.

- Да… Позови Бездну, мне хочется с ней кое о чем поговорить.

- Как пожелаете, господин. – И она удалилась из кабинета.

Попивая зеленый чай, который успокаивал меня после глупых претензий Хаоса. Я думал, что же могла задумать Бездна со своим последователем.

[От лица Алана]

Выйдя из храма, я подошел к своему рюкзаку, чтобы сложить в него артефакты в виде посоха Волфана и зеленый камень силы.

Так же, я решил поискать арбалет в рюкзаке. Хочу в будущем его сделать одним из основных своим оружием. Зайдя во вкладку «Оружие», я отсортировал по качеству и доступному оружию моего уровня. Так же, я выбрал подраздел «Стрелковое оружие».

Выпало много разнообразных экземпляров стрелкового оружия, но меня волновали только арбалеты.

Из списка мне приглянулся «Арбалет Фанлер». Он как раз подходил под мой уровень, да и его архитектура подходила к моему наряду. Арбалет был покрыт черным, как смоль цветом, с бордовыми символами вокруг.

Выбрав его, он появился у меня за спиной. Но у меня еще полно вещей в рюкзаке, которые мне особо и не нужны. В будущем нужно будет их отсортировать на нужные и ненужные, и лишние продать.

Так же, я выпил пару зелий здоровья и восстановления маны.

[Ограниченный браузер] – Воспользовался я и передо мной открылся браузер с сайтом игры.

«Внимание, Ваш доступ ограничен! Многие функции под запретом!»

На главной странице были последние новости игры. Были описаны последние исправленные баги, новости об улучшении искусственного интеллекта и многое другое. А да, игра запущена сейчас только в бета-версии, и доступ к ней получили только пять тысяч человек.

Сверху были вкладки на подобии «Главная | Форум | Магазин | Игровой Аукцион | Квесты | Тех.Поддержка | Настройки | Чат | Выйти». Кстати, сайт показал, что я зашел на него в качестве ИИ. Все вкладки горели синим цветом, кроме «Магазина» и «Выйти». Они горели серым цветом, давая понять, что ими мне не воспользоваться.

Я решил сначала связаться с тех поддержкой, чтобы узнать, как я попал в этот мир. Меня

попросили оставить запрос, и я его оставил с просьбой выяснить или объяснить причину.

«Заявка оставлена! В течение недели, она будет рассмотрена!»

Дальше я зашел в настройки, но там ничего интересного не оказалось.

Потом я открыл чат и увидел много беседок там, где общались игроки. Однако я не мог ничего написать им. Строка, где нужно вводить текст и кнопка «Отправить» были серым цветом, запрещающие мне это сделать.

В основном их общение было о первых впечатлениях полного погружения во вторую часть этой игры. А так же море вопросов от новичков, на подобие как выполнить тот или иной квест. И где добыть нужные ресурсы.

На форуме было почти то же самое. Люди делились впечатлением, и было море просьб о помощи.

Во вкладке «Квесты», любой игрок или ИИ мог оставить свое задание и указать местоположение, где его можно взять. Но меня это пока не интересует.

А вот Аукцион меня заинтересовал. Но там пока продавались первоуровневые шмотки, да разные руды и растения. Я мог выложить ненужные вещи сюда на продажу, но я даже не знаю приблизительную их цену.

Ладно, подожду, пока они адаптируются к игре, потом выложу пару вещей на продажу.

Выйдя из браузера, я решил изучить тот самый зеленый шарик силы.

"И как мне его использовать?" – Подумал я, продолжая его разглядывать.

Сжав его покрепче в руке, я пожелал, чтобы эта сила перешла ко мне. Шарик засветился ярким зеленым светом и стал потихоньку исчезать в моей руке.

[Получен активный навык «Стебель(Уровень: 100{max})»]

«Активный навык Стебель(Уровень: 100{max}): Из земли вырастает стебель нужной Вам длины и толщины и помогает расправиться с противником(ами) или с бытовой ситуацией!»

[Получен активный навык «Пронзающий Ветер(Уровень: 100{max})»]

«Активный навык Пронзающий Ветер(Уровень: 100{max}): Мысленно указав цель, потоки ветра окружат его и разорвут на части!»

[Получен активный навык «Пронзающее копье Ветра(Уровень 100{max})»]

«Активный навык Пронзающее копье Ветра(Уровень: 100{max}): В воздухе создается копье из ветра, которое можно отправить в выбранную цель!»

[Получен активный навык «Пронзающий меч Ветра(Уровень: 100{max})»]

«Активный навык Пронзающий меч Ветра(Уровень: 100{max}): При помощи ветра, вы можете рубить всё, как легендарным мечом!»

[Получен активный навык «Сгусток Магической энергии Леса(Уровень: 32)»]

«Активный навык Сгусток Магической энергии Леса(Уровень: 32): Из своих рук вы выпускаете сгусток магической энергии Леса бежевого цвета! Сила заклинания зависит от вложенной в него Маны!»

[Получен активный навык «Волна силы Леса(Уровень: 29)»]

«Активный навык Волна силы Леса(Уровень: 29): Вокруг Вас создается бежевая волна размером сто метров, и тот, кто в ней окажется, получен сильный урон! Сила заклинания зависит от вложенной в него Маны!»

[Получен активный навык «Барьер Леса(Уровень: 23)»]

«Активный навык Барьер Леса(Уровень: 23): Там, где вы захотите, будет создан бежевый барьер в форме купола, защищающий тех, кто под ним окажется от физических, магических и духовных атак!»

[Получен активный навык «Болезнь Хримонс(Уровень: 40)»]

«Активный навык Болезнь Хримонс(Уровень: 40): Вы можете распространить болезнь в радиусе двух километров! Заразившиеся от нее начнут сильно кашлять, у них поднимется температура и вскоре они умрут! Откат один месяц! Так же, вы можете излечить любого от этой болезни.»

[Получен пассивный навык «Друг Леса(Уровень: 46)»]

«Пассивный навык Друг Леса(Уровень: 46): Лесные животные 46 уровня и ниже теперь будут относиться к вам более дружелюбно! Лесные монстры 46 уровня и ниже так же теперь будут относиться к вам более дружелюбно!»

[Пассивный навык «Сопротивление к ядам» перешел на 80 уровень]

…

Ничего себе плюшки мне выдали. Хотя радости от этого прибавилось мало.

Сейчас у меня было убитое настроение. Хоть я и одержал победу над богом, но из-за своей самоуверенности в силе я чуть не умер. Мне чудом удалось победить, да еще получить такие навыки в подарок.

Собравшись, я пошел в сторону деревни. Я решил воспользоваться навыком [Болезнь Хримонс] и приказал вылечить всех, кто заболел этой болезнью в этом лесу. И тут с меня невероятной тягой стало высасывать ману.

Закончив выполнять мой приказ, навык деактивировался, а моя мана снова спустилась в чертоги дна. Выпив еще пару зелий восстановления маны, я продолжил путь.

Добравшись до деревни меня стали встречать с радостными и благодарственными возгласами

и криками.

Услышав бурные крики жителей деревни, староста тут же ринулся туда.

- Господин Алан, вы вернулись! Вы смогли победить бога? – Заинтересованным взглядом он и другие стали смотреть на меня.

- Да, я его убил. Кстати, болезнь в деревни прошла?

- Да. Эльфы, что недавно находились в критическом состоянии, стали приходить в норму. Я помню, как вы сказали то, что если убьете бога, болезнь может пройти. Я сначала сомневался в этом, но она и правда прошла. – После сказанного, староста встал на колени и поклонился мне. Увидев это, все эльфы тут же повторили это. – Я не знаю, как благодарить Вас, но прошу Вас, примите нашу признательность.

Я бы хотел остановить это и попросить их встать. Но мне так понравилось наблюдать за тем, как эльфы передо мной распластались ниц, как какому-то божеству.

- Хорошо-хорошо, можете уже встать. Гирстен, где сейчас находится Кристина? – Поинтересовался я у старосты.

- Ну, мы Вам, правда, благодарны. Но с ней возникла проблема. – С ноткой страха в голосе, медленно сказал он.

- Что за проблема, говори прямо. – С некой тревогой, но серьезностью попросил я.

- Кхм… Простите. Когда вы ушли с деревни, она начала истерически себя вести и кричала на подобие «Как он мог меня бросить?», «Почему он такой черствый со мной?» и «Я настолько толстая и уродливая?». Потом она нашла наш склад с вином, который мы делали сами и выдерживали годами и начала его пить. Мы пытались её вежливо попросить перестать, это делать, но она начала угрожать Вами. Когда она опустошила больше половины бутылок, она приказным тоном попросила, чтобы ей составили компанию. В итоге она, Фобин и Джули сейчас отсыпаются в пустом складе. – Он пытался рассказать это, как можно подробнее, чтобы я понял ситуацию.

Вот дура… Чего она себе там позволяет, используя мое имя? Нужно будет ей преподать урок потом.

- Десять золотых за ущерб хватит? – Спросил я, достав из мешка 10 золотых.

- Что Вы, Вы спасли нашу деревню от страшной болезни. Это только малая доля, чем мы смогли бы Вам отплатить. Притом десять золотых, наше вино даже не стоит.

- Вот, держите! – Сказал я, положив ему в руки 10 золотых и закрыв ее в кулак. – А ту дуру, что сейчас спит на складе, я проучу за невежливое отношение к Вам и ко мне.

Договорив, я пошел в сторону Кристины. При помощи мини-карты я смог быстро найти склад и вошел в него. Староста последовал за мной.

Открыв дверь, я увидел маленькую комнату, забитыми небольшими коробками.

- И где она?! – Спросил я.

- Винный погреб находится в подвале. Прошу за мной.

Пойдя за ним, мы наткнулись на дверь. Открыв ее, там оказалась лестница ведущая вниз.

Когда мы спустились вниз, я увидел нажравшуюся в хлам Кристину, которая обнимала, как подушку неспящего Фобина.

- Хе-хе. – Послышался звук от нее.

Неподалеку стояла девушка-скала, та самая скала и серьезным выражением лица, она держала меч, который был направлен на Кристину.

Но увидев меня, она тут же перепугалась и спрятала меч за спину, криво улыбнувшись мне.

- Джули, так тебя зовут? – Поинтересовался я у нее.

В ответ, она лишь тихонько кивнула головой, и немного отошла от Кристины.

- Не бойся, я не трону тебя.

Я подошел к Кристине и посмотрел на её счастливое лицо и пустые бутылки вокруг неё. Наступив на ее живот, я сказал:

- Эй, кусок мяса, вставай!

- Кьяяяяяяяяяя! – Закричала она от боли. – Алан, мне же больно!

Но я не собирался отпускать ногу и стал смотреть на нее злостным взглядом. Она отпустила Фобина и пыталась спихнуть мою ногу себя. Фобин в это время тут же скрылся за своим отцом.

- Алан, это не смешно! Ты вообще сейчас должен валяться у меня в ногах и просить прощения, а не… Ай-яй-яй-яй – Хотела бы она договорить, но я надавил ногой еще сильнее.

- Я слышал, ты опустошила весь винный погреб. А когда тебя попросили остановиться, запугала мной. Твои оправдания?!

- Кхааа… Ты сам виноват в этом. Не нужно было меня бросать тут, погоди… Если ты вернулся, значит…

- Да. Я убил бога. Но не меняй тему. Я потратил на тебя 10 золотых за то, что ты устроила вчера. Не знаю как, хоть своей натурой, но ты расплатишься мне за это.

- Что-о-о! Зачем ты им заплатил? Они всего лишь ИИ, их не нужно жалеть. Карл же говорил так. Забыл?!

- Ха-а-а… А ты все та же дура! – Вздохнув, я убрал ногу с неё. – Еще раз выкинешь что-то на подобие, я продам тебя в рабство и забуду, как страшный сон.

Естественно я ее не продам, просто решил запугать и походу сработало. Она тут же замолчала и сделала напуганное лицо. Долг она отработает, но зла я ей особо не желаю. Для меня сейчас главное собрать нашу группу заново и создать хорошие условия для жизни. А потом, я может, покину их и пойду путешествовать по миру.

- Гирстен, мы можем пожить пару дней в Вашем доме? – Поинтересовался я у старосты.

- Да-да, конечно! Можете оставаться, сколько захотите.

Дав зелья лечения Кристине, мы направились в дом старосты.

[От лица Богини Роулз]

Сейчас я находилась в своем храме и преподавала урок святой магии Румии и Розе. Роза уже очень сильна, а Румия ее стремительно догоняет по силе. Если так и продолжится, они станут очень могущественными жрицами.

И вот, в очередной раз, когда мы занимались, у меня вдруг сильно заболело сердце. Схватившись за него руками, я попыталась успокоить его, и через пару секунд оно стихло.

- Волфан… - Тихо пробормотала я себе под нос.

- Богиня Роулз, с вами все хорошо? – Подбежали ко мне девочки, с беспокойным видом.

- Да-да, все хорошо. Просто, что-то случилось с Богом Леса. Его походу кто-то смог убить…

- Высшие Боги?! – Тревожно спросила Роза.

- Сомневаюсь… Это кто-то из людей, может демон, но убил его точно не Высший Бог. Я немедленно отправлюсь в земли эльфов, в город Остман.

- Я пойду с Вами. – Выкрикнула Роза.

- Я тоже. – Добавила Румия.

- Нет! Роза, ты останешься и присмотришь за храмом. А ты Румия отправишься к своим друзьям, вы уже достаточно сильны, и вам пора выдвигаться на границу.

- Но… - Недовольно вскликнули они.

- Никаких но! Со мной отправятся пару последователей, да ангелов. А если враг окажется сильнее меня, я просто воспользуюсь этим камнем телепортом и появлюсь тут. – Сказала я им, показывая синий камень в руках.

- Хорошо, я присмотрю за храмом. И когда Вы вернетесь, мы встретим Вас с большим пиром в знак победы.

- Ха-ха-ха, хорошо.

- А я бы хотела остаться, хотя бы до Вашего возвращения. У меня еще есть много вопросов, про некоторые заклинания и надеюсь, Роза поможет мне разобраться в этом.

- Ладно, я не против.

В итоге я собрала небольшую группу из двух ангелов и пяти последователей и, приготовив корабль, мы отправились в земли эльфов.

Статус:

Имя: Алан (ИИ)

Пол: Мужской

Возраст: 18

Уровень: 26(79001/183350)

Раса: Человек(Нежить)

Класс: Воин(Жнец)

Здоровье: 627/627

Мана: 640/640

Выносливость: 597/597

Сила: 732(743)

Ловкость: 545(556)

Скорость: 628(639)

Сопротивляемость: 2055(2074)

Интеллект: 272(283)

Харизма: 370(382)

Свободные очки: 102

Собранные души: 0

Репутация: -3721(Враг народа Империи Шторн/Богоубийца)

****

Титулы:

[На грани смерти(Ранг F+)]

[Искатель Приключений(Ранг F-)]

[Последователь Смерти(Ранг S+)]

[Знаток мира(Ранг S+)]

[Убийца драконов(Ранг F)]

[Убийца королей монстров(Ранг F)]

[Богоубийца(Ранг F-)]

Активные Навыки:

[Оценка(Уровень: 100{max})]

[Дезинформация оценки(Уровень: 100{max})]

[Заковывающие цепи(Уровень:100{max})]

[Контроль разума(Уровень: 100{max})]

[Ужасающая аура(Уровня: 21)]

[Призыв Брони Алгора(Уровень: 21)]

[Призыв Клинков крови (Уровень: 21)]

[Призыв Теневых мечей(Уровень: 21)]

[Костяные шипы(Уровень: 21)]

[Призыв адского скакуна(Уровень: {Без уровня})]

[Призыв Косы Смерти(Уровень: 21)]

[Кольцо Смерти(Уровень: 20)]

[Проклятие немощи(Уровень: 20)]

[Проклятие хрупкости(Уровень: 20)]

[Пожирание трупов(Уровень: 21)]

[Перемещение во тьме(Уровень: 24)]

[Создание теневого клона(Уровень: 21)]

[Выдача заданий игрокам(Уровень: {Без уровня})]

[Ограниченный браузер(Уровень: {Без уровня})]

[Стебель(Уровень: 100{max})]

[Пронзающий Ветер(Уровень: 100{max})]

[Пронзающее копье Ветра(Уровень: 100{max})]

[Пронзающий меч Ветра(Уровень: 100{max})]

[Сгусток Магической энергии Леса(Уровень: 32)]

[Волна силы Леса(Уровень: 29)]

[Барьер Леса(Уровень: 23)]

[Болезнь Хримонс(Уровень: 40)]

Пассивные Навыки:

[Тихая ходьба(Уровень: 21)]

[Владение тупым оружием(Уровень: 21)]

[Владение кинжалом(Уровень: 25)]

[Сопротивление магии(Уровень: 100{max})]

[Захват душ(Уровень: {Без уровня})]

[Замедление времени(Уровень: {Без уровня})]

[Сопротивление к ядам(Уровень: 80)]

[Владение одноручным мечом(Уровень: 26)]

[Стрельба из арбалета(Уровень: 22)]

[Костяная тюрьма(Уровень: 21)]

[Охотник(Уровень: 20)]

[Владение Косой Смерти(Уровень: 22)]

[Друг Леса(Уровень: 46)]

[Мешок с Деньгами]: {306}G,{2}S,{73}M.

Карта Искателя приключений:

Имя: Алан

Пол: Мужской

Возраст: 18

Уровень: 23

Раса: Человек

Класс: Нет

Ранг: F-

Очки привилегий: 1

Репутация: 1(Новичок)

****

Привилегии:

Нет

Взятые задания:

Нет

http://tl.rulate.ru/book/6440/130132