

Глава 12 - Охотники за игроками (Часть 1).

- Что, черт возьми, это было? Как ты это сделал? - начала допытываться Стелла.

- Что ж, давай-ка подумаем... Я просто стал орком-торговцем овощами.

- Это нонсенс...

Это было похоже на сцену из какого-то анекдота. Если бы она сняла видео и разместила его в Интернете, то оно мгновенно вошло бы в топ самых популярных.

Ян слегка призадумался, а затем произнес:

- Продавая овощи, я думал не своей головой.

- А чьей же тогда?

- Я спросил себя: «Что, если бы я на самом деле был не человеком по имени Юнг Ян, а орком-продавцом? Что бы я делал в ситуации, если бы мне пришлось стать честным торговцем?»

Он представил себя не человеком с Земли, а живым орком из мира Старейшины.

- Вот я и начал действовать как орк.

- Как ролевой игрок...

- Ролевой игрок? - рассмеялся Ян, - Я просто стал одним целым со своим персонажем.

Стелла начала размышлять.

Подобная логика, как правило, присутствовала у высокоранговых игроков Старейшины, которые хотели выбиться на самую вершину. Они целиком и полностью отдавались игре!

Система следовала за скоростью ассимиляции игрока. Всё менялось в зависимости от того, насколько глубоко они погружались в этот мир и как воспринимали свои действия. В зависимости от настроения самого игрока и уровня ассимиляции, мир Старейшины даже реагировал иначе на, казалось бы, одни и те же слова и жесты.

В груди у Яна было какое-то странное чувство. Он действительно наслаждался миром Старейшины.

- Понимаю. Кажется, я кое-что поняла. Кстати, твоё настоящее имя Юнг Ян? Ты кореец? - спросила Стелла.

- Да.

- Когда я услышала твоё имя, то подумала, что ты иностранец, Ян.

- Ха-ха.

В Старейшине можно встретить пользователей со всего мира. Благодаря сложной современной

интерпретационной системе игрового мира, все игроки говорили на универсальном языке вне зависимости от их национальности. Ян забыл об этом, поскольку общение протекало самым естественным образом. Фактически, и Гром, и Стелла могли быть совершенно с разных концов света.

- Я тоже корейка, - улыбнулась девушка.

- Ага, ясно.

- Добавь меня в друзья, и в будущем мы сможем связываться друг с другом.

На данный момент в друзьях у Яна был только Гром. Ян согласился с предложением Стеллы, и теперь они получили возможность отправлять и получать сообщения друг друга.

- Как давно ты играешь в Старейшину? - спросила Стелла.

- Ну, если по реальному времени, то где-то две недели...

- В самом деле? - переспросила девушка, выкатив глаза, - Ясно-ясно. Запомни мои слова - в будущем Ян станет большим человеком в Старейшине.

- Я? Ерунда какая. Это просто хобби.

Он делал это только из-за своей младшей сестры. Правда, каждый день ему начинало казаться, что он получает от игры всё больше и больше удовольствия.

- Это хорошо. У тебя, должно быть, высокая скорость ассимиляции?

- Ассимиляции?

- Ну, это же в окне статуса пишется.

- Секундочку.

Ян открыл статус своего персонажа и начал внимательно его изучать.

<Окно статуса>

«Друг фермеров» Ян, начинающий орк-воин.

4-ый уровень.

Очки достижений: 80.

Ассимиляция: 56%.

Умения:

Сила Орка (обычное).

Восстановление Орка (обычное).

Двуручный Меч (продвинутое).

Воинский Дух (продвинутое).

Его ассимиляция стала немного выше, чем раньше. Как только он вошел в игру, она составляла 50%, а теперь поднялась до 56%.

- У меня 56%.

- Ого, правда?

- Это много?

- Достаточно много. Это отличная скорость ассимиляции, тем более, что ты только начал. Моя колеблется от 30 до 40%.

- Ага...

- Но чем выше ассимиляция, тем более болезненной и реалистичной становится игра. Поэтому многие люди намеренно снижают предел.

Вот почему в боях он чувствовал боль. Ян кивнул.

До сих пор его не сильно интересовала эта строка в окне статуса. Теперь же он знал, что может вручную ограничить скорость ассимиляции и даже изменить свой титул. Он также мог определить приблизительное текущее значение умений. Сила Орка и Восстановление Орка были близки к переходу на продвинутый уровень.

Ян решил пока что не ограничивать скорость ассимиляции, да и титул тоже не трогать.

Поговорив ещё немного со Стеллой, он выяснил, что её уровень намного выше его собственного. Но в Старейшине высокий уровень не обязательно означал подавляющую силу игрока, поскольку общая эффективность персонажа зависела от его очков достижений и навыков. Это позволяло наслаждаться миром Старейшины не только боевым классам, но и представителям самых разных профессий.

В разговоре Стелла упомянула о своём козырном навыке «Красноречивые Переговоры», который находился на специальном уровне.

- Если захочешь что-то купить, то не стесняйся и говори мне. Это очень мощное умение, когда речь заходит о цене на товары.

- А как же ты тогда не смогла продать даже пучок редиски?

- Это... Э-э... Не знаю, что тебе ответить, но... Ян странный.

Затем Стелла посмотрела на время.

- О, я кое-кому пообещала увидаться, так что мне нужно отключаться. Сегодня был хороший день. Спасибо за всё. Ты действительно меня удивил. Ещё увидимся.

- Да. Что ж, тогда до встречи.

- Ах, совсем забыла. Возьми, пожалуйста, вот это.

С этими словами она протянула Яну бандану. Очевидно, это была бандана простого рабочего, с логотипом Кузнечной Компании на краю.

- Используй её.

- ...?

- Нехорошо быть игроком в Анаиле, особенно орком.

- Но ведь только игроки видят этот знак.

- В этом то и проблема, - пожала плечами Стелла, - Игроки куда опаснее НПС.

- ...?

- О, господи, я уже опоздала. Всё, мне пора. Пока!

Чтобы избежать излишнего внимания, она вошла внутрь овощной палатки и отключилась.

Сегодня в Старейшине Ян встретил нового друга. Вот почему люди играли в эту игру. Ян довольно улыбнулся. А затем он вдруг понял.

- Минуточку. А как же моя награда за задание?

Разговаривая с девушкой, он совершенно забыл о своих комиссионных. Неужели это подействовал её навык «Красноречивые Переговоры»? При следующей встрече он обязательно об этом ей напомнит.

Ян надел бандану. Она ему очень понравилась, - в ней он выглядел как модный орк, который следует современным тенденциям.

После этого Ян легкой походкой направился к дому Томпсона, где они договорились встретиться с Хойтом.

Тем временем за Яном наблюдали.

- Этот орк... Он точно игрок?

- Точно, я видела звезду на его лбу.

- Хо-хо, вот же сумасшедший придурок.

- Этот псих идеально для нас подходит.

- Точно-точно. Сегодня у нас будет охота на орка!

У перешептывающихся в переулке людей на лбу горели такие же звезды, как и у Яна.

В городе было темно. Ночное небо Старейшины было прекрасным. Звезды из реальности ярко светились и в этом виртуальном мире. Далекие галактики и созвездия образовывали великолепную картину, которая не могла не радовать глаз.

Глядя на ночное небо, Ян что-то напевал себе под нос. Если звезды были как маленькие дети с сияющими глазами-бусинками, то луна, спокойно освещавшая этот мир, была их матерью. Чистый воздух создавал приятную и умиротворяющую атмосферу.

Ян не удивился, когда из переулка появилось три человека. Лицезрение прекрасных звезд подошло к концу.

- Здорова, орк.

Оружие в их руках тускло сияло под лучами лунного света. Первое, что появилось в голове Яна, это имя.

- Дерек?

Бандиты переглянулись между собой и пожали плечами.

- Понятия не имеем кто это, так что просто сдохни.

Кажется, они не были людьми Дерек. Ян огляделся по сторонам. Вокруг больше никого не было. Здесь определенно было лучшее место, чтобы на кого-то напасть.

- Орки - отличный источник достижений.

- Да, игроков-орков ловить проще простого, к тому же это неплохо повышает текущее значение навыков.

- Ухе-хе-хе-хе.

Три человека окружили Яна, который сделал шаг назад и спокойно проанализировал ситуацию. Этот инцидент был достаточно неожиданным, но голова Яна быстро переключилась на боевой режим. Для него это было так же естественно, как и дыхание.

Он быстро начал считывать с врагов всю доступную информацию.

Высокий и худой человек был вооружен копьем, предназначенным для удержания Яна на дистанции. Другой человек, который заходил ему за спину, сжимая в руках посох, был магом и, очевидно, намеревался атаковать с тыла. Светловолосая женщина, державшая в руках два коротких меча, была бойцом ближнего боя и должна была сковать его своими головокружительными движениями.

- На что ты уставился?

Ян не ответил. Он сосредоточился на прогнозировании течения боя и поиске возможностей того, как взять инициативу на себя. Именно этот момент должен был решить весь исход битвы.

Пока женщина отвлечет Яна, человек с копьем не даст ему сбежать. Ян будет вынужден

вступить в ближний бой сразу с двумя противниками и подвергнется бомбардировке заклинаниями мага сзади. Это была обычная атака, основанная на тактике рейдов. Ему нужно было во что бы то ни стало нарушить их план.

Первоочередной целью Яна было разобраться с плохо-защищенным магом.

Ян намеренно испугался и сделал ещё шаг назад.

- Извините... Что вы собираетесь делать...?

- Испугавшийся орк - это так мило, - рассмеялась женщина.

- Ты тоже дрожала от страха, когда тебя атаковали рыцари...

Бандиты громко захохотали, и Ян тут же пришел в движение. Его противники слегка расслабились, а потому их оружие было приопущено.

- Э-э-э...?

На эти несколько мгновений в их слаженности возникла брешь, так что они не были готовы к битве на все 100%. Ян как сумасшедший бросился вперед и рубанул по копьё и мечам, чтобы вынудить их отступить. Противники сделали пару шагов назад, принимая защитные стойки, однако Ян проигнорировал их и метнулся в другую сторону.

Маг временно остался без прикрытия и с широко-раскрытыми глазами увидел перед собой смеющегося орка.

Меч Яна рубанул по его шее, прежде чем он даже успел поднять свой посох.

Голова волшебника полетела по воздуху.

- Къа-а-а-ак! - закричала женщина, увидев фонтан крови.

Ян пнул обезглавленное тело волшебника. Он умер, так и не успев активировать хоть какое-нибудь из своих заклинаний.

Поздравляем!

Вы заставили человека, напавшего на Вас, заплатить своей кровью.

Вы получили 50 очков достижений.

Вы получили новый уровень.

Вы проявили по-настоящему взрывную силу, благодаря чему Сила Орка перешагнула на следующий уровень.

Сила Орка (обычное умение) была улучшена до Сверхсилы Орка (продвинутое умение).

- Не может быть, он же явно был игроком...

- Какой он, черт побери, игрок...!

Мужчина и женщина отступили. Они явно не ждали такого поворота.

Игроки были слабыми. Помимо их боевой мощи, слабой была и их психика. Такими были современные люди. Они не могли погрузиться в реалии битвы, где на каждом шагу можно было увидеть льющуюся рекой кровь и выпотрошенные кишки. Именно поэтому большинство из них было недостаточно хорошо подготовлено для сражений, что и позволяло существовать таким вот охотникам за игроками.

Однако Ян был другим. Он был человеком, который жил в реальности столь же жестокой, как и мир Старейшины. Вид мертвого тела не мог остановить его. Нет, это лишь придало ему жестокости.

Вспомнив учения Хойта, Ян улыбнулся. Старый воин был прав. Страх врага был его собственным оружием.

Когда покрытый кровью орк хищно улыбнулся, два человека в ужасе сделали ещё шаг назад.

- Эй, эй, кажется, мы ошиблись. Это точно не игрок.

- Но я видела звезду своими собственными глазами!

- Эх, даже не знаю. Видишь, у него на голове бандана. Может, ты просто перепутала?

Игроки впали в замешательство. Ян всё ещё был новичком. Он почувствовал это, когда его меч столкнулся с их оружием. У Яна не было никакого преимущества в борьбе с ними.

Однако они были охвачены страхом. Ян медленно подходил к ним, а два человека, в свою очередь, отступали, поднимая оружие.

- Ах, выхода нет. Дерёмся! Мы должны прикончить его!

- Ува-ах!

Человек нанёс колющий удар копьём. Ян сместился в сторону, уклоняясь от атаки. Он попытался было контратаковать, но на него обрушились мечи женщины.

На боках Яна появились две раны.

- Мы можем с ним справиться.

- Мы убили много игроков. И этого тоже прикончим!

Их движения были достаточно слаженными. Сколько же игроков они убили, чтобы достичь подобной синхронизации? Лицо Яна исказилось.

Он вспомнил один из своих навыков. Восстановление Орка. Это был пассивный навык, который за определённое время исцелял полученные раны.

Хорошо. Он больше не хотел видеть подобную самоуверенность на лицах его врагов. Он сотрёт это выражение.

Ян вновь уклонился от копья, сосредоточившись на движениях женщины. Он на секунду оставил живот неприкрытым, намеренно допуская тактическую ошибку. Женщина тут же среагировала. Она подпрыгнула к нему, с криком выкидывая вперед руку. В этот момент Ян, вместо того, чтобы попытаться заблокировать её выпад, нанёс свой собственный удар.

Вдох!

Джух-джух!

Их атаки произошли практически в одно и то же время. В животе Яна застрял один из мечей, а туловище женщины разделилось пополам.

<http://tl.rulate.ru/book/6290/120274>