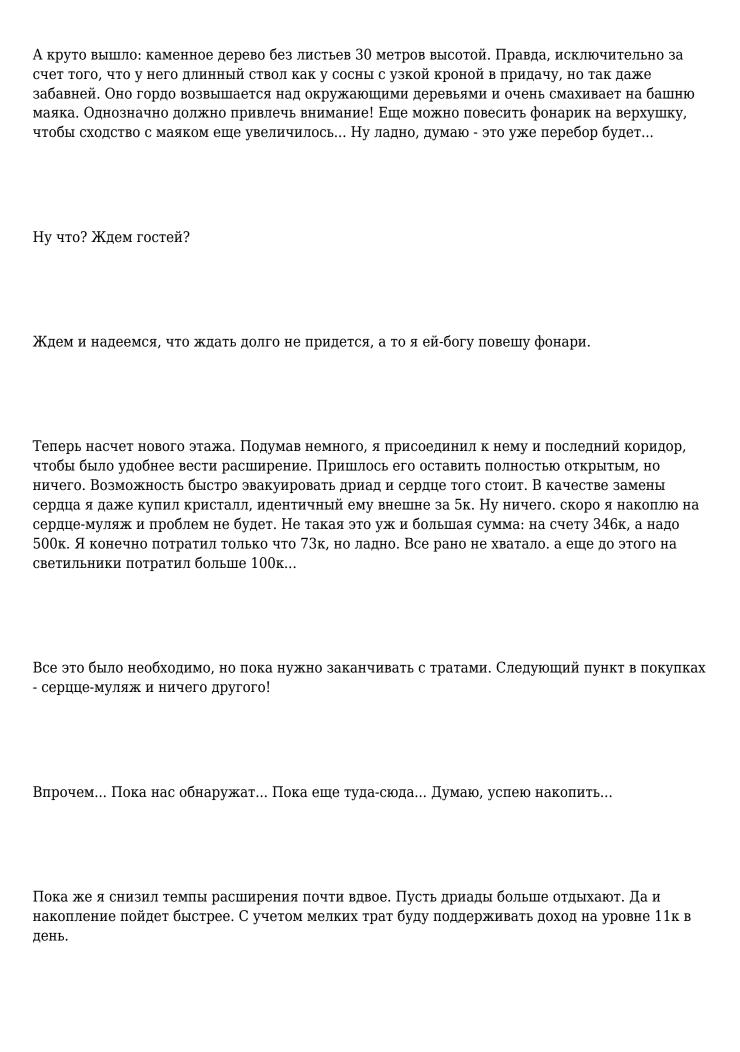
ГЛАВА 18. ПЕРВЫЕ ГОСТИ - БАНДИТЫ.
Моя бравая "команда древесной отделки подземелья" (короче - дриады) закончила работы на 39-й день
Долго
Впрочем, жизнь подземелья и должна длиться долго. Это нормальное положение вещей. Я не маюсь от скуки, а полностью погрузился в изучение премудростей зачарования. Пусть сейчас это весьма муторная задача, но в будущем мне это очень и очень пригодится.
Так или иначе, но этаж закончен.
Какое-то время было потрачено на перекрытие проходов. Весьма скромное по сравнению с оплетением коридоров: закончили за пару часов. двигать лозы - это далеко не так тяжело, как заставлять их расти. Перекрыли кучу коридоров, создав красивый, но весьма хаотичный лабиринт. В качестве меры безопасности я оставил не одну дорогу к выходу, а минимум 2 альтернативных маршрута, которые переплетены между собой.
Также запустил патрулировать поднятых за время работ скелетов, которых держал в хранилище все это время. Пусть они шатаются по коридорам. Не слишком много. Пока велись работы, я поднял 50 штук. Можно было и больше, но хватит и такого количества на первых парах. К тому же многие имеющиеся у меня скелеты - детские Одного взгляда на них достаточно для того, чтобы настроение испортилось Может, похороню Потом А пока

Оружия я им никакого не дал. тратиться на что-то вроде мечей жалко, а давать какие-нибудь

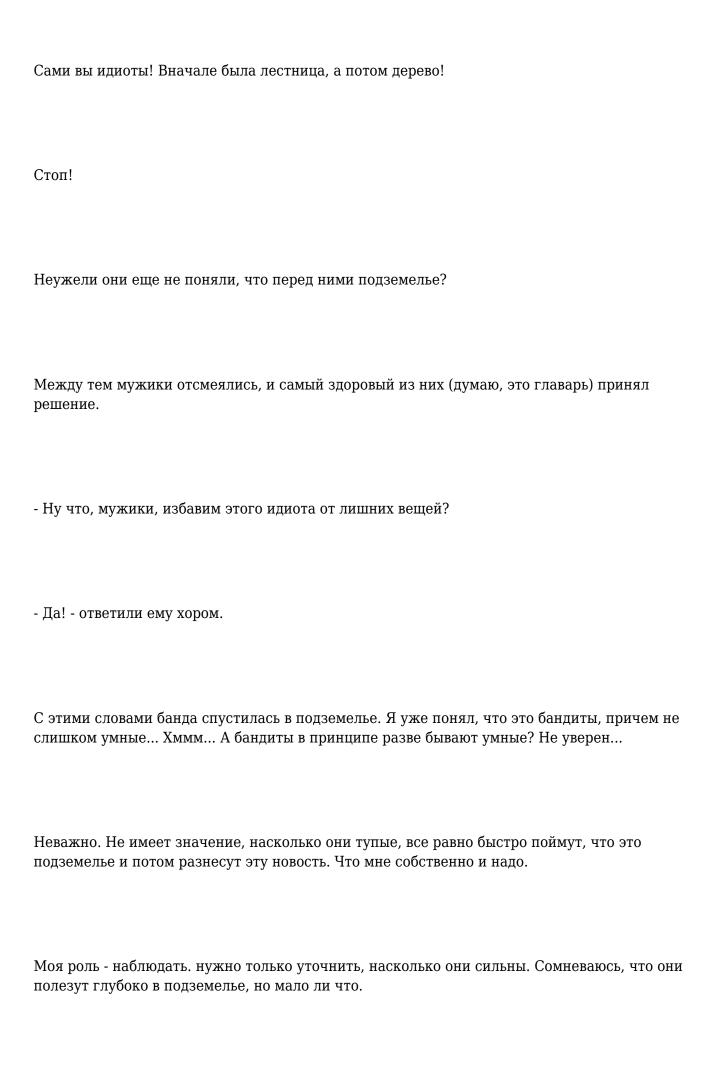
просто закинул все обратно в хранилище.

дубинки из подручных средств - бестолку. Скелеты сами состоят сплошняком из костей. Вот пусть и дерутся кулаками.
Трав вырастил два десятка небольших островков. Тут такое дело: нужно одновременно не переборщить с редкостью и ценностью и не заводить что-то совсем уж бесполезное. Впрочем, на реальные раритеты мне все равно ни сил, ни средств, ни времени не хватает. Так что, я просто брал по максимуму из доступного. Авось прокатит. В случае чего, буду корректировать по ходу дела.
А теперь пришло время добавить еще 1 этаж и официально открыть подземелье! Но я не буду бездумно добавлять новый этаж. Под него я выделю дополнительный коридор с комнатой в конце. Таким образом мы будем продолжать расширять подземелье в том же порядке кусок за куском. Только на этот раз будим заказывать коридоры небольшими участками.
Может стоило сразу работать в таком режиме? Ммм Возможно Хорошая мысля приходит опосля.
Нужна еще небольшая подготовка, в процессе которой я сделал ответвление от дорожки покинутой области, присоединяющей охранное кольцо. Этот этаж содержит область, где была засада на огра. Короче, потратил 3к на ответвление и область около 10 м диаметром вокруг вода в подземелье, что позволило мне расчистить область, просто поглотив окружающие деревья.
Итак. Нужно посмотреть, каким будет украшение входа По умолчанию будет каменное дерево, корни которого обхватывают дыру-вход?
А неплохо И бесплатно при этом. Я пожалуй потрачу еще 50к, чтобы сделать обычное дерево исполином.



Первые посетители пожаловали в подземелье довольно быстро. Через неделю. Ладно, через 8 дней, но это уже мелочи.
И всю эту неделю я откровенно бездельничал. Сильно упираться с тренировками уже стало бессмысленно, да и устал за прошедший месяц. Дриады тоже сбавили темп работ. Нужно будет придумать какой-нибудь другой метод создания лабиринта. Не такой затратный по времени. Или не нужно? Я в том смысле, что рост подземелья - долгий процесс Впрочем, превращать дриад в бригаду гастрабайтеров на постоянной основе - тоже не самая лучшая идея
Ну и ладно. Отложил этот вопрос на "когда-нибудь потом".
•••
Вернемся к гостям.
Первым их обнаружил мой охранный контур.

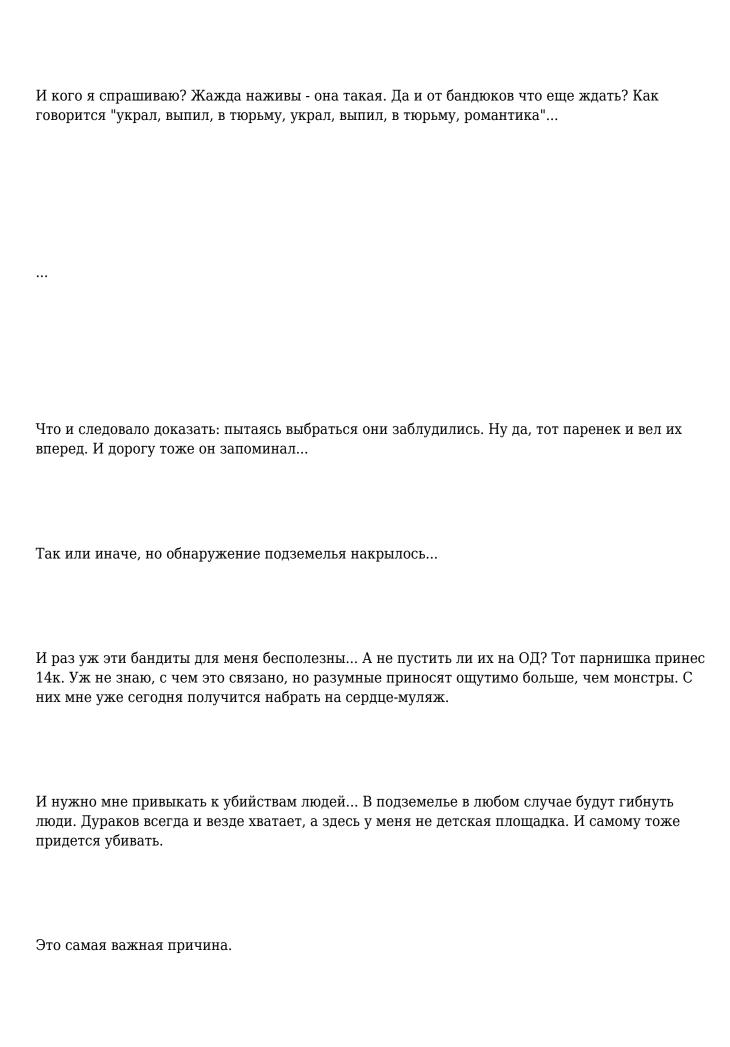
Быстрое включение изображения через меню показало 5 человек с весьма неопрятной внешностью. Их вооружение представляет из себя уже знакомые мне ружья и топоры.
И направляются они прямиком к подземелью.
Я сразу же переместил в тайную часть подземелья сердце и дриад, а в основной оставил скелет огра рядом с кристаллом, который должен заменять сердце.
Для простоты я решил называть исходную область "тайной" частью подземелья, а ту, что строю - "основной", чтобы больше не путаться.
Но вернемся к нашим гостям. Они уже около входа.
- Гля, тут дырка в земле под корнями дерева сказал один из группы.
- И каменные ступени вниз! - добавил другой Каким же надо быть идиотом, чтобы сделать тайную базу в корнях такого приметного дерева!
Все при этом заржали и послышались фразы вроде "верно!", "вот же идиоты!" и прочее в том же духе.



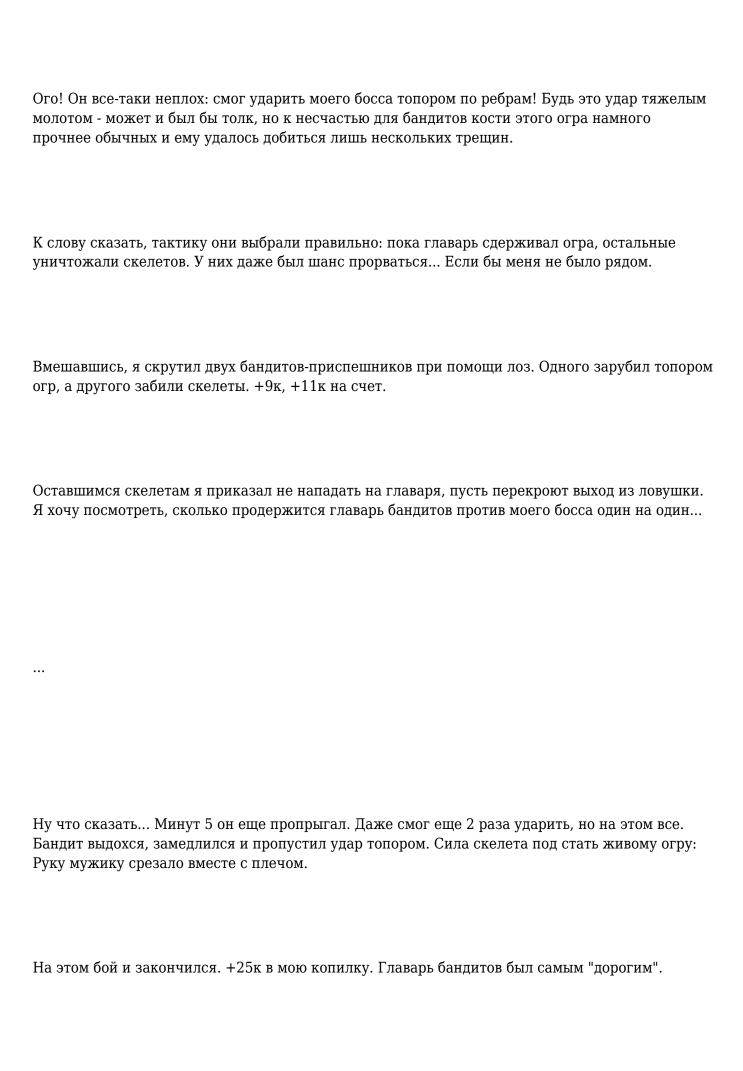
Спрошу, естественно, у сказителя, вместе с которым наблюдаю за бандой.
- Как ты думаешь, какой у этих людей ранг?
- Сомневаюсь, что им даже шестой ранг можно дать выдал ответ сказитель они даже не стали зарисовывать маршрут.
Это да! интеллектом они ин блещут, но меня больше сила интересует.
- Уверен? Бывает же, что сила есть ума не надо
- Не их случай. Стихийную магию без использования головы не освоишь, а техники витязей им тем более не доступны. Артефактов тоже не видно. Обычные люди. Я один с ними справлюсь резюмировал сказитель.
Ну ладно. Доверюсь его оценке ситуации. Все-таки и опыт у него есть, и "оценка".
···

Между тем бандиты прибили несколько скелетов по дороге и наконец-то начали что-то понимать. Точнее, высказался самый молодой из них.
- Босс, а вам не кажется, что это подземелье? - обратился он к самому здоровому, он у них босс, как я и ожидал.
- И правда похоже! - главарь поначалу согласился, но потом тряхнул головой Тут не должно быть никакого подземелья. Не залевай мне, новичок!
- Может новое? - не унимался юнец Мы могли бы продать эту информацию в гильдию и неплохо заработать. Хорошо же, что я заметил это место?
- Хммм главарь убрал топор за спину, потом подошел и хлопнул парня по плечу, от чего тот чуть не согнулся Молодец! Не даром я тебя принял в банду! И прощай!
Другой рукой он тем временем достал нож и всадил парню в живот по самую рукоять! При этом рукой, что хлопал по плечу перехватил дернувшуюся руку своего оппонента, в которой тот держал топор.
- За что! - прохрипел несчастный.
- Ты мне никогда не нравился! - проговорил вожак, поворачивая при этом нож в теле своей жертвы и расширяя рану Считал, что можешь кинуть братанов и присвоить бабло от подземелья себе?

- Я бедный парень стал оседать на земляной пол.
Он, конечно, пытался другой рукой вытащить нож и оттолкнуть руку главаря, но что он мог противопоставить противнику на голову выше и в полтора раза шире в плечах?
Главарь вырвал у своей обессиленной жертвы топор и срубил ему голову одним взмахом.
- Босс? - спросил один из подельников.
- Он нас кинуть собирался. Считал себя самым умным. Но ничего. Теперь это наше подземелье. Никакой гильдии оно не достанется. И оно будет нам приносить золото! А сейчас вернемся, наберем припасы и все тут обследуем! Теперь заживем, парни! Будет нам и золото и жратва и шмотки и бабы!
Подельники заулыбались
Бандиты Что с них возьмешь?
Мне вот интересно: как они прятать подземелье собрались? Или они уже забыли о дереве на входе, благодаря которому и обнаружили подземелье сами?
Вздох



И начать лучше с этого отребья, для которого чужие жизни гроша ломаного не стоят!
Отправлю скелет огра и группу оставшихся скелетов. Если собрать ближайших - то наберется около 10 штук. это чтобы враги не сбежали, а то мало ли что. Их четверо, вероятность того, что кто-нибудь проскочит мимо огра и убежит весьма высока. Сам тоже поучаствую. Буду поддерживать скелетов при помощи магии контроля растений. Соединение тактики, которой пользовался огр при жизни, когда охотился на людей, с той, которую мы использовали против него.
Переместился на территорию второго этажа (удобно, что этаж разбит на 2 части). После этого раскрыл потолок над головой, залетел в нишу и закрыл за собой проход. Наверху все проходы открыты и можно перемещаться свободно.
Пока скелеты собирались я перекрыл несколько проходов, чтобы отрезать людям лишние пути к бегству, а несколько открыл, чтобы коридоры не становились "покинутыми".
И вот скелеты столкнулись с людьми. Пока собралось только 8 обычных скелетов, но еще 6 на подходе.
Бандиты начали паниковать и попытались убежать.
Глупый выбор. Следовало сразу идти на прорыв: в результате они все равно оказались зажаты в тупике, но во время недолгих догонялок я ловко сделал одному их них подсечку, заставив упасть. +10к на мой счет.
- Займитесь мелочью парни! Я задержу главного! - это босс командует, хм, а у него есть яйца.



http://tl.rulate.ru/book/63700/1735319