

Глава 122: Посох глотателя кровь - Эпический, Святой Артефакт Фрагмент

"Динь, ты убил [Владыку Войны Кровавой Луны] в одиночку и получил: 324,000 очков опыта, 2000 очков репутации, свободные очки атрибута +16, очки войны +2000."

"....."

Прозвучала серия уведомлений.

Су Мин нетерпеливо подошел, чтобы поднять упавшие предметы.

"Динь! "

"Поздравляем с получением: [Посох глотателя крови - эпический], [Книга навыков кровавого копья - эпическая], [Эпическое ядро - особое], [Доказательство славы кровавой луны - особое].....".

С помощью [Часов Судьбы] Су Мин получил 8 предметов Эпического класса, 8 предметов Золотого класса, 15 предметов Серебряного класса и 25 предметов другого качества.

Это был чрезвычайно богатый урожай!

Это был первый раз, когда Су Мин получил снаряжение эпического класса.

Он посмотрел на атрибуты снаряжения.

[Посох глотателя крови - эпический].

Часть: Оружие

Атрибуты: Атака заклинаниями +620, Сила +245, Телосложение +250, Ловкость +245, Мудрость +280

Специальный эффект: Поглощение МР +20%

Дополнительный навык: [Клык, глотающий кровь: Вызывает Зуб Кровавого Дракона для атаки противника, который наносит [1000+ Атака Заклинаниями X450%] урона заклинаниями и увеличивает поглощение МР на 3 секунды. Кулдаун: 15 секунд. Потребляет 300 МР].

Требования к снаряжению: 35 уровень класса магии

Снаряжение Эпического класса обладало чрезвычайно высокими характеристиками.

Су Мин решительно заменил Золотой посох [Морозный посох] в своей руке.

Все его атрибуты резко возросли!

Прозвучало системное уведомление.

"Поздравляю с получением первого снаряжения Эпического класса и занятием второго места в рейтинге снаряжения. Хотите ли вы скрыть бонусные атрибуты снаряжения Посоха Глотателя Крови?".

"Скрыть".

Су Мин решил скрыть бонусные атрибуты снаряжения.

Вторая по рангу [Мантия Палача Крайнего Холода - Алмаз] опустилась на третье место.

Три верхние позиции в списке снаряжения принадлежали ему.

"Динь! Всемирное объявление:"

"Поздравляем игрока [Канг Хай] с получением первого снаряжения Эпического класса и

наградой за достижение: 100,000 очков опыта, 2,000 очков репутации, 10,000 золотых монет, легендарное очко +1, свободные очки атрибутов +10".

Легендарные очки Су Мина увеличились еще раз.

"Аххххх! Я так завидую. У меня, как у бедного человека, нет даже снаряжения Серебряного класса".

"Старший брат [Канг Хай] занимает половину рейтинга, что просто удивительно".

"Я хочу спросить, примет ли босс младшего брата. Все, что мне нужно, это снаряжение Серебряного класса".

"....."

Появление этого объявления вызвало новую волну бурных обсуждений.

Су Мин посмотрел на остатки своего урожая.

[Эпическое ядро], у него уже было одно. Оно сыграет огромную роль, когда он пробудит Эпический домен.....

После этого Су Мин достал [Доказательство Славы Кровавой Луны] и [Значок Войны Кровавой Луны].

Затем он нажал на кнопку синтеза.

Два предмета слились и превратились в луч света, который влетел в тело Су Мина.

"Динь! "

"Поздравляю с получением титула: [Владыка Войны Кровавой Луны - Легендарный Ограниченный]".

Рядом с его идентификатором на личной панели появился оранжевого цвета титул.

Су Мин проверил информацию о названии.

[Владыка Войны Кровавой Луны]

Качество: Легендарное ограниченное

Тип: Название

Бонус: НР +5000, сила +100, телосложение +100

Эффект: Когда рядом сражаются более 10 000 человек, сила атаки владельца +50%, поглощение НР +20%, поглощение МР +20% и скорость атаки +20%.

Описание: Эксклюзивный титул первого игрока, получившего Доказательство славы Кровавой Луны, [Канг Хая].

Это был очень ценный титул.

Одних только его атрибутов было достаточно, чтобы вызвать зависть у людей.

Хотя требования для активации его эффекта были очень высокими, после его срабатывания сила Су Мина удваивалась.

Он немедленно надел титул, и его НР мгновенно превысил 100,000!

Он был очень доволен результатами работы в подземелье.

Однако его настоящий выигрыш был еще впереди.

"Пора выходить".

Су Мин открыл панель подземелья и нажал кнопку "Выход".

"Динь! "

"Заселение подземелья продолжается..."

"Последний босс подземелья был убит, и условия для очистки подземелья были выполнены!"

"Время прохождения: 38 минут и 09 секунд. Военные очки: 17,507. Рейтинг: № 1".

"Окончательная оценка: Идеально!"

"Поздравляем с получением [Идеальный Сундук с Сокровищами Подземелья – Ограничено Первой Зачисткой] x1".

Су Мин вернулся к воротам крепостного подземелья Леса Кровавой Луны.

Системное уведомление продолжало звучать.

"Динь! Всемирное объявление:"

"Поздравляем игрока [Канг Хай], который во главе команды [Канг Хай] успешно очистил региональное подземелье [Крепость древней войны]. Поздравляем их с получением награды за первое прохождение: 100 000 опыта, 1 500 очков репутации, 5 000 золотых монет и +10 свободных очков атрибутов."

Су Мин добавил все свободные очки атрибутов к своему Духу.

Его атака заклинаниями достигла 6008.

Затем Су Мин открыл магазин обмена в подземелье с панели подземелья.

"Динь, обнаружено, что игрок имеет [Владыка Войны Кровавой Луны - Титул], открывающий Магазин Войны".

[Слезы кровавой луны]

Качество: особое

Цена обмена: 1,000 боевых очков + 500,000 золотых монет

Количество: 3/3

[Фрагмент священного артефакта - Клятва войны]

Качество: Легендарный

Эффект: Собрав 9 предметов, вы можете получить артефакт 45 уровня - Военная клятва.

Цена обмена: 3000 боевых очков + 1 миллион золотых монет

Количество: 3/3

[Легендарная карта общего навыка]

Качество: Легендарный

Эффект: После использования вы можете игнорировать требования класса и выучить навык легендарного уровня или ниже.

Цена обмена: 5000 очков войны + 6 миллионов золотых монет

Количество: 1/1

После тщательного отбора Су Мин решил обменять три предмета.

Среди них был [Фрагмент Святого Артефакта].

Клятва войны была кольцом артефактом 45-го уровня, и он знал, что оставшиеся шесть фрагментов были спрятаны в древних руинах.

Су Мин уже планировал отправиться на древнее поле боя, чтобы в будущем откопать сокровища Королевства Железного Орла.

По пути он мог получить оставшиеся фрагменты [Военной клятвы].

Это было убийство двух зайцев одним выстрелом!

Су Мин потратил 10,5 миллионов золотых, чтобы купить 7 предметов.

Это чувство было очень освежающим.

Хотя у него оставалось всего 15,57 миллионов золотых монет, он чувствовал, что дело того стоит.

В конце концов, деньги предназначены для того, чтобы их тратить.

После этого Су Мин использовал три [Слезы Кровавой Луны] с помощью [Часов Судьбы].

"Поздравляем с использованием [Слезы Кровавой Луны] и получением бонуса НР X50%, верхний предел: 20000 очков".

НР Су Мина увеличился на 60 000 пунктов.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1885167>