Глава 2 — Первый вход в игру

«Если я не могу играть в эту игру, было бы хорошо испытать ее во сне!» Подумал Цзян Фэй, настроив свое сердце. Он начал слушать помощника и изучать основы игры.

«Пожалуйста, выберите расу!» Послышался голос, и вместе с ним, перед Цзян Фэем появились сведения о четырех различных расах.

Этими расами были эльфы, звери, люди и некроманты.

Когда Цзян Фэй сосредоточил взгляд на слове «эльф», ему была представлена информация об этой расе.

«Эльфы. Любят мир, обладают гибкими телами и грозным магическим талантом.

Прирост силы: B.

Прирост телосложения: C.

Прирост ловкости: A.

Прирост интеллекта: A.

Прирост духа: B.

Дополнительные начальные характеристики: Ловкость +1, Интеллект +2!

Расовый талант: Дитя леса (на территории леса, все характеристики увеличиваются на 10%).»

Далее, Цзян Фэй обратил свой взор на три остальные расы.

«Звери. Храбрая раса бойцов, обладающая сильным телом и духом. Они наделены необычайной силой, но имеют низкое понимание магии.

Прирост силы: A.

Прирост телосложения: A.

Прирост ловкости: B.

Прирост интеллекта: C.

Прирост духа: B.

Дополнительные начальные характеристики: Сила +1, Телосложение +2!

Расовый талант: Ярость (мгновенное увеличение силы атаки на 50% ценой ослабления защиты на 50%), длительность: 10 секунд, перезарядка: 10 минут.»

«Люди. Раса со сбалансированными характеристиками, хороши в обучении. Они могут быть слабее других при рождении, но обладают неограниченным потенциалом роста.

Прирост силы: B.

Прирост телосложения: B.

Прирост ловкости: B.

Прирост интеллекта: B.

Прирост духа: A.

Дополнительные начальные характеристики: Телосложение +1, Дух +2!

Расовые таланты: Эволюция (если человек отвечает определенным параметрам, он может развиться в скрытую расу. Всего существует 36 скрытых рас и одна из них предназначена только для помощи в эволюции других людей, выдавая им задания. Таким образом, игроки должны быть осторожны с выбором).

Решительный человек: Если игрок-человек отвергает свой шанс к эволюции, он может стать решительным человеком, благодаря чему он будет получать дополнительные 5% к росту опыта и навыков от охоты или выполнения заданий.»

«Некроманты. Оживленный труп, случайно избежавший порабощения демона и сумевший сохранить собственную волю и удачу.

Прирост силы: A.

Прирост телосложения: B.

Прирост ловкости: B.

Прирост интеллекта: A.

Прирост духа: C.

Дополнительные начальные характеристики: Интеллект +1, Сила +2!

Расовые таланты: Воля Мертвых (снимает отрицательные эффекты и дает невосприимчивость к ментальным атакам на пять секунд), перезарядка: 10 минут.»

«Так как это сон и я просто экспериментирую, я также могу выбрать расу с наибольшим потенциалом роста! Человек!» Если бы он играл в игру по-настоящему, Цзян Фэй конечно же выбрал бы эльфа. Как непрофессиональный игрок, он не имел поддержки клана или какой бы то ни было влиятельной силы, поэтому получение скрытой расы было для него бесполезным.

«Это сон, я не должен беспокоиться. Если я не посмею побродить по собственному сну, то я действительно трус!»

«Выбрана раса людей! Пожалуйста, подождите!»

«Далее, пожалуйста, измените свою внешность! Пожалуйста, выберите степень оптимизации внешности. До 20% оптимизации внешности производится бесплатно.» Это было так называемое изменение внешности. В основном, в каждой онлайн-игре был данный этап, и, как правило, игроки-мужчины были безразличны к их внешнему виду, сохраняя свой реальный облик. Женщины же вручную настраивали свою внешность, но этому тоже был предел.

«Оптимизировать внешность на 10%!» Цзян Фэй не почувствовал, как изменилась его

внешность. Так как время во сне было ограниченно, если бы он проснулся и узнал, что потратил все время на изменение внешнего вида, не плакал бы он от отчаяния?

«Создание персонажа... Пожалуйста, подождите!»

«Пожалуйста, введите ваше имя!» Быстрый звук прозвучал около парня, похожего на Цзян Фэя.

«Летящий над травой!» Цзян Фэй подумал, что это грязное имя подходит его сердцу. Обычно он назывался Тенью Ветра, и его мечтой было то, что он сможет выбирать любое имя, которое он захочет!

«Создание персонажа завершено, вы назначены в в новую деревню №2015!» Вместе с исчезновение звука системы, Цзян Фэй и его аватар тоже исчезли, и когда он снова появился, окружение было совершенно другим!

«Монстр, смотри на мой нож!» В это время, игроки уже начали убивать монстров.

«Здравствуйте, я могу вам чем-то помочь?» Игроки повсюду заводили разговоры с НПС, ища для себя задание!

«Ха-ха! Этот сон такой реалистичный!» Цзян Фэй улыбнулся.

«Как игра, которую создала процветающая компания в течении нескольких лет кропотливой работы, может быть не реалистичной? Это нормально для виртуальной реальности!» Сказал Цзян Фэю игрок рядом с ним, скривив рот.

«Ощущения во сне могут быть настолько реальными?» Цзян Фэй чувствовал себя немного запутанным, так как взаимодействия между игроками и НПС, а также охота на монстров, были слишком реальными, совершенно не похожими на сон.

«Почему бы мне не ущипнуть себя и посмотреть, почувствую ли я боль!» Цзян Фэй опустил правую руку и ущипнул свое бедро!

«Хм? Я чувствую легкую боль в бедре! Что происходит? Такого же не должно быть во сне! Но если это сон, то почему я только что почувствовал боль?» Цзян Фэй был в сомнениях.

«Черт! Это не может быть правдой! Неужели я и вправду вошел в игру?» Цзян Фэй понял. В рекламе игры говорилось, что игроки чувствуют 10% боли, но пользователь также мог по своей воле поднимать или опускать этот параметр. Верхним пределом было 20%, а нижним – 0%, но без какой-либо боли игра потеряет весь свой смысл, и, как правило, нулевые болевые ощущения выбирали только очень слабые девушки.

«Я действительно вошел в игру! Я и вправду вошел в игру!» Сердце Цзян Фэя было наполнено волнением, а мысли о таинственном кольце уже выветрились из его головы!

«А? Ты вошло в игру вместе со мной?» Цзян Фэй, прыгающий от радости, вдруг обнаружил, что на его пальце был серебряное кольцо. Обычно, вещи невозможно перенести в игру, но это кольцо стало исключением. Если оно смогло перенести живого человека в игру, то перенести кольцо не было бы трудным делом.

Осторожно погладив кольцо, Цзян Фэй быстро обнаружил функцию кольца в игре.

Перед ним появился квадрат размерами шесть на шесть ячеек, что равнялось 36 местам!

«Ха-ха! Какой хороший подарок!» Цзян Фэй слабо улыбнулся. Естественно, как тот, кто играл во множество игр, он понимал преимущество большого рюкзака в начале игры.

«Хотя я не знаю, как я смог войти в игру, так как я уже здесь, я поиграю!» Цзян Фэй, заполненный волнением, совершенно не думая о проблемах, связанных с таинственным кольцом. Его внимание быстро захватила игра!

http://tl.rulate.ru/book/6383/118930