

Алекс разрабатывал следующую игру, которая должна была выйти после майнкрафта. Конечно, он не собирался выпускать игру пока майнкрафт только набирала обороты своей популярности, он намеревался провести другие ивенты в майнкрафт до выпуска следующей игры, чтобы его следующая игра не соперничала с майнкрафтом и игроки не забросили майнкрафт до того, как он не получит максимум прибили из нее.

Идея Алекса состояла в том, чтобы сначала дать время майнкрафту охватить большую базу игроков, а после того, как публика потребует больше игр, он выпустит их.

Но это не помешало ему приступить к разработке следующей игры. Идея, которая у него была, была чем-то гораздо большим, чем майнкрафт, в основном с точки зрения игровых очков. Игра с сюжетом, который захватит игроков, и в то же время с большой свободой действий и способов получить удовольствие.

Но чтобы разработать это, ему потребуется много времени. Да, чудо система могла использовать его воспоминания для того, чтобы слепить из его памяти нужную ему игру, но Алекс не собирался довольствоваться этим. Разработчики из его прошлого мира имели много ограничений, и с помощью своей системы он мог бы легко изменить это и сделать игру еще более привлекательной для игроков.

Так же, как он и в майнкрафте, где он создал кучу мировых ивентов с рейтингами, наградами и виртуальным сообществом, Алекс также намеревался повторить это в своей следующей игре.

Но сейчас это не имела значения, у Алекса сегодня было свидание и не с простой девушкой, а с настоящей русской шпионкой. Впрочем пока он не собирался крутить романы, в конце концов, он даже не знал, как ему выбраться с этих гор, и ему было чем занять свои мысли.

Но главная причина в том, что девушка, с которой он собирался встретиться, не была той, с кем он готов был бы водить шуры муры, в конце концов, женщина была известна как Черная Вдова, и, как следует из этого, число мужчин, умерших от любви к ней, было немалым.

Он собирался встретиться с ней, чтобы узнать, как Щит реагирует на игру, и выяснить, каковы их намерения, конечно, не раскрывая, что он знает, кто они.

«Уже почти время,» Сказал себе Алекс, взглянув на часы.

Вскоре он закрыл программу разработки игр и подключился к майнкрафту.

Хайпиксель был намного оживленнее, чем раньше. Продажи Minecraft уже приблизились к 200 000 копий, так можно предположить, что по крайней мере 30 000+ игроков находятся в городе в пиковое время, в конце концов, это был самый большой сервер в игре.

Начали появляться и другие сервера, и один из них, за которым Алексу было больше всего весело наблюдать, был сервером под названием 22bt, что заставило его вспомнить 2b2t из его предыдущего мира. Сервер анархии, на котором игроки могли делать все, что хотели.

Конечно, поскольку это была игра виртуальной реальности, в майнкрафте не было разрешено ничего, связанного с непристойностями или чем-то слишком жестким против других игроков, поэтому, если бы кто-то попытался пытать игроков или какое-то другое такое дерьмо, то был бы тут же забанен и ему пришлось бы купить еще одну копию игры. Его новая учетная запись будет находиться под наблюдением системы, чтобы предотвратить нечто подобное в будущем.

Поскольку город был оживленным, Алекс расширил его и добавил всевозможные

развлекательные мероприятия и места.

Изумруды, которые были почти бесполезны в одиночном режиме, имели хорошую денежную ценность в Гипикселе, что заставляло многих игроков активно искать эту руду во время игры.

Войдя в кафе, которым управлял сельский житель с искусственным интеллектом, Алекс увидел, что оно пусто, и сел за столик с видом на окно, чтобы продолжить наблюдать за игроками снаружи.

Наблюдая за тем, как эти люди играют и веселятся по городу, навело Алекса на мысль о мировом событии, в конце концов, было весело сеять хаос, в то время как все были так счастливы.

«Могу я спросить, что вызвало у тебя улыбку?» Рядом с Алексом раздался женский голос.

Он обернулся и увидел игрока [Наталью], или, если точнее, Наташу Романову.

«Ничего особенного, просто вспомнил кое-что забавное. Ты пришла рано,» Алекс ответил, увидев, что Наташа пришла за 5 минут до назначенного времени.

«Но ты пришел еще раньше,» "Наталья" ответила с улыбкой.

«Я не особо занятой человек, поэтому у меня есть немного свободного времени,» ответил Алекс.

Наташа слегка приподняла бровь. Она считала, что у него наоборот, должно быть, много работы, чтобы справиться с таким количеством игроков, но, по-видимому, это не так.

«Кем ты работаешь?» спросила "Наталья", садясь за столик.

Алексу пришлось признать, что если бы он не знал, что она шпионка, то принял ее просто за девушку, которая интересуется работой парня. Ей бы в фильмах лучше сниматься, гонорары у нее были бы бомбезные.

«У меня есть небольшая ферма, о которой я забочусь, так что я не привык к такой оживленности, но мне нравится здесь,» Алекс ответил, прежде чем попросить у заведующего кафе чашку кофе.

На сервере были эксклюзивные продукты питания и напитки, а также кофе или соки. Этот тип пищи нельзя было создать в обычном майнкрафте, что заставляло многих гурманов играть в Майнкрафт только для того, чтобы добывать изумруды и попробовать виртуальную еду.

«Да, здесь правда стало оживленно, иногда даже слишком. Людям нравится эта игра и не удивительно такая реалистичность, иногда мне кажется, что это не просто игра, а что-то вроде другого мира,» сказала она задумчиво.

Но Алекс знал, что на самом деле она пыталась получить от него информацию и ему было даже весело играть в эти шпионские игры.

«Ты действительно так думаешь? Что ж, это не обосновательно, игра правда очень реалистична, даже кофе, который мы пьем на вкус мало чем отличается от реального,» ответил Алекс. «Но, учитывая способ входа в игру, а именно необходимость ее установить на компьютер, возможность вести прямую трансляцию и все такое прочее, мне трудно поверить,

что это нечто большее, чем просто игра.»

«Согласись, что это трудно назвать просто игрой, даже самые передовые шлемы виртуальной реальности не способны передать такой реализм,» Наталья прокомментировала, сделав глоток кофе.

«С технологиями Stark Industries я не сомневаюсь, что они могут сделать что-то подобное, а майнкрафт это просто тест какой-то новой технологии,» сказал Алекс.

«Это было бы возможным, если бы не любовь Тони Старка выпендриваться, я не думаю, что он смог бы выдержать и не созвать конференцию, где бы он обо всем проболтался, чтобы насладиться вызванным фурором,» Наталья привела контраргумент.

«Ну ты слишком жестока к Тони Старку, но тут я должен согласиться,» сказал он со смешком.
«У меня сложилось впечатление, что ты боишься этой игры. Это правда?»

<http://tl.rulate.ru/book/63788/1718460>