

Как говорится, "рот мягок, а рука коротка".

Су Мин знал в своем сердце, что у другой стороны есть просьба, и ему было стыдно отказываться от награды городского лорда Бамоло.

Кроме того, у него не было причин отказываться от квеста, который прислали к его двери.

"Господин Городской Владыка, вы даете мне такую большую награду. Что вы хотите, чтобы я сделал для вас?"

Су Мин спросил прямо.

"Вот так. Только что произошедшая битва разрушила защитные чары города. Нам нужно восстановить его. Однако нам не хватает основного материала, магического митрила". Бамоло сразу же объяснил.

"Вам нужна моя помощь в сборе материалов, таких как магический митрил?" спросил Су Мин.

"Нет, нет, квест, о котором я говорю, требует, чтобы вы разобрались с магическими существами в шахтах, где добывают магический митрил!". Бамоло поспешно сказал: "Авантюрист, готов ли ты принять это задание? После того, как дело будет завершено, я дам тебе более щедрую награду".

"Динь, поздравляю с запуском квеста Алмазного класса [Шахта с привидениями]. Хочешь ли ты принять квест?"

"Принять!"

Су Мин решительно принял квест и получил доказательство от Бамоло.

С помощью этого квеста алмазного класса он мог получить как минимум 16 бесплатных очков атрибутов. Если во время выполнения квеста он встретит босса, это количество будет удвоено.

[Шахта с привидениями]

Сложность квеста: Алмаз

Описание задания: В шахте Митрил в горах Железной Скалы внезапно появился монстр и напал на работников шахты. Пожалуйста, выясните причину аномалии в шахте и уничтожьте источник аномалии.

Су Мин попрощался с городским владыкой и ушел.

Он сел на спину Аттилы и полетел в сторону шахты Митрил, которая находилась в 300

километрах от Города Медного Молота.

По пути он открыл панель квестов, чтобы получить награду за событие "Атака демона".

"Динь! "

"Поздравляем с получением награды за первое место в списке взносов за событие "Атака демонов": 1 миллион опыта, 1500 очков репутации, +10 бесплатных атрибутов, [Свиток приглашения в магазин алмазной репутации - специальный]".

Это был еще один свиток с приглашением.

В прошлый раз Су Мин купил [Костный мозг жизни бога] в магазине алмазной репутации.

"Я надеюсь, что и в этот раз будет [Мозг жизни Бога]".

Как только родилась идея, [Часы Судьбы] начали работать.

В тот момент, когда таймер обратного отсчета стал равен нулю, Су Мин использовал свиток приглашения.

"Динь, поздравляю с открытием магазина "Бриллиантовая репутация!"

[Костный мозг жизни Бога]

Качество: Эпик

Эффект: Эволюционирует эффект умения, которое будет выпущено один раз. Направление эволюции: Увеличивает эффект умения в 6 раз. Качество эволюционировавшего умения не может быть выше Эпического уровня.

Цена обмена: 5000 очков репутации + 1,3 миллиона золотых монет

[Сфера штормовой волны]

Качество: Алмаз

Эффект: После использования урон от ветра +20%, скорость передвижения +20%, проникновение заклинаний ветра +20%. Эффект длится 10 секунд. Кулдаун: 6 часов.

Цена обмена: 2000 очков репутации + 500 000 золотых монет

[Комбинированное зелье Сотни Зверей]

Качество: Алмаз

Эффект: После использования Сила +30, Телосложение +30, Ловкость +20, Мудрость +20.
Только 3 бутылки на человека.

Цена обмена: 1000 очков репутации + 100 000 золотых монет

Кроме трех вышеперечисленных предметов, Су Мину больше ничего не было нужно в магазине "Алмазная репутация".

Он сразу же потратил 1,9 миллиона золотых монет и 8000 очков репутации на покупку этих предметов.

У него оставалось еще 55 500 очков репутации.

Затем он использовал зелье.

"Динь! "

"Поздравляю с принятием [Комбинированного зелья Сотни Зверей] и получением: Сила +30, Телосложение +30, Ловкость +20, Мудрость +20".

Хотя у [Сферы Шторма] было долгое время кулдауна, это был предмет, в конце концов.

Су Мин мог активировать эффект сферы, когда использовал навык [Предельная Драконизация].

Это не мешало ему выступать в качестве небольшого козыря.

Через двадцать минут Су Мин прибыл к месту назначения.

Команда хорошо экипированных солдат охраняла шахту.

"Стоять на месте, искатель приключений. Посторонние здесь не допускаются". серьезно сказал капитан.

"Меня пригласил лорд Бамоло, чтобы я пришел сюда и уничтожил монстров в шахте".

Су Мин прямо заявил о своей цели.

"Это....."

Солдаты смотрели друг на друга какими-то странными глазами.

Если они не ошиблись, авантюрист перед ними должен быть священником.

С каких пор священник может заменить класс бойца для борьбы с темными существами?

Они были в некотором замешательстве.

Однако, увидев доказательство в руке Су Мина, их лица мгновенно изменились.

"Оказалось, что ты воин, посланный Владыкой Города, тогда мы позволим тебе войти".

Солдат охраны немедленно отошел в сторону.

После этого Су Мин вошел в шахту, где на стенах висели лампы шахтеров.

Прошло совсем немного времени, и он столкнулся с первой волной монстров.

[Темный призрак - Бронза].

Уровень: 45

Титул: Элита

НР: 400,000 / 450,000

Два-три монстра напали на него. К счастью, монстров было не так много, потому что навыки группового урона были не очень хороши в этом маленьком пространстве.

Небольшая неосторожность может привести к обрушению шахты.

Штормовая армия!

Су Мин вызвал девять штормовых меченосцев.

Они роились и убивали монстров одного за другим.

"День, вы убили 27 Темных призраков и получили 2,11 миллиона единиц опыта".

"Динь, поздравляю с достижением 48 уровня, получением: Сила +90, Телосложение +90, Ловкость +90, Мудрость +100".

"....."

Прозвучала серия уведомлений баффов.

Су Мин закрыл панель и продолжил углубляться в шахту.

Вскоре он обнаружил источник аномалии, которым оказался последний босс.

Это был бледно-белый призрачный дракон.

"Динь, вы нашли источник аномалии, прогресс квеста +50%".

Су Мин использовал свой навык зондирования.

[Темный призрачный дракон - Алмаз].

Уровень: 45

Титул: Лорд

НР: 10 миллионов / 10 миллионов

Атака: 105000

Защита: ?? /25000

Навыки: Призрачное связывание LV6, Заморозка LV5, Дыхание призрачного дракона LV5, Удар души LV6

Аура лорда: в радиусе действия +20% ко всем атрибутам дружественных юнитов ниже его титула.

Грех: 27,500

Увидев характеристики босса, Су Мин понял, что происходит.

Это был еще один монстр с уроном души.

Для игроков самыми опасными боссами в игре были те, которые обладали способностью повреждать душу.

Когда душа игрока контролируется в игре, он не сможет проснуться в реальности.

Штормовая армия!

Появились девять Штормовых Мечников. Они могли нанести 22 509 единиц урона заклинаниями. После одного раунда атаки, НР босса уменьшилось на 1,46 миллиона, оставив около 85% его НР.

Сработали такие баффы, как [Разбитая надежда] и [Разрушающий кости холод].

"РОАР!!!!"

Босс резко вскрикнул, и серая игла пронзила воздух.

Это был его навык: Удар души!

Столкнувшись с таким странным умением души, Су Мин не собирался сопротивляться. Вместо этого он использовал самый безопасный метод.

Морозный барьер!

На теле Су Мина появился слой света, который сделал его невосприимчивым к повреждениям и эффектам навыка босса, и в то же время обеспечил щит до 100 000 очков.

Ночная защита!

Отчаянный щит!

Су Мин решительно использовал все свои навыки щита. Затем он израсходовал прочность щита и начал атаку на окружающее пространство.

-440,000!

Над головой босса появилась цифра Истинного урона.

Урон от следующего умения +100%

Уничтожение Святой Тени!

Пять золотых теней превратились в потоки света и ударили по призрачному дракону, и его HP резко упал.

-194,000!

-194,000!

-27500!

.....

Как только навык попал в босса, он наносил более 2 миллионов пунктов взрывного урона.

Су Мин полагался на различные навыки и баффы, чтобы сражаться.

Процесс был очень легким, и призрачный дракон совсем не сопротивлялся.

Время шло, и Су Мин легко убил босса.

"Динь, поздравляю с убийством Темного Призрачного Дракона и получением: 6.27 миллионов очков опыта, 2000 очков репутации, свободные атрибуты +16, прогресс квеста +50%".

Су Мин подошел, чтобы поднять упавшие предметы.

"Динь! "

"Поздравляем с получением: [Фрагмент карты Реликвии Сирены - специальный], [Пронзающий тень клинок - алмазный].....".

А?

Увидев системное уведомление, Су Мин был удивлен.

Среди добычи был очень знакомый предмет.

Это был последний фрагмент карты Реликвии Сирены.

Теперь полная карта была готова!