

Он не мог вернуться в лес. Он был уверен, что богомолы будут за ним присматривать. И он не хотел представлять, что сделает с ним разъяренная толпа.

Может, просто обойти лес?

Осмотр окрестностей занял бы у него не меньше двух дней. Но там могут быть и хорошие материалы.

Тщательно все обдумав, Эллиот решил пойти в обход.

'Повышение уровня'

'Повышение уровня'

'Повышение уровня'

...

'Получен суп из печени пикси. +2,500XP'

'Сок дождевого кальмара взят. +4,000XP'

'Майт Ривер Паун Стью взят. +5,000XP'

...

Не успел он оглянуться, как за эти 2 дня его уровень повысился. Обходной путь стоил того.

Ужасные рецепты, приведенные в Руководстве, дали ему необходимый толчок.

Уровень 23

Класс: Создатель

Род занятий: Нет

Подкласс: Нет

XP: 25,000/25,000

МП: 2,500/2,500

XP: 250/25,000

По мере повышения уровня Консоль меняет свой внешний вид. После получения имени и класса - чему он уже не огорчился - его Профиль был отделен от его Статы. Его титул также исчез. Это как-то обеспокоило Эллиота.

[ Статы:

Сила: 19 500 4

Скорость: 17,250

Магия: 12,700

Защита: 17,250 ]

Теперь он мог назвать себя настоящим искателем приключений. Он больше не был слабым. На самом деле, он мог охотиться на зверей, перед которыми трусил раньше.

Звери были разделены на ранги: Росток, Изящный, Могучий, Великий, Большой и Босс. Каждый ранг зверей имеет значительные пробелы, особенно после ранга Might. Великие звери считались разрушительными и могли уничтожить деревню.

Теперь Эллиот мог с легкостью убивать лучших зверей ранга Might. В отличие от того, как ему с трудом удалось убить Могучего кабана, теперь он мог с легкостью охотиться на зверей Могучего ранга.

Приключения - это весело. подумал он.

Он вошел в магазин Изабель, и его тут же встретила ухмыляющаяся женщина.

"Наконец-то!"

Эллиот постарался сохранить свою Пространственную магию в тайне. Ему принесли большую сумку, в которой находились серебряные богомолы.

Она передала ему коробку, в которой находился необходимый ему Подавляющий уровень самоцвет. После проверки на экране появилось сообщение.

'Квест: Охота на серебряного богомола завершена'.

"А теперь скажи этому старику, чтобы он заплатил мне", - предупредила Изабель, сузив глаза. "Иначе я приду за тобой. Понял?"

Эллиот только улыбнулся и неловко хихикнул, прежде чем выйти из магазина. Он был уверен, что это был не последний раз, когда он там был.

Положив коробку в свой инвентарь, он уже собирался идти в магазин Франсуаза, когда раздался звон колокольни.

"Предупреждение о нападении! Приближается большая орда Великих Кабанов. Всем авантюристам, находящимся наготове, немедленно явиться в Восточную башню!"

"Уровень угрозы предупреждения об ударе - Гамма!"

Подобные действия назывались Ударом. Удар - это когда скопище зверей нападает на крупный город. Такое явление случается раз в три месяца, и Эллиот впервые собирался принять в нем участие.

Забастовки делятся на уровни угрозы. Дельта-удар - самый слабый - может причинить вред нескольким мирным жителям, Гамма-удар - промежуточный - может причинить вред как зданиям, так и людям, Бета-удар может уничтожить город со всеми его жителями, а Альфа-удар может уничтожить страну.

Хотя Альфа-удары были невероятно редки, города были разрушены ими. Самый известный из них - Кактен, город-порт на востоке и города вокруг него. Даже несмотря на усилия всех

сильных авантюристов и гильдий, они не смогли спасти город.

И самое главное, они потеряли Хранителя.

Мчась к восточной башне города, он проезжал мимо искателей приключений, в то время как мирные жители отступали в свои дома. Награда за удар зависит от вклада искателя приключений.

В каждой башне есть кристалл, который измеряет, насколько Авантюрист помог во время бедствия. Он варьируется от сотен золотых монет до нескольких бронзовых.

Такой Гамма-удар помог бы Эллиоту совершить скачок, если бы он смог внести достаточный вклад. Заработок золотых монет и XP был для него плюсом.

Поскольку будет много искателей приключений, он сможет сосредоточиться на охоте. За спиной у него много авантюристов, и ему не нужно беспокоиться о том, что он может быть ранен.

В случае забастовки все искатели приключений объединяются и образуют одну огромную гильдию.

Поддержка приносит очки на Измерительном кристалле, а неповиновение отнимает очки. Это гарантировало, что все искатели приключений будут работать в гармонии.

"Эллиот!" - позвал женский голос.

Оглянувшись, он увидел Миднайт и своих товарищей по гильдии.

"Боже правый, ты уже 23-го уровня!" радостно воскликнула Миднайт. "Ты готов!"

"Готов? К чему?" спросил Эллиот.

Миднайт открыла рот, но дрожь земли заставила ее остановиться.

"Давай поговорим об этом позже", - сказала Миднайт и улыбнулась. Небо потемнело, на что Миднайт усмехнулась.

"О, Боже. Это несправедливо!" воскликнул Сун.

Миднайт усмехнулась, и его глаза стали абсолютно черными, что напугало Эллиота. "Ночные ползуны процветают в темноте".

"Черный Морф: Бездна".

Руки Миднайт были покрыты мехом, а на кистях были когти. Со спины раздался звук трескающихся костей, а сзади расправилась пара больших черных крыльев.

Ряд черных перьев начал расти на коленях Миднайт до ступней, и в одно мгновение на их месте появились ноги, похожие на птичьи. На поясице у Миднайт вырос хвост, похожий на дьявольский, и обвился вокруг правой ноги.

Эллиот не мог поверить, но черные как ворон волосы Миднайт стали темнее, как и остальной мех и перья на его теле. Казалось, что она стала цвета тьмы.

Так вот какова сила оборотня 100-го уровня! подумал Эллиот.

Все остальные смотрели на Миднайт. Ее аура кричала о силе, и они не могли не пожалеть приближающихся зверей. С ее силой Миднайт могла бы легко охотиться на многих зверей.

Яркий свет прервал Эллиота. Он повернулся в его сторону и увидел почти такое же превращение Суна. Если Миднайт была абсолютно черной, то Сун был чисто белым. Казалось, что он покрыт светящимся снегом.

Однако у Суна не были преобразованы ноги. Это было связано со светом, который падал на их место.

Сун Космо

Уровень 87

Класс: Оборотень

Род занятий: Нет

Подкласс: Хранитель света

Теперь Эллиот понимал, почему в Лазурном ожоге было всего несколько членов. Если эти два члена уже были настолько сильны, как мастера гильдии, им не нужно было больше членов.

Оставалось только недоумевать, почему они опустили на последнее место. Попадание в топ-100 было многообещающим, так как они были представлены на континенте, но, по расчетам Эллиота, они могли быть самой сильной гильдией в городе. Они должны были быть хотя бы в Топ-50.

Взъерошенные волосы заставили Эллиота отвлечься от своих мыслей.

"Нам еще нужно закончить Страйк, парень. Хватит мечтать".

Дрожь усилилась, и человек, который взъерошил волосы Эллиота, стоял перед всеми.

Его красный пиджак арлекина, висевший на руках, развевался, когда перед ним собралась мощная сила энергии. Он выплюнул сигарету, и в его руках вспыхнуло синее пламя.

Фредерик вздохнул и посмотрел на Эллиота: "Похоже, на ужин у нас будет свинина".

"Огненный шквал!"

Глаза Эллиота расширились. Из ладони Фредерика вырвалась мощная сила синего пламени. Пламя, злобно вырвавшееся из его атаки, сожгло почти половину зверей до хруста.

Он посмотрел на Фредерика, когда пламя медленно угасло.

Фредерик Эверберн

Уровень 100

Класс: Великий колдун

Род занятий: Мастер гильдии

Подкласс: Пиромант

<http://tl.rulate.ru/book/63521/2007377>