

Глава 4 – Инструктор Ленокс (Часть 1).

– Ку-хек!

Ян упал на землю.

Орк-воин, инструктор Ленокс, рассмеялся, глядя на двух новобранцев.

– Пришли, чтобы стать воинами, да?

– Ой-о-о-ох.

Ленокс схватил Грома за шею.

– Ты! Не переоценивай себя! Орк! Ты должен держать голову выше!

Ленокс придвинул его лицо к себе и прокричал:

– Вы только посмотрите на эти нежные руки! Вы не орки! Вы люди! Или эльфы! Я бы даже поверил, если бы мне сказали, что вы гномы!

С этими словами Ленокс отшвырнул Грома в сторону, который со стоном прокатился по полу. Тренирующиеся рядом орки-воины рассмеялись, слыша оханья двух новичков.

Когда Ян и Гром впервые сказали Леноксу, что хотят стать воинами, инструктор задал им один вопрос:

– И почему же вы захотели ими стать?

Ян и Гром посмотрели друг на друга. Поколебавшись, Гром ответил первым:

– Я хочу стать сильнее!

Орки считались боевой расой. Они были отважными воинами, которые уважали силу и никогда не преклоняли коленей перед своим врагом! Это был ответ, взятый из руководства, и в некоторой степени был правдой.

От слов Грома глаза Ленокса расширились. Он кивнул, а затем начал их избивать.

– За что? Почему Вы это делаете?

Даже если это была виртуальная реальность, они всё равно чувствовали боль. Болевые ощущения были изрядно ослаблены в соответствии с текущим уровнем ассимиляции, но сама боль всё ещё существовала.

От непрекращающихся побоев Гром начал издавать хныкающие звуки, что вызвало новый раскат хохота у Ленокса и других орков-воинов.

– Девочка сейчас расплечется! Вот и всё, хлюпик!

Ленокс снова поднял кулак, и Гром сел, окончательно сдавшись.

Инструктор ухмыльнулся и опустил руку.

Затем Ленокс повернулся и посмотрел на Яна.

Яна слегка трясло из-за давно позабытого чувства боли. Ему действительно казалось, что его избивают.

– Эй, ты! А как насчет тебя?

– А?

– Ты тоже пришел сюда, чтобы стать сильнее?

Ян почувствовал дежавю.

Ленокс был очень похож на инструктора из его иностранного легиона.

В первую их встречу инструктор спросил новобранцев: «Зачем вы здесь? Почему вы все так рветесь в бой?». Ответов было много, но, выслушав их, инструктор лишь рассмеялся, после чего преподал урок, хорошенько отпинав солдат своими тяжелыми ботинками.

– Чтобы защитить мою младшую сестру, – ответил Ян.

Их родители умерли, не оставив им ни копейки.

Ян должен был защитить свою сестренку. А всё что у него было – лишь его натренированное тело.

Инструктор кивнул и ударил Яна в живот.

– Так защищай же, – пробормотал инструктор, перестав при этом улыбаться.

Глядя в глаза Ленокса, Ян вспомнил свою армейскую службу. Ленокс больше не казался уродливым игровым монстром. Он был воином, инструктором. Наставником орков-воинов.

Время для шуток закончилось.

Он смотрел прямо ему в глаза.

Ленокс не относился к тому типу персонажей, которые требовали стандартного игрового ответа.

– Это правда. Я тоже должен стать сильнее... – твердо произнес Ян, – Чтобы защитить драгоценных мне людей.

Его ответ был искренним. Ян действительно начал играть в Старейшину ради Юи.

Во время боевых действий он понял, что мир – жестокое место, а войны – не более чем игры политиков.

Услышав ответ Яна, Ленокс рассмеялся, а затем двинул его кулаком в живот.

– Кхек!

Ян сжал зубы, но вытерпел. Сам он согнулся пополам, но на ногах устоял.

- Всем встать!

Услышав голос Ленокса, Гром поднялся с земли. Первым делом инструктор посмотрел на Грома и объявил:

- Если хочешь стать сильнее - никогда не сдавайся!

- Так точно!

- Расправь плечи, орк!

Гром выровнялся, словно по стойке «Смирно!». Затем Ленокс посмотрел на Яна.

- Ты хочешь защитить ценных тебе людей?

- Да.

- Прямо сейчас ты не можешь даже защитить себя, не говоря уже о других, - ухмыльнулся Ленокс, - Помни сегодняшнюю беспомощность.

Вы стали начинающим орком-воином!

Станьте великим воином-орком, пользуясь советами инструктора Ленокса!

Вы получили 10 очков достижений.

Появилось новое информационное окно. Гром выглядел так, будто тоже получил аналогичные сообщения.

Затем Ленокс жестом приказал им следовать за ним.

Они вошли в большое каменное здание, расположенное рядом с тренировочной площадкой.

- Любой, кто хочет стать воином, должен побывать в этом месте.

Ленокс взмахнул рукой, и темный зал залился светом факелов.

- Это - великие воины, которые вошли в Зал Славы.

Факелы осветили несколько статуй, расположенных по кругу. Они были в несколько раз больше самих орков, и созданы настолько мастерски, что казались живыми.

Ян вновь не мог не восхититься уровнем цивилизации орков.

Гордые статуи держали в руках разнообразное оружие, среди которого можно было увидеть топор, молот, булаву и другие виды дробящего и режущего оружия.

– За кем из великих воинов вы бы хотели последовать? – спросил Ленокс.

Затем перед двумя игроками появилось несколько информационных окон.

Пожалуйста, выберите свою модель для подражания!

Орки верят в интуицию и следуют велению души.

От этого выбора будет зависеть то, каким оружием Вы будете владеть.

Позже Вы сможете изменить выбранное оружие, но пока Вам придётся продолжать обучение с теми навыками, которые Вы выберете сейчас.

Очевидно, им предлагалось выбрать тип оружия. Ян принялся методично исследовать статуи. Статуи смотрели вниз прямоком на центр круга, заставляя его чувствовать, будто он вступил в контакт с этими легендарными фигурами.

Словно почувствовав на себе чей-то взгляд, Ян внезапно повернул голову. Одна из статуй, державшая огромный двуручный меч, смотрела прямо на Яна. Несмотря на то, что это была каменная статуя, сердце Яна забилося. Глаза скульптуры смотрели прямо на него. Однако это было не единственным, что его удивило.

Статуя изображала человека.

– Это... Человек?

– Лейтено, – ответил Ленокс.

Инструктор подошел к статуе и пояснил:

– Как и мы, он шел по пути воина и был единственным человеком, который стал братом для

орков.

– Этот человек?

– Давным-давно, когда люди предали нас и нарушили завет, Лейтено выступил против их жадности и лицемерия. Он был воином, который знал о чести. Истинным воином, который ни разу не скомпрометировал себя, когда сталкивался с несправедливостью. Он никогда не отказывался от своей веры и убеждений. Каждый взмах его двуручного меча заставлял кровь течь реками.

Сказав это, Ленокс протянул кулак в сторону статуи. Скульптура Лейтено так и осталась неподвижной, но казалось, она всё равно ответила на приветствие инструктора.

– Со всем уважением мы называем его мастером двуручного меча.

Вы выбрали великого воина, мастера двуручного меча, который стал братом орков в человеческом облике, Лейтено!

Ваше оружие – двуручный меч.

Вы изучили технику Владения Двуручным Мечом (обычное умение).

<Окно статуса>

Ян, начинающий орк-воин.

1-ый уровень.

Очки достижений: 10.

Ассимиляция: 53%.

Умения:

Сила Орка (обычное).

Восстановление Орка (обычное).

Владение Двуручным Мечом (обычное).

Его оружие было автоматически выбрано системой, но Ян не стал паниковать, поскольку и сам хотел выбрать Лейтено. Он был человеком, но в качестве своего персонажа выбрал орка. Ян почувствовал связь с Лейтено, который, будучи человеком, стал братом орков. Кроме того, от Бэка Ханхо Ян обучился фехтованию.

Благодаря вашим базовым навыкам, уровень техники Владения Двуручным Мечом увеличился. По мере накопления опыта Вы сможете улучшить умение до продвинутого уровня.

Как игра узнала, что ранее он обучался фехтованию?

Эта система и вправду была очень сложной.

Гром выбрал Глоина, чей топор, как говорят, расколол целую гору.

– Топор – это хорошо.

– Это точно. Топор – основное оружие для всех орков-воинов, хро-хро-хро-хро, – рассмеялся Ленокс. За его спиной тоже висел топор.

– Следуйте за мной.

После того, как они покинули Зал Славы, Ленокс повел их к арсеналу, который находился неподалеку.

Вы получили Старый Двуручный Меч (обычный).

Этот огромный тяжелый меч даже держать на весу было не так просто.

В отличие от других игр, в Старейшине не было инвентаря. Это была игра, которая лишала игрока всех удобств до уровня экстремального реализма. Даже учитывая размеры орков, теперь ему придётся носить огромный двуручный меч, как и все остальные, в руках или за спиной.

Сжимая в руках топор, Гром слегка поколебался, а затем прошептал:

- Это действительно зверское оружие.

- Ага, - ответил Ян и взмахнул своим двуручным мечом. Так или иначе, силу орка можно было почувствовать во всей своей красе.

- Что, салаги, нравится? - с усмешкой спросил Ленокс, - Но мне больше интересно другое, останется ли в ваших пустых головах что-нибудь после сегодняшней тренировки.

- Э-э?

- С этого момента вы будете учиться владеть своим оружием на тренировочных площадках.

В тренировочной площадке было людно. Помимо двух игроков здесь было достаточно много орков, тренирующихся со своим оружием. Наибольшее предпочтение орки отдавали топорам и алебардам. На втором месте шли булавы и молоты. Двуручный меч, как у Яна, практически не встречался.

Гром и Ян смотрели на развернувшееся перед ними зрелище.

- Так, а ну посмотрели на меня.

Ленокс взял топор Грома и продемонстрировал, как нужно правильно наносить удар.

Это был чистый «нисходящий удар». Затем Ленокс снова повторил эту технику. После этого продемонстрировал «двуручную косую черту» с мечом Яна.

- Теперь повторяйте.

- Сколько раз?

- Пока не будете удовлетворены своей работой.

- Э...?

Видя их замешательство, Ленокс громко расхохотался.

- Когда посчитаете, что стали достаточно умелыми в обращении со своим оружием, приходите ко мне, - напоследок сказал инструктор, после чего ушел.

Когда Ленокс покинул тренировочную площадку, Яна и Грома окружили другие орки.

– Хро-хро-хро-хро! Похоже, нас ждет то ещё зрелище!

– Хро-хро. Привет, новички. Позвольте мне сказать вам одно!

– Что?

– Инструктор Ленокс ещё ни разу не был удовлетворен чей-то работой!

– Тогда что-же...

– Вы должны впитать эти знания всеми своими тощими телами! – посоветовал кто-то из орков, после чего снова засмеялся, – Ухру-хру-хру. Остайся в живых, новая овечка Ленокса!

– Ку-ха-ха-ха!

– Эх... – вздохнул Гром. Взяв топор, он несколько раз взмахнул им в воздухе, после чего остановился.

– Ян.

– Да?

Ян понял, что снова отрабатывает удары.

– Ты собираешься сегодня ещё продолжать играть?

– Да.

– Я немного устал, так что на какое-то время выйду из системы. Ах, быть орком утомительнее, чем я думал.

– Понимаю.

– Тогда повеселись как следует. Увидимся позже.

Гром постепенно растворился в воздухе, отключившись из игровой системы.

В этот момент другие орки стали заметно нервничать. Интересно, как они восприняли его внезапное исчезновение? Увидев, что вместо Грома осталось пустое место, они поцокали языками и спросили у Яна:

– Он что, получил проклятие звёзд?

– И ты тоже, да?

– А-а?

– Тебя проклинали звезды?

Когда Ян начал ломать себе голову над тем, что от него хотят орки, всплыла подсказка.

В мире Старейшины игроки считаются такими, которые получили «проклятие звезд».

Из-за этого временами их призывает сама Бездна, а после смерти они могут оживать.

Получившие проклятие звезд могут избавиться от него, накапливая достижения и получая «Божье Прощение».

Если им это не по силам, то таким людям суждено вечно страдать в Бездне.

Если НПС узнают, что Вы были прокляты звездами, то Вы можете подвергнуться определенной дискриминации.

Тем не менее, только Вам решать как себя вести. В мире Старейшины всё зависит исключительно от Вашего выбора.

Ян сразу понял в чём дело. «Проклятие звезд» – специальная настройка, созданная для того, чтобы объяснить НПС выход игроков из системы и их возрождение после смерти. Разработчики игры и вправду были предусмотрительными.

– Всё так, – честно ответил Ян.

– Ясно.

Больше орки ничего не говорили. В мире Старейшины НПС относились достаточно холодно к тем, кто был проклят звездами.

Ян снова посмотрел на свой двуручный меч. Он вспомнил движения Ленокса. Даже если инструктор предпочитал топоры, Ленокс всё равно был великим воином. А для Яна сейчас этот мир казался вовсе не игрой, а настоящим, новым миром.

Он был новичком, проклятым звездами, спина которого покрылась потом от желания стать орком-воином.

– Ку-а-ах!

– Хай-а-а-ах! Я жив!

– Урр-та-р-р!

Глядя, как другие орки оттачивают свои навыки, в Яне начал пробуждаться его горящий дух.

Молодой орк взмахнул своим мечом.

<http://tl.rulate.ru/book/6290/118392>