

Глава 9. Смертельная болезнь

Впереди нас была засада. На мини-карте было двенадцать белых точек и они походу ждут нас. Я не стал останавливаться и пошел дальше, схватив при этом за рукоятку меча, и был готов отразить любую атаку.

Пройдя в центр их засады, они резко выскочили со всех сторон, держа луки, клинки и посохи. Кто-то был на земле, а кто-то на деревьях.

- Чужестранцы, разворачивайтесь назад, вам здесь не рады! – Закричал юноша примерно моих лет.

Все они были эльфами, это было видно по их бледной коже, светлым волосам и заостренным длинным ушкам.

[Призыв Теневых мечей] – Воспользовался я, и вокруг меня появились двадцать четыре теневых меча, направленные во всех эльфов.

- Давайте мы не будем устраивать тут бойню? – Спокойно предложил я.

- Тогда уходите! – Явно уже нервничая, крикнул тот юноша.

- Мы не уйдем, но и зла вам не желаем.

Эльфы переглянулись между собой, и юноша сказал:

- Хорошо. Однако вам придется сдать все свое оружие!

- Договорились.

Я развеял мечи и отдал им свое оружие. Даже без него, я их с легкостью смогу одолеть.

- Хорошо, следуйте за нами. Если выкинете что-то, мы вас убьем. – Предупредил юноша.

Два часа спустя.

До их деревни обычным путем занимает около двух дней пути. Но, если пойти по их тайному маршруту, через лес. То по их словам, мы прибудем в деревню к утру.

- Алан... – Обратилась ко мне Кристина.

- Да?!

- Карл и Аюми-сенсей... Они...

- Их продали Работоторговцам. Я слышал, они отправились в земли эльфов, для нового приобретения товара.

- Я хотела другое сказать...

- Ну, так говори уже.

- Когда они пришли за нами, работоторговцы, я слышала, как один из них говорил что-то про

империю Фролд.

- Империя Фролд?! Интересно! Хорошо, сначала проверим земли эльфов, потом направимся в империю Фролд.

По слухам в деревне и городе, где я останавливался, люди недолюбливают империю Фролд. Называют их еретиками и варварами. Так же я слышал, что у империи Фролд самая большая земля, самое большое количество войск и боевой силы.

- Дриада-а! – Закричал один из впереди идущих эльфов.

Воины с парными клинками встали впереди, а лучники и маги с посохами в руках стали позади них.

Боевое построение против одной Дриады? Seriously?!

Я не стал дожидаться их интересного боя и просто прыгнул вперед них, прямо перед Дриадой.

- Что ты делаешь?! Уходи! Ты не справишься с ней! – Кричал тот юноша.

- Пфф...

Дриада слегка наклонилась и, приоткрыв рот, из него вылетел осиный рой.

«Воздействован Пассивный Навык - [Соппротивление магии]» – Весь осиный рой просто передох и упал на землю.

"Не думал, что он сработает на осином рое"

Ее атака только что провалилась, но она даже не отреагировала на провал и замахнулась рукой для удара.

- Ты думаешь, я с тобой играть тут буду?! – Спросил ее я и схватил за голову.

- Прощай! – Сказав это, я сжал ее голову как помидор.

Повернувшись, я увидел обескураженные лица эльфов, которые не могли поверить, что я только что сделал. Я прошелся мимо них и спокойным голосом сказал:

- Вот и все.

Через семь часов пути.

На небе было ночь, а за темными облаками прятался лунный свет.

- Так, сделаем привал здесь. Завтра на рассвете выдвинемся дальше – Отдал приказ юноша, и все стали разбивать лагерь в лесу.

- Дежури́м в паре, по очереди. Сначала двое сторожат полночи, потом другая пара сторожит полночи. Если будет критическая опасность, будите всех. Я буду сторожить первые, кто со мной?

- Я буду. – Мне и так сон не нужен, так хоть помогу сторожить.

Он посмотрел на меня с недоверчивым взглядом, но кивнул, после чего криво улыбнулся.

Вдруг, кто-то потянул меня за рукав. Обернувшись, я увидел обеспокоенное лицо Кристины.

- Чего тебе?

- Алан, я не помню, когда ты последний раз спал... Может лучше отдохнешь?

- Я в порядке, не волнуйся. Иди, отдохни ты лучше.

- Уверен?

Я лишь кивнул в ответ.

- Тогда, будь осторожен.

- Ага.

Прошел час дежурства.

Мы были на одной из больших веток дерева. Я лежал, опиравшись о ствол дерева и наблюдал за мини-картой, пока почти засыпающий юноша стоял и вглядывался вглубь леса.

- Если хочешь спать, можешь идти. Я и один справлюсь.

- О чем ты? Ты даже не наблюдаешь за лесом, как я могу тебе доверять безопасность своих людей?

- Я наблюдаю, просто по-своему.

- По-своему?! И как это, по-своему?!

- К примеру, в двухстах метрах от нас, на северо-востоке есть монстр, который там бродяжничает уже двадцать минут.

- Я там никого не вижу.

- Ага, даже со светлячками, тут довольно темно. Естественно ты его не увидишь, пока он ближе не подойдет. Если хочешь, можем направиться туда и проверишь сам.

- Нет, спасибо. Я не брошу своих людей, ради глупой проверки.

Он сделал недовольное лицо и стал дальше всматриваться вглубь леса. Между нами зависло молчание, которое я нарушил.

- Меня, кстати, Алан зовут.

- Фобин.

В итоге, мы и дальше просто молчали.

Через полночи.

- Ладно, думаю пора менять караул. Пошли. – Сказал Фобин.

- Нее, я останусь.

- Уверен?

- Ага.

- Ну, как знаешь.

Он ушел в лагерь, и через некоторое время на замену к нему пришла эльфийка, с мужественным видом. Она напоминает мне скалу.

На следующий день.

Собравшись, мы выдвинулись вперед. Фобин стал относиться ко мне более дружелюбно, но всегда был начеку.

- Перед тем, как зайдем в деревню, я хочу предупредить вас.

- О чем же?

- В деревне ходит смертельная болезнь, от чего люди умирают. Мы как раз ходили в лес, чтобы собрать пару лечебных растений. Так что, будьте осторожны и не подходите близко к другим эльфам.

- Смертельная болезнь?

- Да...

- У меня в рюкзаке может найдется пару зелий лечения для вас.

- Если у вас и правда есть зелья от этой болезни, мы будем Вам очень благодарны.

- Как придем в деревню, я поищу зелья.

- Так, мы уже пришли. – Сказал он, указывая в сторону самой деревни.

За деревьями показались несколько домов, окруженным деревянным забором в два метра.

На воротах стоят два эльфа в тяжелой броне, со щитом и мечом в руках, а на их лицах была черная тряпка, скрывающая нижнюю часть их лиц.

- Приветствуем Вас, господин Фобин. – Сказали они в унисон и слегка склонили свою голову.

Пройдя мимо них, мы оказались в небольшой деревушке. Снаружи почти никого нет, а в каждом доме был слышен хриплый кашель и стоны эльфов.

- Болезнь распространяется и новых больных все больше и больше. – Начал мне рассказывать

Фобин.

- Знаете ее причину?

- К счастью да... Виновник этой болезни сейчас сидит в своем храме, который находится в горе Толбин. Мы чем-то не угодили Богу леса, и он натравил на нас какую-то природную болезнь.

- Бог леса Волфан?

- Да-а.

Пока мы говорили, мы уже подошли к самому большому дому в деревне.

- Подождите тут, я поговорю со своим стариком, он тут староста деревни.

- Хорошо, я пока поищу какое-нибудь зелье у себя в рюкзаке.

Открыв рюкзак, передо мной высветилось окно, где было все рассортировано по разделам «Оружие», «Броня», «Зелья» и тому подобное.

Войдя в раздел «Зелья», я стал искать подходящее против природной болезни, но увы, я не нашел ни одного зелья, которое могло бы помочь с этим.

Из двери вышло два молодых эльфа, один из них был Фобин, а второй выглядел чуть старше, хотя по его взгляду казалось, что ему куда больше сотни лет.

Закрыв рюкзак, я закинул его обратно за спину и подошел к ним.

- Я Гирстен, а это мой сын Фобин. Вы прибыли в деревню Элкин. Я слышал от своего сына о Вашей силе, как вы легко разобрались с Дриадой. Я надеюсь, Вы не будете нас разворовывать, у нас и так дела плохи. Если хотите, мы вернем Ваше оружие.

- Меня зовут Алан, а это - Кристина. Меня не интересует Ваше богатство, только информация. И да, я буду благодарен, если вы вернете мое оружие.

Та эльфийка-скала подошла ко мне и вернула мой меч и арбалет с кинжалом.

- Мы поделимся всей нам известной информацией, что Вас интересует. Только не причиняйте вред нашей деревне.

А они явно напуганы, хотя я пришел к ним с благими намерениями. Это все из-за того, что я легко одолел Дриаду?!

- Я слышал, что работорговцы где-то прячутся в лесу. Вы случаем не слышали об этом?

- Работорговцы в лесу? Только их еще не хватало тут... – С недовольным видом сказал он – Простите, мы о них даже не знали.

- Вот значит как, это очень плохо. Тогда подскажите, где тут храм Волфана.

- Храм бога леса? Зачем он вам? – Тревожно поинтересовался староста деревни.

- Не нравятся мне боги, убить их хочу. Вот и ищу их с этой целью.

- Убить богов, потому что они Вам не нравятся?! - Озадаченно задал вопрос староста.

- Типа того.

- Ты о чем, Алан? - Потянув меня снова за рукав, обеспокоенно спросила Кристина.

- Об убийстве богов.

- Я, конечно, понимаю, Вы сильны. Но я не думаю, что Вы сможете справиться с богом леса Волфаном.

- Ну, это уже не вам судить. Просто расскажите, как добраться до него и приютите мою подругу ненадолго в деревне, пока я не вернусь. Может и болезнь Ваша пройдет, если я его убью.

- Раз уж Вы так настаиваете, тогда... - хотел бы он договорить, но его прервал голос Кристины.

- Я не согласна с этим. Ты не пойдешь сражаться с богом леса и ТОЧКА! - Настояла она, скрестив свои руки на груди, сделав серьезное лицо и топнув по земле ногой.

- Если бы меня волновало твое мнение, я бы с тобой уже давно посоветовался, Кристина. Согласна или нет, я все равно пойду.

- Нет, я сказала. Или я пойду с тобой.

Какая настырная...

- Ха-а-а, я не хотел использовать это на тебе, но видимо ты не оставляешь мне выбора.

- О ч-чем ты?! - Дрожащим голосом спросила она.

[Контроль разума] - Применил я на ней, и она стала в стойку смирно и послушно стала ждать моего приказа.

- Ты будешь ждать меня тут, пока я не вернусь. Когда я выйду из деревни, ты придешь в себя. Это все.

Фу-ух! Как же много маны отнимает этот навык. Нужно перед отправкой выпить сильное зелье маны для восстановления сил.

В итоге староста рассказал мне путь до храма Волфана. Взамен я оставил ему одну золотую монету, чтобы его люди могли сходить в город и купить нормального лекарства. Так же он согласился приютить Кристину у себя, пока я буду разбираться с богом.

Выпив самое сильное зелье маны, для надежности я направился к храму.

Через два часа в пути.

Раааааааар - Послышался сильный рев в небе.

Надо мной пролетало огромное чудовище изумрудного цвета, похожее на дракона. Я хотел бы его оценить, но он тут же скрылся в облаках.

Жалко, так бы поднял пару уровней. Ладно, моя статистика и так хороша. Стоп... Мне уже 18 лет? Неужели, я пропустил свое восемнадцатилетие? Хотя, с нынешней жизнью, я даже не знаю, какое сейчас число, месяц или год.

Пройдя еще пару десятков метров, я наткнулся на храм в горе. Он возвышался над горой, и к нему вела длинная лестница из ступенек.

Снизу бродила куча земляных, деревянных големов, дриад, волков под два метра роста и существ, похожих на духов или призраков.

Значит, у бога леса, есть собственная армия монстров, которая его охраняет. Только для меня они всего лишь жалкие букашки, которые послужат опытом мне, и когда я доберусь до тебя, я буду в разы сильнее.

[От лица Раина] (Прим: Это пацан из мира Алана. Главарь гопников, если кратко его описывать. Надеюсь, вы его вспомнили.)

«Добро пожаловать в тестовый мир, где возможно все!» - Издался приятный женский голос в моей голове.

После того ужаса, что случился в электричке, я очнулся на каком-то причале. Стояла глубокая ночь, и вокруг меня никого не было. Светил только один фонарь, стоящий рядом со мной.

- Где это я?

- В мире возможностей. - Ответ поступил из-за моей спины.

Повернувшись, я увидел девочку десяти лет, с густыми длинными волосами сиреневого цвета. Одета она была в светло-розовое пышное платье, украшенное бордовой вышивкой.

Она стояла на поверхности воды, мило мне улыбаясь.

- Кто ты?!

- Богиня Бездны.

"Богиня Бездны? Я что, сплю?! "

- Теоретически, ты сейчас спишь. Но тот факт, что ты попал в другой мир, остается фактом.

"Ты можешь читать мои мысли?"

- Я все же богиня, как ни как.

"И что за мир, в который я попал?!"

- Я же говорю, в мир возможностей. Вы еще его называете игровым миром.

"Игровым?! Типа рпг и что-то тому подобное?"

- Без понятия, просто некоторые из ваших так его называют.

"То есть, я тут не один из своего мира?!"

- Ага, вас тут целых три десятка таких.

"Три десятка? Ну, нечего себе. А мои друзья тоже тут?"

- Если ты про ту троицу, то да. Вы сейчас мирно спите на причале портового города Мерон, в Империи Шторн.

"И что мне тогда делать?"

- Приклони передо мной колено, и я дарую тебе свое благословение и дарую силу.

Немного посомневавшись, я все же решил так и поступить. Может грубой силы у меня полно, но это другой мир и сила от богини мне не помешает.

- Я буду иногда мысленно помогать тебе.

- Хорошо.

Единственный фонарь, что горел все это время, стал угасать. Когда он угас окончательно, я очнулся на том же месте, но уже утром. Вернее меня будил какой-то мужчина в лохмотьях.

- Эй, ребят. Это не место для ночлега, убирайтесь отсюда. - Начал он выгонять нас, маша руками.

Мы с ребятами переглянулись между собой, и я махнул рукой, говоря этим «Сваливаем».

Забежав в переулок, Миша заговорил первым.

- Что за херня?! Где мы? - В недоумении спросил он.

- В мире возможностей. - Кратко ответил я.

- В мире воз... Чего?!

- Мы тип как-то попали в игровой мир...

- Ты обкурился?

- Миша, не барзей, ты говоришь с Раином. - Заступился за меня Кэй.

- Знаю... Прости. Но что за чушь он только что сказал.

- Давайте успокоимся и выслушаем нашего босса. - Попросила Наоми.

"И как мне им объяснить, что мы в игровом мире?!"

«Пусть в голове скажут слово "СТАТУС"» - Послышался голос Бездны из головы.

"Статус?"

«Сам скажи сначала и поймешь о чем я!»

"Ну, так уж и быть. СТАТУС!"

Статус:

Имя: Раин

Пол: Мужской

Возраст: 17

Уровень: 1(0/250)

Раса: Человек

Класс(Выбор доступен после достижения 6 уровня): Нет

Здоровье: 75/75

Мана: 70/70

Выносливость: 64/64

Сила: 57(60)

Ловкость: 53(56)

Скорость: 56(59)

Сопротивляемость: 51(54)

Интеллект: 51(57)

Харизма: 51(60)

Свободные очки: 0

Репутация: 0(Никто)

Титулы:

[Благословлен Богиней Бездны(Ранг S+)]

[Признанный лидер(Ранг F+)]

[Попаданец(Ранг A)]

Активные Навыки:

[Призыв парных клинков Богини Бездны(Уровень 80)]

[Призыв лука Богини Бездны(Уровень 80)]

[Оценка(Уровень 80)]

[Истина(Уровень {Без уровня})]

[Призыв Черного Рыцаря(Уровень 80)]

[Последователь(Уровень 80)]

Пассивные Навыки:

[Владение Клинками(Уровень 50)]

«Благословлен Богиней Бездны(Ранг S+): Вы были благословлены Богиней Бездны. Всем Вашим характеристикам прибавилось +50 очков! При каждом поднятии уровня, ваша статистика увеличивается на 115% больше обычного! Вам дарован пассивный навык [Владение Клинками] 50 уровня от Богини Бездны! Так же даровано несколько активных навыков 80 уровня!»

«Признанный лидер(Ранг F+): Вас признали лидером несколько человек. К характеристике "Интеллект" и "Харизма" прибавлено несколько очков!»

«Попаданец(Ранг A): Ваши характеристики из вашего мира были перенесены в этот мир и прибавлены к существующим!»

«Призыв парных клинков Богини Бездны(Уровень 80): Вы можете призвать Клинки Бездны на день, однако Вы не сможете их призвать, если они нужны Бездне! Парные клинки Бездны являются магическими, и прибавляют неплохой урон! Откат пять дней!»

«Призыв лука Богини Бездны(Уровень 80): Вы можете призвать лук на день, однако Вы не сможете его призвать, если он нужен Бездне! Лук Бездны является магическим и прибавляет неплохой урон! Откат пять дней!»

«Активный навык Оценка(Уровень 80): При его активации на любом существе или предмете, Вам показывается его описание!»

«Активный навык Истина(Уровень {Без уровня}): Вы всегда сможете понять, когда стоящий перед Вами человек лжет!»

«Активный навык Призыв Черного Рыцаря(Уровень 80): Вы можете призвать Черного Рыцаря 80 уровня из мира мертвых, чтобы он служил вам в течение дня! Откат два месяца!»

«Активный навык Последователь(Уровень 80): Вы можете пригласить пять человек стать Вашими последователями! 80% их очков так же будут прибавляться и к Вашим характеристикам!»

«Пассивный навык Владение Клинками(Уровень 50): Чем выше Ваш уровень навыка, тем лучше Вы будете, обращаетесь с клинками!»

...

Даже не знаю, насколько это хорошая статистика, но вроде выглядит неплохо.

- Просто в голове произнесите слова «СТАТУС» и все сами поймете.

«А да, еще! С такими характеристиками, советую пойти работать охотником за головами!» - Предложила Бездна.

Почему бы и нет!

Прошло полмесяца!

За пару дней, я смог достичь больших успех. Заработал неплохое состояние, поймал много преступников, поднял авторитет среди всех, стал 9 уровнем и выбрал класс «Воин». Мои трое друзей стали моими последователями, и теперь 80% их очков становятся и моими.

Зайдя внутрь гильдии Охотников за головами, меня встречают криками и возгласами. Я как всегда сначала подхожу к доске заказов, чтобы выбрать парочку из них. И тут попадаетесь довольно знакомое имя.

Заказ на убийство/поимку:

Имя: Алан

Возраст: 17-18 лет

Сложность: S

Оплата: 3 500 золота за мертвого/ 5 000 золота за живого

Дается опыта: 100 000 хр

Дается очков привилегий: 175

Ограничение по времени: Как можно быстрее

Место положения: Последний раз видели, как он направляется в земли эльфов.

Алан, знакомое имя... Неужели, тот самый тихоня?! Да не может быть... Хотя, в тихом омуте черти водятся.

[От лица Алана]

Апчихи - Чихнул я, готовясь, напасть на храм.

"Кто-то вспомнил меня?! Ай, это сейчас не важно!"

Статус:

Имя: Алан

Пол: Мужской

Возраст: 18

Уровень: 23(77105/113500)

Раса: Человек(Нежить)

Класс: Воин(Жнец)

Здоровье: 520/520

Мана: 567/567(+50) {Временное прибавление от зелья маны}

Выносливость: 511/511

Сила: 481(492)

Ловкость: 465(476)

Скорость: 468(479)

Сопrotивляемость: 1965(1979)

Интеллект: 200(211)

Харизма: 300(312)

Свободные очки: 83

Собранные души: 269

Репутация: -2470(Враг народа Империи Шторн)

Титулы:

[На грани смерти(Ранг F)]

[Искатель Приключений(Ранг F-)]

[Последователь Смерти(Ранг S+)]

[Знаток мира(Ранг S+)]

[Убийца драконов(Ранг F)]

Активные Навыки:

[Оценка(Уровень 100{max})]

[Дезинформация оценки(Уровень 100{max})]

[Заковывающие цепи(Уровень100{max})]

[Контроль разума(Уровень 100{max})]

[Ужасающая аура(21 уровня)]

[Призыв Брони Алгора(Уровень 20)]

[Призыв Клинков крови (Уровень 20)]

[Призыв Теневых мечей(Уровень 20)]

[Костяные шипы(Уровень 20)]

[Призыв адского скакуна(Уровень {Без уровня})]

[Призыв Косы Смерти(Уровень 20)]

[Кольцо Смерти(Уровень 20)]

[Проклятие немощь(Уровень 20)]

[Проклятие хрупкость(Уровень 20)]

[Пожирание трупов(Уровень 20)]

[Перемещение во тьме(Уровень 20)]

[Создание теневого клона(Уровень 20)]

Пассивные Навыки:

[Тихая ходьба(Уровень: 21)]

[Владение тупым оружием(Уровень: 21)]

[Владение кинжалом(Уровень: 22)]

[Сопротивление магии(Уровень 100{max})]

[Захват душ(Уровень {Без уровня})]

[Замедление времени(Уровень {Без уровня})]

[Сопротивление к ядам(Уровень 20)]

[Владение одноручным мечом(Уровень 21)]

[Стрельба из арбалета(Уровень 20)]

[Костяная тюрьма(Уровень 20)]

[Охотник(Уровень 20)]

[Мешок с Деньгами]: {315}G,{2}S,{73}M.

Карта Искателя приключений:

Имя: Алан

Пол: Мужской

Возраст: 18

Уровень: 23

Раса: Человек

Класс: Нет

Ранг: F-

Очки привилегий: 1

Репутация: 1(Новичок)

Привилегии:

Нет

Взятые задания:

Нет

<http://tl.rulate.ru/book/6440/126307>