

Джефф ничего об этом не знал, и даже если бы знал, ему было бы все равно. Он уже думал об этом, когда объявил новость.

Причина, по которой он об этом объявил, была именно такой, как он сказал. Он хотел создать в этой игре гильдию, и появление подземелья Мистическое Царство, несомненно, было лучшей рекламой.

Независимо от того, будет ли ему принадлежать финальное прохождение первого Подземелья Мистического Царства или нет, слава, в которой он нуждался, уже распространилась.

Конечно, было бы лучше, если бы он смог его защитить. Ведь после первого прохождения можно было получить много редкого снаряжения и очков опыта. От такого никто бы не отказался.

Вот почему Джефф позвонил Линли. Ведь раньше Линли уже разобрался с Эпической Гильдией.

Собственными глазами он не видел, но на форуме кто-то выложил видео, и хотя он уже знал, что Линли очень могущественен, это все еще было за гранью его воображения.

Следует понимать, что Линли окружали около сотни человек и все на него нападали.

Если бы не тот факт, что Хантеру нужны были только игроки ниже 10 уровня, их могло бы быть больше.

Но, Линли убил всех на своем пути, причем, это не было сделано с применением насилия. Просто стоя там и не двигаясь, он убил бесчисленное количество игроков.

Когда Джефф впервые увидел это, он был ошеломлен. Он играл во столько игр, но никогда не видел такого жестокого игрока!

Это укрепило его решительность подлизываться к нему. Если будет возможно, Джефф хотел бы привлечь Линли к созданной им гильдии.

Однако, это могло подождать, пока они не пройдут подземелье Мистическое Царство.

Помня об этом, Джефф провел ночь, охотясь на монстров и повышая уровень, в ожидании, когда Линли войдет в сеть.

Он боялся, что Линли войдет в сеть, а затем снова отключится.

Ночь прошла быстро. Оккам проснулся. Он поел и вымыл посуду.

Затем он лег в шезлонг у бассейна на заднем дворе и погрелся на солнышке.

Он не знал, иллюзия это или нет, но после сегодняшнего пробуждения Оккам почувствовал себя особенно отдохнувшим.

«Пора войти в игру».

Оккам хотел быстро повысить уровень, а затем сменить профессию на Рыцаря.

К счастью, он раньше уже исследовал игровой мир. Для такого домоседа, как он, который хотел путешествовать по миру, но был ленив, игра Мир Богов, несомненно, исполняла его желание.

Однако, эта игра была слишком реалистичной, и он чувствовал усталость от ходьбы!

Но, у него не было выбора. Оккам мог только как можно скорее повысить уровень. Когда он станет Рыцарем, ему больше не нужно будет ходить.

К счастью, ему не нужно было ходить, когда он убивал монстров. Он мог повышать уровень, просто стоя на месте. Или сидя.

Это было неплохо.

«Интересно, прошел ли Джефф подземелье Мистическое Царство? После убийства там монстров их опыт не должен быть низким, верно?»

С этими мыслями, Оккам вступил в игру.

В городе Зия появилась полоса белого света. Белый свет погас, и Оккам появился на месте. В этот момент вспыхнул еще один белый свет.

Энни тоже появилась в сети. Увидела Оккама, она остановилась и улыбнулась.

— Какое совпадение, ты только что вошел в сеть?

Оккам кивнул.

Затем он проверил свои непрочитанные сообщения. Одно было от Джеффа.

«Гуру, я иду в подземелье Мистическое Царство, ты идешь?»

Как раз, когда Оккам собирался ответить, пришло еще одно сообщение.

«Гуру, ты в сети. Я оставил место для тебя и этой девушки. Ты хочешь попасть в подземелье Мистическое Царство?»

Джефф видел сообщение Энни на форуме и знал, что Оккам и Энни близки, поэтому оставил место для Энни.

— Джефф сказал, что оставил нам место для зачистки подземелья Мистическое Царство. Пойдем? — спросил Оккам.

— Подземелье Мистическое Царство? Да, давай поторопимся. Не позволяй им ждать слишком долго.

Глаза Энни сияли. Печальный вид, который у нее был вчера, полностью исчез.

Сказав это, она призвала духовного оленя и они вдвоем отправились по адресу, который дал им Джефф.

Через полчаса, когда Джефф увидел Оккама, его улыбка растянулась от уха до уха.

— Гуру, ты, наконец-то, здесь. Я не спал всю ночь, ожидая, когда ты войдешь в сеть. С тобой мы определенно сможем зачистить подземелье Мистическое Царство.

— Теперь, когда все здесь, давайте войдем в подземелье Мистическое Царство.

Оккам бесстрастно слушал. Он знал, насколько разговорчивым был Джефф.

Что касается Энни, она с любопытством посмотрела на Джеффа, его внешность была слишком уникальной.

— Тогда пошли, — сказал Оккам.

— Братя, давайте войдем в подземелье Мистическое Царство! — крикнул Джефф и пошел вперед.

Вскоре они подошли к обрыву.

Джефф достал из рюкзака свиток и развернул его. Перед ним на скале появилась черная дыра.

Но, когда Джефф и остальные собирались уже войти, вокруг них появилось много игроков.

— Братья, давайте убьем их и захватим подземелье Мистическое Царство!

— Это подземелье должно принадлежать только нашей Эпической Гильдии!

— Давайте сначала избавимся от этих людей, прежде чем обсуждать право собственности на подземелье.

Выражение лица Джеффа изменилось, когда он это увидел, и хотя они были очень близко к подземелью Мистическое Царство, они не могли войти.

После входа в пещеру там был массив телепортации. В процессе входа, если кто-то подвергнется нападению, телепортация будет прервана.

В этот момент их уже атаквали многие игроки, и большинство игроков, которых привел с собой Джефф, были убиты сосредоточенным огнем.

Лишь немногие с чуть более высоким НР остались живы. Джефф, Оккам и Энни были среди них.

В это время в этой волне атак на Оккама попали многие навыки, и это напрямую активировало его пассивное умение.

«Дин... Вас атаковал игрок «Стальной Человек». Вы активировали пассив «Защитная Контратака»(Эффект: после атаки вы отразите 200% урона врагу!)

«Дин... Вас атаковал игрок «Большой Меч». Вы активировали пассив «Защитная Контратака»(Эффект: после атаки вы отразите 200% урона врагу!)

«Дин... сработал пассив «Жертва» (Эффект: наносит 20% урона вражеским юнитам в радиусе 20 метров каждые 5 секунд)!»

...

-654

-784

-450

...

«Дин... вы убили игрока!»

«Дин... вы убили игрока!»

...

Многие игроки не знали, что произошло. Их словно очистили от НР и они бесплатно вернулись в город.

Выжившие игроки тоже были в шоке.

— Черт возьми, что происходит? Почему умирает так много наших игроков?

— Я тоже. Какого черта?

— Я знаю, что происходит. Этот человек - Линли. Не бейте его своими умениями, иначе мы все умрем!

...

Хантер тоже был в толпе, и сейчас, когда он смотрел на Линли, его лицо побледнело. Он понял, что у него больше нет возможности первым войти в подземелье Мистическое Царство, потому что никто лучше него не знал, насколько ужасен Линли.

Многие игроки не поверили и продолжили бросать свои навыки в Оккама и остальных.

Это продолжало вызывать пассив Оккама.

«Дин... Вас атаковал игрок «Феликс». Вы активировали пассив «Защитная Контратака»(Эффект: после атаки вы отразите 200% урона врагу!)

«Дин... Вас атаковал игрок «Корол -Лич». Вы активировали пассив «Защитная Контратака»(Эффект: после атаки вы отразите 200% урона врагу!)

«Дин... сработал пассив «Жертва» (Эффект: наносит 20% урона вражеским юнитам в радиусе 20 метров каждые 5 секунд)!»

...

-754

-684

-450

...

«Дин... вы убили игрока!»

«Дин... вы убили игрока!»

Хотя они были убиты Оккамом пассивно, они также отняли у него часть оставшегося здоровья.

Под защитой Оккама пережили атаку только Джефф и Энни.

В этот момент у игроков отпало желание атаковать. Они уже видели, каким ужасающим был Оккам, нападать на него больше не было смысла.

В конце концов, они хотели только побороться за право войти в подземелье Мистическое Царство. Теперь, когда Оккам был здесь, они просто не могли победить.

Беспомощные, они могли только сдаться.

Увидев, что они перестали атаковать, Оккам поленился сказать хоть что-нибудь и повел Джеффа и Энни в подземелье Мистическое Царство.

<http://tl.rulate.ru/book/63029/1687552>