

Глава 5 – Инструктор Ленокс (Часть 2).

Советы по выживанию на поле боя.

Первый:

Все навыки должны крепко-накрепко закрепиться в вашем подсознании и использоваться на одном уровне с рефлексам.

Будет слишком поздно, если вы будете сначала думать, а только потом действовать. На войне не всегда можно принять решение за минимально короткий промежуток времени, а потому все действия должны быть доведены до автоматизма. И только обучение и постоянная практика могут сделать это возможным.

Некоторые ленивые новобранцы тренируются лишь до тех пор, пока не начинают чувствовать усталость. Большинство таких людей, как правило, в первом же бою погибают или получают ранения.

Падая от изнеможения новобранец должен помнить, что пот сейчас – это лучше, чем кровь потом.

Ян хорошо об этом знал, а потому ни на секунду не опускал свой двуручный меч.

– Эй, салага, ты ещё не устал?

– Ставлю на то, что ещё пять минут, и он свалится с ног! Уха-хра-хра!

Тем не менее, Ян не престал отрабатывать удары даже когда село солнце. Если бы его увидели другие игроки, то они бы просто подумали, что он повторяет одно и то же. Однако для Яна это была настоящая тренировка.

Он был воином. Скоро он встретит монстров и поднимет свой клинок против настоящих противников. Он знал, что в бою нет такого понятия, как «везение». Лишь его собственные навыки и способности.

Ян потянулся. Больше всего ему хотелось упасть на землю. Однако он упорно продолжал делать взмахи своим двуручным мечом.

– Ур-а-а-а-ах!

Чистый боковой удар.

– Хай-а-а-ат!

Прямой колющий выпад.

– Ты всё ещё продолжаешь?

– Добрый вечер.

Через некоторое время к нему подошел Ленокс. От неожиданности Ян подпрыгнул на месте и принял защитную стойку, однако инструктор просто покачал головой.

- Отставить.

- Есть!

- А ну покажи мне, как ты это делаешь.

Ян вздохнул и снова поднял двуручный меч. Все мышцы его тела застонали, а поясница, казалось, начала трещать.

- Поднять меч, я сказал! - закричал Ленокс.

Ян быстро выпрямился и стал в стойку.

- Не опускать голову! Смотреть вперед! Перед тобой стоит враг!

- Ува-а-а-ах!

- Врагу плевать на твои обстоятельства! Трудно? И что? Никого это не волнует! Избавься от своих слабостей!

- Ура-а-а-ат!

- Что, уже сдох? Не расслабляться! Замахивайся сильнее! Ещё сильнее!

- Ай-а-ак!

- Ещё раз! Продолжай! Руби врага, пока не забудешь, как дышать!

И Ян повторял удары снова и снова.

Под непрерывными напутствиями Ленокса он отполировал основы фехтования, которые изучил у Бэка Ханхо. Он и без того знал, как нужно правильно колоть и рубить, но Ленокс довел эти азы до ума.

- Продолжай! Крепче сжать меч! Ты что, думал это будет легко?

- Ху-а-ат!

- Если бы это было не так сложно, тогда все были бы воинами!

- Ура-а-ах!

- Помни - не каждый может быть воином!

Под вопли Ленокса, Ян со страстью выдыхал воздух, нанося удары по воображаемому противнику. И эта страсть передалась другим оркам-воинам.

- Эй вы там! Вы собрались отдохнуть, пока этот салага ещё на ногах?

- Никак нет!

- Я тоже думаю, что нет! Тогда почему ты всё ещё сидишь?!

- Я уже встаю!

- А ты, если собираешься сдаться, то тогда лучше выметайся с моей тренировочной площадки!

- Я не сдамся!

- Хочешь - проваливай отсюда и наслаждайся спокойной жизнью! Не хочешь? Тогда руби!

- Буль-та-ар!

Орки начали неистово махать своим оружием, яростно крича. Те, кто во время спарринга устали и присели на землю, тут же подскочили и принялись дальше отрабатывать удары.

Вопли Ленокса и крики орков-воинов заполнили собой всю Крепость Оркрокс. Люди, проходящие мимо тренировочной площадки, удивленно смотрели на практикующихся воинов.

Рухнув на землю, Ян с усилием воли поднялся вновь.

На его лице появилась улыбка. Он уже долгое время не испытывал это чувство - боль, возникавшая в результате преодоления ограничений. Чувство, когда боль превращалась в удовольствие, которое распространяется на всех вокруг.

Удивительно! Несгибаемый боевой дух начинающего орка-воина признали даже бывалые воины!

Сила бороться до самого конца и неукротимый дух - вот лучшие добродетели настоящего орка-воина.

Вы изучили Воинский Дух (обычное умение).

Ваша сила воли крепче любого боевого духа.

Воинский Дух (обычное умение) было повышено до Воинского Духа (продвинутое умение).

Вы получили 30 очков достижений.

Вы получили новый уровень.

Появилось сразу несколько информационных окошек, но Ян даже не стал читать их. То, что происходило сейчас, было куда важнее.

- Как твоё имя, салага?

- Ян!

- Стань воином и тогда получишь настоящее имя! - прокричал Ленокс.

- Есть!

- А пока у тебя нет имени!

- Так точно!

- Стань воином!

- Стану!

- Сильнее замах!

Текущее значение Владения Двуручным Мечом увеличилось.

По мере накопления опыта Вы сможете улучшить умение до продвинутого уровня.

Ян махал своим двуручным мечом, словно обезумевший. Если бы это было реальностью, тогда это было бы по-настоящему суровой тренировкой. Однако это была игра, и он чувствовал, что впитывает в себя природу расы орков. Его максимальные пределы постоянно обновлялись и увеличивались.

Без страдания не было и результата.

Ян понял, почему люди избегали орков. Это была поистине хардкорная раса.

Он увидел, как один из орков получил глубокую рану на запястье. Два спаррингующихся воина на мгновение остановились, после чего один из них посыпал целебным порошком на кровоточащую кисть и снова схватился за свою алебарду.

- Я жив! Буль-та-а-ар!

Схватка возобновилась.

Ян не мог не рассмеяться. Тренировка настоящих мужчин, в которую трудно было поверить!

Как только Гром вернулся в тренировочный лагерь, он обнаружил, что орки пластами валяются на земле.

-... Что происходит? – спросил он Яна, тоже лежавшего возле своего меча.

- Ты был прав.

- Чего-чего?

- Орк – это утомительно, – усмехнулся Ян.

Гром вздрогнул, глядя на искажившееся лицо своего собеседника-орка.

- Братик, ты правда начал играть? – спросила его Юи.

Ян делал растяжку рук, словно они у него сильно затекли.

- Ага.

- Правда? А ну-ка поподробнее! Где именно?

- Это секрет.

- Ах, но почему секрет?

- Это только для моего сердца.

- Ладно-ладно, можешь пока не говорить. Всё равно ты нуб. Самый настоящий нуб (п/п: нуб – сленговое слово, обозначающего полного новичка).

Ян рассмеялся.

- А у тебя какой уровень?

- У меня? Я... Это...

Юи на мгновение затихла, а потом выпалила:

- Я милая и очаровательная эльфийка-мистик!

- Я спросил про твой уровень, а не расу и профессию...

- Прекрасная эльфийка-мистик!

-

Юи поднесла палец к губам, совсем не желая отвечать на вопросы. А затем раздался чей-то голос.

- Хозяин-ним. Сделано. Вот.

- Спасибо. Держи, твой сладкий картофельный латте.

В лавке Яна, Разумном Кафе, на пол ставки подрабатывала студентка. Её звали Йо Рира, и она была очаровательной девушкой с очень привлекательной внешностью. Именно по этой причине Юи взяв чашку, подозрительно прищурилась.

- Хммм...

- Тебе пора на занятия.

- У нас еще много времени.

- А вот у меня времени нет, - парировал Ян, указав в сторону двери. Юи оглянулась и увидела, что в кафе входит группа девушек-студенток. Она посмотрела на Яна и вновь издала тот самый звук:

- Хммм...

- Хозяин-ним. Давайте я возьму заказ? А Вы отдохнете в компании своей сестры.

- Нет, всё нормально.

- Хорошо.

Юи достала купюру в 500 вон и положила ее на стойку.

- Сдачу, пожалуйста.

- 500 вон с тебя только за то, что ты так долго занимала очередь...

- Ну у тебя и цены! - фыркнула Юи и пошла на выход из кафе.

Ян посмотрел ей вслед и рассмеялся.

Затем к стойке, где стоял Ян, подошла группа разговаривающих между собой студенток.

- Представляете, вчера мне посчастливилось найти себе группу в Старейшине. Её лидер был человеком высокого уровня. Его компаньон тоже был высокого уровня, но им не хватало людей.

- Вот уж и правда повезло.

- Я никогда раньше не видела таких высокоуровневых игроков. Они даже охотились на орков.

- Ого, орки?

- Да! У них были огромные секиры и кровожадные глаза. Однако лидер нашей группы порубил их на мелкие кусочки. Это было потрясающе!

- Как я тебе завидую. Когда же и я смогу сделать что-нибудь подобное? Это какие-то топ-игроки?

Брови Яна дрогнули.

- Э-э, здравствуйте, хозяин Ян! Мы снова пришли.

- Хозяин-ним, а мы уже сдали все экзамены!

Две девушки очень дружелюбно с ним поздоровались.

- Э... Поздравляю.

- Нам пожалуйста горячий американо, капучино... Нет, два капучино. А ещё...

Ян кивнул.

- Хорошо.

- Что-то не так, хозяин-ним?

Ян был известен как теплосердечный хозяин кафе, который всем приветливо улыбался. Однако сегодня дул какой-то непонятный холодный ветер.

- Нет.

- Хм...

- Я позвоню в колокольчик, когда ваш заказ будет готов.

- Да...

- Буль-тарр! - пробормотал Ян вслед удаляющимся девушкам.

После того как клиентки получили свои напитки, Ян достал телефон. Ему нужно было как можно лучше защитить свою сестру. Однако он не мог найти ни одного совета по игре орком. Скорее наоборот, ему встречались лишь темы с описанием того, как игроки перестали быть орками.

[Автор: Из Орка В Эльфа.

Заголовок: Я перестаяю быть орком.

Я попробовал начать играть орком, потому что думал, что остальные люди просто не разбираются в специфике этой расы.

И вот вам вывод: никогда не играй орком, к тому же сам.

Разве просто так придуманы такие вещи, как ремесло, административная работа и фермерство для добросердечных девушек или тех, кто не любит боевые действия? Такие люди могут просто поработать на НПС. Не даром же говорится, что в Старейшине воплощаются любые фантазии.

Однако у орков всего этого нет. Вы практически безоговорочно можете быть только воином или шаманом.

Кроме того, когда орков видят другие игроки, они сразу же на них набрасываются... Но самое забавное, что более высокоуровневые игроки других рас попросту перекрывают воздух начинающим игрокам-оркам. Ладно там когда они нападают на НПС, ведь те могут что-то противопоставить игрокам высокого уровня. Но что могут простые орки-новички?

С самого начала орков рассматривают как каких-то мобов (п/п: моб – сленговое название «монстра»). Если НПС ещё могут хоть как-то за себя постоять, то мы не можем справиться с таким геноцидом. Хоть люди тоже иногда умирают в боях с орками, но эта раса, как по мне, обречена, ведь её рассматривают в качестве ходячих очков опыта.

Я устал.

Так вот, мой вывод состоит в том, что если в других играх орки – вполне обычная раса, которой можно играть, то в Старейшине – нет.

Это слишком сложно. Да и самих игроков-орков слишком мало, а потому это попросту невесело.

Выберите человека или эльфа, и ваши глаза увидят совершенно другой мир. Можно будет даже найти свою любовь. Почему еще Старейшина не 18+? Хе-хе-хе.]

Зналок орков: – Орки – просто отбросы.

Я – Легенда: – Изначально это была просто толпа, которая ошибочно была воспринята как раса. Система слишком сложная, а потому разработчики игры не стали ничего исправлять.

Джарапапа: – Орки – это мобы. Они – мед для игроков высокого уровня. Кстати, за них даётся внушительное количество очков достижений.

Ян прочитал содержание сообщения и оставленные к нему комментарии.

– Вот же подонки...

Благодаря Леноксу и оркам-воинам он вновь почувствовал страсть, поэтому называть их мобами у него просто язык не поворачивался. Вслед за этим Ян увидел другую тему с заголовком «Я – орк», и сразу же нажал на неё.

[Автор: Анонимный Орк.

Заголовок: Я – орк.

Да, я орк. С самого начала я хотел стать орком-воином или шаманом.

На самом деле, я был человеком, но потом встретил НПС и сбросил свою расу. Я был игроком высокого уровня. Я был грязным и бесчестным.

Орки намного лучше, чем паршивые люди. Это сложно объяснить, но... Быть орком намного лучше, чем быть человеком. Да, у них есть свои особенности, но они никогда не ударяют никого в спину.

Я понимаю, что орком мне не выбиться в топ-игроки, но теперь я могу избавиться от своего повседневного стресса. Подумайте об этом, если вдруг будете планировать начать играть в Старейшину.

Хоть я и стал орком, но это совсем не то, что под силу каждому человеку. Это трудно. Это

становится не игрой, а настоящей тяжелой работой. Каждый день нужно тренироваться и оттачивать свои навыки, что выдержать может далеко не каждый.

Только настоящий человек может бросить вызов всему этому.

Надеюсь, что когда-нибудь вы придете посмотреть на то, как живут орки. И если вы вдруг увидите игрока с двумя одноручными топорами, то можете протянуть ему кулак для приветствия.

Конечно, если при этом вы будете человеком, то умрёте.]

Человеческий Вождь: – Этот дерзкий моб нам не ровня.

Хрустящий Арахис: – Как здорово! Как мужественно! Какая тщетная попытка...

Анонимный Орк (Автор): – Вы, люди, действительно грязные создания.

Не будь орком: – Я увидел ваше сообщение и пытался побыть орком... С меня хватит.

Ян кивнул. Автор этого сообщения явно был орком.

Однако никаких полезных советов здесь всё равно не было. Ничего он не нашел и в других местах. Эту расу можно было назвать такой, которая состояла сплошь из НПС.

Когда Ян посмотрел на то, что происходит у других рас, то обнаружил все виды трюков, уловок и подсказок о том, как провести НПС.

Некоторые НПС не могли быть обмануты из-за их высокого искусственного интеллекта, а некоторые и вовсе не хотели общаться с теми, кто был «проклят звездами».

Дискриминация пользователей персонажами НПС, несмотря на то, что это была игра, вызывала настоящий хаос. На форумах часто возникали целые клавиатурные войны, и разворачивались философские дебаты о морали и этике.

Были даже ситуации, когда игроки пытались смухлевать или взломать систему.

Ян покачал головой.

– Всё-таки люди грязные...

Одна из девушек, наблюдавших за ним, покачала головой.

– Хозяин-ним сегодня странный...