Глава 83: Алмазный бафф - Запечатывание снаряжения!

"Динь!"

"Поздравляем с достижением 26 уровня и получением: Сила +34, Телосложение +34, Ловкость +34, Мудрость +36".

Благодаря получению очков опыта из мирового объявления, на теле Су Мина вспыхнул свет.

Его характеристики значительно возросли!

Это реликтовое подземелье того стоило.

Он не только получил 1 Легендарное очко, но и 30 бесплатных очков атрибутов.

Кстати, о бесплатных очках атрибутов.

Су Мин вспомнил, что только что убил морозного дракона, чей уровень был не ниже его, поэтому [Око Святого Суда] могло поглотить более 200 000 греха противника.

Он открыл панель деталей [Ока Святого Суда].

[Грех228749]

Су Мин решительно активировал навык [Преобразование греха].

Накопление грехов - 220 000!

Свободные очки атрибутов +22!

Су Мин добавил к своей Мудрости сразу 52 свободных очка атрибутов.

Его атака заклинаниями увеличилась до 2320.

Это ощущение быстрого улучшения силы было слишком крутым.

"Давайте откроем сундук с сокровищами за подземелье реликвий и посмотрим, есть ли там хорошие вещи".

Су Мин немедленно открыл рюкзак и достал сундук с сокровищами.

[Идеальный Реликтовый Сундук с Сокровищами – Ограничено Первой Зачисткой]

Качество: Специальное

Описание: После открытия вы получите случайную золотую экипировку 20-го уровня или случайный алмазный предмет.

Требования: Добейтесь идеальной оценки уровня в подземелье реликвий [Гробница Трупа Дракона] и нанесите 50% или более урона последнему боссу.

Он открыл сундук, и его взору предстал ореол, похожий на кристалл.

Алмазный предмет?

"Динь!"

"Поздравляем с получением: [Священный свиток радужного света - алмаз]".

"Оказалось, что это свиток исцеления алмазного класса".

Су Мин был немного удивлен, потому что Святой Радужный Свет был непрерывным

исцеляющим навыком священников 40 уровня. Теперь же он собирался получить 5 слоев баффа.

Он немедленно открыл свиток.

Золотой радужный мост висел в небе и непрерывно рассыпал частицы света, которые влились в тело Су Мина.

+250,000!

+250,000!

+250,000!

……

"Динь, поздравляю с получением 1 слоя баффа [Запечатывания снаряжения]".

"Динь, …."

Системная панель продолжала обновлять уведомления.

В колонке баффов появилась новая иконка, светящаяся кристальным светом. На ней были изображены меч и щит, покрытые словом "X".

Су Мин получил свой первый алмазный бафф.

[Запечатывание снаряжения]

Качество: Алмаз

Слои: 5/5

Эффект: При атаке противника блокирует бонусы атрибутов, спецэффекты и дополнительные умения 5 случайных предметов снаряжения противника на 50 секунд. Кулдаун: 3 минуты. Этот бафф действует неопределенно долго и не может быть снят.

"Эффект этого баффа очень интересен".

На лице Су Мина появилась необъяснимая улыбка.

Если кто-то будет сражаться с ним, и вдруг этот бафф напрямую запечатает 5 единиц снаряжения противника, не будет ли противник очень смущен?

"Отлично."

Су Мин вздохнул в восхищении и закрыл панель баффов.

Кроме этого, Су Мин получил 155 [Камней Души Дракона] и 112 [Кристаллов Крови Дракона] во время этого путешествия.

Он достиг двух третей цели квеста.

В конце концов, остался один предмет: [Источник Духа Шторма].

"С ним трудновато иметь дело. Королевство Шторма - враждебная фракция, поэтому получить [Источник Духа Шторма] обычным путем ему практически невозможно".

Су Мин был немного расстроен.

Единственное, что он мог сделать, это отправиться в сокровищницу Королевства Шторма и украсть нужный предмет.

Проблема заключалась в том, что Королевство Шторма - страна того же уровня, что и Королевство Святого Света, и его сокровищница должна охраняться, по крайней мере,

сильными мира сего эпического или даже легендарного уровня.

"Как я могу украсть необходимые предметы из сокровищницы Королевства Шторма со 100% уверенностью и безопасно эвакуироваться?"

Су Мин стоял у входа в древнюю гробницу и размышлял.

Поразмыслив несколько минут, он составил примерный план.

Чтобы выполнить план, Су Мину нужны были три предмета.

Во-первых, нужен был легендарный предмет невидимости, чтобы незаметно пробраться в сокровищницу.

Во-вторых, ему нужен был предмет, который мог бы сделать его невосприимчивым к смертельной травме или воскресить его. Если его обнаружат, это даст ему время на побег.

Самым важным был предмет телепортации, который мог бы перенести его на расстояние не менее 2000 километров.

Таким образом, он мог избежать поимки силой легендарного уровня.

Второе требование было самым простым.

В памяти Су Мина было много способов получить предметы воскрешения.

Первое и третье требования были более сложными.

"Лучше спросить Валенса. Он также сказал, что сделает все возможное, чтобы помочь мне завершить церемонию".

Подумав об этом, Су Мин вышел из древней гробницы.

За пределами гробницы стояла команда игроков. Лидером этой команды был игрок-воин по имени [Брат Ван].

[Лист знает волю короля, LV22]

Су Мин взглянул на них, и толпа подошла.

Женщина-маг в центре робко спросила: "Большой босс [Канг Хай], могу я задать вам вопрос?"

"Валяйте." - резко ответил Су Мин.

"Могу я спросить, где можно достать этот Реликтовый Камень?"

Игроки команды выглядели немного смущенными.

Заплатив 2 000 золотых монет за вход в древнюю гробницу, они поняли, что заклинание телепортации не может быть активировано, и им все еще нужно потратить 2 Реликтовых Камня. Все были ошеломлены, когда узнали об этом.

Они только что потратили 2 000 золотых монет.

"Вы можете получить его, победив обычного босса подземелья" - непринужденно объяснил Су Мин.

"Спасибо, Большой Босс!"

При этих словах толпа пришла в восторг и начала благодарить его.

Сразу же после этого Су Мин вызвал Аттилу и сказал: "Аттила, отвези меня обратно в Город Драконов".

"Еее ....."

Атилла кивнула и унесла Су Мина в небо, от чего сразу же поднялся порыв ветра, который пронесся мимо толпы.

"Черт, оказывается, большой босс [Канг Хай] такой доступный!"

"Раньше я смотрел много видео в Интернете. Все они были о том, как [Канг Хай] ругается с другими игроками. Я думал, что он ворчливый тип".

"Этот дракон такой классный. Я очень хочу такого! Я так завидую".

Глядя на удаляющуюся спину Су Мина, игроки были полны зависти и волнения.

……

[Текущее местоположение: Королевство Святого Света - Город Драконов - Храм Дракона]

Су Мин приземлился на площади перед храмом и направился прямо к хозяину храма, Валенсу.

"А? Искатель приключений. Ты уже получил материалы из [Гробницы Трупа Дракона]?"

Валенс посмотрел на Су Мина с некоторым удивлением.

"Да, я добыл достаточно [Камней Души Дракона] и [Кристаллов Крови Дракона], но [Источник Духа Шторма] сейчас трудно достать" - объяснил Су Мин.

"Мы ничего не можем сделать. Ситуация между Королевством Святого Света и Королевством Шторма сейчас очень напряженная. На границе постоянно возникают трения. Я только что связался со своими старыми друзьями, но ни у кого из них нет [Источника Духа Шторма]".

Валенс также выглядел беспомощным.

"Я планирую проникнуть в Королевство Шторма, но....." - Су Мин сразу перешел к делу и сказал: "Мне нужен предмет невидимости, по крайней мере, Легендарного уровня. Ты знаешь, где я могу достать этот предмет?"

"Предмет невидимости ах..... Давай посмотрим.....".

Валенс задумался на мгновение, но вдруг что-то вспомнил и тут же сказал: "Я помню, как еще один старый друг говорил, что в Городе Теней Тысячелетия возле Города Медного Молота есть спрятанное сокровище Короля Теней. Возможно, там есть легендарный предмет невидимости".

Су Мин: "....."

Ему было любопытно узнать, сколько "старых друзей" было у Валенса.

"Храмовый мастер, кто этот старый друг, о котором вы упомянули?"

Су Мин хотел подтвердить точность новостей.

"Силач легендарного уровня, гильдмастер гильдии ассасинов, теневой ассасин Ганур" - сказала Валенса.

При мысли о Гануре на его лице расплылась богатая улыбка: "Когда я впервые встретил Ганура, этот старик пытался обокрасть меня, я схватил его и сильно избил. Я никогда не думал, что мы станем друзьями".

Су Мин: "...."

Глядя на гордое выражение лица Валенса, уголок глаза Су Мина несколько раз дернулся.

Как и ожидалось от тебя, у тебя такой особенный способ заводить друзей.

"Однако посторонним трудно войти в Город Теней, поэтому возьми мой значок и отправляйся туда".

Валенс собрал свои эмоции и торжественно произнес.

"Хорошо."

После того как Су Мин получил значок от Валенса, он поспешил покинуть храм.

Он слышал о репутации Теневого Ассасина в своей прошлой жизни.

Поэтому он считал, что этот вопрос заслуживает большего доверия.

В любом случае, ему не потребуется много времени, чтобы отправиться туда.

http://tl.rulate.ru/book/63416/1783778