ГЛАВА 74. БИТВА ПОДЗЕМЕЛИЙ: ПОДЖОГ.

Но перед поджогом подземелья я попробую нанести еще какой-нибудь ущерб при помощи поджидающих огней, прячущихся на ветвях огненных деревьев.

Помимо этого, мне любопытно посмотреть, как противник будет побеждать железного голема? Судя по словам Михару, он стимулировал эволюцию орков весьма... Брутальным способом. В таких условиях просто не могли появиться орки-маги или огры-маги. Похоже, памятный огр, с которым я столкнулся сразу после прибытия в этот Мир, не просто редкость, а просто-таки вымирающий раритет! Даже жалко как-то стало, что я его убил (не особо на самом деле).

У №272 все равно осталось много вариантов действий. Мне интересно, какой же вариант будет выбран?

Кроме того, из портала прибывает все больше и больше войск противника. С течением времени в моем подземелье собирается все больше и больше монстров. Соответственно, чем дольше я тяну время - тем больший урон нанесет поджог!

Размышляя таким образом я стал наблюдать за дальнейшим развитием событий.

...

Результатом этих наблюдений стало...

Вздох.

Противник меня разочаровал.

Он долго и упорно долбитсяся в железного голема. Причем, именно слово "долбился" больше всего подходит для описания творящегося безобразия. Словно человек, который бьется головой о стену. Это если не учитывать более пошлые ассоциации...

Ну вот полюбуйтесь, что сейчас происходит: 4 тролля пытаются голыми руками разломать железного голема!

Ну, не совсем уж голыми руками - у них есть какие-то железные палки... Но они по твердости не превосходят металл голема. Короче говоря - бесполезны. Тролли повалили голема и сейчас практически буквально висят на нем.

Вздох.

Чуваки, это реально так не работает, вы это понимаете? Пусть у троллей и сверхмощная регенерация, но голем представляет из себя практически литую железную статую! Если вы не можете ломать железо, то бороться с ним бесполезно! Это все равно, что пытаться расстрелять танк пулями!

У них даже не хватило мозгов покорежить суставы голему, заклинив их таким образом. Это могло бы позволить обездвижить голема. Да, подобный незначительный урон его не уничтожит, и дверь не откроется... Но это хоть что-то!

Да и вообще расправится с големом можно и совсем копеечными методами.

Можно же в конце концов накупить каких-нибудь бомб (магических по типу моих поджидающих огней) и попробовать прорваться орками или ограми с ними, нет? Даже лучше использовать гоблинов - они быстрее и ловчее, но при этом дешевле. Или просто купить какого-нибудь огненного монстра, который проигнорирует не особо сильные огненные атаки блуждающих огней и поджарит голема. Мой противник - тоже является подземельем! Он может купить через меню все, что угодно!

Мне очень захотелось высказать все это ему в лицо.

Впрочем, отдаю №272 должное: он все-таки проявил некую долю изобретательности. Противник попробовал использовать что-то вроде ростовых щитов для прорыва через огненный лес. Что-то вроде знаменитого построения "черепаха", которое использовали древнеримские легионы.

Не сказать, чтобы подобная тактика сильно помогла против блуждающих огней, способных свободно летать... Но это все-таки позволило противнику уменьшить потери при прорыве.

Вздох...

Мне в конце концов надоело наблюдать за этим безобразием...

Блин, да у меня даже запас блуждающих огней на деревьях стал заканчиваться! Я поджарил ими слишком много врагов на узких мостиках прежде чем четыре тролля прорвались!

Их, конечно, тоже изрядно подпалило, но они сожрали останки прорвавшихся раньше них орков рядом с големом и восстановились. Я не ожидал, что они так сделают, но должен был догадаться… Наверное…

И вот теперь тролли устроили какие-то обнимашки ей-богу!

И милоты никакой тут нет, как и изврата, впрочем. Учитывайте, что все вокруг завалено мертвыми телами и ошметками тел, которые еще не поглощены системой подземелья (по причине нахождения вторженцев рядом).

И не похоже, чтобы противник собирался вводить в бой еще какие-то силы.

Вздох…

Все!

Мне надоело!

Поджигаю!

Но я все равно попробую разыграть "случайность" поджога: просто направлю блуждающие огни на противников, толпящихся у входа в зал огненного леса...

...

А эффектно все разгорелось!

В прошлый раз я не увидел, как все происходило (в записи тоже не посмотрел, как-то не поинтересовался). Зато сейчас я могу открыть изображение из любой части подземелья и насладиться апокалипсическим зрелищем!

Для того, чтобы огонь разгорелся сильнее, я открыл все двери в подземелье вплоть до 50-го этажа. Таким образом образуется приличная такая воздушная тяга, что ускоряет горение. Примерно та же схема, которая используется в печах при помощи трубы.

Результат не заставил себя долго ждать: пламя взревело!

Тем врагам, кто толпился на 11-м этаже я не сочувствую: они словно оказались в пламени исполинской печи и зажарились! Даже не "да хрустящей корочки", больше подойдет формулировка "до углей".

Те же, кто находился выше, стали задыхаться от едкого дыма. Именно то, на что я рассчитывал, затевая поджог.

Противник ничего не смог этому противопоставить.

Прошел какой-то десяток минут и большинство задохнулось. На карте подземелья осталось только несколько огоньков живых противников.

Тролли.

Тех троллей, что "обнимались" с железным големом уже убили. По ту сторону двери босса у меня ждал десяток старых магических железных солдат (у 4 троллей не было шансов).

Изначально я планировал отправить этот отряд добивать врагов наверху, но огонь слишком сильно разгорелся. Пройти оплетенный (и горящий) участок на 11 этаже на данный момент проблематично.

Хорошо, что я подготовился к неожиданностям заранее. У меня есть отряд в засаде для атаки с тыла.

Десяток особых "деревянных солдат" спустился с верхних этажей. Эти конструкты сделаны из моих поделок, созданных еще до получения "големостроения". Я их переделал, добавив металлические суставы по схеме железных солдат, но деревянный корпус делает этот вариант конструкции значительно легче, а соответственно - быстрее.

Справедливости ради, это же делает деревянных солдат гораздо более хрупкими и слабыми, чем железные. Но в текущих условиях, когда нужно только добить противников, подобный недостаток несущественен.

Тролля тоже можно убить и без помощи магии, если разрубить тело на несколько частей и разбросать их вокруг.

Для этой цели деревянные солдаты вооружены большими топорами. Я подготовил для них разное оружие, но остальное они выкинули по дороге для облегчения нагрузки.

...

Пока все это происходило, Мария доложила мне о потерях противника.

- Юки, - она обращается ко мне сейчас по этому дурацкому имени, а не "хозяин", Михару настояла. - Противник потерял двадцать шесть троллей и девять еще живы в дыму, шестьсот восемнадцать огров, четыре тысячи...

- Убитые орки и гоблины меня не волнуют. - прервал я доклад.

Цифры впечатляют. Особенно, если учесть, что мои собственные потери составляют только около 1,5 тыс. простых каменных големов (даже если некоторые были оплетены, то особой роли это не играет).

Баллисты все так же остаются внутри подземелья. Пусть некоторые из них и повреждены, но со временем они восстановятся автоматически, как и любая другая часть подземелья. Они вовсе не потеряны и их еще можно будет использовать. Каменные плиты же - грошовая вещь, которую можно не учитывать вовсе.

Но картина радужная только, если не учитывать, что потери противника в основном 5-7 рангов. Элита практически не пострадала. Это можно судить по тому, как бестолково противник использовал троллей - не особо жалеючи, но и не особо расточительно. В его глазах они явно представляют из себя некоторую ценность.

Ни одного демона мы тоже еще не увидели.

В нашей битве сыгран еще только первый акт...

...

Мои стратегические размышления прервал звонок от №272.

- Эй, муха! - рычит мой оппонент. - Ты мне наврал, говоря, что наверху у тебя ничего нет!

- Я и не говорил, что ничего нет наверху. - отвечаю я ему совершенно спокойно, тоном, которым взрослый разговаривает с детьми или мудрец с идиотом. - На верхних этажах у меня действительно не было ничего интересного. Этот отряд был спрятан снаружи подземелья.

- Снаружи? Ты врешь! - рычит №272. - Людишки же там!

- А Орден является врагом только для тебя. - поясняю я ему уже с некоторой долей раздражения. - Для меня не проблема договориться с ними о подобных мелочах. Можешь пойти и спровоцировать их, если хочешь. Похороны за твой счет.

- Да я! Да могу! Да я покажу! - начал уже просто верещать №272.

- Показывалка-то у тебя есть? - прервал я его.

И уже сам чувствую, как мой голос сочится презрением.

В ответ мой собеседник забулькал уже что-то невнятное, и я решил дать ему толчок для действий.

- Все кичишься, что покажешь мне что-то. Пыжишься, пыжишься, а результата никакого. Давай, показывай уже, что можешь. У тебя ведь есть демоны? Вот и тащи их сюда! Или ты только тяфкать и горазд?

На этом я отключил связь.

- Нагло ты с ним. - прокомментировала наш разговор Михару.

- Хм. Обычная провокация. - ответил я ей. - Если наш противник поведется, грош ему цена как командиру. Командующий должен в любой ситуации сохранять холоднокровие.

- А вот мне кажется, что ты и сам сейчас не слишком-то холоднокровен. - захихикала вредная принцесска.

Вместе с ней заулыбалась и Мария.

- Ну вы... Вы на чьей вообще стороне? - меня чуть дара речи не лишило возмущение.

А эти... Прохвостки... Только переглядываются и хихикают.

Мне пришлось потратить некоторое время и усилием воли взять себя в руки.

- В чем-то вы правы... - протянул я в итоге задумчиво. - Меня действительно раздражает то, как наш противник ведет это сражение. Как-то совсем вяло... Он явно меня недооценивает. Может быть, сейчас он немного активизируется?

...

Пока я переругивался с девчонками, "сквозь дым летучий, французы двинулись как тучи"!

Мда, никакие не французы, а демоны. Никак не тучи, а всего три. И не двинулись, а скорее скользнули как стремительные тени... Что-то меня и правда на стихотворении "Бородино" немного переклинило...

Тем не менее, моя провокация, похоже, сработала: группа из 3-х самых классических демонов атаковала мое подземелье.

http://tl.rulate.ru/book/63700/3000746