

## Глава 115: Душа Бога Шторма

"Динь, добро пожаловать обратно в [Происхождение]".

После ночи отдыха Су Мин вышел в интернет и появился в гостинице Города Драконов.

Фестиваль Дракона должен был начаться завтра, поэтому Су Мин мог заниматься только другими делами.

"Давайте сначала продадим все неиспользуемое снаряжение в рюкзаке".

Сражения в Горном Хребте Шторма, Пещере Кошмаров и Многомерном Подземелье позволили Су Мину собрать большое количество снаряжения.

Количество снаряжения класса Черного Железа достигло 1023 единиц.

Их уровень был между 30 и 35 уровнем, и все они были основным снаряжением, которое, безусловно, можно было продать за хорошую цену.

Однако количество снаряжения было слишком велико, поэтому покупать его могли только гильдии.

Су Мин отправил сообщение [Пламени Ночного Клинка], [Бессмертной Тени] и другим.

[Пламя Ночного Клинка] немедленно ответил: "Хаха, брат [Канг Хай], я случайно оказался в Городе Драконов, чтобы закончить свои поиски, я приду прямо сейчас".

Прошло совсем немного времени, и [Пламя Ночного Клинка] пришел с членами своей гильдии.

У [Бессмертной Тени] и [Глубокой Небесной Реки] были дела, поэтому они не пришли. Вместо этого они послали сотрудников из своих гильдий.

После периода обсуждения все стороны завершили распределение снаряжения.

Снаряжение класса "Черное железо" и "Бронза" было продано в общей сложности за 848 250 золотых монет.

52 единицы снаряжения серебряного класса были проданы за 702 000 золотых монет.

Наконец, 18 единиц снаряжения золотого класса стоили 2,61 миллиона золотых монет.

После того, как гильдии завершили сделку, они ушли одна за другой. Они не могли напрямую отдать эти предметы снаряжения своим членам.

У каждой гильдии был механизм обмена взносами.

Члены гильдии, которые внесли свой вклад в работу гильдии и были проверены логистикой, зарабатывают очки.

Они могут обменять эти очки на снаряжение и предметы. Или они могут обменять эти очки на скидку, а затем потратить деньги на покупку снаряжения.

Такой подход может значительно мотивировать членов гильдии.

В этот момент состояние Су Мина достигло более 24,45 миллионов.

"Брат [Канг Хай], наша гильдия выполняет задание по очистке Леса Кровавой Луны. Можешь ли ты помочь?"

[Пламя Ночного Клинка] послал ему приглашение.

"Лес Кровавой Луны?"

Су Мин был слегка удивлен.

Если он правильно помнил, после того, как лес кровавой луны был успешно очищен, можно было открыть телепортационную формацию в [Древнюю военную крепость].

Это было крупномасштабное подземелье региона. За прохождение этого подземелья можно было получить боевые очки, которые можно было обменять на [Легендарную карту общего навыка].

Это было именно то, чего хотел Су Мин.

Подумав об этом, он спросил: "Ребята, вы уже сражаетесь с боссом финальной карты?".

"Для выполнения квеста все еще не хватает трех очков. Однако я заранее послал кое-кого проверить босса. Это босс типа ассасина, с которым очень трудно справиться. У него много навыков перемещения, и он также может красть НР. Его вообще невозможно убить".

[Пламя Ночного Клинка] сказал с некоторым беспокойством.

У босса было много навыков перемещения, и он мог красть НР.

Для обычных игроков эти два эффекта были действительно очень раздражающими.

Однако Су Мин мог использовать бафф [Разбитая надежда] и научить босса, как себя вести.

"Я помогу тебе. Однако мне еще нужно выполнить квест, поэтому я пока не могу идти". сказал Су Мин.

"Нет проблем. Сначала мы выполним квест, а ты сможешь убить босса, когда подойдешь".

Услышав это, глаза [Пламени Ночного Клинка] загорелись, и он удивленно ответил.

"Хорошо".

Су Мин кивнул и вызвал Аттилу.

После достижения 21 уровня ее скорость полета достигла 14515, что в 11 раз превышало обычную скорость Су Мина.

Су Мину не потребовалось много времени, чтобы снова вернуться в Горный Хребет Шторма.

Он хотел разобраться с главным боссом этой карты.

Перед этим Су Мин подошел к пустому месту и достал [Молитвенный алтарь демонов].

Всего было 184 трупа, и два из них принадлежали боссам.

Энергия, полученная от этих трупов, могла призвать 1497 [Демона-волка с раздвоенным зубом LV30].

Су Мин вызвал 300 демонов за раз, а затем использовал [Падение пылающего солнца], чтобы убить их за несколько секунд.

После пяти повторных попыток прогресс [Падения Пылающего Солнца] достиг 1497/10000. До превращения навыка в Легендарный уровень было еще далеко.

Су Мин также получил 3,4 миллиона очков опыта.

"Далее, пришло время найти босса карты".

Кстати говоря, Су Мин не знал, где находится босс горного хребта Шторма.

В мире было слишком много карт.

В своей прошлой жизни Су Мин слышал о горном хребте Шторма, но не обратил внимания на то, кто убил босса карты.

Где находится местоположение босса карты?

Как только эта мысль появилась в голове Су Мина, [Часы Судьбы] начали работать, и вокруг него появилось множество таймеров обратного отсчета.

[55], [0], [12], [102].....

"Эти [Часы Судьбы] действительно полезны" - воскликнул Су Мин.

Кто на самом деле будет использовать один из высших предметов в качестве навигационного прибора?

Он пошел в том направлении, где был таймер обратного отсчета [0] секунд.

[Текущее местоположение: Город Драконов - центр Штормовой горы]

Взору предстал алтарь. Он был окружен каменными столбами, на которых были выгравированы таинственные узоры.

"Босс карты здесь?"

Как только Су Мин сделал шаг вперед, произошла перемена.

Из воздуха возник зеленый ураган, и мощный ветер обрушился на Су Мина. Однако его не унесло, так как его физическая сопротивляемость составляла 100%.

Когда ветер рассеялся, на алтаре появилась душа в форме старика. Его тело было окружено слабым черным туманом.

[Демонизированная душа Бога Шторма - Золото]

Уровень: 40

Титул: Лорд

НР: 6,8 млн / 6,8 млн

Атака: 69000

Защита: ?? /15000

Навыки: Удар шторма LV6, Ветер LV6, Связывание ветра LV5, Ураган LV6



Аура лорда: в радиусе действия +20% ко всем атрибутам дружественных юнитов ниже его титула.

Грех: 22350

"Динь! Региональное объявление:"

"Босс карты - Демонизированная душа Бога Шторма появилась в Горном хребте Шторма. Его координаты - (10.110.40.58). Пожалуйста, убейте его как можно скорее!"

Эта карта находилась далеко от Города Драконов, и здесь практически не было других игроков.

Су Мину не нужно было беспокоиться о том, что босс будет украден. Конечно, теперь, когда все игроки Синей Звезды знали его, они не осмеливались подойти и украсть его босса.

Присмотревшись к навыкам босса, Су Мин почувствовал полное облегчение.

Он мог сражаться с боссом лоб в лоб, потому что он в основном наносил урон ветром.

"Умри! Все будет уничтожено!" - босс безумно закричал и тут же произнес заклинание.

Порыв ветра внезапно появился рядом с Су Мином и превратился в ветряную тюрьму, пытаясь заключить его в темницу.

"Динь, [Чистый свет] срабатывает, и эффект заточения снят".

Су Мин шел прямо к боссу, используя свой новый навык.

Штормовая армия!

Девять Мечников Шторма появились и мгновенно бросились к боссу, разрубая его своими длинными мечами.

-18396!

-18396!

-22350!

-18396!

.....

"Динь, сработал бафф [Разбитая надежда]!"

Сила атаки Штормовых Мечников была чрезвычайно высока благодаря бонусному урону от его таланта. В одно мгновение они нанесли более 530 000 очков урона, а HP босса упало примерно на 8%.

"Все вы заслуживаете смерти!"

Босс, потерявший рассудок, мгновенно произнес заклинание и вызвал ветряные лезвия, которые разорвали тела Штормовых Мечников.

-139600!

-139600!

-139600!

.....

Будь то таланты или бонусы, Штормовые Мечники могли пользоваться только бонусами, связанными с навыками. Они не могли пользоваться эффектом иммунитета к урону от ветра, а их НР составляло всего 50 000. Они вообще не могли противостоять атакам босса.

Разрушение Святой Тени!

Гнев Святого Света!

Пламя огненной змеи!

.....

Су Мин двинулся к боссу, одновременно выпуская атакующие навыки.

НР [Демонизированной души Бога Шторма] резко уменьшился. Однако его атака не смогла нанести Су Мину ни единого повреждения.

С течением времени, НР босса становился все ниже и ниже.

75.2%..... 42.3%..... 11.6%....

Через несколько минут босс пал под ударами Су Мина.

"Динь, вы убили [Демонизированную душу Бога Шторма] и получили: 2 290 000 очков опыта, 1 000 очков репутации и +8 свободных атрибутов".

"Поздравляю с достижением 39 и получением: Сила +76, Телосложение +76, Ловкость +76, Мудрость +78".

Со вспышкой света уровень Су Мина повысился.

С другой стороны, после того, как НР босса были опустошены, он не умер. Вместо этого черный туман на его теле постепенно исчез.

"Похоже, что было запущено особое событие".

Су Мин спокойно стоял на месте и наблюдал за Душой Бога Шторма.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1868914>