Проснувшись после нудного чтения, я встал с кровати, захватив с собой немного денег и меч. Мой желудок был опустошён, так что решил пообедать. Я заказал салат " Цезарь ", заплатив за него семь медных.

Пообедав, я направился в ресепшн и оплатил ещё одну ночь.

- Пора приступать к моей нынешней цели. - пробормотал я, выйдя из отеля.

На данный момент мне нужно найти Гильдию Авантюристов, если она тут существует. Это легкий заработок, но работа сама по себе опасна. Смотря какие квесты будут.

Я приступил расспрашивать людей о гильдии, в итоге добился своего. Шёл минут двадцать до гильдии, потому что город огромен.

Внешне Гильдия Авантюристов выглядит красиво: три этажа, здание, сделанное из дерева, большие окна, начинающиеся со второго этажа, большая парадная дверь.

Я открыл дверь Гильдии, после чего меня встретило множество взглядов. Это были авантюристы: накаченные мужики, то со шрамами, то с огромной бородой, и все они пьют алкоголь сейчас. Девушек тут очень мало, как я понял.

- Чем я могу вам помочь? - спросил меня худой парень, подойдя ко мне.

Выглядит парень, как помершая рыба: длинные каштановые волосы, синие глаза, средняя внешность, в рост так под сто восемьдесят пять.

- Я бы хотел зарегистрировать себя, как авантюрист. -

Услышав мои слова, толпа, находившаяся в здании гильдии, начала смеяться.

- Чего это они так реагируют? - спросил я парня.

- Вы выглядите очень молодо. Сколько вам лет? -

- Пятнадцать. -

Толпа начала смеяться ещё сильнее.

- Стать авантюристом можно с 13 лет, так что все нормально. Простите их реакцию, просто авантюристы такого возраста - редкость. -

- Понимаю. - улыбнувшись, ответил я.

- Ну ладно, перейдём к делу. Чтобы стать авантюристом, вам требуется заплатить три серебряных, после заполнить множество бумаг, отвечая на вопросы, и самое последнее - послушать мою лекцию о том, как работает Гильдия. И да, меня звать Альфред. Я тут регистрирую новеньких авантюристов, также даю им задания и повышаю звания. - договорив, Альфред протянул ко мне руку.

- Кай. Приятно познакомиться. - я пожал руку регистратора.

- Хорошо. Пройдём со мной. -

Вместе мы поднялись на второй этаж по лестнице, а после встали у чёрной двери. Альфред,

достав ключи, открыл дверь и зашёл внутрь. Я последовал за ним.

Внутри находится одна комната, стены которой в книжных полках. Везде лежат книги, бумаги. По центру стоит большой стол, а слева и справа него стулья.

Альфред сел на стул, я поступил также.

- Ну что же, сначала тебе нужно заполнить эти бумаги. Тут в большей части вопросы, а все остальное - правила. Когда закончишь, то передай мне, я тебе расскажу правила. - достав горстку бумаги, Альфред передал её мне.

Отвечал на вопросы я очень долго, но расскажу вам самые главные, по моему мнению, вопросы. Они примерно такие:

1. Ваше имя? - Кай.

2. Ваша фамилия(если вы являетесь дворянином)? - Отсутствует.

3. С какой целью вы хотите стать авантюристом? - Интересуют деньги, которые тут добыть легко.

4. Что вы обычно используете в бою? - Лук, меч, магию молнии и света.

5. Ваш возраст? - пятнадцать лет.

В большей части вопросы были на определение логики, темперамента и характера человека. Вроде бы, я справился хорошо.

Я передал бумаги Альфреду. Он быстро посмотрел на ответы, после посмотрел на меня.

- Хорошо. Сейчас я расскажу тебе о системе гильдий. Сядь поудобнее. -

Я кивнул головой, начав внимательно слушать своего собеседника.

- Первое, Гильдия не несёт никакой ответственности за проступки авантюриста, только если Глава гильдии не захочет этого. Второе, в каждой гильдии существует восемнадцать видов ранга: G, G+, F, F+, E, E+, D, D+, C, C+, B, B+, A, A+, S, S+, SS, SS+. Ты начнёшь с " G ". Третье, твой ранг будет повышаться из-за выполненных заданий. Чем больше или сложнее выполнил, тем быстрее ты продвинешься. Хотя существует исключение с " S " рангом. Чтобы его получить, тебе нужно отличится чем-то. Допустим, стать известным купцом.Четвёртое, в гильдии ты можешь обмениваться вещами, информацией, либо продавать их. Пятое, ты можешь набрать тут группу, с которой легче будет выжить в подземельях. Ну и последнее, независимо от твоего ранга ты можешь продавать ухо монстра, за которое получишь определённую награду. Ну, есть несколько исключений, так что на всякий случай ознакомься с этим. - договорив, Альфред передал мне книгу " Всё для авантюриста " .

Я вспомнил слова регистратора и передал ему три серебряных, взяв книжку.

- Приходи завтра, ты получишь карту, которую сможешь использовать как удостоверяющий документ, что ты являешься авантюристом. - Альфред встал со стула и ушёл из комнаты.

- Ну, теперь и магию осталось подучить. - встав на ноги, я отправился за город, на большую поляну, где буду практиковать магию. Но для начала нужно прихватить с собой книги.

Дойдя до своего номера, я открыл дверь и взял книги " Электрическая цепь " и " Мужество ". Ну и последнее - " Глаз Азора ".

Выйдя из номера, я пошёл к полю.

Придя на поле, я огляделся. Вокруг поляны находятся большие деревья. Высотой так 20-25 метров.

- Ну что же, приступить к изучению магии! - стукнув кулаками, крикнул я с лыбой.

http://tl.rulate.ru/book/6409/119932