

Глава 211: Квест мифического ранга, Храм Древнего Дракона

Су Мин уже использовал предмет [Морозное Сердце] однажды, поэтому он не мог использовать его снова.

После того, как он добавил свободные очки атрибутов к своей Мудрости, он планировал развернуться и уйти.

"Лорд Микель, даже после использования Кристалла Дракона, Его Высочество все еще не смог снять проклятие".

Вылетел морозный дракон. Его голос звучал немного тревожно.

"Это бесполезно?"

Микель нахмурился.

Размышляя, он случайно взглянул на Су Мина, и вдруг его глаза загорелись.

"Искатель приключений, ты, должно быть, очень силен, раз смог добиться признания Хранителя Шторма. Могу ли я попросить тебя оказать мне услугу?"

Микель умолял.

Су Мин равнодушно посмотрел на него и спросил: "Что за услуга?".

"Я надеюсь, что ты сможешь принять участие в [Испытании Дракона] от имени нашего острова Морозного Дракона и привезти предмет под названием [Дух Дракона]".

"Испытание Дракона?"

Су Мин был немного озадачен.

Увидев это, Микель объяснил: "Боги-Драконы Хаоса, такие как шторм, гром, мороз и т.д., специально устроили это испытание для расы драконов. Если ты пройдешь это испытание, то сможешь получить наследство бога дракона. Хранитель Шторма может использовать это, чтобы разрушить оковы кровного родства, и ты также сможешь наслаждаться обратной связью в качестве подрядчика."

"Почему бы тебе самому не поучаствовать в таком добром деле?" Су Мин сузил глаза.

У Микеля было смущенное выражение лица, когда он сказал: "Мы не можем участвовать в этом испытании, потому что оно предназначено только для молодых драконов. В нашем клане драконы с достаточной силой, за исключением Его Высочества Мица, который уснул из-за проклятия, превысили возрастной предел."

"Это испытание очень сложное, и до сих пор был только один победитель. Итак, согласен ли ты участвовать в этом испытании?".

"Динь, поздравляю с началом выполнения квеста Мифического ранга [Просьба о помощи Хранителя Мороза]. Хочешь ли ты принять квест?"

"Да!"

Су Мин сразу же решил принять участие в испытании.

Сила навыка [Предельная Драконизация], его самый сильный козырь, была полностью связана с силой Аттилы.

Его также очень интересовало наследство Бога Дракона.

Конечно, самым важным было то, что это действительно был квест Мифического уровня.

У Су Мина не было причин отказываться.

"Авантюрист, следуй за мной".

Микель первым вошел в храм.

Су Мин и Аттила, чей размер внезапно уменьшился до одного процента, последовали за ним.

Они подошли к гигантской статуе дракона.

Микель произнес заклинание, и на земле постепенно появилась формация телепортации.

[Храм Дракона Предка]

Уровень: 60 ~ 79

Категория: Испытание

Подходящее количество людей: 1-500 человек

Количество команд: 0/1

Доступная сложность: Адский уровень

Условия победы: Победить [Душа Дракона Предка - Мифическая].

Требования: Владеть драконьей родословной или иметь чистокровного дракона, возраст которого не превышает 500 лет.

"Войти в подземелье".

Су Мин наступил на телепортационную формацию и исчез из храма.

"Искатель приключений, я надеюсь, что у тебя все получится".

Микель беззвучно молился.

.....

[Текущее местоположение: Храм Дракона Предка - Адский уровень сложности - 1-й этаж]

"Динь, подземелье было скорректировано в соответствии с вашим уровнем, и диапазон уровней был скорректирован до 69-80".

80-й уровень?

Су Мин был немного удивлен, потому что это означало, что он столкнется с настоящим врагом уровня низшего бога?

"Это довольно интересно".

Он очень хотел попробовать.

Чем сильнее был враг, тем больше радовался Су Мин, потому что это означало более богатую награду.

Более того, количество команд в подземелье было 1, что означало, что он был единственным в этом подземелье, и не было необходимости беспокоиться о том, что другие игроки будут красть монстров.

"РОАР!!!"

Внезапно появилась группа огненно-красных фигур. Это были огромные огненные драконы.

[Огненный Дракон - Ад]

Уровень: 69

Домен: Эпик

Титул: Золотая Элита

НР: 50 миллионов

.....

Во время Фестиваля Драконов Су Мин уже убивал элитных огненных драконов уровня лорда, и [Точная Охота] записала их.

Огонь Жизни!

Су Мин использовал свой навык со скоростью света. Невидимые колебания энергии пронесли по телам огненных драконов, и белое пламя опалило их тела.

-28.50 миллионов!

-21,71 миллиона!

Как правило, драконы имеют иммунитет к урону.

Однако, с бонусом от трех баффов, урон от умения [Огонь Жизни] значительно увеличился.

Первая атака даже имела бонус баффа [Смертельное Убийство].

Огненные драконы продержались всего две секунды, а затем превратились в пепел.

"Динь, вы убили 50 Огненных Драконов и получили 12,57 миллионов очков опыта и +500 очков вклада в подземелье".

Единственной наградой за убийство монстров в подземелье испытаний были очки опыта.

Остальные награды можно было получить только после прохождения испытания.

После уничтожения мелких монстров появился босс на втором этаже.

Бум~~

Из воздуха возник столб пламени длиной в сотни метров. Из пламени вылетел огненный дракон уровня Лорда, и его багровые зрачки холодно уставились на Су Мина.

[Огненный Дракон - Ад]

Уровень: 70

Домен: Легендарный

Титул: Алмазный Лорд

НР: 15 миллиардов

Атака: 750000

"Претендент, покажи мне свою силу!"

Внезапно огненный дракон открыл свою окровавленную пасть и выпустил дыхание огненного дракона шириной в несколько сотен метров, вызвав море огня в храме.

Это был его навык [Дыхание Дракона].

Диапазон атаки этого умения был слишком велик, и у Су Мина не было возможности убежать, поэтому он мог только выдержать эту атаку.

-2,30 млн, -2,30 млн, -2,30 млн.....

Суммарный урон, нанесенный боссом, достиг более десяти миллионов очков.

Однако полоска НР Су Мина не двигалась.

Убийство монстров вызывало эффект [Рефлюкс Смерти], который создавал щит, в 5 раз превышающий его собственные НР, и мог поглотить 2,82 миллиарда урона в течение 20 секунд.

Су Мин столкнулся с боссом лоб в лоб. Обе стороны напрямую использовали свои заклинания для обмена ударами.

Снайперский Режим!

Уничтожение Святой Тени!

Девять золотых теней мгновенно атаковали и поразили слабое место босса.

-6,76 миллиона!

-21 миллион!

-6,76 миллиона!

.....

В одно мгновение НР босса уменьшилось примерно на 90 миллионов. Дополнительный урон от [Вечной Власти] достиг 21 миллиона.

Вечный День Святого Солнца!

Святая Охота!

.....

Су Мин продолжал использовать свои навыки. Ослепительные магические огни заполнили храм, и НР босса постепенно падали.

Аттила также атаковала сбоку.

Через минуту лорд огненный дракон был убит им.

"Динь, вы убили Лорда Огненного Дракона и получили: 5,23 миллиона очков опыта, +2,000 очков репутации и +10,000 очков вклада в подземелье."

Очки опыта монстров подземелья уменьшились.

После этого Су Мин вошел на следующий этаж.

Пока Су Мин сражался в подземелье испытаний, группа игроков вошла в подземелье [Храм Дракона Предка].

Эта группа игроков была из Королевства Бога Дракона пятого уровня цивилизации, а их лидером был [Таос].

"Поехали. Все входим в подземелье" - сказал [Таос].

Игрок обеспокоенно спросил: "Его Королевское Высочество, у нас нет оружия Богоубийцы, можем ли мы действительно победить душу дракона предка?"

Услышав это, лицо [Таоса] потемнело.

"Достаточно иметь предметы, которые могут запечатать божественность!"

Голос [Таоса] был холодным.

Как он мог не захотеть использовать оружие Богоубийцы?

Чтобы стать вторым представителем расы драконов, прошедшим [Храм Предка Дракона], он потратил огромную цену, чтобы призвать ослабленного [Бога-Пожирателя Трупов Демонов] и хотел получить оружие Богоубийцы.

Однако Су Мин забрал плод его победы.

Наконец, он изо всех сил старался достать предмет Мифического класса, который мог запечатать 30 пунктов божественности.

"Я полон решимости получить это первое убийство Храма Бога Дракона Предка!"

[Таос] говорил решительным тоном.

В следующее мгновение они шагнули в телепортационную формацию и исчезли.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/2293273>