

Глава 99: Атака монстров, таинственное подземелье [Храм Древнего Мороза]

В тот момент, когда Су Мин использовал неизвестный камень умения, раздалось региональное объявление.

"Динь! Объявление Королевства Святого Света:"

"Поздравляем игрока [Канг Хай] с получением книги умения Легендарного уровня с помощью [Неизвестного камня умений]".

Это объявление было повторено три раза.

Игроки заволновались.

"Черт, этот здоровяк снова получил что-то хорошее?!"

"Неужели вероятность получить хороший предмет с помощью [Неизвестного камня умений] так высока? Нет, я хочу купить его и попробовать".

Под влиянием Су Мина цена на [Неизвестный камень] становилась все выше и выше.

Жаль, что их количество было ограничено, поэтому они стали бесценным товаром.

"Давай сначала положим этот навык в рюкзак и подумаем, как в будущем получить карту изучения навыка Легендарного уровня"- подумал Су Мин.

Карта [Универсальная карта навыков] позволяла игрокам изучать навыки независимо от их классовых требований.

Однако такая вещь была очень редкой.

Был лишь небольшой шанс получить ее во время масштабных событий или квестов.

После этого Су Мин открыл [Око Святого Суда] и обнаружил, что накопленное значение [Греха] достигло 126216 пунктов.

Он решительно применил навык [Преобразование греха].

Грех -120000!

Свободные очки атрибутов +12!

Су Мин добавил 12 свободных очков атрибутов к своей Мудрости, и его атака заклинаниями выросла до 3052.

В этот момент прозвучало системное уведомление.

"Динь! Объявление Города Драконов:"

"Армия Демонов Темной Ночи движется к Городу Драконов. Всем игрокам предлагается помочь армии отразить атаку демонов. После завершения события награды будут распределены в соответствии с вкладом игрока."

Все были ошеломлены, услышав это объявление двенадцать раз.

"Черт, нападение монстров?! Это не будет таким извращением, как в тот раз в Городе Аарона, верно?"

"Эй, эй, с большим боссом [Канг Хаем] рядом, чего вы, ребята, боитесь?"

"Правильно. Я уже жду награды за квест".

Как только произошел инцидент с Атакой Демонов, популярность Города Драконов резко возросла, и многие игроки прибыли в Город Драконов через телепортационные формации.

100,000..... 200,000..... 500,000.....

В конце концов, количество игроков в Городе Драконов перевалило за миллион!

Су Мин не планировал участвовать в игре. После потери Повелителя Демонов Темной Ночи сложность этого задания значительно снизилась, а награда была не очень высокой.

Земля начала трястись, и армия демонов прибыла.

"Братья, давайте найдем босса и убьем его!"

Некоторые игроки обошли фронтальное поле боя и попытались убить босса напрямую.

Однако им суждено было вернуться с пустыми руками.

Остальные игроки с азартом начали свои атаки, и на поле боя засияли разноцветные огни. Десятки тысяч игроков атаковали армию демонов еще до того, как они смогли приблизиться к Городу Драконов.

Бум, Бум, Бум

-56!

-88!

-45!

-274!

.....

Все показатели физического урона были двузначными, и только урон от заклинаний достигал трехзначных цифр.

Игроки атаковали армию темных демонов и нанесли очень мало урона.

Однако демоны не могли противостоять игрокам, которых было в 50 раз больше.

Это была ситуация, когда монахов больше, а мяса меньше.

Поскольку сотни людей атаковали одновременно, после более чем десяти раундов умирал хотя бы один демон.

Без бонуса "Аура Владыки" от босса сложность этого квеста была крайне низкой. Игроки быстро расправились с армией демонов.

"Динь! Объявление Города Драконов:"

"Событие "Атака демонов" завершено. Поздравляем игроков, принявших участие в событии, с получением: 5000 очков опыта, 100 очков репутации и 1 предмет экипировки класса "Черное железо" для своего класса".

Су Мин рассмеялся, услышав системное объявление.

Награда за этот квест была настолько мала, что игроки даже не получили бесплатных очков атрибутов, что свидетельствовало о том, что сложность этого квеста была очень низкой.

"Далее я буду искать ветряных монстров и получу источник энергии ветра как можно раньше. После окончания фестиваля драконов в Городе Драконов я сразу же отправлюсь в [Город Леот]".

"Я помню, что в [Хребте Штормовых гор] было много ветряных монстров".

Су Мин мысленно составил примерный план.

В этот момент снова раздался звук системного уведомления.

"Динь! Объявление Города Драконов:"

"По неизвестным причинам древняя армия морозных демонов, находящаяся под подавлением морозного подземелья, вот-вот пробудится. Пожалуйста, очистите таинственное подземелье [Храм Древнего Мороза] в течение 12 часов. Через 12 часов Армия Демонов Мороза восстановит свою полную силу и нападет на Город Драконов."

"Примечание: Это таинственное подземелье ограничено для игроков выше 25 уровня. Команды, занявшие первые десять мест по скорости прохождения, получают щедрые награды".

Внезапное событие прервало мысли Су Мина.

Таинственное подземелье?!

Су Мин был шокирован.

"Этого не было в моей предыдущей жизни. Может быть, это произошло потому, что я заранее убил Владыку Демонов Темной Ночи?" подумал он про себя.

Однако появление [Древнего Храма Мороза] было для него хорошим событием!

Это было Таинственное подземелье, а значит, он мог получить в нем [Камень происхождения].

Этот предмет мог увеличить коэффициент синхронизации!

"Приз за первое место, я возьму его!"

Су Мин изменил свое расписание и развернулся, чтобы отправиться в подземелье Мороза.

.....

Подземелье Мороза.

Древний храм высотой в тысячу метров стоял на вершине ледяного поля.

Из-за ограничения 25-го уровня поблизости находилось лишь более 200 000 игроков. Су Мин увидел множество гильдий, таких как [Небесная Глубина], [Ночной Клинок], [Бессмертная Тень], [Фантомы]... и т.д...

На этот раз в подземелье участвовало не менее 40 из 100 лучших гильдий.

Конкуренция между гильдиями была очень жесткой.

"[Канг Хай], не хочешь ли ты присоединиться к команде [Ночного Клинка]?". [Пламя Ночного Клинка] отправило ему приглашение.

"Большой босс [Канг Хай], присоединяйтесь к нашей команде [Зеленая Луна]! Я могу дать вам все награды в конце".

"Большой брат, мы готовы заплатить 500,000 золотых монет, чтобы пригласить тебя в команду!"

"....."

Как только [Пламя Ночного Клинка] заговорил, все остальные сорок пять гильдий также отправили приглашения Су Мину.

Основные гильдии в глубине души прекрасно понимали одну вещь.

Плагин Су Мина = гарантированный допуск!

Если Су Мин присоединится к их команде, то они точно смогут получить первое объявление о

зачистке.

Крупные гильдии даже готовы были платить за это огромные деньги.

Среди них гильдия [Небесной Глубины] предложила лучшие условия. Они готовы были заплатить 1 миллион золотых монет, плюс Су Мин мог выбрать любой предмет по желанию.

"Извините, в этот раз я не буду ни с кем объединяться".

Су Мин вежливо отказался.

Как только он это сказал, все присутствующие лидеры гильдий показали разочарованные выражения лиц.

За прохождение Таинственного подземелья команда из одного игрока получала самую высокую награду.

Таков был опыт, обобщенный предыдущими игроками.

Хотя Су Мин отказался, никто его не заставлял.

Затем он открыл панель подземелья.

[Храм Древнего Мороза]

Уровень: 25-30

Категория: Таинственное подземелье

Подходит для: 1-200 человек

Количество команд: 0/16

Условия победы: Команда, которая убьет [Надес - Морозный Король], будет считаться победителем первого зачета.

На каждой из четырех сторон Храма Древнего Мороза было по четыре портала телепортации.

"Интересно, какой портал имеет самую высокую сложность в зоне подземелья....." - размышлял Су Мин.

Тик..... Тик.....

Как раз в тот момент, когда ему пришла в голову эта идея, [Часы Судьбы] начали работать.

[2], [1], [0], [2], [1], [3]....

Каждая дверь имела соответствующий номер часов.

Среди них только портал №. 3 был [0].

Согласно его последнему опыту, [0] был лучшим выбором для него.

Поэтому Су Мин решительно вошел в портал № 3.

Увидев это, случайные игроки поспешили войти в подземелье.

Все они хотели попасть в одно подземелье с Су Мином, потому что, если Су Мин убьет последнего босса, награда за первое убийство будет принадлежать ему. Однако они также могли получить и обычные награды.

"Черт, не дави меня!"

"Я был тем, кто пришел первым, кто из вас столкнул меня с дороги!"

Внезапно на сцене возникло замешательство.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1832815>