ГЛАВА 77. БИТВА ПОДЗЕМЕЛИЙ: ПРОРЫВ ЛЕДЯНОЙ ЗОНЫ.

Первый отряд из 3-х демонов я поймал практически в центре 21-го этажа. Главную роль в их гибели, разумеется, сыграла самоуверенность №272. Но это не меняет прочих обстоятельств.

Следующего (четвертого) я подловил практически в начале этажа. Тут основную роль сыграл эффект неожиданности. Противник не ожидал засады на уже пройденном участке. И пусть №272 и послал с демоном огров в качестве "живого щита", но на этом участке он не проявил должной осторожности. За что и поплатился.

Пятый демон вступил на этаж в сопровождении двух десятков огров, которые занимались разламыванием льда вокруг него в попытках найти источник угрозы. Начали они это с самого начала этажа и действовали весьма методично.

Это все равно не уберегло демона.

Тем не менее. Мне пришлось нападать ледяными подрывниками практически по одному. Это заставило меня даже вытащить своих големов на лед и атаковать практически в открытую (они же не могут плавать в воде, превращенной в лед, не так ли?). Хорошо, что это потребовалось только для добивания. Первый удар хорошенько подморозил демона. Да и превращенные в лед огры вокруг оказались хорошими временными укрытиями для не излишне быстро двигающихся ледяных подрывников.

Что же по итогу?

Я не только "спалил" своих ледяных подрывников, но и подсказал противнику элементарное и элегантное решение проблемы.

Шестой демон просто преодолел этаж ползя по потолку!

Его мощные когти легко входят в камень, да и крылья у демона - не для красоты.

Разумеется, я пробовал достать его и там "ледяными взрывами", но без особого успеха. Да, последние достают до потолка, но урон там уже не настолько велик, чтобы серьезно навредить демону. А мельтешащие внизу огры и гоблины мешают проведению массовой разовой атаки.

Увы, но ледяная зона оказалась преодолена. Теперь демонов будут останавливать мои боссы-гусеницы.

Не стоит особо волноваться об этом факте, поскольку №272 потерял в ледяной зоне даже больше демонов, чем я предполагал при подготовке к битве подземелий. Вот самих демонов у него оказалось гораздо больше. Мой противник потерял уже пятерых!

...

Я решил не тратить магических и обычных железных солдат впустую и эвакуировал большинство из их с 26-го этажа. Да, я почти сдал его, но моя цель в этой битве - нанести максимальный ущерб с минимальными потерями.

В то же самое время, Михару влезла с вопросом.

- У вас тут весело, я погляжу, с чем мне можно поразвлечься?

Я усилием воли подавил желание сказать что-нибудь колкое - уж слишком не вовремя она влезла. Тем не менее, применение ее инициативности можно найти.

- Возьми каменных големов сколько хочешь и несколько, но не много, обычных железных солдат и поразвлекись на двадцатом этаже. Используй имеющиеся там ловушки на полную катушку для нанесения максимального ущерба. Но! - я поднял указательный палец вверх. - остерегайся контратаки.

- Знаю. Знаю. Восстановить и укрепить стену. Я помню. - поморщилась Михару.

- Вот и отлично. - кивнул я ей.

Пусть моя непоседливая хранительница займется делом. Меньше будет мешаться.

...

Противник пока застрял на 26-м этаже.

Все дело в ловушке, здесь подготовленной. Весь этаж украшен множеством фальшивых дверей и двумя настоящими. Одна ведет дальше на 49-й этаж к боссам-гусеницам, а другая - сразу к сердцу подземелья. Первая легкоразрушима, а вторая не открывается со стороны этажа. Это обходной путь для прибытия подкреплений.

Во время захвата я организовал отступление именно через эту дверь и эффектно захлопнул ее чуть ли не перед носом у демона. И вот теперь противник безуспешно бьется именно в нее.

Вышло...

Как-то не так, как я предполагал, если честно. Я рассчитывал, что подобная загадка остановит противника и я посмеюсь над его бессмысленными потугами... Нет, конечно забавно наблюдать, как монстры ощупывают стены, пол и потолок около двери. Что бесполезно, поскольку с их стороны дверь просто никак не открывается. Чувствую, это может продолжаться долго...

Проблема в том, я что все это просто убило напряжение битвы!

Неловко получилось. Мне самому теперь не нравится происходящее. Особенно, если учесть, что Михару выбили с 20-го этажа и мне пришлось закрыть наглухо использованный проход (я пока остановил принцесску от продолжения). Если противник начнет ощупывать 20-й этаж, то может найти остальные проходы. Может быть, это и не критично, но у меня все еще есть применение для них. Не хотелось бы терять возможность контратаки на 20-м этаже.

Вот по этим причинам я и решил ускорить события.

А для этого я снова связался с №272.

- Чего тебе нужно, изверг?! Хочешь посмеяться над тем, что я не могу открыть чертову дверь?! - мой противник начал разговор толи о злобы, толи с жалоб.

- Неа. Хочу сжалиться и указать дорогу. - усмехнулся я в ответ. - я пошлю големов, они укажут направление. И хватит уже биться в тупик! Ты так до зимы куковать там будешь.

- Тупик... А как же? Туда же те железки зашли! - ошалело произнес №272.

- А вот так! - отрезал я. - Прохода там просто нет. Прекращай уже биться головой об стену. Устроим битву боссов.

На этом я прервал связь.

Потом как и обещал, открыл настоящую дверь дальше и послал несколько каменных големов, чтобы ломая их, противник нашел дорогу как по хлебным крошкам.

Пришла пора испытать в бою моих гусениц!

...

Итого, путь на 49 этаж, в зал с моими боссами открыт.

№ 272 снова пустил вперед гоблинов и огров. Но что они могут против моих боссов? Только оказаться раздавленными. В самом прямом смысле слова - лобовыми ударами моих боссов. Еще я использовал несколько огненных зарядов против особо шустрых гоблинов. Я специально не использовал весь арсенал боссов.

Похоже, что мои действия ввели моего противника в заблуждение, что мои гусеницы - просто большие аналоги моих магических солдат. Отчасти это действительно так, вот только, их огневая мощь на совершенно другом уровне! Точнее - ранге.

Вот прорвавшийся демон и устремился навстречу битве.

...

Я расположил одну из гусениц прямо напротив входа, а две другие - чуть дальше с двух сторон. По моим предположениям, противник ринется сразу на центральную и попадет под перекрестный огонь.

Так и произошло. Почти.

При входе в зал демон сразу же бросился к центральной гусенице.

Я в свою очередь тоже сразу же, как он вошел, запустил в его сторону множество зарядов "поджидающего холода". Да, эта магия намного слабее "ледяного взрыва" и не сможет нанести столь серьезного урона демону. Цель моих действий другая.

Я специально направил заряды так, чтобы казалось, что они пытаются окружить демона и атаковать со всех сторон. Он же в свою очередь легко прорвался через их заслон. Даже урона почти не получил, поскольку расчистил себе дорогу всполохами огня. Да, лед сильнее огня в стихийном взаимодействии, но заряды оказались потрачены на блокировку огня и демон почти беспрепятственно прошел.

С объятыми мощным пламенем когтями он оказался прямо перед открытой пастью босса...

Чтобы получить прямой заряд "воздушного удара"!

Демон гнева - не слишком массивный монстр (он летает в конце концов). Вот он и отлетел от мощного удара ветра, "впечатавшись" в стену при этом.

Но на этом все не закончилось. Я специально расположил заряды поджидающего холода так, чтобы они занимали все пространство до стены.

Несколько зарядов атаковали демона, подморозив его и замедлив "отлипание" от стены еще сильнее.

Тем временем, я не тратил время даром: Все 3 гусеницы сделал единый залп "воздушными ударами" по подмороженному демону!

Даже после этого последний не умер.

Но ледяные снаряды продолжали падать на демона, окончательно замораживая его.

Гусеницы же сделали следующий залп!

А потом все повторилось еще один раз!

И только после этого демон перестал фиксироваться подземельем как живой.

...

Фух!

Бой прошел крайне скоротечно и легко. Но это только по причине того, что №272 снова действовал слишком прямолинейно и топорно.

Если анализировать ситуацию непредвзято, то демоны противника не уступают по силам моим боссам. Даже скорее превосходят. Так почему же один из них так легко проиграл?

Во-первых, численное превосходство. Не стоит упускать из виду, что сражался один демон против трех гусениц. Один на один у него были все шансы, а вот один против трех - минимальные.

Во-вторых, №272 не знал обо всех способностях моих боссов. Вот и сработал эффект неожиданности. Он до сих пор не знает об "управляемой молнии". Это так. К слову. У меня еще остался козырь в рукаве на будущее.

И наконец, в-третьих, мой противник крайне плохо осознает слабые и сильные стороны своих собственных монстров. А они есть всегда и везде. Я считаю монстров с ярко выраженными положительными качествами намного сильнее. Разумеется, если их использовать исходя из этих качеств и избегать ситуаций, когда играют роль отрицательные черты.

Возьмем для примера моих железных солдат. У простых преимущество как и у всех големов - крепкая броня, а недостаток - уязвимость к магии. У магических сильная встроенная магия, но сильно ограничено число ее использований. Соответственно, обычные сильнее против более слабых врагов и слабее против сильных. Магические еще и сильны в коротких схватках, но слабы в затяжных.

К демонам гнева подобное тоже относится. Они быстры и обладают высоким атакующим потенциалом, но их недостаток заключается в низком защитном. Лучшая тактика для них - "ударил-отскочил" и постоянные уклонения. Это не слишком вяжется с их характерами, ну да

ладно. Слабее всего они против внезапных атак и ловушек. Зная это, я и сделал ставку на последние.

Вот и выигрываю.

А вообще, если бы я сражался таким демоном против одной моей гусеницы, то выиграл бы почти наверняка! Даже такая прямая атака может сработать. Просто нужно избегать попаданий "основных калибров" и атаковать не "в морду", а "в бок".

...

Пока я проводил короткое сражение гусениц с демоном, Михару возобновила контратаку на 20-й этаж (через новый проход).

С другой стороны, противник послал в бой еще двух демонов.

Похоже, его резервы все еще не исчерпаны. С одной стороны это радует, а с другой - вызывает опасения.

http://tl.rulate.ru/book/63700/3183585