Divine Protection of Many Gods (Божественная Защита Множества Богов), глава 28

Я также проверил и свой статус, с удивлением обнаружив там новый навык – искусство фехтования. Его не было, когда мы входили в лес.

Я также экспериментировал с изменением профессии на чародея (мечник + маг) и получил навыки, необходимые для этого класса, поменяв класс на мага; магический меч, магия укрепления и поддержка (обычная магия).

Когда я изменял свою профессию на мага в прошлый раз, то ничего не получил. Наверно, тогда не были выполнены требования. Но лучше всего то, что все приобретённые способности, похоже, сохраняются, даже если я меняю класс.

Если моя теория верна, то способность "меч магической энергии" будет похожа на "магический меч" Фейрю.

С другой стороны, моя способность не зачарование атрибутом, а скорее призыв меча выбранного атрибута.

От ударов моего меча из магии поражённая область сгорает. Хм, кроме того, я могу управлять этим огнём.

Я провёл несколько различных экспериментов с атрибутами, в том числе с магией восстановления, нанесённая таким образом рана восстанавливается.

Затем я решил проверить магию поддержки. Насколько понял, она способна усиливать эффекты статуса, либо влиять на них.

О, у меня появилась идея; я наполнил такой магией флейту монстров и подул в неё.

Сработало, у прирученных монстров действительно повысился статус!

Интересно, она работает благодаря использованной демонической руде?

Однако когда я использовал энергию огня, чтобы их усилить, то ничего не произошло. Думаю, проблема случилась при переходе магической энергии в руду.

Прежде чем создать вещь, мне нужно передать магическую энергию в демоническую руду и присвоить ей атрибут, по аналогии с кольцом. Магическая энергия должна храниться в самом предмете и пользователь должен знать её эффект.

Каждый раз, когда я дую во флейту, магическая энергия в ней истощается. Что же, работает, очень даже повезло.

Хибики Джинно Ур.25, 16 лет

Чародей

Способности:

[Порождение мудреца] □

Эффект: возможно освоение всех видов магии.

==========

[Магия огня] □

[Магия воды] □

[Магия восстановления] □

[Укрепляющая магия] □

[Магия поддержки] □

==========

[Изменение профессии] □

Эффект: возможно изменение профессии.

[Знания хозяина] □

Эффект: возможно использование способностей рабов, эффект зависит от уровня.

[Магический меч] □

Эффект: возможно использование магического меча.

[Искусство фехтования] □

Эффект: бонусные очки к статусу при использовании меча, эффект зависит от уровня.

_____

Новая способность Эйлы – "знания монстров", в сочетании с моим навыком, позволяет мне использовать навыки монстров.

Способность "тренер" очень хороша, она позволяет нам контролировать рост наших монстров, а благодаря флейте кооперироваться с монстрами стало проще. Новые способности просто благословение какое-то.

_____

Эйла Ур.22, 15 лет.

Укротитель монстров

[Использование монстров] □□

Эффект: может стать другом монстра.

[Бонус использования монстров (божественная защита)]

Эффект: бонусные очки к статусу за монстров-друзей, бонусы к статусам самих монстров-друзей.

[Мастерство монстров]

Эффект: может использовать способности монстров-друзей, эффект зависит от выбранного монстра.

[Тренер] □

Эффект: возможно управление ростом монстров.

_____

С новым навыком Эми "очистка", у неё появилось возможность создавать слитки высокой чистоты.

В качестве испытания, я очистил демоническую руду и получил демоническую руду +4.

_____

Эми Ур.16, 14 лет.

Алхимик

[Создание предметов] □□□

Эффект: возможно создание предметов.

[Бонус создания предметов (Божественная защита)]

Эффект: бонусный эффект для созданных предметов, сила зависит от уровня навыка.

[Зачарование]

Эффект: добавляет оружию или броне эффект.

[Очарование (Божественная защита)]

Эффект: бонус к добавленному эффекту, сила зависит от уровня навыка.

[Очистка] □

Эффект: обрабатывает материал и повышает его качество.

_____

Я подумал, если способности могут быть получены, почему не все могут менять профессию, но Эми на этот вопрос ответила чётко – люди, постоянно меняющие свою профессию, в конечном

итоге становятся врагами гильдии.

Даже если они смогут мирно уйти из гильдии, в большинстве случаев им придётся платить большой штраф.

Кстати, искатель приключений вообще не профессия, это род занятий. Как пример можно упомянуть то, что среди искателей приключений есть и мечники, и маги, и алхимики, и много кого ещё.

После тестирования своих навыков, я перешёл к тестированию навыков союзников.

У меня появилась способность "выбор", использовав способность Эйлы "знания монстров" я использовал способность "выбор" и легко нашёл зелье +4 среди всей кучи зелий Эми.

Какой неожиданно удобный навык.

После обсуждения профессий и гильдий стало ясно, что гильдии чародеев, а то есть мечников-магов, не существует.

Большинство людей с таким классом регистрируется в гильдии искателей приключений и лишь малая часть – в гильдии магов.

А ещё есть гильдия укротителей монстров, в которой можно покупать и продавать монстров, покупать для них снаряжение и даже разводить монстров.

Если честно, я не представлял, что у монстров есть родословные.

В гильдии даже есть игра – битва монстров. Укротители монстров могут предлагать своей команде монстров сражаться с другими командами.

Команда может состоять из двух-трёх монстров, либо пяти, если монстры меньшего размера.

Бывает, что монстр снова становится диким и атакует укротителя. Таким образом, монстров, которых больше нельзя использовать, продают или отпускают. Вероятно, основное направление работы гильдии укротителей монстров – именно покупка и продажа монстров.

В настоящее время это не проблема, но, в конце концов, мне придётся посетить гильдию алхимиков.

– Как насчёт небольшой тренировки боем?

– Да, я всегда готова. – Эйла ответила не колеблясь, я всегда могу на неё положиться.

Я достаю пузырёк из моего кожаного мешка. Это небольшой мешочек с приманкой, изготовленной из спор ароматного муравья. Конечно же, она используется для приманивания монстров, кроме того, феромоны можно создать разные, тот, что сейчас у меня в руке – +4.

Несмотря на высокое качество, смесь сделана из монстров низкого уровня, а потому не способна привлечь высокоуровневых монстров. Примерно через пять минут после использования феромонов из леса появились десять гоблинов. Возможно, поблизости находится их лагерь.

Увидев гоблинов, Эми выразила неприязнь. Она, скорее всего, вспомнила инцидент,

произошедший некоторое время назад.

– Ты в порядке?

– ...Всё нормально.

Гоблины начали приближаться и я попытался активировать "рёв", – Груа-а-а!.. Кха-кхак-кха... – Несмотря на боль в горле, половина гоблинов остановилась, преграждая путь остальным.

Используя магию поддержки, я распространил парализующий туман и все гоблины оказались обездвижены.

– Хм, не слишком ли просто? Разве они не устойчивы к параличу?

– Это, вероятно, из-за низкого уровня.

Средний уровень гоблинов – пятый. Мы можем справиться с монстром такого уровня без проблем.

Интересно, имеет ли низкий уровень монстров что-то общее с произошедшим или же виновно что-то ещё? В любом случае, возможно, мой статус влияет на вероятность успеха.

Я использую"выбор" и Рубин захватывает гоблина. Я сразу проверил его статус, но ничего интересно не было.

На этот раз я использовал способность укротителя монстров – "тренер", хочется поэкспериментировать и узнать, на что она способна.

Я тренировал гоблина практически два часа, прежде чем вновь проверил его статус.

_____

Ур. 6, 2 года.

Гоблин-командир

[Командир]

Эффект: возможно командование монстрами одной расы с более низким уровнем, эффект зависит от уровня.

_____

Его способность изменилась.

У него появился навык, похожий на лидерство, но несколько иной. Кроме того, он может командовать только монстрами своей расы. Возможно, это более низкая версия этого навыка? И вообще; это нормально, командовать гоблинами?

Я исцелил паралич гоблинов, и позволил гоблину-командиру возглавить группу.

– Ги-и-и.

– Гии?

– Гиги-и!!!

Сразу ему это не удалось, но примерно через час гоблины ему подчинились.

Что же, какие-то способности у него всё же есть.

– Ладно, теперь твоё имя – Лалу, бери этот меч и усердно работай.

Я отдал Лалу свой запасной железный меч и приказал ему собрать отряд для сбора материалов.

Разумности в других гоблинах я не замечал, но Лалу сразу понял значимость клинка, который я ему дал.

Я постарался не давать им невыполнимых приказов и потребовал не приближаться к людям. И сделал я это вовсе не по моральным причинам, просто боюсь, что их убьют – мы ведь сейчас у города искателей приключений.

Вообще, многого от них я не ожидаю, это просто эксперимент.

Затем я использовал флейту и сказал Лалу запомнить звук, потому что когда она прозвучит в следующий раз, они должны пойти на её звук.

Убедившись, что я могу объединить "выбор" и "тренер", чтобы учить монстров, я решил, что пора вернуться в таверну.

Завтра ещё практика магии с Куэсу и регистрация в гильдии магов.

http://tl.rulate.ru/book/638/24011