

Последним урожаем была [Кровь Всех Душ].

Для этого пункта было два варианта использования.

Он мог немедленно использовать этот предмет для получения шаблона расы эпического класса.

Или же он может использовать этот предмет после завершения Эпического испытания и получить расовый шаблон Легендарного ранга.

Подумав об этом, Су Мин решил использовать его немедленно, потому что была вероятность встретить противника мифического уровня во время легендарного испытания.

После победы над противником можно было получить навыки мифического уровня.

Подумав об этом, Су Мин немедленно использовал [Кровь Всех Душ].

"Динь!"

"Поздравляем с использованием [Кровь Всех Душ]. Расовый шаблон [Человек - Алмазный] улучшен до [Человек - Эпический]".

"Ваши очки атрибутов были идеально переставлены в соответствии с шаблонным значением роста".

"Вы получили случайную награду: [Духовное Запугивание - Эпическое]".

Су Мин посмотрел на информацию шаблона продвинутой расы.

Расовый шаблон: Человек

Качество: Эпик

Бонус: Все атрибуты +200 за уровень

Эксклюзивный талант: [Алмаз - Легкое боевое тело]

Эксклюзивные навыки: [Эпик - Поглощающий Ураган LV9], [Эпик - Духовное Запугивание], [Алмаз - Штормовая Армия LV10].

После этого улучшения его атака заклинаниями увеличилась на десятки тысяч и достигла 120 500.

Новый навык был редким пассивным навыком.

[Духовное Запугивание - Эпическое]

Уровень: Не подлежит повышению

Эффект: Пассивная способность. После того как заклинание попадет во врага, будет определена его мудрость. Если мудрость врага ниже, чем [мудрость игрока X 300%], наложите на него один эффект контроля [оглушение, страх или замешательство] на 3 секунды. У этого же блока интервал срабатывания составляет 5 секунд.

Этот навык пассивного диапазона был эквивалентен навыку группового контроля.

Более того, Су Мин также обладал баффом [Блестящей Волей], которая могла увеличить время контроля на 55%.

"Сегодняшний урожай неплох" - сказал себе Су Мин.

Было уже поздно, поэтому Су Мин использовал [Бесконечный Прыжок] и вернулся в Темный Храм.

Почувствовав его ауру, Элос радостно подошла и сказала: "Су Мин, я хочу тебе кое-что показать. Возможно, это поможет тебе".

Су Мин посмотрел на нее.

Элос взмахнула своей тонкой рукой, и луч света поплыл по воздуху, неистово пожирая темную энергию.

Не прошло и нескольких минут, как этот свет превратился в десятиметрового, крошечного черного гигантского дракона.

[Темный Призрачный Дракон - Эпик]

Уровень: 40

Титул: Лорд

НР: 20 миллионов

Атака: 200000

Защита: ???/0

Навык: Дыхание темного дракона LV10

"Это навык, который я только что пробудила. Он может вызывать призрачных драконов, и они могут существовать всегда, пока их HP не станет нулевым".

Элос с радостью объяснила.

"Ты хочешь, чтобы я вывел его на бой?"

Су Мин был немного удивлен.

Сила призрачного дракона действительно была не мала. Если их было достаточно много, они могли сформировать мощную боевую силу.

"Сколько ты можешь вызвать?" спросил Су Мин.

"Десять".

Услышав это, Су Мин внимательно посмотрел на призрачного дракона, и ему в голову пришла идея.

"Может быть, они могут послужить другой цели".

Думая об этом, Су Мин достал [Бесконечный Мираж] и [Сфера Обжорства (улучшенная +9)].

Затем он положил [Бесконечный Мираж] на землю и выпустил 12 миллиардов урона от заклинания, активировав эффект Сферы Обжорства.

Бесконечное марево внезапно поглотило величественную энергию, и все девять точек на его поверхности засветились.

Это означало, что он мог призвать фантомного зверя мифического уровня.

Глаза Су Мина загорелись.

После этого он сказал Элос: "Ты должна призвать всех призрачных драконов и позволить им атаковать [Бесконечный Мираж]".

"Хорошо".

Элос также не выразила никаких сомнений и немедленно последовала указаниям Су Мина.

10 призрачных драконов продолжали выплевывать дыхание темного дракона.

+800000, +800000, +800000.....

[Бесконечный Мираж] мог поглощать 8 миллионов единиц урона от заклинаний в секунду, что означало, что если они будут продолжать атаковать в течение целого дня, Су Мин сможет призвать Мифического босса 100-го уровня.

Это станет его настоящим козырем в будущем.

Су Мин с довольным видом смотрел на 10 "заряжающих сокровищ", которые неустанно трудились перед ним.

"На этот раз ты очень помогла!"

Су Мин похвалил.

Сердце Элос словно наполнилось медом, когда она услышала эти слова, и на ее холодном лице появилась улыбка.

Она подняла голову, чтобы посмотреть на Су Мина, и ее лицо постепенно покраснело.

"Хахаха".

Су Мин мгновенно понял, что она имела в виду, и несколько раз рассмеялся.

Когда он ушел, призрачные драконы все еще наполняли [Бесконечный Мираж] и [Сферу Обжорства] дыханием дракона.

.....

На следующий день.

"Динь, добро пожаловать обратно в [Происхождение]".

Прошлой ночью Су Мин вернулся в реальность после того, как Элос уснула.

Хотя он пробудил Эпический Домен, и его сила значительно возросла, реальное тело Су Мина обладало лишь 60% его атрибутов...

Это было подавление реальных правил.

"Я должен улучшить свою синхронизацию. Если я столкнусь с врагом в реальном мире, этой силы будет совершенно недостаточно, чтобы справиться с ним" - сказал Су Мин про себя.

Ему понадобится всего 8 [Камней Происхождения], чтобы увеличить синхронизацию до 100%.

Однако только в Таинственном Подземелье можно было добыть [Камень Происхождения].

Такие подземелья обычно были выше 55 уровня, а Таинственное подземелье [Храм Древнего Мороза] было чистой случайностью.

Согласно первоначальной траектории, Таинственное подземелье [Храм Древнего Мороза] также должно быть подземельем 55 уровня. В мире №10 все игроки, кроме Су Мина, были ниже 55 уровня. Поэтому разблокировать таинственные подземелья было очень сложно.

Более того, [Камень Происхождения] был предметом, не подлежащим торговле.

Подумав об этом, Су Мин открыл панель чата и отправил сообщение [Энн Лорис] с вопросом о таинственном подземелье.

Как игрок пятого уровня цивилизации, [Энн Лорис] определенно имела больше каналов для получения информации, чем он.

"Ты можешь пойти в восьмой мир" - ответила [Энн Лорис].

"Восьмой мир?"

Су Мин был потрясен, ведь именно в этом игровом мире находился мертвый игрок [Летучая Тень], обладавший талантом мифического ранга.

"Все игроки мира №8 были уничтожены, и этот мир скоро будет разрушен, поэтому появятся все подземелья, что является очень хорошей возможностью. Однако мир №8 очень хаотичен, потому что игроки из цивилизаций четвертого и пятого уровней отправятся туда в поисках сокровищ. "

[Энн Лорис] отправила еще одно сообщение.

Су Мину не было дела до игроков из цивилизаций четвертого и пятого уровней, но его озадачивал другой аспект.

"После уничтожения Мира №8, он просто исчезнет?" - в замешательстве спросил Су Мин.

"Это не так. В такие моменты, как этот, Бог Дракон Реинкарнации будет использовать правила реинкарнации, чтобы перестроить мир и привести игроков из новой цивилизации. Насколько я знаю, мир, в котором вы находитесь, мир № 10, реинкарнировал много раз".

[Энн Лорис] ответила.

"Так вот оно как".

Су Мин понял.

Такие новости в основном монополизированы цивилизациями третьего-пятого уровней.

В прошлой жизни цивилизация Синей Звезды была захвачена Цивилизацией Ледяного Моря вскоре после того, как она была повышена до цивилизации второго уровня.

Затем он сказал: "Пришли мне космические координаты Мира №8".

"Подожди минутку, я пойду туда и поищу таинственные подземелья 65 уровня. После этого я отправлю тебе их координаты, когда найду их." - ответила [Энн Лорис].

"Без проблем".

Су Мин согласился.

Он мог позволить себе подождать этот небольшой промежуток времени.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/2256647>