

Глава 22 Первое очищение кошмара - Награда за легенду!

Атрибут Света обжигал его.

"Так больно..... Проклятый человек, я убью тебя!"

Зилес с негодованием посмотрел на Су Мина. Он вытянул свою скрюченную руку, и большое количество дьявольского тумана вырвалось наружу, образуя злых духов. Они внезапно полетели в сторону Су Мина.

□Натиск злых духов! □

Вызывает злых духов с 50% силы атаки вызывателя и 500 НР. Действует в течение 30 секунд.

Десять злых духов протянули свои острые когти и разорвали тело Су Мина.

-438!

-438!

Однако Су Мин получил всего два удара. Щит "Разрушителя мороза" разлетелся вдребезги.

Острые сосульки пронесли по близлежащей области в 10 метрах. Злые духи получили сильный удар и растворились в воздухе.

□Берсерк! □

Су Мин без колебаний активировал этот свой бафф.

Шанс критического удара +100%!

Критический урон +200%!

"Хе-хе, посмотрим, не разобью ли я твое гнилое лицо".

Он выхватил свой посох и безжалостно обрушил его на Зилеса.

Банг банг банг банг.....

-326!

+200!

-326!

+200!

.....

Даже если босс имел 650 единиц физической защиты, атаки Су Мина все равно наносили более 300 единиц урона при каждой атаке. При этом он даже восстанавливал свое здоровье.

Четыре удара в течение секунды!

НР Зилеса медленно истощались.

Су Мин использовал навыки исцеления только на боссе. С одной стороны, он мог нанести урон и заработать очки берсерка. С другой стороны, он полагался на "Боевую выносливость", чтобы поддерживать здоровье на безопасном уровне.

Даже если техника исцеления нанесла лишь один разряд урона...

...НР Босса был на уровне 96,5%.

94.2%...

...91.2%...

.....

Время шло, а НР Зилеса продолжало падать.

Благодаря тому, что навыки Су Мина были переведены в режим ожидания, увеличилось количество очков берсерка, что позволило ему поддерживать "Берсерк" почти неограниченное время. На каждые две активации "Берсерка" у него уходит всего одна секунда.

-5!

-326!

-326!

-326!

.....

Атаки Су Мина непрерывно обрушивались на тело Зилеса.

Всего за три минуты HP босса упало до 15512. Однако HP Су Мина нисколько не уменьшился.

В этот момент произошла внезапная перемена!

"Отдай свою жизнь!"

Зилесс внезапно использовал комбинацию навыков. На его теле появился черный туман, образовав зеркальный аватар с 50% его атрибутов.

В следующее мгновение руки аватара превратились в щупальца. Его пальцы были похожи на зубы зверя, они яростно кусали руку Су Мина.

□ Утечка жизни! □

Зубы зверя светились красным.

-1118!

+56!

-443!

+22!

Су Мин не только получил два огромных урона, но и сгенерировал два числа восстановления. [Рефлекс Крови] был активирован, и эффективность эффекта кражи жизни босса уменьшилась наполовину.

"Черт возьми, почему я не могу поглотить твое здоровье?"

Зилес и его аватар сказали в недоумении.

Су Мин проигнорировал восклицание босса. Он призвал элементалю святого света, чтобы исцелить себя. Затем он сразу же активировал "Берсерк", а затем замахнулся на врага тыльной стороной своей палки.

Менее чем за полминуты он опустошил оставшиеся HP босса.

"Я - Король Демонов Воды, единственный король с древних времен до настоящего времени -

Зилес! Люди, бойтесь..... Однажды..... мое тело снова спустится к вам.....".

Перед тем, как Зилес должен был умереть, он выкрикнул угрозы, и его тело медленно исчезло.

Звук "динь-динь-динь" непрерывно звучал в ушах Су Мина. В мгновение ока военные трофеи сложились на земле в небольшой холм, испускающий разноцветные огни.

Раздалось безумное системное объявление.

"Дзинь! Мировое объявление:"

"Поздравляем игрока [Канг Хай] с убийством Короля Водяных Демонов, Зилеса. За первое убийство босса-лорда будет выдана награда. Получено EXP: 2000. +1 000 очков репутации. Получено 10 000 золота. Легендарная степень +1. Свободные очки атрибутов +10".

"Поздравляем члена команды [Ночной Клинок] [Канг Хай] с успешным прохождением сложности Кошмар[] Дворец водного демона[]. Поздравляем [Ночной Клинок] с первым убийством босса сложности "Кошмар". Получено EXP: 2000. +1000 очков репутации. 5000 золотых монет. Свободные очки атрибутов +5".

"....."

Все онлайн-игроки подверглись бомбардировке серией системных уведомлений.

Эти два объявления появлялись на экране двенадцать раз, как будто одного раза вылить холодную воду на горячее масло было недостаточно. Игроки "Синей звезды" пришли в смятение.

"Черт! Я не понимаю, как проклятое Королевство Дракона может получить первое мировое объявление."

"Самый сильный игрок может быть только из нашей страны! Царство Дракона, должно быть, жульничает; я хочу, чтобы чиновники провели расследование!"

Встретив это объявление, иностранные игроки были в недоумении.

"Что за глупый комментарий! Откуда взялось <Происхождение>? Только не говорите мне, что инопланетяне, которые принесли эту игру, принадлежат вашей стране, хаха.....".

"Я думал, что [Тянь Сюань] сможет убить босса первым. Я не думал, что это будет гильдия [Ночной Клинок]."

"Этот игрок по имени Канг Хай, он лидер Гильдии Ночного Клинка? Какой могущественный."

Региональные игроки были очень рады, но они не ожидали, что гильдией, получившей награду за первое убийство, будет гильдия [Ночной Клинок], занимающая 14 место.

В этот момент другой город Царства Святого Света, Город Медного Орла.

Это была родная земля [Тянь Сюаня].

Кроме того, это была единственная крупная гильдия с официальной биографией.

Они мобилизовали десять лучших экспертов гильдии и сформировали стратегическую группу. Трое из них входили в двадцатку лучших в мировой таблице лидеров, среди них был и лучший командир.

Целью этой стратегической команды было преодолеть подземелье сложности "Кошмар" - "Темный лес".

На данный момент прогресс их команды в разведке достиг 70%.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1705873>