

Сон в своей кровати. НР/МР восстановлены. Все негативные эффекты сняты.

Год прошёл с тех пор, как я осознал себя Иссеём. Мучительный, надо признать, год. Эта Шидо Ирина... этот... электровеник на вечном двигателе! Сколько я от неё натерпелся, пока худо-бедно не прокачал физические статы выше двадцатки. Хотя я и понимал, что это неизбежность, но подколки девчонки насчёт моей слабости меня сильно задевали.

С прокачкой статов тоже оказался полный швах. С каждым десятком требования для получения новой единички резко возрастали. Скоро такая прокачка станет неактуальной и будет фоном по капле прибавлять. Благо, за уровень десять свободных статов дают. Однако, и эти уровни становится всё сложнее получать. Пока ещё ежедневные квесты двигают дело вперёд, но скоро этого будет до обидного мало. Кстати, статус!

Имя: Хёдо Иссей

Раса: человек

Класс: Архивариус

Специализация: Собиратель

Уровень: 14 (3163/23131)

НР: 695/695

МР: 420/420

Характеристики:

Сила: 41

Ловкость: 44

Выносливость: 49

Интеллект: 26

Мудрость: 29

Удача: 15

До выбора классов я добрался на второй день пребывания в этом мире. Список классов был весьма разнообразен, да и бонусы каждый из них давал замечательные. Однако, просмотрев весь список несколько раз, я нашёл единственный подходящий мне класс, который очень неплохо будет сочетаться с той силой, что я вскоре овладею. А доступные этому классу специализации, за исключением выбранной мной, были вообще ни о чём. А вот такая комбинация класса и специальности получилась очень "вкусной":

Архивариус (Собиратель). Тзинч, Герцог Ада Данталион, Хермеус Мора, Меркурий... Кто ты, алчущий знаний? +1 Мудрость за каждые два уровня персонажа. Особая способность: возможность изучить абсолютно любой навык/заклинание без учёта требований к изучению.

Вот это — способность настоящего хапуги! Возможность копить даже те знания, которые я никогда не смогу использовать, хотя как знать... Однако, сразу стать всезнающим архимагом мне не светит, потому что, чтобы изучить навык или заклинание, нужен учитель или чёткое понимание изучаемого. Но у меня скоро появится возможность обойти это препятствие.

Также за это время сильно разросся мой скилл-лист:

Активные навыки:

Медитация. Активный. Ур. 42 (17%).

Ускорение регенерации НР/МР.

Четырёхкратное сокращение длительности негативных эффектов.

Идентификация. Активный. Ур. 56 (40%). МР: 50.

Получение информации о цели.

Ночное зрение. Активный. Ур. 26 (79%). МР: 100 в минуту.

Улучшение обзора ночью.

Наблюдательность. Активный. Ур. 21 (82%). МР: 300 в минуту.

Облегчение поиска мелких деталей и тайников/спрятанных/скрытых вещей.

Магическое зрение. Активный. Ур. 9 (52%). МР: 250 в минуту.

Зрительное восприятие магии.

Рывок. Активный. Ур. 13 (41%). МР: 25.

Кратковременное ускорение.

Спринт. Активный. Ур. 8 (66%). МР: 100 в минуту.

Ускорение бега.

Пассивные навыки:

Жизнь — игра. Пассивный. Ур. МАХ.

Для других — реальный мир, для тебя — игра.

Ваша жизнь подчинена правилам игры.

Полиглот. Пассивный. Ур. МАХ.

Незнакомый язык? Надо выучить, авось пригодится.

Доступные языки: русский, английский, японский.

Атлетика. Пассивный. Ур. 38 (93%).

Беги, Форест! Беги!

Увеличение скорости ходьбы и бега.

Сокращение затрат выносливости.

Акробатика. Пассивный. Ур. 29 (69%).

По сравнению со мной Альтаир и Мерсер ничего не знают о паркуре!

Облегчение действий завязанных на акробатику.

Улучшенная пространственная координация.

Физическая сопротивляемость. Пассивный. Ур. 4 (61%).

Цигун "Стальная рубашка"? Да мне и так неплохо.

Уменьшение входящего физического урона.

Уменьшение шанса получить физический негативный эффект.

Увы, для тренировки магического зрения подходил единственный известный мне магический предмет — святой меч отца Ирины, а постоянно втыкать на него, находясь у них в гостях, было бы слишком подозрительно. Мне и так раз прокатились по мозгу за то, что хотел вытащить его из ножен и попробовать активировать. Насчёт второго моего намерения Тодзи так и не догадался, но меч трогать запретил. Больше навыков пока не открывал, специально. Мне и эти ещё тренировать и тренировать.

Также, чтобы адекватно общаться, а не скатываться в младенчество, я потратил много сил, затащил (отцовскими руками) к себе в комнату книжный шкаф, который забил самой разнообразной литературой, закидал браузер интернета различными закладками... Всё это было сделано для создания образа мелкого умника. Да и интересно иногда посмотреть с отцом какую-нибудь серьёзную передачу, а потом обсудить увиденное с ним, "получив" в процессе много нужной информации.

— Иссей! Ты уже проснулся? Завтрак на столе!

Сгенерирован квест: Завтрак.

Спуститесь на завтрак за 5 минут.

Награда: 10 опыта; завтрак; +10 репутации с родителями.

Штраф: завтрак; -25 репутации с родителями; помывка посуды.

Голос мамы и выскочившее перед глазами оповещение прерывают мои размышления. Пора вставать. Один раз я завалил такой квест. Мама была недовольна и слегка расстроена. Неприятные воспоминания. Быстро одевшись и забежав в ванную комнату, сбегаю вниз. Отец уже за столом, а мама ещё хлопочет на кухне. Сегодня японская кухня. Хорошо, что за это время я привык пользоваться палочками.

За завтраком отец, как обычно, шутит на наш с Ириной счёт. Наивняк. Нет, как человек Иришка лучше многих, но вот как свою девушку я её не представляю. Наверное, Беллатрикс

Блэк в детстве была такой же, только вредной.

После завтрака снова получаю ежедневные квесты на возвращение домой к обеду и присмотр за Ириной и сваливаю из дома на улицу. И попадаю в цепкие ручки девчонки, у которой шило в одном месте. Кроме того, на сегодня у нас запланирован набег на спортплощадку.

— Иссей, а кем ты хочешь стать, когда вырастешь? — внезапно спрашивает она по дороге к спортплощадке.

— Умеешь ты выбирать время для таких вопросов, — говорю я, чуть не упав на ровном месте. — Хотя... хочу быть архимагом!

— Фантазёр! — фыркает девочка. — Меньше играй в свой компьютер. Магии не бывает.

— Спорим?

— Спорим! На что?

— На желание!

— Давай! Ну и как докажешь, что магия есть?

— Ээээ... Хитрая! Сейчас я ничего доказывать не буду, а вот лет через десять мы посмотрим, кто прав.

— Нечестно! — надувается она.

— Честно-честно! Но так и быть, мороженое покупаю я.

— Ладно! — её настроение тут же выправляется. — Догоняй!

Финиширую у спортплощадки первым с небольшим разрывом из-за того, что я в самом начале отстал. Если раньше Ирина постоянно подкалывала меня моими слабостями, то теперь возмущается тем, что я и бегаю побыстрее, и дури у меня побольше.

На площадке много чего есть. Всевозможные лестницы, турники, кольца, брусья — рай для адептов воркаута. Только теперь для получения одной единички к статам приходится неделю тут до обеда зависать. Но сегодня мы здесь проведём немного времени, потому что ещё домой успеть надо, да и мороженку я Иришке обещал.

Ко мне домой мы с девочкой возвращаемся вдвоём. Её родители днём на работе, поэтому до

вечера мы или гуляем, или играем на компе. Я раскрутил отца на пару джойстиков, поэтому мы можем играть вместе.

Обед прошёл стандартно. Офигительно вкусные мамины блюда. Расспросы на тему, где были и чем занимались. Дежурные шутки про парочку, на которые ни я, ни девочка уже почти не реагировали.

После обеда принимаем единогласное решение позалипать в компьютерных играх. К тому же Ирина недавно открыла для себя игру "Vampire: The Masquerade — Bloodlines". О, какие поначалу у нас с ней были жаркие споры относительно этой игры. Иришка даже пару раз назвала благородных аристократов ночи богомерзкой нечистью. Да что там, она даже отца привлекла к нашей словесной баталии, чтобы меня переспорить.

Надо сказать, что Шидо Тодзи впал в ступор, когда до него дошла тема обсуждения. Ну действительно, как можно для христианина, пусть и протестанта, принимать сторону нечисти, даже если она и действует в интересах общества и ради мирного сосуществования людей и вампиров, хоть и преследует свои цели.

Тогда в качестве бронебойного аргумента я использовал аниме Хеллсинг. И знаете, похоже это не такой уж и бред. После просмотра сериала, во время которого зрители были само внимание, отец девочки внезапно сорвался на несколько дней. Причём, по данным разведки в лице его дочери, именно в Великобританию.

Как бы то ни было, отсутствие на её стороне такого союзника, как отец, сыграло мне на руку, позволив одержать верх в нашем споре. Да и сама игра девочку заинтересовала различными подходами и способами решения задач. На её вопрос о кланах вампиров в этой игре я лишь ответил, что в рамках именно игры эти кланы всего лишь символизируют различные жизненные позиции и взгляды на мир. В этом, к тому времени вернувшийся, Тодзи был со мной согласен.

Заигравшись до самого вечера, мы прозевали тот момент, когда за Ириной пришёл её отец.

— ...но ведь рыцари света лучше! — в который раз настаивает девочка.

— Ирина, я не спорю, что они лучше, просто меня к ним не возьмут. А если возьмут, то самое долгое на следующий день погонят с позором, а оно мне надо?

— Ну почему ты в этом так уверен?

— Хорошо, давай прикинем, — я принимаю наиболее для меня удобную сидячую позу "поти-турецки". — Рыцари — это всегда орден. Да? Да. Орден — это всегда правила, причём довольно жёсткие. Да? Да. Ну а теперь сама подумай, где я и где жёсткие правила? Я люблю вкусно покушать, а после маминой готовки меня вряд ли устроит их скудный паёк. А иначе уже рыцари становятся чревоугодниками. Поэтому, если я и стану рыцарем, то уж точно не

светлым...

— Жаль это слышать, Иссей-кун, — прерывает Тодзи наш спор.

— Увы, Тодзи-сан, я честен с собой и, надеюсь, довольно трезво оцениваю свои сильные и слабые стороны.

— Ну, не всё так плохо. Если ты постарайся, ты можешь измениться.

— Тодзи-сан, в этом и проблема. Я не собираюсь ломать себя, подстраиваясь под требования кого бы то ни было. Я это я. Окружающие либо принимают меня таким, какой я есть, либо могут идти со своими ко мне претензиями в долгую пешую прогулку по не самым проходимым местам. Недовольные, правда, могут попытаться воздействовать на меня силой, но тогда мир их праху. Раньше или позже.

— У тебя хоть и достаточно взрослая, но довольно негативная жизненная позиция, — качает головой отец Ирины.

— Я считаю, что проще не ждать от людей чего-то особенного, чем ждать и почти постоянно разочаровываться в них. Моих родственников и друзей это не касается, — добавляю тут же. — Кстати, Тодзи-сан, меня терзают смутные сомнения, что скоро вы переедете. Это так?

— Ээээ... — даже как-то растерялся мужчина. — Мне и правда пришёл перевод в другую страну. Но, Иссей-кун, откуда ты это узнал?

— Не знаю, — пожимаю я плечами. — Но иногда у меня возникает такое чувство, что день, который я проживаю, я уже однажды прожил. У меня несколько раз даже получилось предсказать свершившиеся позднее события.

— Обманщик!!! — кидается на меня с кулаками девочка. — Так вот как ты выиграл тот спор!

— Но в условиях спора не было пункта, что я не должен заранее знать развития ситуации, — сооротив невинную мордашку, говорю ей, блокируя её весьма болезненные удары. — Так что согласно условиям спор я выиграл. К тому же, был шанс, что я ошибусь, поэтому всё было честно.

— Всё равно обманщик! — надувается Иришка. — Больше никогда не буду с тобой спорить!

— Никогда?

— Никогда!

— Точно?

— Точно!

— Спорим?

— Спо... Иссей!!! — она снова кидается на меня с кулаками, а Тодзи пробивает на смех.

— А ты опасный противник, Иссей-кун, — посмеивается он. — Но нам пора. Ирина, пойдём.

Слегка покрасневшая с немного растрёпанной причёской девочка поднимается с пола и, возмущённо хмыкнув и вздёрнув носик, покидает мою комнату.

— Тодзи-сан, — останавливаю уже готового выйти за дверь мужчину, — когда-нибудь у меня будет меч ещё лучше, чем у вас.

— Ловлю на слове, Иссей-кун! — отвечает он и выходит из комнаты.

<http://tl.rulate.ru/book/63590/1663513>