ГЛАВА 55. БОЕВЫЕ ИСПЫТАНИЯ.

Я как раз провел все работы по расширению в день перед официальным открытием перевозок по туннелю.

На само открытие прибыли Михару с Алисией. Церемония представляла собой прибытие 1-го поезда, вот на нем они и приехали, как и все другие участники, впрочем.

Поначалу, увидев принцесску, выходящую из поезда, я только презрительно скривился. Век бы ее не видел...

А потом подумал хорошенько и решил, что это хорошая возможность протестировать моих новых монстров. Просто спущу на них Михару и понаблюдаю за результатом. Тот факт, что она сильна компенсируется тем, что она - дура. Плюс, случись с ней что - я в еще большей выгоде! Маловероятно, конечно, но помечтать-то можно?

Отправил через меню ей приглашение, чтобы пришла в подземелье в полной экипировке. В ответ получил записку со смайликом, дескать они и без того ко мне собирались, будут вечером. Очень надеюсь, что не чай пить, а то я не знаю, что сделаю...

...

Вот и мои голубушки, заходят в подземелье. Михару пришла вместе с Алисией.

Обе. Даже не знаю, хорошо это или плохо... Мне бы не хотелось брать с собой Алисию на 26-й этаж. Все-таки, там опасно... Хорошо хоть в полной боевой экипировке.

Я переместился в начало первого этажа и полетел к ним (вход и первая комната после него, а также коридор к туннелю являются отдельным этажом). Благо, подземелье до сих пор мало кто посещает. Надеюсь, это скоро будет исправлено.

- Хай, Юки-кун, это мы! - помахала мне Михару.

- Здравствуйте, мистер Юки. - в свою очередь вежливо поклонилась Алисия.

- Мне, собственно, что от вас нужно. - перешел я сразу к делу. - Я делаю новую зону четвертого ранга. По типу срединной зоны Сияющего склепа. Сделал для этой зоны монстров. Так вот, мне нужно, чтобы Михару их оценила. - объяснил все довольно сумбурно.

Девчонки заговорщически переглянулись. Ох, не нравится мне это!

- Я так и подумала! Ты как раз вчера что-то там строил. Долго копался, между прочим. - подначила меня Михару.

- Слышь, ты! Я тут старался, делал монстров, это ты тут пользу не приносишь! - я не удержался и выпалил в ответ.

Эх, опять завелся с пол оборота... И почему на меня эта... нехорошая принцесса так действует? Вздох. Нужно успокоиться.

- Это я-то бесполезная?! Да это ты тут чумазый как свинья! И воняешь поди так же отвратительно! - завелась в свою очередь Михару.

К счастью, я уже взял себя в руки, а потому ответил совершенно спокойным тоном.

- Да будет тебе известно, феи ближе к растениям, чем к животным. Соответственно, я не потею в принципе и пахну всегда одинаково: травой и цветами. А то, что немного грязный, так я работал не покладая рук последний месяц... Дело сейчас не в этом. Ты собираешься тащить с собой в новую зону Алисию? С ума сошла? Для нее четвертый ранг слишком опасен! К тому же, магические железные солдаты вдвойне опасны без подготовки!

- Магические железные солдаты? - спросила, склонив головку на бок Алисия.

- Да, созданные мной монстры. Их можно отнести к конструктам. Я не уверен в их силе... Одна из способностей получилась немного опасной... Тебе туда идти категорически нельзя!

- А давай сделаем так, что монстры будут нападать на меня, но не нападать на нее. Давай так сделаем, А? Должно получиться! - предложила принцесска.

Хммм... Может и сработать. Чисто технически такие настройки можно сделать. Опять же, Михару - хранительница, так что, в ее присутствии проблем возникнуть не должно... А даже если и возникнут проблемы с королем драконов, свалю все на нее.

- Ладно, пойдем. - я согласился на авантюру.

...

Благодаря силе Михару, мы играючи добрались до последнего этажа. Путь вниз занял какое-то время, но на этом все, ничего интересного.

Касательно же плана Михару, то все получилось.

Через меню действительно можно настроить так, чтобы хранитель воспринимался подземельем как враг. Разумеется, с его (в данном случае - ее) согласия и без получения каких-либо доходов от пребывания внутри в любом случае.

С другой стороны, самый простой способ обезопасить Алисию - настроить зону вокруг аватара, внутри которой все противники монстрами игнорируются, и быть рядом. Просто буду сидеть у нее на плече.

Перед 26-м этажом я провел краткий инструктаж.

- У меня здесь два типа монстров: железные солдаты и магические железные солдаты. Первые представляют из себя железные конструкты в гуманоидной форме. Вторые те же конструкты, но дополненные несколькими магическими способностями. Первые несколько сильнее огров, вторые несколько слабее троллей... Правда, в прямом столкновении обычный тролль скорее всего проиграет. У них разная специализация. Основная способность троллей это регенерация, показывающая весь свой потенциал в затяжном бою, а у магических железных солдат способности рассчитаны на высокую отдачу в короткой схватке.

- А как у конструктов могут быть способности? - задала вопрос Михару.

- Это я называю их способностями, а по факту в них вставлены несколько амулетов, которые разряжаются. Так что, их способности одноразовые. Это самый главный недостаток.

Не вижу смысла что-либо скрывать. Люди все равно скоро все выяснят сами, а так получится все настроить гораздо быстрее. Это как жанр "квест" в играх, который умер с появлением интернета. На примере хитрых лабиринтов сияющего склепа данный факт стал очевиден.

- И что же это за способности? - полюбопытствовала принцесска.

- На месте узнаешь, будет для тебя сюрпризом. - ответил ей я с ехидцей.

- Но ты же говорил, что они "слегка опасны", не должен ли ты предупредить нас? - возмутилась Михару.

- Зачем? За Алисией я присмотрю. - мой тон совершенно невозмутим.

- А как же я?! - уже закричала горе-принцесска.

- Тебя не жалко. - припечатал я ее.

Михару задохнулась от возмущения. Вместо нее подала голос Алисия.

- Мистор Юки, с Ми-чан точно все будет в порядке?

Она все придерживается вежливой формы разговора. Правильно делает. Мне с малышкой лучше держать дистанцию. Тем не менее, на ее вопрос мне нужно ответить.

- Совершенно верно. Хоть Михару и идиотка, но при ее способностях может просто в лоб принять любую опасность четвертого ранга.

- Это да. - серьезно кивнула малышка.

- Ну вы и... - только и смогла сказать Михару.

Так мы и вошли на этаж. Ворчащая принцесска идет впереди, а я с Алисией немного поодаль от нее. Я контролирую нападения. И комментирую их заодно.

- Для начала обычные железные солдаты без магии. - комментирую 1-й отряд.

Бой был скучный: Михару их просто покромсала. Она способна сминать железо голыми руками, как-никак.

- А эти солдаты достаточно резвые... - задумчиво проговорила Алисия. - Двигаются очень быстро для големов.

- А то! - я гордо выпрямился. - Я же говорил, что они сильные для третьего ранга!

- Да ничего особенного. - браво прервала нас Михару. - Как два пальца!

Мы с Алисией только синхронно вздохнули, а потом переглянулись и улыбнулись друг другу.

- Да ну вас! Когда только сговориться успели? - бросила раздраженно принцесска, разворачиваясь на каблуках.

Идем дальше.

- Теперь будут магические солдаты. - оповестил я. - Протестируем способности по мере возрастания их опасности. Перед вами первый.

В это время из-за угла вырулил первый магический железный солдат. Он будет демонстрировать усиление.

Солдат картинно отбросил оружие и с включенным усилением кинулся на Михару...

Последняя разрубила его одним взмахом меча!

Провал.

Ну... Я так и думал, что усиление будет самой невпечатляющей способностью. 30% прибавки при столь большой разнице в силах, как у железного солдата и Михару, будет незаметна.

- Что это было? - задала вопрос последняя.

- Мне показалось, или конструкт внезапно ускорился? - спросила в свою очередь Алисия.

Надо же, заметили.

- Да, это усиление на треть всех физических данных: крепости металла, силы и скорости. - ответил я им.

- Всего на треть? - удивилась малышка.

- Да. У меня получилось сделать усиление только на треть. И без того, это самая сложная из способностей. При этом самая простая и невпечатляющая. - пожаловался я.

- Не переживай. Меня изрядно удивило. Я даже перестала сдерживаться - успокоила меня Михару.

- Следующая способность будет интересней, пошли. - я вновь направил сей "поход" в нормальное русло.

Следующей я решил испытать маскировку. Вот она-то полностью себя оправдала!

О приближении магического железного солдата мы узнали по металлическому скрежету суставов и звукам шагов (мое "марево" не блокирует звуки, а только искажает прямолинейное распространение света).

- Эээ... А где противник? - потешно удивилась Михару.

Тут конструкт дошел до нее и нанес удар копьем! Ну, сам я этого не видел. Моя невидимость - чистая физика и действует на всех. Просто догадался по тому, как принцесска неуклюже отпрыгнула, едва не покатившись по полу. Исполнение - ужасное, а вот способности - крутые! Прямо как у джедая какого-то.

- Ми-чан! Противник невидим! Ориентируйся на звук! - крикнула ей подсказку Алисия.

- Быстро догадалась, молодец! - похвалил я ее.

- Хе-хе... - улыбнулась малышка, а потом уточнила. - Мистер Юки, это же та же самая маскировка, которую вы использовали в бою с нами, не так ли? Можно заметить такое же искажение вокруг.

- Вдвойне молодец! Совершенно верно. Ты очень внимательная. - я не удержался и погладил малышку по голове.

- А я? Я тоже хорошо постаралась? - подскочила к нам Михару за своей порцией похвалы.

Разумеется, своего противника она уже зарубила. Ничего удивительного. Всего-то и нужно было - бить на звук. С этим и такая идиотка справится! Так что, я ей отказал.

- Не за что тебя хвалить. простая невидимость, а ты уже кубарем катишься! Позор при твоих-то способностях!

- Да... Да я! - снова буквально задохнулась от возмущения принцесска.

- Идем. Следующая способность самая опасная. Это прямая магическая атака. - снова направил я своих спутниц.

Постоянно приходится подпинывать их в нужном направлении. Вот же ба... В смысле, женщины. Хлебом не корми - дай развести пустую болтовню по любому поводу...

Так или иначе, мы подошли к испытанию "огненного ливня". Когда мы уже услышали шаги магического железного солдата, я обратился к Алисии.

- Малышка, прячемся за угол. Быстрее! Сейчас в этом коридоре будет огненный ад! - даже за волосы ее подергал для большей убедительности.

Малышка послушно нырнула за угол, из-за которого только что вышла. Вот за что я люблю Алисию - она слушается без развлекательных дебатов! И действует быстро в случае необходимости!

Мы только и успели увидеть магического железного солдата, который как раз появился в противоположном конце коридора (я специально так подстроил).

- Сбегаете? Я... - попыталась что-то сказать Михару под аккомпанемент визга раскручивающихся пускателей.

Договорить она не успела. Голос был заглушен ревом пламени. Вот и другой пример поведения, когда вместо оперативных действий занимаешься праздной болтовней!

Ну ничего. Михару выдержит такой уровень повреждений даже если будет стоять столбом.

- Мистер Юки, это у вас множественные огненные шары? - подала голос Алисия.

- Да, но не простые огненные шары, а самонаводящиеся. Знаешь заклинание "блуждающий огонь?" - пояснил я.

- Знаю, но оно неэффективно. - кивнула малышка. - Слишком медленное и маны слишком много тратит.

Тут она полностью права. Самонаводка "блуждающих огней" не бесплатна. Расход маны увеличен в несколько раз. Впрочем, я использую магические кристаллы и для меня это не имеет значения.

- Я использую механический запуск для ускорения, а расход маны для разовой атаки не имеет значения. - пояснил Алисии со вздохом.

- Механический запуск это те визжащие звуки? - уточнила она.

- А ты очень внимательная, Алисия. - похвалил я ее.

- Маг должен быть внимательным. - гордо сказала малышка.

Тут мне внезапно пришла в голову одна мысль, которую я и озвучил.

- Алисия, ты можешь почувствовать использованную магию огня отсюда? - высказал я ее вслух.

- Ну да... - смущенно ответила та. - Я же огненная колдунья, что тут такого? Вы, мистер Юки, ведь тоже можете почувствовать использование магии растений вокруг?

- Да, могу... - кивнул я в ответ и задумался.

Малышка во всем права... Нужно будет больше уделить внимания особенностям магии. Имея дело в основном с витязями я как-то упустил из виду, что они в этом мире скорее исключения, нежили правило.

В этот момент к нам подошла дымящаяся Михару. Она дымилась в самом прямом смысле этого слова!

- Михару, ты что, действительно приняла лбом огненный ливень? - спросил я ее ошарашено и пояснил уже Алисии. - "Огненным ливнем" я назвал эту атаку. Просто красивое название. - потом снова обратился к "погорелице". - Уму непостижимо! Нет, мы, конечно, шутили на эту тему, но... Какого черта ты пошла и сделала так на самом деле?!

- Ми-чан... - это уже Алисия внесла свою лепту.

При этом малышка сделала жест рука-лицо.

- Ну все. Хватит. Заканчиваем этот балаган и возвращаемся. - решил я все закончить.

- Уже заканчиваем? Почему? - удивилась Михару.

- Да мы все уже видели, вообще-то. Или тебе не терпится сразиться с еще одним, но использующим все способности одновременно? Ты еще недостаточно прожарилась? - покосился я на "недожаренную" принцесску.

Та в ответ отрицательно замотала головой. Крайне активно замотала.

- Алисия, умница, ты все хорошо запомнила? - обратился я к более вменяемой разведчице. - Прости, что взваливаю все на тебя, но на Михару надежды никакой...

- Хорошо запомнила. - кивнула малышка, а потом немного замялась, но все-таки спросила. - А это действительно ничего, что вы нам все подробно рассказываете.

- Да все путем, не переживай. Орден все равно выяснит все. Вопрос только в затраченном времени. Сейчас с вашей помощью я это время сократил. Вот и все. Сейчас я строю аналог срединной зоны Сияющего склепа, и чем быстрее все заработает, тем мне лучше. - ответил я честно. - Может быть, когда дело дойдет до аналога нижней зоны Сияющего склепа, я изменю свою точку зрения, но сейчас все именно так.

С этими словами девочки отправились в обратный путь.

http://tl.rulate.ru/book/63700/2395501