

Глава 23 – Воины Оркрокса (Часть 2).

Благодаря силе шаманов Ян прибыл в Крепость Оркрокс чуть ли не мгновенно.

С уверенными лицами группа вошла в город и увидела орков-воинов, которые заканчивали свои приготовления.

Несмотря на ранние часы, в крепости былолюдно и шумно.

Ян собирался было спросить, что происходит, как вдруг обнаружил знакомое лицо.

Это был Гром, стоявший в окружении воинов. Некоторое время они о чем-то его расспрашивали, а затем ушли по своим делам.

Гром выдохнул.

– Что происходит? – спросил подошедший к нему Ян.

– Как? Почему ты здесь?

– Я отправился в деревню Басков и встретил там шаманов.

– ...

– Почему все на ушах? Неужели война?

Гром старательно избегал взгляда Яна.

– ...?

– Это всё из-за меня.

– Э-э?

– Я... Случайно... – заикаясь пролепетал Гром, после чего вздохнул и произнес, – Позволь мне всё объяснить. Я нашел нечто странное.

– Что?

– Я решил отправиться на север...

А затем Гром начал свой долгий рассказ.

Ломая себе голову над тем, что же ему сделать в качестве воина, Гром направился на север.

Северные земли, раскинувшиеся неподалеку от Крепости Оркрокс, были не местом для новичков. Только лучшие игроки могли тягаться с монстрами, обитавшими в этих краях.

Сама Крепость Оркрокс была построена как раз для того, чтобы остановить дальнейшее

распространение монстров севера. И вот, убегая от группы троллей, Гром обнаружил кое-что интересное.

Прячась от голодных монстров, он наткнулся на пещеру, вход в которую был спрятан между двумя скалами. Тролли так его и не нашли, однако любопытный Гром решил залезть поглубже и посмотреть, что собой представляет эта пещера.

Пройдя немного вперед, он увидел достаточно просторный зал, стены которого освещали факелы. А в конце зала стояло нечто, похожее на человека. Формой оно походило на человека, но это был не человек. Существо обернулось, и свет факелов осветил прогнившее лицо нежити.

Рыцарь смерти!

– Это-о-о не то-о-о место, в которое следовало-о-о-о заходить... Незваные гости-и-и-и будут... – жутким голосом прошептал рыцарь смерти.

Гром развернулся и в ужасе побежал прочь. Рыцарь смерти бросился следом за ним, размахивая своим мечом. Гром с трудом сумел отразить его удар, но тот оказался такой силы, что орка отбросило в сторону. Монстр тут же накинулся на Грома и вцепился рукой в его плечо.

Гром испугался и начал отмахиваться от него топором. Первый взмах, второй, третий... В конце концов, Грому каким-то чудом удалось отрубить запястье рыцаря смерти.

– Курра-а-а-ах! – рыцарь смерти истошно завопил, от чего у Грома душа моментально ушла в пятки, и он что есть мочи рванул к выходу.

Сопровождаемый непрерывными криками нежити, он пулей пробежал сквозь тоннель, выскочил из пещеры и вернулся в Крепость Оркрокс.

Он бежал без оглядки, не обращая внимания даже на попадавшихся ему гоблинов и троллей.

Наконец-то он оказался перед долгожданной и столь надежной стражей крепости. Однако лица орков почему-то выглядели удивленными.

– Салага... Что это на тебе?

Гром посмотрел на плечо и к своему ужасу обнаружил, что гнилая рука рыцаря смерти всё ещё там.

Она держалась за плечо Грома, словно до сих пор была живой. Когда Гром начал брыкаться, хватка лишь усилилась и его плечи будто гвоздями пронзило.

Стражи поняли сложность ситуации и тут же сообщили об этом инциденте Тане и Леноксу. Те, в свою очередь, сразу же приняли решение провести рейд. Если вход охранялся самим рыцарем смерти, значит, в глубине пещеры могло оказаться нечто ещё более сильное.

Ленокс выразил предположение, что это был лич.

Если к северу от Крепости Оркрокс поселился лич, значит, здесь ему хватало злой магии для того, чтобы подпитывать свои силы. А ещё, он наверняка был очень силен, раз мог влиять на руку даже после того, как Гром убежал на достаточное отдаленное расстояние.

Такой враг должен был быть убит, прежде чем он успеет накопить больше энергии и сам

приступит к активным действиям.

Решение было принято быстро, и вскоре под командованием Ленокса начало собираться войско.

Таким образом, был организован настоящий рейд, в котором Гром был проводником.

- Это же... - пробормотал Ян, - Это же настоящий рейд в подземелье.

Рейды в подземелья называли жемчужиной игр в виртуальной реальности! Мир Старейшины тоже был не исключением. Видео рейдов всегда пользовались высокой популярностью.

- Да, но... Ты тоже пойдешь?

- Хотелось бы.

- Это будет опасно, так что тебе лучше бы не следовало...

Поведение Грома было каким-то чересчур негативным. Он всегда радовался своему прогрессу и новым возможностям, но теперь....Неужели рыцарь смерти был настолько ужасным?

Когда Ян об этом задумался, перед войсками появились Ленокс и Хойт. Рядом с ними стояла и женщина-орк, которую Ян видел впервые. Это была Таня, администратор Крепости Оркрокс.

Ленокс посмотрел на воинов и шаманов. Не понадобилось и дня, чтобы собрать достаточно внушительное войско.

Ян же замер в ожидании. Сейчас Ленокс, как и всегда, будет орать, повышая боевой дух воинов. Может быть, даже кого-то пнёт, чтобы привести в чувства. Но ко всеобщему удивлению инструктор был спокоен.

Ленокс вышел вперед, и орки тут же затихли.

- Наша цель - подземелье с нежитью. Предполагается, что там будет лич, но наверняка мы не знаем. Может произойти всё, что угодно, но...

Ленокса слушали все без исключения.

- Но мы должны это сделать.

Его низкий голос был наполнен сильной верой. Воины покивали своими головами.

- Оставайтесь живыми, - напоследок произнес Ленокс, и орки, подняв свое оружие, прокричали:

- Буль-та-р-р-р-р!

Их рёв пронесся по всей Крепости Оркрокс. Ленокс кивнул и пошел вперед. Воины и шаманы последовали за ним. Распределившись по отрядам, они сформировали походное построение.

Ян, который шел позади, внезапно поймал взгляд Ленокса.

- Салага.

– Я!

Ян занервничал. Вряд ли столь опытным бойцам будет полезен такой новичок, как он. Однако он всё равно хотел в этом поучаствовать.

Ян пристально посмотрел на Ленокса.

– Смотри не отставай, – ухмыльнулся Ленокс.

В ответ Ян тоже улыбнулся.

– Есть не отставать!

Глядя на всё это, не удержался от ухмылки и Хойт.

Тем временем шаман Кинджур благословил всё подразделение.

С тех пор как Ян стал орком, он впервые участвовал в столь масштабном походе.

Численность их небольшого войска составляла 70 бойцов: 50 воинов и 20 шаманов. Их крепкие плечи и большие размеры вызвали неподдельное уважение даже у Яна, следовавшего за ними по лесу.

Гром вёл Ленокса к месту назначения, в то время как Ян с остальными шел позади.

Гулда маршировал плечом к плечу с Яном.

– Это твоё первое подземелье, салага?

– Да.

– Значит, тебе будет интересно. Хро-хро-хро! – засмеялся орк, потрясая своей алебардой на плече.

То ли из-за магии шаманов, то ли из-за чего-то еще, но по всему подразделению распространилась неизвестная сила. Случайно встречавшиеся на пути монстры сметались орками-воинами как осенние листья.

Монстры, обитавшие на северных землях, были на порядок сильнее гоблинов и диких волков.

Тролли, гигантские богомолы, блуждающие виверны и черви, появляющиеся из-под земли, – любое из здешних существ определенно принесло бы Яну смерть, встретиться он с ним один на один.

Однако воины, поддерживаемые магией шаманов, легко справлялись с любой тварью. Особо страшным был топор Ленокса. Даже тролли с их высокой регенерацией, не могли оправиться от его ударов.

Потрясающим воином оказался и постоянно улыбающийся Гулда. Когда на Яна напал здоровенный богомол, Гулда тут же подбежал и с усмешкой расчленил его за считанные секунды.

Орки-воины обладали поистине ужасающей силой.

Скоро они должны были прибыть в пункт назначения. Это была расщелина, расположенная у подножья горного хребта. От посторонних глаз её скрывало несколько скал, но группа тут же признала в ней вход в пещеру.

Завидев расщелину, шаманы вздрогнули.

- Такая интенсивная магия...

Даже Ян почувствовал пробежавший по спине холодок.

Будучи командующим этого рейда, Ленокс приказал Грому:

- Входи.

- А-а?

- Входи, говорю.

- Я думал, что просто доведу вас сюда...

- Если ты останешься здесь один – это будет еще опаснее.

С этими словами Ленокс взял Грома за шкурку и вместе с ним вошел в пещеру. Следом за ними сквозь узкий проход последовали и остальные орки.

Шаманы прочитали слова заклинания и тоннель осветился магическим светом. Воины выстроились в ряд и пошли вперед. Вскоре они обнаружили более широкий тоннель, где они могли вновь принять привычное построение.

Это место явно было кем-то искусственно создано.

Воздух здесь был тяжелым. Это было самое настоящее подземелье. Всё тело Яна испытывало дискомфорт и неудобство, словно что-то мешало ему двигаться.

Затем тоннель преобразовался в просторный зал, освещенный факелами и мерцающими кристаллами.

В зале стоял человек.

- ... Этот?

Это был тот самый рыцарь смерти, который напал на Грома.

Рыцарь смерти поднял меч.

- Орки-и-и-и... Нарушители-и-и-и моего покоя-а-а-а...

Его голос был настолько жутким, что, казалось, он поднимался из самой Бездны. По спине Яна пробежали мурашки.

- С другой стороны-ы-ы-ы... Поприветствуйте-е-е-е смерть... Познайте вечную-у-у-у бо-о-о-оль...

По-настоящему страшное существо, источавшее угрозу для жизни. Но тут Ян заметил нечто

странное.

- ...

Несмотря на свой жуткий голос и открытые угрозы, рыцарь смерти сделал шаг назад.

Орки же потрясенно замерли.

- Не стоит нервничать, он ведь один... Правда, если это действительно рыцарь смерти...

- Ох... Погибая, сильные люди становятся рыцарями смерти.

- Как ужасно. Нам ни в коем случае нельзя проиграть.

- Грх... Я буду сражаться, даже если это означает смерть. Буль-та-р-р-р!

Тем временем рыцарь смерти всё отдалялся и отдалялся. То, что он делал, можно было назвать одним словом – он пятился! Монстр явно хотел скрыться от них.

Ян поспешно схватил с земли камень и бросил его в рыцаря смерти.

Бум.

Камень попал прямо в голову мертвецу.

На мгновение взгляды всех орков обратились к Яну. Прошла секунда, и Ян без малейших колебаний закричал:

- Лови его!

Рыцарь смерти повернулся и принялся бежать. Орки пришли в себя и бросились за ним. Семьдесят орков бежали за рыцарем смерти, грохоча сапогами по земле. И вот, один орк-воин метнул свой топор и тот вонзился в спину мертвеца.

- Угра-а-а-ах...

Рыцарь смерти упал на землю. Орки окружили его, и началось избиение.

- П-подождите! – воскликнул рыцарь смерти.

- Что, этот ублюдок всё-таки может нормально общаться?

- Он что, просто притворялся?

После того, как орки наградили его еще десятком пинков, рыцарь смерти бросил сопротивление и перестал извиваться. Ленокс подошел и схватил монстра.

- Кто тебя вызвал?

- Я не могу ответить...

Фдох!

- Неправильный ответ.

- Я... Я не могу вам этого сказать. Если я скажу, то буду уничтожен.
- Когда ты здесь оказался?
- Не так давно. Неделю назад мне приказали охранять вход.
- И сколько здесь таких, как ты?
- Когда меня вызвали, были ещё скелеты и горгульи. Но теперь их наверняка стало больше. Кроме того, есть еще несколько других рыцарей смерти...
- А лич?
- Я... Я не могу этого сказать...

Ленокс снова пнул рыцаря смерти, и тот со стоном покатился по полу.

Нахмурившись, инструктор пристально осмотрел просторный зал.

- Странно.
- Что вы имеете в виду?
- Рыцари смерти не такие слабые.
- Значит...
- Это наверняка какая-то ловушка.

В конце большого зала виднелась массивная дверь.

Как только Ленокс к ней подошел, плотно закрытая дверь начала медленно открываться, словно демон, разевающий свою пасть.

За дверью была абсолютно непроглядная тьма.

Так или иначе, назад пути уже не было.

- Заходим.

Они не знали, какие опасности могли поджидать их внутри. Однако Ленокс взял на себя инициативу, и орки молча последовали за ним.

Полые глаза рыцаря смерти на отрубленной голове безжизненно смотрели им вслед.