

Трагедия Страны Цветения произошла по вине их собственных участников. Они сдались, когда уже не могли сопротивляться.

Это было их единственное решение.

Однако последствия были реальными.

Граждане Страны Цветения погибли от острых когтей, а их транспорт и экономическое развитие были серьезно подорваны.

Из высокоразвитой страны они внезапно превратились в страну второго уровня.

Шумная и красочная столица, казалось, пережила апокалипсис.

Трупы усеивали землю.

Люди были погружены в страдания и несчастья.

То же самое происходило и во многих других странах.

Отчаяние бесчисленных людей вырвалось наружу в этот момент.

Никто не помогал им.

В конце концов, у каждой страны были свои трудности.

Не все могли получить в сотни раз больше ресурсов, чем страна М.

В тот самый момент, когда мир погрузился в беспрецедентный хаос, в мире Tower Defense появилось третье уведомление о вторжении.

[До следующего вторжения осталось пять дней. Пожалуйста, будьте хорошо подготовлены!]

Перед всеми участниками появился белый экран.

[Время до следующего раунда вторжения - 5 дней!]

[Для этого вторжения игроки могут выбрать один из трех режимов сложности: Нормальный, Тяжелый и Ад].

[Чем выше сложность испытания, тем богаче получаемые ресурсы].

Пирс посмотрел на три варианта, появившиеся перед ним, и погрузился в раздумья.

Только идиоты могут выбрать сложный или адский режим.

Однако Пирс не удивился, увидев, что до следующего вторжения осталось больше времени.

В конце концов, каждый раз, когда монстры вторгались, они становились намного сильнее. Вполне естественно, что у участников будет больше времени на подготовку. Если бы следующее вторжение было назначено на двенадцать часов, то почти все уже были бы готовы.

После ночи напряженной обороны все были измотаны.

Не говоря уже о других странах, даже Пирс рухнул бы, если бы ему пришлось продолжать немедленно.

Перед Пирсом снова появился экран системы.

[Следующий раунд монстров: Нормальный режим: 1 аберрация, 3 тысячи темных зомби].

[Тяжелый режим: две аберрации, шесть тысяч темных зомби].

[Адский режим: один эспер]

Эспер?

Это было новое существо?

Он не знал, какого оно уровня, но, похоже, не ниже пятого.

Пирс увидел уведомление и подумал про себя.

Суперсила?

Пирс посмотрел на небо. Был почти полдень.

Он вызвал духа-грифона и снова понес свой рюкзак в лес.

Бесчисленные люди смотрели вслед его удаляющейся фигуре.

В других странах тоже поняли, что что-то не так.

После предыдущих вылазок Пирса он вернулся с грифоном и обновленными башнями для стрел.

Они понимали, что настоящий секрет Tower Defense скрыт в этом мире.

[Поверните направо в 500 метрах впереди. Вы найдете дорожку, усыпанную живыми цветами. Кажется, там что-то есть".]

Через десять минут Пирс подошел к водопаду, где он нашел сундук с сокровищами.

Согласно подсказке, он взял мачете, купленное в магазине, и пошел через густой лес.

После того как он прошел некоторое время, внезапно ярко засияло солнце. Небо было ясным, дул приятный ветер.

Это была тропа, усыпанная свежими и экзотическими цветами.

Эта сцена была полностью показана в глобальной прямой трансляции.

"Что это за божественное место? Разве это не слишком красиво? Я не ожидал, что в мире, наполненном монстрами, есть такое место!"

"Это место так прекрасно!"

"Кто бы мог подумать, что место, где обитают всевозможные ужасные существа, будет иметь такие пейзажи?"

"Это будет место нашей с Пирсом свадьбы!"

"^ тебе это снится?"

"Быстрее, быстрее! Вперед, босс Пирс!"

...

Неся свой рюкзак и своего грифона, Пирс вышел на тропу.

Он остановился и уставился вперед.

[Пожалуйста, идите по этой тропе. Там вы найдете здание].

Здание?

Пирс в замешательстве почесал голову. Могут ли в таком мире жить люди?

Короче говоря, этот другой мир, существовавший тысячи лет, никогда не был исследован.

Этот мир был похож на неисследованную тайную сокровищницу.

Никто не знал, что он скрывает.

Однако вторжения монстров было достаточно, чтобы не дать им покинуть город.

Из-за страха перед этими чудовищами они не могли исследовать этот мир.

Только Пирс осмелился выйти из-за системы подсказок.

Пирс пошел по тропе.

Пройдя около получаса, он наконец нашел полуразрушенное каменное здание.

Грифон тоже устал от полета. Он склонился над головой Пирса, заслоняя его от солнца.

"Это что, здание?"

"Невероятно. Я не ожидал, что здесь будет здание".

"Черт, я ошеломлен. Сколько всего есть в этом мире?"

"Как ты думаешь, куда делись эти монстры?"

"Я также хочу спросить, почему босс Пирс не встретил никаких монстров снаружи?"

"Некоторые люди из соседней Страны Цветения хотели выйти и поискать вещи, как Большой Босс Пирс. Как только они вышли, они столкнулись с группой монстров первого уровня".

Пирс изумленно смотрел на здание перед собой.

Казалось, что в этом мире их ждет много неизведанного.

Придя в себя, Пирс вошел в здание.

И на планете Блю.

В конференц-зале в стране М.

Лидер смотрел, как Пирс входит в здание, с шоком в глазах.

Он быстро позвал своего помощника.

"Пойди и принеси мне эту папку в мой кабинет!"

"Да!"

Под всеобщим недоуменным взглядом лидер молча наблюдал, как Пирс исследует здание.

Через некоторое время помощник вернулся с папкой.

Он быстро передал папку молчаливому лидеру.

Получив файл, лидер не мог больше ждать. Он поспешно открыл его и вывел информацию на экран.

Вскоре после этого он воскликнул.

"То же самое, точно то же самое!"

"В чем дело, вождь?"

Остальные быстро встали и спросили.

"Я знаю это здание, в которое вошел участник Пирс!"

"Что? Вы узнали его!"

Прежде чем все успели отреагировать, вождь заговорил снова, и все были ошеломлены.

"Это здание... "

<http://tl.rulate.ru/book/63025/1651882>