- Сейчас самое подходящее время. Пойдемте в Гильдию авантюристов, - сказал Гейн. И мы отправились в Гильдию авантюристов. Внутри было довольно скучно и тихо. Там было две стойки регистрации, но только одна из них была занята.

Когда я осмотрел пол, я увидел несколько авантюристов в том, что выглядело как зона ожидания, а дальше был бар. А еще там была доска с заданиями…

- Видишь? Вот как это выглядит днем.

Я последовал за Гейном к стойке. За стойкой сидела молодая, симпатичная женщина.

- Добро пожаловать в Гильдию авантюристов. Чем я могу вам помочь?

- Мой друг хочет зарегистрироваться как авантюрист.

- Только вы? Очень хорошо. Вы уже регистрировались в прошлом?

Должно быть, дело в моем возрасте.

- Нет, это мой первый раз.

- Любые обманы будут выявлены при регистрации магической энергии позже. Вы уверены?

О. Значит, они собирались использовать здесь магический инструмент. Я кивнул.

- Вы хотите услышать соглашение гильдии?

Я догадывался, что это будет, но было бы лучше его услышать.

- Да, пожалуйста.

- Здесь все записано. Пожалуйста, дайте мне знать, если у вас возникнут вопросы.

Значит, мне придется читать самому! Я этого не ожидал.

Уммм.

'Гильдия направляет квесты зарегистрированным авантюристам. Квесты делятся на категории S, A, B, C, D, E, F и G в зависимости от ранга, как и ранги авантюристов. Повышение и понижение в звании определяется на основании правил гильдии и вашего рейтинга. Если авантюрист G ранга будет понижен, он будет уволен.

Кроме того, помимо личного ранга, у партий также есть ранги SS, S, A, B, C, D, E и F. Им поручаются задания, которые будут слишком сложны для одиноких членов. При регистрации ранг партии будет средним из рангов ее членов. Продвижение и понижение в звании определяется на основании правил гильдии и рейтинга.

'Авантюристы выше ранга E обязаны участвовать в экстренных заданиях гильдии, в которой они состоят. Если по какой-то причине вы не можете принять участие, вы должны сообщить об

этом в гильдию. В зависимости от ситуации, могут быть применены штрафные санкции'.

'Налоги и комиссии гильдии включены в плату за квест, а наградой является то, что осталось после уменьшения. Провал квеста повлечет за собой штрафные санкции, поэтому квесты следует выбирать с осторожностью'.

Это было длинно. Фух.

'Неспособность сообщить о проваленных квестах, попытка скрыть или отказаться от них может привести к штрафам, понижению в должности, увольнению, предупреждениям и так далее'.

'Если вы совершите преступление, гильдия может принять решение о понижении в должности, увольнении или предупреждении'.

'Если вы не в состоянии заплатить штраф, вас могут обязать выплатить его с помощью подневольного труда'.

'Гильдия авантюристов не предоставляет страховки авантюристам в отношении смерти, травм, повреждений и потери имущества во время выполнения квестов гильдии'.

Гильдия не участвует в драках между авантюристами. Что касается незаконных действий, вы будете судимы по закону страны.

- Простите. Могу я задать вам вопрос?

- Да, конечно.

- Что нужно сделать, чтобы получить повышение ранга?

- Для каждого ранга есть ряд заданий, которые вы должны выполнить, а также другие специфические требования и тест. Но для G-ранга это будет 100 квестов и никаких особых требований или тестов.

- 100! Это очень много!

- G-ранги - это как начинающие авантюристы. Если вы займетесь этим серьезно, то на выполнение 100 квестов у вас уйдет полгода. Но даже при более неторопливом темпе вы сможешь закончить их за год. Считайте это периодом обучения. Однако каждый ранг требует, чтобы вы выполнили хотя бы один квест в течение определенного периода, иначе вам грозит понижение. Это называется периодом понижения. Для G-рангов это 1 месяц. Поэтому вы должны выполнить квест в течение этого времени.

- Можно ли принимать задания, которые не соответствуют своему рангу?

- Вы можете принимать задания, которые ниже вашего ранга. Однако это не будет учитываться при подсчете количества завершений. Но, принимая квесты в составе партии, вы можете на один ранг выше ранга партии.

- Существует ли… система, при которой сильные люди могут начинать с более высокого ранга?

Услышав это, администратор взглянула на мое снаряжение.

- Люди часто делают такое предположение. Но такова система в Гильдии наемников. В Гильдии авантюристов ваше звание основано на количестве выполненных заданий. Сила - это лишь один из показателей. Но если вы так уверены в себе, почему бы вам не пойти к ним?

Меня выгнали. Они были не очень рады видеть меня здесь. Однако она была не права! У меня не было абсолютно никакой уверенности в своих боевых способностях!

- Значит, я могу повысить свой ранг, даже если я не силен?

- Если у вас достаточно "силы" для выполнения заданий, включающих охоту на монстров, то да. Однако, некоторые тесты на повышение ранга включают в себя бои.

- Понятно… Думаю, тогда я стану авантюристом. И еще, что это значит - быть судимым по закону страны?

Я не хотел быть наемником, где меня могут отправить на войну.

- Это значит, что есть разница между невмешательством в драки между Авантюристами и не замечать преступлений. Например, драки в пределах города запрещены. Если мы можем игнорировать простую ссору, то если в драке в городе используется оружие и магия, то гильдия должна будет принять меры. Навыки тоже.

- А как насчет дуэли?

- Если обе стороны согласились на дуэль, то они могут попросить члена гильдии выступить в качестве свидетеля. Однако, есть страны, где дуэли запрещены.

- Я понимаю. Я хотел бы зарегистрироваться сейчас.

- Регистрационный взнос составляет три серебра.

Я передал их.

- Тогда, пожалуйста, прочитайте следующие пункты и подпишите свое имя внизу. И название партии, если вы в ней состоите. Если нет, оставьте это место пустым. Если вы хотите собрать ее сейчас, это потребует дополнительных процедур. Это будет необходимо?

- Нет, я не буду состоять ни в какой партии.

Хм. Помимо этого, были такие вещи, как пол и место жительства…

- Я продал свой дом в деревне и возвращаюсь в свою страну, где у меня нет дома. Что я должен записать?

- Выберите место, о котором вы хотели бы получить извещение после своей смерти. Если такого места нет, оставьте его пустым.

О, значит, оно может быть пустым… И еще там были слова о том, что не нужно нести ответственность за свою смерть и подчиняться правилам гильдии. Хорошо, подпишите "Аджифу", а остальное оставьте пустым. Пока я писал, секретарь готовила свои инструменты. Я закончил и подал форму.

Лист бумаги положили на какую-то каменную плиту с узорами на ней. Затем сверху положили небольшую металлическую пластину.

- Добавьте каплю своей крови на железную пластину и положите руки на углы каменной плиты.

Я уколол кончик пальца острием ножа и позволил капле упасть на металлическую пластину. Затем я вытер палец о предоставленную ткань, после чего положил руки на края каменной плиты. Узоры начали светиться.

- Ух…!

Бумага начала гореть. И в то же время на металлической пластине появились слова, как будто их выжигали.

Посмотрим…

Аджифу

Ранг: G

Партия:

Домашняя база:

Присоединен: Поварсо

- Ваш шаблон магической энергии был зарегистрирован, так что никто, кроме вас, не сможет им воспользоваться. Его нужно будет обновлять, когда вы переедете в другие города, поэтому не забудьте сообщить об этом в гильдию, когда приезжаете и уезжаете. В крайнем случае, вы должны сообщить об этом в гильдию по прибытии, иначе вы не сможете принимать квесты. Переоформление будет стоить десять серебряных, так что будьте осторожны, чтобы не потерять его.

- Я понимаю. Спасибо.

- С сегодняшнего дня вы - Авантюрист. Пусть у вас будут большие приключения.

Я принял табличку, и секретарь поклонилась, сказав, вероятно, стандартное приветствие.

А затем, как будто они ждали окончания регистрации… нет, наверное, так и было на самом деле.

Я почувствовал торопливое присутствие за спиной.

http://tl.rulate.ru/book/63989/1707200