

## Глава 139: Новый бафф - Кровь Света, эпический квест

Су Мин достал 3 фрагмента карты, и раздался звук системного уведомления.

"Динь! "

"Было обнаружено, что вы собрали 3 части [Фрагмент карты Реликвия Сирены]. Хотите ли вы синтезировать полную карту?".

"Синтезируй!"

Су Мин решительно согласился.

Три фрагмента карты были постепенно соединены вместе.

[Карта реликвий Сирены]

Качество: Специальный

Эффект: Эта карта содержит координаты реликвии сирены (10.155.55.39), а также информацию о распределении каждого монстра в реликвии.

Су Мин открыл панель карты.

Он обнаружил, что реликвии находятся в восточной части Королевства Сирен.

Королевство Сирен было лагерем игроков из нескольких небольших стран Западной Европы.

Расстояние было очень большим.

Даже если Су Мин вернется на остров через 30-ю Пропась Бездны, ему потребуется много времени, чтобы добраться до окрестностей руин.

"Для меня будет лучше дождаться окончания Испытания Чемпионов, прежде чем отправиться в Королевство Сирен" - подумал Су Мин.

Подумав об этом, он отложил карту на время.

Затем он достал [Компас телепортации на сверхдальние расстояния] и мгновенно вернулся в Город Медного Молота, опираясь на пространственные координаты, которые он установил в Городе Медного Молота.

Позже он нашел городского владыку Бамоло.

"Авантюрист, ты только что вернулся?" с сомнением спросил Бамоло.

"Конечно".

Су Мин достал материалы для квеста, брошенные Призрачным Драконом.

"Как и ожидалось от авантюриста, убившего Короля Демонов Бездны. Твоя сила превосходит мое воображение".

Бамоло оценивающе посмотрел на Су Мина.

"Динь, благосклонность лорда города Медного Молота Бамоло к вам +10. Текущая благосклонность: 80 пунктов".

После того, как его благосклонность достигала 80 пунктов, Су Мин мог получить скрытый квест от Бамоло, если только он был готов.

Бамоло становился все более и более благодарным, говоря: "Искатель приключений, какую награду ты хочешь? Пока она не превышает лимит, Город Медного Молота сделает все возможное, чтобы удовлетворить ваши требования."

"Мне нужны свитки исцеления алмазного класса".

Су Мин сказал, не задумываясь.

Для него свитки исцеления имели приоритет над всеми другими наградами ниже Эпического ранга.

"Вы уверены, что одних свитков исцеления будет достаточно?"

Бамоло был немного недоверчив.

Снаряжение, изготовленное мастерами Города Медного Молота, было очень известным в Царстве Святого Света.

Он также думал, что Су Мин выберет снаряжение.

"Да".

Тон Су Мина был очень твердым.

"Вы такой странный искатель приключений.....".

Бамоло покачал головой, а затем попросил своих охранников принести свитки исцеления.

"Динь, поздравляем с завершением квеста [Шахта с привидениями]. Вы получили: 500 000 очков опыта, 2000 золотых монет, 500 очков репутации, свободные очки атрибутов +16, [Свиток исцеления святого проклятия - алмазный] x1."

Су Мин взял награды и собрался уходить.

"Подожди, искатель приключений, у меня тут кое-что есть. Интересно, тебе это интересно?"

Бамоло поспешно окликнул его.

Су Мин обернулся и спокойно сказал: "Продолжай".

Если скрытый квест другой стороны был хорош, он мог бы подумать о том, чтобы принять его.

"Королевство недавно обнаружило Башню Магов, оставленную Древним Богом Магии Айре в Изумрудном Лесу. Они надеются, что каждый город порекомендует команду искателей приключений для исследования Башни магов, потому что королевской семье срочно нужен инструмент под названием [Изумрудное сердце]."

Бамоло медленно рассказал о деталях поисков.

Изумрудный лес?

Су Мин был слегка удивлен, услышав это.

Он слышал об этом квесте. В его прошлой жизни основные гильдии соревновались за первый проход в [Изумрудную башню магов], потому что награды в подземелье были очень ценными для магического класса.

В своей прошлой жизни Су Мин был магом, и он определенно хотел принять участие в подземелье. Однако, чтобы попасть в Изумрудный лес, ему нужно было получить квест.

В то время он только знал, что квест связан с определенными NPC, но не знал, как его получить.

"Могучий искатель приключений, не хочешь ли ты представлять Город Медного Молота и исследовать Башню Магов?".

Сказав это, Бамоло выжидающе посмотрел на Су Мина.

"Динь, поздравляю с началом выполнения квеста Эпического ранга [Реликвии Изумрудного Бога]. Хочешь ли ты принять квест?"

"Принять!"

Су Мин решительно принял квест и проверил его детали.

[Реликвии Изумрудного Бога].

Сложность квеста: Эпический

Описание квеста: Каждую ночь будет появляться Изумрудный лес. Пожалуйста, отправляйтесь в башню магов в изумрудном лесу, чтобы найти [Изумрудное сердце] и отдать его королевской семье.

"Кстати, искатель приключений, если ты получишь [Изумрудное сердце], не забудь отдать его королевской семье".

"Его Величество Король сказал, что авантюрист, который получит [Изумрудное сердце], имеет шанс выбрать сокровища из сокровищницы королевства!"

Бамоло сделал последнее напоминание.

"Сокровищница королевства? Похоже, это отличная возможность". подумал про себя Су Мин.

"Спасибо, что напомнил мне".

После этого он кивнул и повернулся, чтобы покинуть особняк городского правителя.

В комнате оставались только две фигуры.

Низкорослый и мускулистый Бамоло и высокий и худой помощник офицера смотрели на спину Су Мина, когда он уходил.

В это время помощник подозрительно спросил: "Мастер Городской Лорд, разве вы уже не рекомендовали команду?".

Бамоло взглянул на него и спокойно сказал: "Королевская семья не ограничивала количество команд. Пока Город Медного Молота рекомендует еще несколько команд и одна из них выполнит свою миссию, я могу следовать за этими авантюристами, чтобы получить королевскую награду."

"Вы достойны того, чтобы вас называли самым заботливым человеком в королевстве. Ты действительно подумал обо всем!"

Помощник польстил ему.

Услышав это, уголки рта Бамоло слегка приподнялись.

.....

После того, как Су Мин вернулся на улицу, он решительно разорвал свиток исцеления [Святое проклятие].

Он не собирался использовать [Костный мозг жизни бога], потому что такая хорошая вещь должна использоваться только со свитками исцеления эпического класса, чтобы извлечь максимальную пользу.

В следующее мгновение все его тело окуталось золотым светом, а над головой появились цифры восстановления НР.

+150,000!

+150,000!

+150,000!

.....

"День, поздравляю с получением 1 слоя баффа [Кровь Света]".

"День....."

Системные уведомления продолжали звонить.

Десять секунд спустя Су Мин получил новый алмазный бафф.

[Кровь Света]

Качество: Алмаз

Слой: 10/20

Эффект 1: Постоянное увеличение НР на 150 000 пунктов, восстановление 0,15% НР в секунду, а в боевом состоянии снижается до 0,05%.

Эффект 2: 30% снижение урона при получении урона от света.

Бафф действует неограниченно долго и не может быть удален.

Восстановление HP + снижение урона + огромное HP.

Это был очень полезный бафф!

Особенно второй эффект.

В [Происхождении] были установлены приоритеты между различными эффектами.

Например, [Защита шторма] Су Мина была легендарным талантом, поэтому он был на 100% невосприимчив к урону от ветра ниже легендарного уровня.

С другой стороны, он был лишь на 50% невосприимчив к урону от ветра легендарного уровня.

Если бы он столкнулся с уроном мифического уровня, то есть на два качества выше, [Защита шторма] могла бы обеспечить лишь 10% иммунитета к урону от ветра.

Однако эффект бафф Су Мина имел приоритет уровня Вечности.

Вечное качество было наивысшим качеством [Происхождения].

Поэтому даже урон атаки Бога Дракона Света уменьшался на 30% под действием [Крови Света].

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1920984>