

## Глава 49: Что это за маг?

Су Мин подошел под мертвое дерево в 50 метрах от босса и проверил его атрибуты.

[Король Скелетов Хазер - Серебряный]

Уровень: 10

Титул: Лорд

НР: 300000

Атака: 2800

Защита: 1400/800

Навыки: Армия мертвых LV5, Костяной удар LV5, Ледяная вспышка LV4, Стена костей LV4

Улучшение карты: Когда находится в лагере некромантии, атрибуты увеличиваются на 20%, и он восстанавливает 1000 НР в секунду.

Описание: Три тысячи лет назад эпический герой королевства Серебряного Дракона три дня и три ночи сражался в кровавой битве с легионом демонов, чтобы защитить короля и обеспечить безопасное отступление его жителей, и в конце концов умер от истощения. Под воздействием темной магии Хазер был воскрешен в виде короля-скелета, утратившего человеческие чувства.

"Атака!" X2

Командиры гильдий [Небо Фантазий] и [Семь Огней] одновременно отдали приказ атаковать.

Игроки гильдий и разрозненные игроки атаковали одновременно, и сотни умений дальнего боя обрушились на [Короля скелетов Хазера], как ураган...

-5!

-3!

-9!

-7!

.....

Даже после использования заклинаний уязвимости, атаки игроков едва наносили однозначный урон. Лишь некоторые игроки с мощными талантами могли иногда наносить двузначный урон.

Волна атак нанесла почти 2 000 очков урона, но босс восстановил 1 000 HP в следующую секунду.

"Воины, погребенные в земле, воскресайте! Следуйте за мной, чтобы уничтожить захватчиков!"  
- резко крикнул [Хазера].

Он поднял в руке меч морозного гиганта, погрузил его в грязь, и светло-голубая магия слилась с грязью руин.

Грохот..... Грохот.....

Внезапно земля осыпалась, появились паутинообразные трещины, и из грязи выскочил скелет-воин с копьем и щитом.

В общей сложности 500 воинов-скелетов бросились в толпу.

Увидев это, игроки решительно бросились туда и своими телами преградили путь этим монстрам. Они хотели помешать им напасть на лучников и магов.

Ведь лучники и маги были главным оружием в этой битве.

Король скелетов орудовал огромным мечом и собирал жизни игроков, но 90% погибших игроков были случайными игроками.

За пределами руин было еще много случайных игроков, которые пришли принять участие в этой битве.

Две основные гильдии заманивали случайных игроков, чтобы те бросились на босса, чтобы противостоять урону, расставляя среди них своих членов.

Су Мин просто стоял в толпе и ничего не делал.

Он ждал, когда сможет получить выгоду как рыбац от начала и до конца.

Сейчас для него было не самое подходящее время для действий.

С течением времени НР [Короля Скелетов Хазера] постепенно уменьшался.

11%..... 9%..... 7%..... 5%.....

Чем ближе они были к победе, тем больше воодушевлялись игроки. Однако опытные случайные игроки втайне начали отступать. Им было ясно, что их сил недостаточно.

Они знали, что игрокам, которые попытаются убить босса, не повезет.

Когда уровень HP босса был всего 1000, игроки [Неба Фантазий] и [Семи Огней], словно договорившись, одновременно прекратили атаковать.

Они направили свое оружие на случайных игроков и небольшие гильдии рядом с ними и начали кровавую бойню.

Случайные игроки были не так хороши, как игроки гильдий, как в плане боевых навыков, так и в плане снаряжения.

В результате битва была полностью односторонней.

Менее чем за 30 секунд количество случайных игроков сократилось на девяносто девять процентов. В это время HP босса увеличился до более чем 30 000, и большинство игроков вернулось, чтобы сразиться с боссом.

Через некоторое время HP босса уменьшилось до 5000!

"Время пришло!"

Глаза Су Мина загорелись, и он без колебаний подошел к боссу.

"Мальчик, ты хочешь убить босса как маг? У тебя нет квалификации!"

Три ассасина, заметившие его, тут же улыбнулись. Они двинулись в сторону Су Мина и подняли свои кинжалы, чтобы ударить его.

-32! (Взрыв)

-44! (Взрыв)

-0!

Благодаря нескольким баффам и снижению урона его собственной защитой, даже если это был критический удар, он нанес лишь жалкое двузначное число.

Кроме того, у Су Мина все еще было 10000 очков щита, обеспечиваемого [Разрушением Мороза].

"Черт возьми, что это за маг?".

"Мой критический удар имеет более 1000 пунктов урона, но этот удар нанес только 32 пункта урона?"

"Этот парень определенно использует что-то".

Три ассасина были полны неверия, потому что считали Су Мина магом.

[Предельный Берсерк]!

Су Мин поднял свой посох и ударил им по лицам всех троих.

Бум, Бум, Бум!

-5519!

-5527!

-5522!

Три критических удара мгновенно убили трех человек.

"Динь, ты убил игрока с красным именем [Семь Возвращений], ценность греха не увеличивается".

"Динь....."

После плавного убийства трех человек, он сразу же бросился к боссу.

Около тысячи игроков гильдии обратили внимание на Су Мина.

"Черт, этот парень ищет смерти!"

"Как ты посмел просто выскочить и убить босса? Ты думаешь, что тысячи из нас - ничто?!"

"Прекратите это дерьмо и убейте его первым".

Игроки ближнего боя окружили Су Мина.

Игроки дальнего боя использовали сотни умений и одновременно атаковали Су Мина. Их суммарный урон превысил 13 000.

В этот момент на лице Су Мина появилась торжествующая улыбка.

План выполнен!

Внезапно морозная броня, сконденсированная на его теле, разлетелась вдребезги. Она превратилась в ледяные осколки и образовала морозный шторм, охвативший область радиусом в десять метров.

-9200!

-9885!

-9879!

.....

"Динь, ты убил игрока с красным именем [Семь Светлых Кленовых Листьев], значение греха не увеличивается".

"Динь....."

Некоторое время системная панель Су Мина была заполнена сотнями уведомлений об убийствах.

Так как все они были красными игроками, он не получил стоимость греха.

"Динь! Вы убили [Короля Скелетов Хазера] и получили: 43200 очков опыта, 500 очков репутации, свободные очки атрибутов +4".

Бум!

Тело босса упало на землю с громким звуком.

Атмосфера внутри руин была ужасно тихой.

Оставшиеся девятьсот выживших игроков смотрели на Су Мина тусклыми глазами.

Гулу...

Кто знает, чей это был глоток, но он казался особенно громким.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1734144>