

Пятое декабря 1260 года.

В этот раз на горе Карбон стояла отличная погода. Теплое солнце пробилось сквозь снег, растопив обреченность и уныние, окутавшие город, и все краснолюды широко улыбались.

Некоторые из жителей стояли вокруг кольев на площади, где висели Скоя'таэли и голова Лешего, и гудели от возбуждения.

«Я был на страже в ту ночь, когда ведьмак и его товарищи тащили это чудовище в долину. Клянусь горами Махакама, на это чудовище было трудно смотреть. Все его тело было обуглено, и оно больше походило на целый клубок стрел, чем на лешего».

«Святые горы Махакама! Я никогда в жизни не видел такого отвратительного существа! Я бы убежал, если бы оно было живым».

«Конечно, убежал бы. Ты не ведьмак. Он способный человек. Я имею в виду, он убил монстра, который мучил нас несколько месяцев, и этих подонков он тоже убрал. Я подниму за него тост на сегодняшнем банкете».

«И не забудь о помощнике ведьмака. Ему всего около двадцати семи лет по краснолюдским меркам, но он уже участвовал в охоте. Вот это настоящий мужчина! Надо поднять тост и за него».

«Наш чемпион по стрельбе из арбалета и его парни тоже участвовали в охоте, и старейшина Брувер собирается наградить их сегодня вечером» – краснолюды завистливо переглянулись – «Эти парни будут пользоваться популярностью у дам после сегодняшнего вечера»

Как будто по случайному совпадению, краснолюды пропустили Каэрвена в своем обсуждении.

В то же время те, о ком они говорили, находились в комнате для гостей, где жил ведьмак. Голова и бедро Рейгана были перевязаны, и он объяснял Рою ситуацию, хотя время от времени поглядывал на Лето. Лето не обращал на него внимания, поскольку медитировал.

«Просто легкое сотрясение. С ними все будет в порядке. Барни и ребята храпят в лазарете. Сегодня на банкете они будут живы и здоровы»

«Приятно слышать» – Рой вздохнул с облегчением – «Я бы не простил себе, если бы с ними что-нибудь случилось»

«Это не твоя вина» – Рейган удивительно спокойно относился к смерти – «Если бы они каким-то образом не выжили, то, наверное, в Махакаме их почтили. Умереть в битве у Махакама против монстра и скоя'таэльских отбросов было бы для них честью» Рейган сделал паузу на мгновение: «Если подумать, эти подонки стояли за смертью моих братьев. Если бы мы вовремя не остановили их, они бы разрушили еще больше семей. Их смерть необходима нашему народу, и убить их – это действительно подвиг. После смерти наши души будут приняты горой Махакам».

Рой изменил свое мнение о краснолюдах. До охоты он считал их невежественными пьяницами, но потом узнал, что на самом деле они набожные, верные и смелые люди.

«Ты видел их лица, когда мы тащили лешего и этих скоя'таэльских мерзавцев обратно?» – Рейган ухмыльнулся и шлепнул себя по ноге, но в то же время задел рану и тяжело засопел – «Эти стражники и арбалетчики таращились на нас, как на идиотов! Эти парни обычно были высокомерными ублюдками, которые оскорбляли нас при каждом удобном случае. Барни доставалось больше всех». Рейган рассмеялся: «Теперь все знают, что мы участвовали в охоте, и мы герои. Ты, Лето и я были единственными, кто мог стоять над всеми. Представляю, каким очаровательным я должен был казаться дамам». Рейган усмехнулся: «Некоторые из них смотрели на меня! Я знаю, что они смотрели на меня, потому что ты и Лето были не в их вкусе. Я чувствую запах романтики в воздухе, Рой. И это все для меня! Я бы вцепился в одну из них, если бы не тот факт, что скоро мне придется присоединиться к Полу».

‘Такой оптимистичный парень’ Рой молча слушал, как Рейган болтал без умолку, избавляя его от тоски и отвращения, которые он испытывал. Последние два дня он мог думать только о ненависти Скоя'таэлей к нему и об иллюзии, которую показывал ему леший. Он часто впадал в транс.

«Похоже, я должен поздравить тебя с будущими романтическими свершениями» – Рой усмехнулся – «Но ты уверен, что хочешь покинуть гору Карбон? Почему бы тебе просто не жениться на какой-нибудь леди и не завести семью?»

Рейган решительно покачал головой: «Я собираюсь искать Пола в Каэдвене в следующем году». Битва с лешим и скоя'таэлями только усилила его интерес к внешнему миру, поскольку в горе Карбон он мало что мог сделать.

«А что насчёт остальных?»

«Я не могу избавиться от Барни, так что он идет. Не уверен насчет Дрю и Дэйва» – Рейган ущипнул себя за бороду, выражая легкую тревогу по поводу того, что половина его отряда может не последовать за ним – «Не все краснолюды амбициозны. Некоторые предпочитают стабильную жизнь»

У Роя было предчувствие, что он может столкнуться с Рейганом в своих приключениях. «Может быть, мы встретимся в Каэдвене», – промолвил он.

«Я обязательно приму тебя с распростертыми объятиями» – Рейган крепко пожал ему руку и столкнулся плечами с Роем.

«Когда мы пойдем в лазарет, Рейган?»

«Потерпи. Пока что готовьтесь к сегодняшнему банкету. Старейшина Брувер собирается наградить вас обоих на глазах у всех. Не каждому выпадает такой шанс, так что вы не должны его упустить».

Рейган достала серый, маленький блокнот, на котором было написано: «Подарок Рою. От Рейгана Далба».

«Помнишь, ты говорил, что хочешь лучше изучить арбалеты? Я записала туда все, что знаю, так что бери»

«Спасибо» – Рой взял блокнот обеими руками, тронутый жестом Рейгана. Как только он проводил Рейгана, Рой быстро сосредоточился на своём листе характеристик.

Рой

Возраст: тринадцать лет и одиннадцать месяцев

Статус: Гражданский, ученик ведьмака

НР: 45/55 (Легко ранен)

Сила: 5

Ловкость: 5.1

Выносливость: 5.5

Восприятие: 7

Воля: 6

Харизма: 5

Дух: 6.5

Навыки:

Резня - 3 уровень → 4 уровень

(Кровавая аура: любой враг в радиусе (один фут → два фута) от вас имеет (десять процентов → пятнадцать процентов) шанс быть напуганным аурой резни. Если Воля противника ниже вашей, он теряет контроль над своим телом максимум на (одну → две) секунды.

Вы наносите (десять процентов → пятнадцать процентов) увеличенного урона всем видам, которых вы убили ранее.

Новое активное умение: Страх. Вы можете произнести заклинание "Страх", чтобы высвободить ауру резни, воздействующую на одну цель в радиусе двух футов. Цель будет насильно контролироваться, и, если ее Воля ниже вашей, она потеряет контроль над своим телом максимум на две секунды. Время действия - пять минут.

Совет: Уровень страха повышается в зависимости от количества и типов убитых вами существ.

Наблюдение - 2 уровень

Медитация - 1 уровень

Мастерство владения арбалетом - 1 уровень

Уровень 3 (330/1500)

Место в инвентаре: 1 кубический квадрат'.

Убив Скоя'таэлей, чародейку и Лешего во время этого боя, Рой получил более трехсот опыта. Благодаря лешему его "Резня" даже поднялась до четвертого уровня. Также благодаря новому умению "Страх" ему удалось убить Каэрвена. Однако это была не самая лучшая добыча.

Он пролистал вниз до нового листа, который появился сразу после листа навыков.

'Интерфейс профессий:

Вы убили Кладбищенскую бабу, утопленника, охотника за детьми, эльфийскую чародейку и Лешего, всего пять магических существ.

Вы научились медитации у ведьмака.

Вы получили базовые знания по алхимии и монстрам.

Вы открыли профессию – Ведьмак.

(Ведьмаки – это мутанты, прошедшие через Испытание Травами. Они обладают сверхчеловеческой скоростью, силой, реакцией, координацией, жизненной силой и восстановлением. Их основная работа связана с различными заказами, большинство из которых – охота на монстров).

Согласны ли вы на эту профессию?

Внимание: Вы можете иметь только одну профессию на вашем текущем уровне.

‘Я могу иметь только одну профессию на текущем уровне? Значит ли это, что я смогу иметь больше профессий, когда повышу свой уровень?’ Роя взволновала эта мысль, но он перестал думать о будущем. На данный момент у него не было лучшего выбора, поэтому он согласился на профессию, и его уровень превратился в уровень его профессии.

'Вы получили профессию.

Ведьмак 3-го уровня (330/1500)

Ранг: Ученик (Условия для получения следующего ранга: Пройти Испытание Травами и убить десять видов магических существ (5/10). Следующий ранг: Начинаящий ведьмак).

Школа: Змеи (Не подтверждено. Пользователь еще не прошёл Испытание Травами).

Преимущества профессии:

Основные характеристики: Вы можете выбрать один показатель в качестве основного. Имейте в виду, что этот выбор нельзя изменить. Каждый раз, когда вы повышаете уровень, ваш основной показатель увеличивается на 0,5 без каких-либо затрат (Ученик).

Эволюционирующее оружие: Вы можете связать стальной меч, серебряный меч и оружие дальнего боя с этой профессией. Привязанное оружие будет расти вместе с вами, становясь сильнее каждый раз, когда вы повышаете уровень. Вы сможете чувствовать связь между вами и вашим привязанным оружием независимо от расстояния, и вы сможете вызывать его независимо от того, где оно находится.

Полное восстановление: При каждом повышении уровня вы будете полностью восстанавливаться. Большинство травм можно исцелить, включая внутренние повреждения и сломанные конечности. Такие дебаффы, как голод, усталость, яд, чума и проклятия, будут сняты.

Увеличение инвентаря: Вы получаете дополнительный кубический метр места в инвентаре

(Ученик). На данный момент у вас два кубических метра места в инвентаре.

Скрыто.'

Рой был в восторге. 'Наконец-то! Я слишком долго был слабаком! Рискованное убийство лешего стоило того! Посмотри на это! Полное восстановление – это уже достаточно круто!' Мгновенное полное восстановление было сродни второму дыханию в мире Ведьмака, где опасность таилась за каждым углом.

Рой мог придумать несколько способов его использования, один из которых заключался в том, чтобы не повышать свой уровень, несмотря на полную шкалу опыта, чтобы иметь в запасе полное восстановление. Если в бою он окажется загнанным в угол, он воспользуется этим, чтобы переломить ситуацию. 'Я даже могу использовать его в испытании'. Рой не мог быть счастливее, и Эволюционирующее оружие было создано специально для него. Он уже собирался отказаться от использования Габриэля, потому что тот уже был слишком слабым для него, но с навыком Эволюционирующее оружие Габриэль мог расти вместе с ним, пока он будет привязан к нему.

Конечно, привязка арбалета получше была бы выгоднее для него, но, если бы у него был выбор, Рой не хотел отказываться от того, что носил с собой.

«Похоже, ты еще послужишь мне, старый приятель» – Рой сидел на кровати, поглаживая свой ручной арбалет.

'Вы собираетесь привязать Габриэля к себе. Вы уверены, что хотите выбрать Габриэля?

Габриэль

Тип: Ручной арбалет

Материалы: Тутовое дерево, сухожилия, пенька

Детали: Весит пять фунтов и имеет длину два фута. Тяговый вес – двадцать фунтов, дальность стрельбы – сто футов'.

'Да' – как только Рой подумал об этом, он почувствовал необъяснимую связь между ним и Габриэлем. Точнее, это было похоже на связь, или метку. Когда он снова взял его в руки, почувствовал легкость Габриэля в его руках, как будто это было продолжение его тела. Рой знал наизусть каждый его сантиметр, а арбалет стал координатой, которую он всегда мог найти, независимо от расстояния между ними. А когда он закрывал глаза, то видел Габриэля, плывущего во тьме его сознания.

Даже если бы у него были завязаны глаза, он мог бы легко найти его с помощью этой связи между ними. Он нахально швырнул Габриэля в Лето, а затем Рой вытянул руку. Мгновение спустя арбалет исчез и снова появился в его руке. 'Это может быть полезно'

У него не было мечей, которые можно было бы привязать, хотя он собирался посмотреть на оружие, которое Брувер даст Лето, и улыбнулся. 'Лето сможет использовать его, даже если я привяжу его к себе, верно?'

Он стоял перед дилеммой, какую характеристику выбрать в качестве основной. 'Может, выбрать Восприятие? Это моя сильная сторона. Или лучше выбрать Выносливость или Волю? Это поможет мне пройти испытание.' Восприятие могло увеличить дальность обзора и предоставить больше деталей о цели, что давало больше возможностей для засады, в то время как Выносливость могла повысить его НР. Уже одно это показывало, насколько эта характеристика была важна для Роя. Волю можно было использовать вместе с новым навыком "Страх", обеспечивая страшную комбинацию в ближнем бою. Если у его врагов Воля была ниже, чем у него, они застывали на месте, как только оказывались в зоне досягаемости, и Рой приканчивал их.

Сила и ловкость значительно усиливали его навыки ближнего боя, и он не может называть себя ведьмаком, если не умеет махать мечом. Дух был бесполезен, но это ненадолго. В конце концов, ему придется изучать знаки, а дух значительно увеличит силу знаков. Он сможет использовать знаки, как только пройдет испытание и откроет свой запас маны. Трудно было отказаться от Духа, так как он очень помог бы позже.

Единственной бесполезной характеристикой, по крайней мере для него, была Харизма. Рой ласкал свое молодое, гладкое лицо и подтянутые бицепсы. Вступив на путь ведьмака, Рой превратился в худого, красивого молодого человека, но это было бесполезно. 'Не похоже, чтобы мой враг проявил ко мне милосердие. И не похоже, что красота поможет мне выжить дольше. Нет, подождите. Достаточно высокая харизма может быть использована в бою. Лешему удалось заставить зверей помогать ему с помощью харизмы. И он смог промыть мозги незнакомцам, превратив их в верующих.' Но он не был заинтересован в использовании своей харизмы в бою.

Рой действительно оказался перед дилеммой, но неважно. До повышения уровня оставалось еще немного времени, так что выбор он сделает после того, как все обдумает.

<http://tl.rulate.ru/book/63203/1780223>