Глава 17:

город Джирум → город Гилм

На следующий день он направился в библиотеку. Немного позже первого звонка, фигуру Рэя можно было увидеть в гильдии Авантюристов. Естественно, Сэт ждал в зоне для экипажей вне гильдии.

"Это весьма отличается от недавнего."

Позавчера было всего несколько заданий на доске гильдии авантюристов и несколько человек, выпивающих в баре, сейчас же тут намного больше людей.

Хотя и была толкотня... народу было не слишком много. Многие стояли у доски, охотно забирая задания для своего ранга.

Это было неожиданный поворотом для Рэя: гильдия авантюристов была переполнена в первой половине дня. Однако это нормально, если подумать, с заданиями, полученными утром, можно разделаться в течение дня, а затем вернуться вечером и получит награду. Это объясняется тем, что в городе намного лучше жить. (город лучшее место для жизни).

Хотя и существуют люди, специализирующиеся на ночных заданиях, их меньшинство.

"Эй, молодой человек в мантии. Ты тот парень, что самостоятельно побил Варгаса?"

".....Что? Я слышал, что он не сильно отличался по размерам с Варгасом?"

"Но в истории, которую я слышал, была хрупкая авантюристка..."

Не обращая на авантюристов внимания, которые смотрели на незнакомую фигуру Рэя, он просматривал на доске задания ранга F и G.

Тем не менее, у Рэя были небольшие надежды на задания этих рангов. В конце концов, нет особого смысла в использовании искусства магического зверя, чтобы поглощать магические камни слабых монстров. Так что он хотел принять задание на покорение подходящего монстра, он искал монстра, у которого Сэт и Коса смерти могли поглотить навык..... Это была цель Рэя.

"Но, все же..... что ж, большинство заданий для новичков."

Содержание заданий мелькали в глазах Рэя, задание ранга G, доставить мясо клыкастого кабана и рогатого кролика, собрать лечебные травы для зелий. Сбор материалов для обезболивающих при серьезных травмах. Все остальное было похожим.

Видя такие задания, он вздохнул. Даже если и было задание, близкое к тому, что он хотел, цель задания на покорения была слишком слаба. Рогатые кролики и клыкастые кабаны были дикими животными, как волки, с которыми он сражался в лесу, и они не являлись монстрами. Задания ранга G были в основном такого типа. По большей части, задания были для тренировки людей, которые имели ранги от H до G и которые выполняли задания только в городе.

Затем он подошел к доске ранга F и начал просматривать задания там.

Покорить гоблинов, принести магические камни слизней, покорить ядовитых жаб; большинство из этих заданий были по покорению монстров или по доставке.

"Ну, по крайней мере, здесь есть несколько заданий. И говоря о фэнтези, гоблины обязательны."

Тихо ворча, он прочитал задание по покорению гоблинов.

Задание по покорению гоблинов было регулярно-запрашиваемым, доказательство покорения является правое ухо гоблина. Минимальное число - 5. За одно ухо дается 3 медные монеты.

Даже если это было задание для авантюристов низкого ранга, награда была уж больно низкой. Рэй невольно нахмурился, 5 ушей равнялись 15 медным монетам, другими словами, 1 серебряная и 5 медных монет. Ночь в «Сумеречной пшеницы» стоит 3 серебряных монеты, а всё потому, что это была высококачественная гостиница в городе Гилм. Что касается новичков, которые только что зарегистрировались в гильдии, они обычно останавливались в дешевых гостиницах, в которых ночь стоит 5 медных монет, из-за чего, обычным делом было объединиться в группу с другими людьми со схожими обстоятельствами.

С своим талантом Рэй был существом весьма отдаленным от обычного авантюриста.

Он сорвал листок с заданием на покорение гоблинов и понес его к регистраторше с конским хвостиком, с которой он общался, когда пришел в гильдию в первый раз.

Некоторые из авантюристов наблюдали с удивлением. Потому что он мог бороться с четырьмя авантюристами ранга D, неожиданным было, что он взял задание на покорения гоблинов, одних из самых слабых монстров. Если есть гоблины, то это определенно фэнтези, никто не мог представить, что задание было выбрано по столь простым причинам.

Весьма вероятно, что Сет и Коса смерти не будут расти, поглощая магические камни монстров ранга F и G, даже если сразятся с ними. Однако это не значит, что его решение было неверным.

□Гоблин□

Раса демонов ростом с человеческого ребенка. У них зеленая кожа, угловатый лоб и короткие пальцы. Слабые по отдельности, их может легко победить человек, привыкший к сражениям. Тем не менее, у них есть привычка собираться вместе, и они любят действовать вместе. К тому же, покуда у них есть примитивный интеллект, они будут вооружаться тем, что подобрали или украли.

Неся листок с заданием регистратору, он проверил информацию о гоблинах из знаний Зепайру.

"Задание на покорение гоблинов. Хотя не должно быть проблем с вашей силой, но все же, пожалуйста, будьте осторожны и не допускайте небрежности."

"А что насчет расположения гоблинов..."

"По поводу этого, кажется, они часто появляются около леса вдоль главной дороги в город Гилм. В последнее время они группами нападают на торговцев и путешественников, направляющихся в город."

"У гоблинов есть интеллект?"

"Нет, как правило, нет. Тем не менее, есть вероятность, что был рожден редкий вид."

Редкий вид – особь, рожденная с какими-либо изменениями. Если речь идет о редком виде, то они могут похвастаться более высоким интеллектом, чем у обычных монстров, и они на один ранг выше того, что указано в информации гильдии о монстрах. Другими словами, так как ранг гоблинов – F, редкий вид гоблина будет уподоблен монстру ранга E.

Приняв задание, он покинул гильдию.

Хотя знания Зепайри не оставляют доверия относительно настоящего времени, информацию о стандартном фэнтезийном гоблине, который существовал в течение тысяч лет, без проблем можно было найти в знаниях Зепайри, поскольку они существовали, пока он был жив.

"Уру~"

Когда Сэт увидел, как Рэй выходит из гильдии, он поднялся, счастливо крича.

Люди, проходящие мимо, затаили дыхание и быстро отошли, когда заметили, что Сэт встал. Не обращая на это внимания, Сэт подошел к Рэю и потерся об него головой.

"Уруру~"

"Извини. Мы сейчас же отправляемся."

"Уру~"

Сэт вскрикнул на слова Рэя. Вместе с Сэтом они шли по главной улице к воротам.

"Эй, уже прошло несколько дней. О твоих действиях уже и тут слышали."

Ранга, который стоял у ворот, крикнул, как только увидел Рэя и Сэта.

Действия, Рэй подумал об инциденте с Варгасом и невольно улыбнулся, когда доставал карту авантюриста из Туманного кольца, чтобы показать Ранге.

"Вот что я скажу, я сделал это только потому, что я связался с дураком."

".....Не только деньги, которые у них были, я также слышал, что ты забрал у них оружие?"

"Ага. В любом случае, мы поставили все свое имущество. Так что это естественно."

Рэй снял с шеи Сэта «ожерелье слуги-монстра» и передал его Ранге.

"Мне жалко их..... каждый из Когтя ястреба проходили тут недавно с не очень хорошим оружием."

Услышав слова Ранги, Рэй удивился.

(Эта группа вышла из города Гимл как только смогли..... у них больше мужества, чем я предполагал.)

"Никаких проблем. Что ж, будь осторожен.....ну, беспокойство может быть излишним,

поскольку у тебя есть Грифон."

"Возможно. Итак, Сэт. Ты можешь сначала посмотреть с неба."

"Уру~"

Сев на спину Сэта, он (Сэт) пробежал несколько метров, махая крыльями. Они взлетели в небеса, игнорируя потрясенный взгляд Ранги.

"Уруруруруру~"

Немного позже после ухода из города Гилм Сэт издал громкий крик, как бы избавляясь от напряжения. Размышляя, Рэй гладил его спину.

(Если подумать, не так много времени прошло с рождения Сэта. Даже если его рождения было своеобразным с помощью Искусства магического зверя, уже через несколько дней после рождения он был помещен в конюшни, из-за чего скапливалось напряжение.)

Хотя Рэй забрал его из конюшни, когда выходил, узкие улочки, неспособность летать в городе и боязливые взгляды людей сильно давили на него.

Рей решил взять так много заданий за пределами города, насколько это возможно, начиная с завтрашнего дня.

Первоначальная цель Рэя состояла в том, чтобы способствовать развитию Сэта и Косы смерти, поэтому оставаться авантюристом не было нужды. Однако в гильдии можно было собрать информацию и получить задания высокого ранга на покорение монстров. Для Рэя задания предоставляли полезную информацию. Тем не менее, даже если появится задание высокого ранга на покорение монстров, как ранг G он не сможет получить его. Если подумать об этом, то его нынешней целью было повысить ранг, выполняя задания.

Пока он предавался размышлениям, в поле зрения появился лес вдоль главной дороги, о котором ему говорила регистратор. Хотя обычному авантюристу потребовалось бы несколько часов, чтобы добраться до этого леса, Рэй, сидя на Сэте, потратил лишь 10 минут. Впрочем, с грифоном..... нет, с Сэтом, его мобильность можно было понять.

"Сэт, ты видишь монстров?"

"Уру~"

Сет потряс головой вправо и влево во время полета по небу. Перед глазами Рэя расстилался лес, но то, что происходило в лесу, было закрыто от взора деревьями.

"Хотя есть возможность провести быструю внезапную атаку с неба... Я думаю, иного выбора нет. Сэт, спускаемся на землю."

"Уруру~!"

Издав краткий крик в ответ, он мягко подрегулировал свои крылья и то, как грациозно он приземлился, очень соответствует грифону с нижней частью льва.

Кажись, рядом с местом приземления было несколько торговцев и путешественников, Рэй видел их, направляющихся в Гилм, когда слезал с Сэта.

(..... Возможно, когда они доберутся до ворот и расскажут, что видели грифона, они узнают положение дел от Ранги.)

Рэй криво улыбнулся, когда подумал, что прибавил работы Ранге, и в этот же момент переключил свое внимание на изучение окружения.

"Я не знаю, что тут делать. Сэт, мы пойдем в лес."

"Уру~"

Сэт крикнул в согласии, и они вошли прямо в лес.

Сами по себе Рэй и Сэт были слабее, когда сражались в узком пространстве леса. Однако так как другой стороной в этом случае были гоблины, он рассудил, что им не стоит беспокоиться, когда они вошли в глубины леса.

Они ходили по лесу уже около часа. Сэт, который шагал впереди Рэя, резко остановился.

"Уруруру~"

Они наблюдали за окрестностями, чтобы быть начеку. Даже вдоль дороги листья и крупные столбы деревьев препятствуют поступлению солнечного света, поэтому в лесу было темно, хоть сейчас и был день. Несмотря на то, что окружающая температура значительно возросла, Рэй не ощущал этого благодаря Драконьей мантии. Если взять обычного авантюриста, то жар и пот повысили бы его усталость.

"Уруру~"

При таких обстоятельствах Сэт вскрикнул, создал водяной шар и выстрелил им в кустарник.

И в следующий момент.

"Ги~"

Из кустов послышался неприятный визг и показалось приблизительно 20 гоблинов.

<http://tl.rulate.ru/book/640/38852>