

Что касалось реакции крупных гильдий, Оккам ничего не знал.

Когда Король Теневых Волков пал, Оккам получил опыт, и его тело вспыхнуло.

«Дин... ваш уровень повысился. Текущий уровень: Уровень 12».

«Дин... вы получили 5 Силы, 5 Телосложения, 1 Дух и 3 Ловкости».

«Дин... вы получили 1 очко навыков».

Он снова использовал очко навыков на пассивный навык «Жертва».

«Жертва» (2/10): пассивный навык

[Текущий уровень]

Дальность: 20 метров

Перезарядка: 5 секунд.

Расход: Нет

Эффект навыка: наносит 20% урона вражеским юнитам в радиусе 20 метров каждые 5 секунд.

[Следующий уровень]

Дальность: 30 метров

Перезарядка: 5 секунд.

Расход: Нет

Эффект умения: наносит 30% урона вражеским юнитам в радиусе 30 метров каждые 5 секунд.

Потратив очки, Оккам посмотрел на большой шар света на земле и глубоко вздохнул.

Это была самая счастливая часть игры.

Все участвующие в битве с боссом начинали подбирать предметы, выпавшие с босса.

Но, для бесчисленного количества незадачливых игроков это был самый болезненный момент.

Оккама это не заботило.

Он немедленно пошел вперед и поднял выпавшие предметы.

Сразу прозвучал ряд системных уведомлений.

«Дин... поздравляю с получением предмета «Бесстрашный Меч»!»

«Дин... поздравляю с получением предмета «Роба Заклинателя»!»

«Дин... поздравляю с получением предмета «Кольцо Жизни»!»

«Дин... поздравляю с получением предмета [Квест для повышения класса]!»

«Дин... вы получили 5 золотых монет!»

Он щелкнул по снаряжению, чтобы проверить детали.

«Бесстрашный Меч (оранжевый)»

Уровень: Уровень 10

Мощность: +10

Урон: +100 ~ 150

Введение: меч, которого заслуживают только бесстрашные воины.

«Роба Заклинателя (оранжевый)»

Уровень: Уровень 10

Разум: +10

Защита: +50

Здоровье: +100

Восстановление: Восстанавливает 1% магической силы в минуту.

Введение: Роба только для заклинателей. Длительное ношение позволяет усилить сродство с магической силой.

"Кольцо Жизни (оранжевый)"

Уровень: Уровень 10

Мощность: +10

Телосложение: +10

Очки здоровья: +500

Введение: Кольцо из Храма Жизни, в котором заключена сила жизни.

«Квест для повышения класса»

Детали: Достигнув 30 уровня, вы можете отправиться в Пещеру Нежити, чтобы выполнить миссию по повышению класса.

Введение: Квест для повышения класса скрытой профессии "Рыцарь-нежить"

Примечание: вы выбираете свет или тьму?

С босса выпало три оранжевых снаряжения и Квест для повышения класса.

Однако единственное, что мог использовать Оккам, это «Кольцо Жизни».

Что касается двух других предметов снаряжения, «Бесстрашный Меч» был не так хорош, как «Меч Воина», которым он был в этот момент экипирован.

«Роба Заклинателя» была совершенно бесполезной. Он мог только вернуться в город и продать ее.

Согласно информации, которую Оккам нашел в сети, снаряжение в игре было разделено на оружие, головные уборы, одежду, брюки, обувь, наплечники и цевье.

Также была специальная экипировка. Это были ожерелья, кольца, амулеты и накидки.

Вероятность выпадения последних четырех предметов была не очень высокой, поэтому их рыночная цена была высокой.

Так что, что касалось оранжевого кольца, его стоимость была эквивалентна общей стоимости двух единиц снаряжения.

Однако, на данном этапе оранжевое снаряжение стоило недешево. На этот раз Оккам мог получить огромную прибыль.

Помимо этого, было кое-что особенное.

Он получил Квест для повышения класса скрытой профессии "Рыцарь-нежить".

Достигнув 30 уровня и приняв миссию по повышению класса, он мог получить скрытую профессию.

Однако, для достижения 30-го уровня потребуются много времени. Эту вещь можно было бросить в рюкзак для сбора пыли.

Надев «Кольцо Жизни», Оккам приготовился уйти в оффлайн.

Ранее его одноклассница сказала, что хочет с ним поиграть.

В этот момент подошла агрессивно настроенная группа людей. Впереди был их лидер, человек с мрачным выражением лица.

Увидев Оккама, он нахмурился и неуверенно спросил: — Линли?

Оккам кивнул.

— Это ты украл нашего босса?

Оккам высокомерно сказал кому-то из толпы: — Э, я убил босса, которого сам нашел.

— Есть проблема?

Оккам потянулся, а его взгляд скользнул по ним, он сразу понял их намерения.

— Если вы хотите меня убить, чтобы я дропнул мое снаряжение, давайте поскорее. У меня есть дела.

Услышав высокомерные слова Оккама, лидер первым вышел из себя.

— В таком случае мне больше нечего сказать. Я отправлю тебя обратно в город!

Как только он закончил говорить, он атаковал Оккама навыком.

«Орел парит в небе» (максимальный уровень): активный навык

Эффект навыка: выстрел стрелой, которая превращается в гигантского орла и атакует врагов по прямой, нанося урон 250% силой атаки и 50 единиц физического урона.

Оккам даже не пошевелился. Эти люди сочли это издевательством, когда увидели эту сцену.

— Посмотри на этого парня. Он что, уже знает, что умрет? Он даже не пытается уклоняться от навыка нашего босса.

— Все очки навыков нашего босса сосредоточены на этом навыке атаки. Если этот навык продолжится, его НР, вероятно, упадет вдвое.

— Я надеюсь, что этот парень умрет и уронит снаряжение, которое сбросил босс.

...

Однако то, что они себе вообразили, не произошло.

«Дин! На вас напал игрок Хантер. Вы активировали пассив «Защитная Контратака»(Эффект: будучи атакованы, вы отразите 200% урона врагу!)»

«Дин... активирован пассив «Жертва»(Эффект: наносит 20% урона вражеским юнитам в радиусе 20 метров каждые 5 секунд)!»

-860

-400

Одновременно сработали две пассивные атаки.

Над головой человека парило число, обозначающее повреждение.

Кроме того, у него, как у лучника, здоровье было невысоким.

Человек по прозвищу Хантер потерял весь НР и исчез во вспышке белого света.

«Дин... вы убили игрока!» — Прозвучала системная подсказка.

Люди на стороне противника были ошарашены.

— Черт, что случилось?

— Как он убил нашего босса? Я не видел, чтобы он хотя бы пошевелился.

— Какой смысл в этом разбираться? Убьем его, чтобы отомстить за нашего босса!

Группа людей применила свои навыки и бомбардировала Оккама.

В следующий момент...

«Дин, на вас напал игрок Ледяная Скорбь. Вы активировали пассив «Защитная Контратака»(Эффект: будучи атакованы, вы отразите 200% урона врагу!)»

«Дин! На вас напал игрок Варвар. Вы активировали пассив «Защитная Контратака»(Эффект: будучи атакованы, вы отразите 200% урона врагу!)»

«Дин... активирован пассив «Жертва»(Эффект: наносит 20% урона вражеским юнитам в радиусе 20 метров каждые 5 секунд!)»

-634

-400

-846

...

Над толпой всплыли бесчисленные числа повреждений.

«Дин... вы убили игрока!»

«Дин... вы убили игрока!»

...

Системные уведомления звучали непрерывно. Все игроки бесплатно вернулись в точку возрождения в Милане.

Через некоторое время пришли мужчина средних лет и Алиса.

Однако, Оккам уже отключился.

Они не успели.

В то же время на форуме была размещена новость.

"Премиум-игрок Линли"

<http://tl.rulate.ru/book/63029/1648407>