

Глава 717: Я сыграю за тебя и помогу тебе пройти этот уровень

Рюма не ответил на этот вопрос. Он просто отчуждённо взглянул на Исаму.

Исаму чувствовал, как будто на него смотрят свысока... Это был опытный игрок, который смотрел свысока на низкоуровневого игрока!

Исаму был подавлен до такой степени, что не мог ничего сказать. Он мог только смотреть на свой мобильный телефон.

Хотя ему почти хотелось убрать свой телефон, так как он уже начал игру, Исаму решил, что может войти в систему, чтобы получить ежедневные награды.

И вот, Исаму вошёл в Битвы Марионеток.

После сбора ежедневных наград игра показала, что была “экстренная миссия”.

Так называемые “экстренные миссии” были по сути случайными квестами, которые имели множество наград. Эти экстренные миссии могли быть выполнены только в течение ограниченного периода времени.

Исаму немедленно проверил миссию и увидел, что это была сложная боевая миссия с ограничением по времени в пятнадцать минут. Награда была довольно щедрой и включала в себя множество ресурсов, которых ему в настоящее время не хватало, а также часть оборудования высшего уровня!

У Исаму был только один предмет высшего уровня, поэтому он был весьма привлечён этой миссией.

Он рефлексивно решил принять миссию и вошёл в карту для битвы.

Исаму вздохнул, увидев, что эта карта имеет лабиринтную схему с бесчисленными врагами разных типов.

Он знал, что вряд ли он очистит эту карту в течение тридцати минут, а тем более пятнадцати.

Хотя он так думал, Исаму не хотел так легко сдаваться, поэтому он всё же начал анализировать карту.

После короткого анализа он обнаружил, что, возможно, карта была не такой сложной, как он думал. Был довольно очевидный путь, по которому он мог пойти. Исаму подумал, что он может очистить эту карту, используя своих девочек-марионеток высшего уровня в штурмовой группировке.

Итак, Исаму использовал своё меню командного центра, чтобы отправить свою команду с лучшими оборудованием и навыками, чтобы начать битву.

«Вперёд! За империю!», – довольно воодушевлённо произнесла девушка с короткими каштановыми волосами, появившись на экране мобильного телефона Исаму. Она была одета в чёрное цельное платье с короткой юбкой и красный шарф, а вооружена была штурмовой винтовкой. В её глазах был острый взгляд, как у орла.

Эта девушка представляла команду Исаму на карте. Исаму отправил её прямо во вражескую

группировку и начал сражаться.

После ожесточённого сражения девочки-марионетки победили всех врагов. Единственной ценой, которую они заплатили, были боеприпасы и лёгкое ранение одного члена команды.

«Это сила империи!», – снова сказала шатенка, которая была лидером команды. Она нанесла больше всего урона и внесла наибольший вклад в битву.

Затем последовали второе, третье и четвёртое сражение...

Вскоре Исаму с удивлением обнаружил, что его команда была окружена!

Мало того, вражеская база впереди начала порождать отряды мехов!!

Штурмовая группа Исаму не смогла справиться с тяжело бронированными мехами. Это потребовало бы броневой команды.

Почему всё так обернулось? Этот путь что, был ловушкой?

Исаму расширил глаза и тщательно проанализировал текущую ситуацию, после чего беспомощно вздохнул.

Действительно, это была ловушка.

Его команда была окружена. Бронированные мехи теперь были перед его командой. Попытка прорыва равнялась бы смерти, и вражеских сил было слишком много, поэтому отступление было невозможно.

Он проиграл.

Теперь у Исаму было депрессивное выражение.

Он не хотел, чтобы его девочки-марионетки были побеждены. Он просто выключил экран мобильного телефона и начал убирать телефон в карман.

«Дай его мне», – произнёс отчуждённый голос.

«А?», – Исаму посмотрел на Рюму.

«Я сыграю за тебя и помогу тебе пройти этот уровень», – легко сказал Рюма.

Исаму на мгновение удивился, прежде чем наконец понял, что говорит Рюма. Затем Исаму поспешно передал свой мобильный телефон эксперту.

«Сначала ты должен ввести пароль от своего мобильного телефона, идиот».

Исаму поспешно разблокировал свой телефон, а затем передал его.

Рюма взял телефон и начал управлять командой Исаму.

Исаму наблюдал со стороны. Он стал свидетелем того, как Рюма отправил штурмовую группу на отступление и успешно прорвался. Затем Рюма захватил базу и переключился на использование чисто оборонительного формирования. Затем он отправил новую команду из командного центра, выбрав другой путь...

«Слава империи... империя никогда не падёт...».

Первая команда потерпела поражение вскоре после защиты в течение несколько ходов. Одежда девушки-лидера с каштановыми волосами была порвана, когда она опустилась на колени и заявила о своём поражении.

Хотя вся первая команда девочек-марионеток потерпела сокрушительное поражение, они успешно задержали отряды мехов на достаточно долгое время, чтобы вторая команда пошла обходным путём к командному центру противника, что позволило Рюме успешно захватить базу, необходимую для победы!

Исаму думал, что эта карта была стопроцентным поражением. Тем не менее, опытный игрок Рюма успешно прошёл карту с помощью диверсионной тактики.

«Вот как нужно играть в эту игру», – спокойно сказал Рюма, возвращая телефон Исаму.

Исаму оставалось лишь впечатляться тому, как круто Рюма себя вёл.

Исаму молча забрал телефон и проверил награды за завершение миссии. Затем он отправил своих тяжело раненых девочек-марионеток на ремонт.

«Как называется эта игра?», – внезапно раздался голос позади них обоих.

Исаму и Рюма обернулись и увидели перед собой высокого красивого улыбающегося парня.

«...Белая Ночь?».

«Это я», – Сейдзи улыбнулся. «Рад познакомиться с вами обоими».

Белая Ночь сказал, что его зовут Сейго Харано.

Исаму чувствовал, что Сейго совсем не похож на пользователя Духовных Способностей, учитывая, как весело, казалось, ему было играть во Битвы Марионеток.

Хотя это было всего лишь собственное представление Исаму о том, каким должен быть пользователь Духовных Способностей, и не должно было быть странным, что Сейго был другим, но... Что всё это значило? У Сейго была внешность невероятно красивого идола, но он был очень заинтересован в мобильных играх, нацеленных на геймеров отаку!?

Сейго казался победителем по жизни высочайшего уровня. Неужели такой человек действительно мог быть заинтересован в мобильных играх?

Нет... не было бы странно, если бы даже победитель по жизни самого высокого уровня интересовался играми. Критическим элементом здесь был тип игры. Во всяком случае, Исаму казалось, что такого человека, как Сейго, не должна была бы заинтересовать такая мобильная игра, как Битвы Марионеток, даже если Исаму считал, что это была отличная игра.

Тем не менее, реальность была прямо перед ним.

«Динь-динь-динь», – раздался приятный звук.

Это был звук получения пятизвёздочной девочки-марионетки!

«НХ99 докладывает. Пожалуйста, хорошо защищайте меня, Командир», – сказала милая лоли в экстравагантном кружевном платье с большой снайперской винтовкой, большей, чем она сама, на экране мобильного телефона. Она приложила палец к губам, мило произнося своё приветствие.

«Мне выпал пятизвёздочный персонаж... и как она?», – Сейдзи показал Исаму экран мобильного телефона.

Исаму снова удивлённо расширил глаза.

Это был персонаж, которого даже у него ещё не было. НХ99 была даже известна как самая редкая пятизвёздочная девочка-марионетка во всей игре!

«Она отлична... она будет очень сильной на высоком уровне».

«Похоже, мне везёт, когда я играю в эту игру», – усмехнулся Сейдзи.

«Это не просто везение! Твоя удача удивительна, чувак!», – прокричал про себя Исаму.

Между тем Рюма молча потягивал чай рядом с ними.

Троица сидела в углу кофейни. Однако никто из них не заказывал кофе. В настоящее время они пили зелёный чай.

Поиграв в игру какое-то время, Сейдзи убрал свой мобильный телефон и выпил чаю.

«Вы оба старшеклассники, верно?», – спросил Сейдзи.

Исаму кивнул. Затем он посмотрел на Рюму.

Рюма посмотрела на Исаму, а затем перевёл взгляд на Сейдзи.

«Это проблема?».

«Нет, я просто удостоверился», – улыбнулся Сейдзи. «Я тоже старшеклассник. Могу я теперь обращаться к вам “Сейма-кун” и “Соримачи-кун”?».

Исаму снова кивнул.

«Тогда я буду обращаться к тебе “Харано-кун”», – заявил Рюма.

Сейдзи тоже кивнул.

«Сейма-кун, Соримачи-кун. Даже ваши имена дополняют друг друга, Похоже, вы даже лучше подходите друг другу, чем я думал».

«А ты не ошибся? Разве это не означает, что нам не суждено поладить?».

«Если вам двоим не суждено поладить, почему, когда я впервые увидел вас, вы двое веселились, играя вместе?».

Рюма потерял дар речи.

«В тот раз я сказал вам, ребята, что неизвестно, как долго продлится сон, и что вам нужно

будет полагаться на самих себя, пока не будет найден способ избежать сна», – серьёзно сказал Сейдзи. «Вот почему для вас очень важно стать товарищами. Мало того, я считаю, что вы, ребята, должны познакомиться и вступить в союз с ещё большим количеством игроков... Но то, как это сделать, решать вам самим. Тем не менее, вы можете сказать мне, когда сделаете это. Не стесняйтесь связываться со мной в любое время, даже если это полночь. Я также продолжу собирать информацию об этом странном сне. Когда я узнаю что-нибудь полезное, я дам вам знать. Это всё, что я пока могу сделать».

<http://tl.rulate.ru/book/6436/490796>