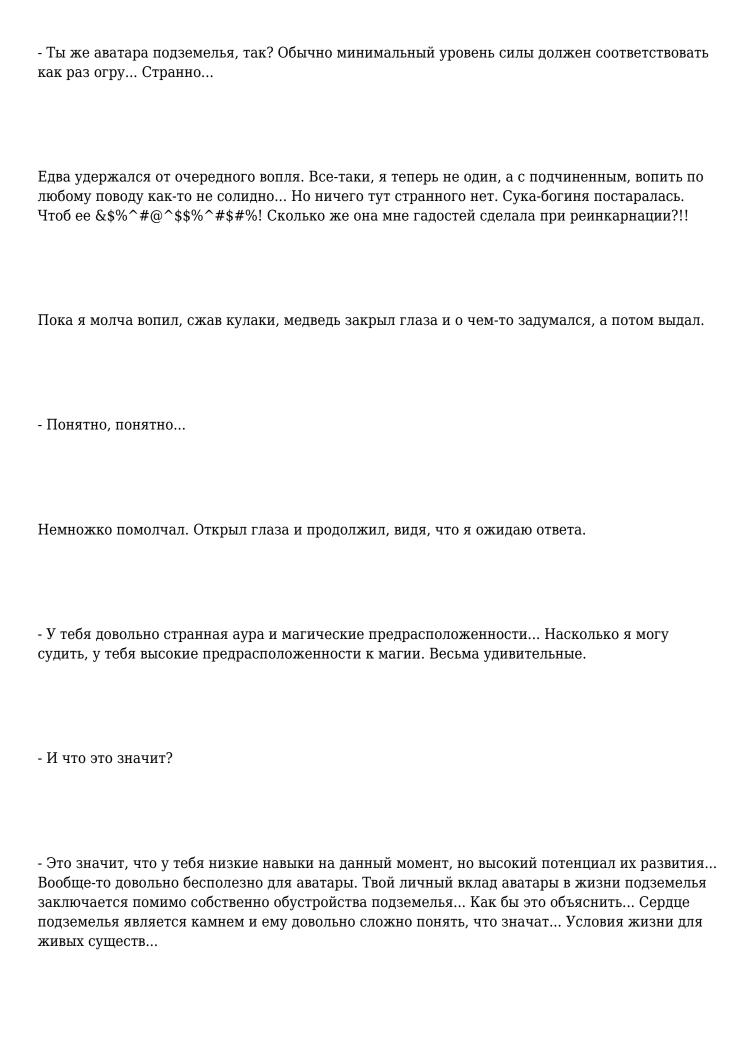
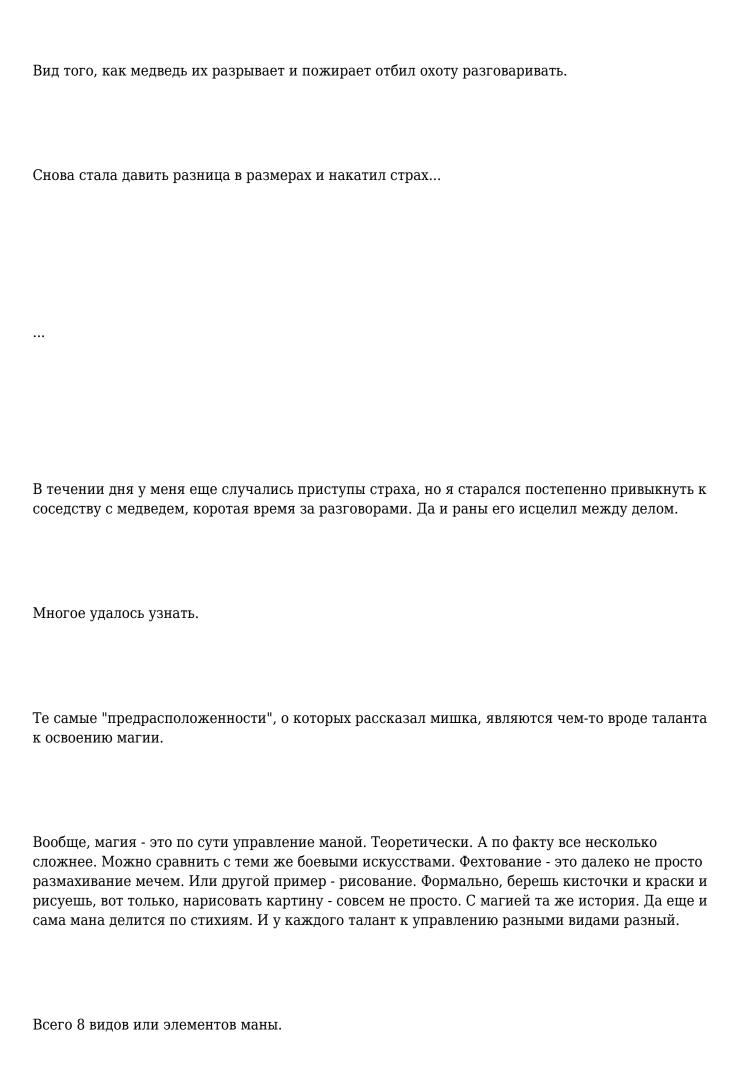
ГЛАВА 4. ДЕЛА НАЛАЖИВАЮТСЯ.

Перво-наперво переместил медведя в спрятанную комнату. Да, есть такая функция у подземелья. Можно телепортировать монстров между любыми местами. Естественно, на этажах, где нет посторонних, а медведь уже не считается таковым. Его телепортация стоит около 20к маны (моя меньше 10). Не слишком много, но и не мало. Все лозы, которыми его связывал не забыл поглотить, но это копейки.
- А почему не снял путы? - удивился медведь.
- Мана кончилась.
Нет особой нужды скрываться сейчас. В конце концов, он станет моим советником на ближайшие три года. По окончании контракта будет обязан хранить мои секреты. Или его можно будет просто прикончить, хе-хе. Идиома "мертвые не говорят" - не совсем справедлива в этом мире, где существует некромантия, но поглощение подземельем - более или менее надежный способ предотвратить возвращение из мертвых. Хе-хе-хе.
Пока я строил злодейские планы, медведь меня буквально ошарашил своей следующей репликой-вопросом.
- Странно А не слишком ли ты слабый?
- Эммм Не понимаю, объясни полробней.



- Это я знаю, но почему потенциал плох?
Медведь объясняет мне уже известные вещи, но не то, почему потенциал плох. По идее, если не будет такой угрозы, как у меня с огром, то потенциал в любом случае лучше разовой силы, как я думаю.
- Дело в том, что аватаре нужно защищать подземелье на ранних этапах, а потом само подземелье вырастает и силы аватары становятся не нужны Иногда даже признаком выхода подземелья из зачаточного состояния считается момент, когда аватара перестает быть сильнейшим монстром и защитником сердца
Сучка-богиня! #&%\$#^#\$%\$%!!!
Мысленно выматерился в очередной раз Вздох Ну и ладно. Будем работать с тем, что есть. Благо, у меня теперь есть мишка, а как извлечь пользу из потенциала я придумаю.
Нужно бы уточнить детали.
- Так что с потенциалом?
- Довольно странная ситуация на самом деле У тебя очень низкая совместимость со стихиями воды, ветра и почти нулевая огня, Очень странно для расы фей. Стихия земли тоже странная. Близость к растениям не может быть низкой для феи. В конце концов, феи и сами двигаются во многом за счет магии управления растениями Однако, у тебя еще и близость к земле не слишком высокая

- И где тут потенциал? - этот медведь надо мной издевается? - Все низко, где потенциал?
- У тебя безумно высокая близость со стихией разума и особенно с иллюзиями. Еще со светом и целительством. Еще особо высокая с зачарованием предметов Ну и среднее с пространством. Нуууу С последним, иначе быть и не может для подземелья.
Хммм Фигово. Почти ничего боевого.
Аммм Финово. Почти ничего обевого.
- Обычно у фей другой расклад немного помедлив продолжил медведь Крайне высокое к растениям всегда бывает и высокое к земле в целом. Из остальных обычно от среднего до высокого к ветру, воде и разуму, с низкого до среднего к огню, пространству и тьме. Не все сразу, но парочка из списка высокие Тьма у тебя тоже на нуле. У всех аватар еще средний потенциал магии контроля разума и пространства Да, еще у фей высокий темп роста количества маны, а у тебя он колоссальный, но вот на данный момент запас даже низкий по меркам твоей расы. Его даже сложно оценивать, поскольку феи во многом состоят из маны. Вот я и не смог толком рассмотреть.
- Рассмотреть?
-raccmorpers:
- Да, я хорошо вижу потоки маны. К тебе в подземелье и пришел в поисках места с высокой концентрацией маны.
В этот момент живот медведя громоподобно заурчал. Пришлось тратить оставшиеся ОД (344) на прокорм. Медведь попросил мяса для восстановления. Я и призвал нескольких монстровкроликов. Самый дешевый вариант, 10 ОД за нос, на вид обычные кролики, только с рогом на голове.



4 стихийных, их еще называют основными: огонь, вода, воздух и земля. У них еще есть "продвинутые" версии, соответственно: огонь - энергия, вода - лед, воздух - молния, земля - растения. По сути, это одна и та же стихия, но способности между элементами каждой пары могут разниться. Хоть и не бывает слишком уж большой разницы. Не бывает, чтобы к земле был ничтожно мал, а к растениям высокие способности. Даже сочетание средние - очень высокие является редкостью. И обычно к продвинутой способности ниже, чем к простой.

Стихии взаимодействуют следующим образом: Огонь Вода Воздух Земля Огонь (Огонь Вода означает, что вода легко побеждает огонь). Последнее не является абсолютом, но учитывается почти везде. Именно из-за подобного взаимодействия у фей хуже всего с огнем из стихий, поскольку они (или мы?) являются частично растениями и принадлежат к стихии земли.

Остальные 4 вида называют дополнительными, поскольку все они имеют условие для использования и не могут использоваться без выполнения этих условий. Это элементы: Разум, Пространство, Свет и Тьма. Разум и пространство мало взаимодействуют с другими, тьма разрушает стихийные, но сама легко разрушается светом, сам свет практически бесполезен против стихийных. Условия для использования этих стихий: свет требует сострадания, сочувствия и т.п., причем, искренних. тьма наоборот - ненависти и злобы, разум - воображения, а пространство - пространственного мышления. Если с выполнением этих условий все плохо, то со стихией будут большие проблемы. Особенно жестко это относится к свету и тьме. Еще у дополнительных стихий нет разделения на подэлементы, как у стихийных, но есть на типы или разделы. Например, в пространстве есть зачарование предметов и телепортация, а в тьме некромантия и прямое нанесение урона. Последнее весьма жуткое, поскольку заставляет цель буквально сгнить.

Еще подробно уточнил про магические способности медведя. Оказалось, что помимо базовой "связи с высшей сферой", он имеет множество способностей элемента разума. Чувство ауры, чувство маны, чувство лжи, эмпатия, магия контрактов, немножко телепатия и создание иллюзорного тумана, сбивающего ориентирование в пространстве. С помощью последнего медведь и сбежал. К сожалению, все остальные способности неприменимы в бою...

С другой стороны, все эти "чувства" медведя и его "связь" наводит на веселые мысли. "Инвентарь" у меня уже есть. Подъехала "госпожа оценка"?

Вот уж не знаю, смеяться или плакать.
Но главное, думаю, не потерять связь с реальностью. Не забыть, что вокруг реальность, а не игра, а вторженцы - живые люди.
Да, пока их не было. Да, мне придется смотреть на их смерти. Как подземелье, я от этого не убегу. Я могу снизить риски, но что бы я не делал, все равно найдутся враги, что захотят мне навредить, или дураки, что проигнорируют все предупреждения и сдохнут.
Но! Нужно помнить и не забывать.
Еще выяснились некоторые крайне полезные особенности подземелья. Оказывается, если аватара защищает сердце, то может получить разные усиления за трату ОД. Например: повышение скорости заживления ран, постоянное восполнение маны или прочее в том же духе.
Я даже и не знал о таких особенностях. Надеюсь, они мне не пригодятся, но запомню. Так, на всякий случай
•••
За разговорами прошли сутки и снова настала полночь. Время поступления денег, которого я с

