

Глава 76: Легендарный талант, камень Реинкарнации

[Текущее местоположение: Плоскость Элемента Ветра]

Су Мин прибыл на испытательную площадку и увидел зеленый цвет. Высокая концентрация элементов ветра образовала элементарные облака, которые парили вокруг него.

Зазвучала подсказка системы.

"Когда начнется буря, соберите 10 000 нитей энергии ветра, и квест будет считаться завершенным".

Ху-ху-ху

Из воздуха появился сильный шторм, и Элементарные облака начали распадаться на зеленые элементарные формы жизни.

[Элементаль Шторма - Черное железо]

Уровень: 20

Титул: Элита

НР: 45000

Атака: 2400

Защита: 1000/700

Навыки: иммунитет к ветру LV4, клинок ветра LV3

Элитная аура: все атрибуты дружественных юнитов, которые ниже их собственного звания, увеличиваются на +5%.

Грех: 0

Громовое Разрушение Святого Света!

Ледяная вспышка!

Су Мин поднял свой магический посох и активировал оба своих навыка группового урона.

Бледный лед и золотые молнии падали одна за другой и бомбардировали элементарей, как ковер.

Белый и золотой свет залил фигуры штормовых элементов.

Бум-Бум

-3761!

-4654!

-5546!

-6438!

.....

Когда свет рассеялся, в области не осталось ни одного штормового элемента, потому что два умения Су Мина нанесли 57 144 урона, а штормовые элементы имели менее 50 000 HP.

"Динь, ты убил штормового элемента и получил 1 нить энергии ветра".

"Динь....."

.....

Су Мин получил 30 нитей энергии ветра, что было далеко от цели квеста.

Первая волна существ-элементалей погибла. Через две секунды родилась вторая волна Штормовых Элементалей. На этот раз было еще 10 штормовых элементалей.

70 нитей..... 120 нитей..... 180 нитей.....

Время шло, и появляющиеся монстры становились все сильнее и сильнее. Сильный элементаль ветра, Сильный элементаль шторма, Ураганный элементаль..... Их качество также возросло с Черного железа до Серебряного.

Их титул также вырос с Элитного до Лорда.

Хотя время, проведенное в битве, увеличилось, количество нитей энергии ветра также увеличилось.

Через четыре часа Су Мин собрал 9 900 нитей энергии ветра.

Его состояние по-прежнему было идеальным.

В Испытании Шторма нельзя было использовать лечебные заклинания и зелья.

Тем не менее, у Су Мина были баффы [Пожирающая магия] и [Боевая жизнь]. После убийства каждой волны монстров его НР и МР становились полными.

Даже несмотря на силу Су Мина, ему потребовалось четыре часа, чтобы почти завершить квест.

Другим игрокам, вероятно, пришлось бы сражаться более десяти часов. Без таланта исцеления они, скорее всего, не смогут продержаться так долго.

"Все почти закончилось!"

Су Мин уставился на стоящего перед ним [Повелителя Элементалей Шторма].

Это был босс Серебряного уровня 20-го уровня. В данный момент его НР составлял менее 10 000 пунктов.

Копье Святого Пламени!

Золотое пламя мгновенно сконденсировалось в копьё. Су Мин взял копьё в руки и метнул его, с силой пронзив тело босса.

-12762!

Урон, который он нанес Повелителю Элементалей Шторма, истощил последние остатки его НР.

"Динь, ты убил Повелителя Элементалей Шторма и получил: 100 нитей энергии ветра".

"Динь, поздравляю с завершением Испытания Шторма. Ты получил: [Защита от шторма - Легендарная]".

Су Мин почувствовал освежающее ощущение по всему телу.

[Талант - Защита от шторма]

Качество: Легендарный

Эффект: У вас будет иммунитет к урону от ветра, а ваш урон от ветра увеличится на 200%.

Урон от ветра также получает 100% проникновение заклинаний. Каждый раз, когда вы применяете умение ветра, ваша скорость передвижения увеличивается на 100% на 3 секунды.

Этот талант был временно бесполезен.

Однако это был легендарный талант, и всегда настанет день, когда он сыграет огромную роль.

Конечно, было и другое важное преимущество. Количество НР, хранящихся в [Судьбоносной шкатулке], достигло 2 миллионов!

Когда завтра закончится время его кулдауна, он сможет получить еще один бафф эпического уровня.

"Выйти из испытания!"

После получения таланта Су Мину больше не нужно было оставаться в элементарном плане. Он протянул руку и нажал на кнопку выхода.

Затем он прошел через портал и вернулся на Остров Дракона.

"Человек, прошло всего пять часов. Ты... Ты действительно прошел Испытание Шторма?!!!"

Голос Элинора был наполнен шоком, когда она почувствовала штормовую ауру, исходящую от Су Мина.

"Испытание сложное?" - спросил Су Мин в ответ.

"....."

Элинора остолбенела, услышав это. Затем она успокоилась и объяснила: "В истории лучшим человеком является подрядчик Ароа, Валенс. Он является создателем Города Драконов. Ему потребовалось целых десять часов, чтобы пройти испытание шторма".

Однако, когда она подумала о том, насколько силен Су Мин, выражение лица Элинора стало спокойным.

Она даже изменила то, как она обращалась к Су Мину.

"В любом случае, поздравляю с прохождением испытания, подрядчик Аттилы".

Как только она закончила говорить, прозвучало системное уведомление.

"Динь, поздравляем с завершением [Испытания Элинора], вы получили: 50,000 очков опыта, репутацию острова Штормового Дракона +1000, свободные очки атрибутов +16, квалификацию контракта Аттилы."

Су Мин небрежно добавил свободные очки атрибутов к своей Мудрости.

Его атака заклинаниями выросла до 1798.

В это время команда штормовых драконов пришла с [Совершенным Камнем Реинкарнации].

"Вы оба можете заключить контракт с помощью камня Реинкарнации, а Аттила сможет вернуться в самое примитивное и совершенное состояние".

Элинон вытянула свои драконьи когти, указала на магический круг на белом валуне и сказала: "Подрядчик, и ты, и Аттила по одному разу капнете кровью на камень".

"Хорошо."

Су Мин и Аттила согласились в унисон.

Он не беспокоился, что Элинон будет разыгрывать трюки.

В любом случае, с [Чистым Светом] он был неуязвим для всех эффектов контроля и негативных эффектов.

Камень Реинкарнации излучал яркий свет, окутывая Аттилу. Ее тело ростом 50-60 метров постепенно уменьшилось до одного метра, после чего она слилась с Камнем Реинкарнации и превратилась в драконье яйцо.

На запястье Су Мина появился слабый узор в виде дракона.

Плоп... Плоп.....

Полчаса спустя, вместе со звуком сильного сердцебиения, на поверхности скорлупы яйца постепенно появились трещины.

"Щелк!"

Яичная скорлупа полностью разбилась, и из нее вылетела короткая версия Аттилы. Она радостно влетела в объятия Су Мина, обвилась вокруг его руки, как змея, и потерлась головой о его запястье.

"Ииии"

Аттила издала тонкий крик.

"Воспоминания Аттилы были запечатаны. Ее воспоминания будут разблокированы, когда она достигнет 30 уровня. Я надеюсь, что ты сможешь позаботиться о ней как ее наниматель".

Элино́р неохотно посмотрела на Аттилу.

"Не волнуйся, я позабочусь о ней" - торжественно пообещал Су Мин.

"Динь!"

"Мать Драконов Бури - Элино́р имеет +20 благосклонности к вам, текущая благосклонность: 70".

"Я верю в твое обещание, но есть еще одна вещь, которую ты должен знать".

Элино́р продолжила: "Когда Аттила достигнет 30-го уровня, вам нужно будет провести церемонию вступления в совершеннолетие. Чем лучше материалы, используемые в церемонии, тем больше благ она получит после ее завершения. Вы можете отправиться в Город Драконов и разыскать того старика, Валенса. Он расскажет тебе, что делать".

"Динь, поздравляю с запуском цепного квеста [Превращение Аттилы (1)]. Описание квеста: Навестить героя-дракона Валенса. Примешь ли ты его?"

"Принимаю!"

Су Мин решительно принял квест.

Кстати говоря, раз Валенс дожил до наших дней, ему должно быть более трехсот лет.

Среди подрядчиков Города Драконов он был еще сравнительно молод.

В истории средняя продолжительность жизни многих подрядчиков Дракона составляла 1 500 лет. Если бы они смогли достичь 60-го уровня, их продолжительность жизни удвоилась бы и составила 3 000 лет!

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1771644>