ГЛАВА 18. ПЕРВЫЕ ГОСТИ - БАНДИТЫ.

Моя бравая "команда древесной отделки подземелья" (короче - дриады) закончила работы на 39-й день...

Долго...

Впрочем, жизнь подземелья и должна длиться долго. Это нормальное положение вещей. Я не маюсь от скуки, а полностью погрузился в изучение премудростей зачарования. Пусть сейчас это весьма муторная задача, но в будущем мне это очень и очень пригодится.

Так или иначе, но этаж закончен.

Какое-то время было потрачено на перекрытие проходов. Весьма скромное по сравнению с оплетением коридоров: закончили за пару часов. двигать лозы - это далеко не так тяжело, как заставлять их расти. Перекрыли кучу коридоров, создав красивый, но весьма хаотичный лабиринт. В качестве меры безопасности я оставил не одну дорогу к выходу, а минимум 2 альтернативных маршрута, которые переплетены между собой.

Также запустил патрулировать поднятых за время работ скелетов, которых держал в хранилище все это время. Пусть они шатаются по коридорам. Не слишком много. Пока велись работы, я поднял 50 штук. Можно было и больше, но хватит и такого количества на первых парах. К тому же многие имеющиеся у меня скелеты - детские... Одного взгляда на них достаточно для того, чтобы настроение испортилось... Может, похороню... Потом... А пока просто закинул все обратно в хранилище.

Оружия я им никакого не дал. тратиться на что-то вроде мечей жалко, а давать какие-нибудь

дубинки из подручных средств - бестолку. Скелеты сами состоят сплошняком из костей. Вот пусть и дерутся кулаками.

Трав вырастил два десятка небольших островков. Тут такое дело: нужно одновременно не переборщить с редкостью и ценностью и не заводить что-то совсем уж бесполезное. Впрочем, на реальные раритеты мне все равно ни сил, ни средств, ни времени не хватает. Так что, я просто брал по максимуму из доступного. Авось прокатит. В случае чего, буду корректировать по ходу дела.

А теперь пришло время добавить еще 1 этаж и официально открыть подземелье! Но я не буду бездумно добавлять новый этаж. Под него я выделю дополнительный коридор с комнатой в конце. Таким образом мы будем продолжать расширять подземелье в том же порядке кусок за куском. Только на этот раз будим заказывать коридоры небольшими участками.

Может стоило сразу работать в таком режиме? Ммм... Возможно... Хорошая мысля приходит опосля.

Нужна еще небольшая подготовка, в процессе которой я сделал ответвление от дорожки покинутой области, присоединяющей охранное кольцо. Этот этаж содержит область, где была засада на огра. Короче, потратил 3к на ответвление и область около 10 м диаметром вокруг вода в подземелье, что позволило мне расчистить область, просто поглотив окружающие деревья.

Итак. Нужно посмотреть, каким будет украшение входа... По умолчанию будет каменное дерево, корни которого обхватывают дыру-вход?

А неплохо И бесплатно при этом. Я пожалуй потрачу еще 50к, чтобы сделать обычное дерево исполином.

А круто вышло: каменное дерево без листьев 30 метров высотой. Правда, исключительно за счет того, что у него длинный ствол как у сосны с узкой кроной в придачу, но так даже забавней. Оно гордо возвышается над окружающими деревьями и очень смахивает на башню маяка. Однозначно должно привлечь внимание! Еще можно повесить фонарик на верхушку, чтобы сходство с маяком еще увеличилось... Ну ладно, думаю - это уже перебор будет...

Ну что? Ждем гостей?

Ждем и надеемся, что ждать долго не придется, а то я ей-богу повешу фонари.

Теперь насчет нового этажа. Подумав немного, я присоединил к нему и последний коридор, чтобы было удобнее вести расширение. Пришлось его оставить полностью открытым, но ничего. Возможность быстро эвакуировать дриад и сердце того стоит. В качестве замены сердца я даже купил кристалл, идентичный ему внешне за 5к. Ну ничего. скоро я накоплю на сердце-муляж и проблем не будет. Не такая это уж и большая сумма: на счету 346к, а надо 500к. Я конечно потратил только что 73к, но ладно. Все рано не хватало. а еще до этого на светильники потратил больше 100к...

Все это было необходимо, но пока нужно заканчивать с тратами. Следующий пункт в покупках - серцце-муляж и ничего другого!

Впрочем... Пока нас обнаружат... Пока еще туда-сюда... Думаю, успею накопить...

Пока же я снизил темпы расширения почти вдвое. Пусть дриады больше отдыхают. Да и накопление пойдет быстрее. С учетом мелких трат буду поддерживать доход на уровне 11к в день.

...

Первые посетители пожаловали в подземелье довольно быстро. Через неделю. Ладно, через 8 дней, но это уже мелочи.

И всю эту неделю я откровенно бездельничал. Сильно упираться с тренировками уже стало бессмысленно, да и устал за прошедший месяц. Дриады тоже сбавили темп работ. Нужно будет придумать какой-нибудь другой метод создания лабиринта. Не такой затратный по времени. Или не нужно? Я в том смысле, что рост подземелья - долгий процесс... Впрочем, превращать дриад в бригаду гастрабайтеров на постоянной основе - тоже не самая лучшая идея...

Ну и ладно. Отложил этот вопрос на "когда-нибудь потом".

...

Вернемся к гостям.

Первым их обнаружил мой охранный контур.

Быстрое включение изображения через меню показало 5 человек с весьма неопрятной внешностью. Их вооружение представляет из себя уже знакомые мне ружья и топоры.

И направляются они прямиком к подземелью.

Я сразу же переместил в тайную часть подземелья сердце и дриад, а в основной оставил скелет огра рядом с кристаллом, который должен заменять сердце.

Для простоты я решил называть исходную область "тайной" частью подземелья, а ту, что строю - "основной", чтобы больше не путаться.

Но вернемся к нашим гостям. Они уже около входа.

- Гля, тут дырка в земле под корнями дерева. - сказал один из группы.

- И каменные ступени вниз! - добавил другой. - Каким же надо быть идиотом, чтобы сделать тайную базу в корнях такого приметного дерева!

Все при этом заржали и послышались фразы вроде "верно!", "вот же идиоты!" и прочее в том же духе.

Сами вы идиоты! Вначале была лестница, а потом дерево!

Стоп!

Неужели они еще не поняли, что перед ними подземелье?

Между тем мужики отсмеялись, и самый здоровый из них (думаю, это главарь) принял решение.

- Ну что, мужики, избавим этого идиота от лишних вещей?

- Да! - ответили ему хором.

С этими словами банда спустилась в подземелье. Я уже понял, что это бандиты, причем не слишком умные... Хммм... А бандиты в принципе разве бывают умные? Не уверен...

Неважно. Не имеет значение, насколько они тупые, все равно быстро поймут, что это подземелье и потом разнесут эту новость. Что мне собственно и надо.

Моя роль - наблюдать. нужно только уточнить, насколько они сильны. Сомневаюсь, что они полезут глубоко в подземелье, но мало ли что.

Спрошу, естественно, у сказителя, вместе с которым наблюдаю за бандой.

- Как ты думаешь, какой у этих людей ранг?

- Сомневаюсь, что им даже шестой ранг можно дать. - выдал ответ сказитель. - они даже не стали зарисовывать маршрут.

Это да! интеллектом они ин блещут, но меня больше сила интересует.

- Уверен? Бывает же, что сила есть ума не надо. -

- Не их случай. Стихийную магию без использования головы не освоишь, а техники витязей им тем более не доступны. Артефактов тоже не видно. Обычные люди. Я один с ними справлюсь. - резюмировал сказитель.

Ну ладно. Доверюсь его оценке ситуации. Все-таки и опыт у него есть, и "оценка".

...

Между тем бандиты прибили несколько скелетов по дороге и наконец-то начали что-то понимать. Точнее, высказался самый молодой из них.

- Босс, а вам не кажется, что это подземелье? - обратился он к самому здоровому, он у них босс, как я и ожидал.

- И правда похоже! - главарь поначалу согласился, но потом тряхнул головой. - Тут не должно быть никакого подземелья. Не залевай мне, новичок!

- Может новое? - не унимался юнец. - Мы могли бы продать эту информацию в гильдию и неплохо заработать. Хорошо же, что я заметил это место?

- Хммм... - главарь убрал топор за спину, потом подошел и хлопнул парня по плечу, от чего тот чуть не согнулся. - Молодец! Не даром я тебя принял в банду! И прощай!

Другой рукой он тем временем достал нож и всадил парню в живот по самую рукоять! При этом рукой, что хлопал по плечу перехватил дернувшуюся руку своего оппонента, в которой тот держал топор.

- За что! - прохрипел несчастный.

- Ты мне никогда не нравился! - проговорил вожак, поворачивая при этом нож в теле своей жертвы и расширяя рану. - Считал, что можешь кинуть братанов и присвоить бабло от подземелья себе?

- Я... - бедный парень стал оседать на земляной пол.

Он, конечно, пытался другой рукой вытащить нож и оттолкнуть руку главаря, но что он мог противопоставить противнику на голову выше и в полтора раза шире в плечах?

Главарь вырвал у своей обессиленной жертвы топор и срубил ему голову одним взмахом.

- Босс? - спросил один из подельников.

- Он нас кинуть собирался. Считал себя самым умным. Но ничего. Теперь это наше подземелье. Никакой гильдии оно не достанется. И оно будет нам приносить золото! А сейчас вернемся, наберем припасы и все тут обследуем! Теперь заживем, парни! Будет нам и золото и жратва и шмотки и бабы!

Подельники заулыбались...

Бандиты... Что с них возьмешь?

Мне вот интересно: как они прятать подземелье собрались? Или они уже забыли о дереве на входе, благодаря которому и обнаружили подземелье сами?

Вздох...

И кого я спрашиваю? Жажда наживы - она такая. Да и от бандюков что еще ждать? Как говорится "украл, выпил, в тюрьму, украл, выпил, в тюрьму, романтика"...

...

Что и следовало доказать: пытаясь выбраться они заблудились. Ну да, тот паренек и вел их вперед. И дорогу тоже он запоминал...

Так или иначе, но обнаружение подземелья накрылось...

И раз уж эти бандиты для меня бесполезны... А не пустить ли их на ОД? Тот парнишка принес 14к. Уж не знаю, с чем это связано, но разумные приносят ощутимо больше, чем монстры. С них мне уже сегодня получится набрать на сердце-муляж.

И нужно мне привыкать к убийствам людей... В подземелье в любом случае будут гибнуть люди. Дураков всегда и везде хватает, а здесь у меня не детская площадка. И самому тоже придется убивать.

Это самая важная причина.

И начать лучше с этого отребья, для которого чужие жизни гроша ломаного не стоят!

Отправлю скелет огра и группу оставшихся скелетов. Если собрать ближайших - то наберется около 10 штук. это чтобы враги не сбежали, а то мало ли что. Их четверо, вероятность того, что кто-нибудь проскочит мимо огра и убежит весьма высока. Сам тоже поучаствую. Буду поддерживать скелетов при помощи магии контроля растений. Соединение тактики, которой пользовался огр при жизни, когда охотился на людей, с той, которую мы использовали против него.

Переместился на территорию второго этажа (удобно, что этаж разбит на 2 части). После этого раскрыл потолок над головой, залетел в нишу и закрыл за собой проход. Наверху все проходы открыты и можно перемещаться свободно.

Пока скелеты собирались я перекрыл несколько проходов, чтобы отрезать людям лишние пути к бегству, а несколько открыл, чтобы коридоры не становились "покинутыми".

И вот скелеты столкнулись с людьми. Пока собралось только 8 обычных скелетов, но еще 6 на подходе.

Бандиты начали паниковать и попытались убежать.

Глупый выбор. Следовало сразу идти на прорыв: в результате они все равно оказались зажаты в тупике, но во время недолгих догонялок я ловко сделал одному их них подсечку, заставив упасть. +10к на мой счет.

- Займитесь мелочью парни! Я задержу главного! - это босс командует, хм, а у него есть яйца.

Ого! Он все-таки неплох: смог ударить моего босса топором по ребрам! Будь это удар тяжелым молотом - может и был бы толк, но к несчастью для бандитов кости этого огра намного прочнее обычных и ему удалось добиться лишь нескольких трещин.

К слову сказать, тактику они выбрали правильно: пока главарь сдерживал огра, остальные уничтожали скелетов. У них даже был шанс прорваться... Если бы меня не было рядом.

Вмешавшись, я скрутил двух бандитов-приспешников при помощи лоз. Одного зарубил топором огр, а другого забили скелеты. +9к, +11к на счет.

Оставшимся скелетам я приказал не нападать на главаря, пусть перекроют выход из ловушки. Я хочу посмотреть, сколько продержится главарь бандитов против моего босса один на один...

...

Ну что сказать... Минут 5 он еще пропрыгал. Даже смог еще 2 раза ударить, но на этом все. Бандит выдохся, замедлился и пропустил удар топором. Сила скелета под стать живому огру: Руку мужику срезало вместе с плечом.

На этом бой и закончился. +25к в мою копилку. Главарь бандитов был самым "дорогим".

http://tl.rulate.ru/book/63700/1735319