

[От лица Алекса Уокера]

В последующие дни, после разговора с Тором, я продолжал заниматься подземельями. Я знакомился не только с оружием на глубоком фундаментальном уровне, но и со своими навыками. Раньше у меня никогда не было необходимости тренироваться, по-настоящему тренироваться.

До всего этого мой подход к вещам всегда был самым упрощенным. Конечно, я планировал и тренировался, но мои тренировки не были тренировками, а мои планы не были планами.

В моем арсенале было несколько навыков. Но я никогда не знакомился ни с одним из них; вместо этого я просто решал использовать то, что было самым мощным в данный момент.

И хотя такой подход работал до сих пор, я знал, что в конце концов он потерпит неудачу.

Это была моя вопиющая слабость - слишком упрощать вещи. Я планировал и тренировался, но мой путь был опасно линейным.

Я выигрывал все бои, в которых участвовал, потому что всегда был лучшим.

Мне никогда не требовалось больше, чем просто сила и простая, прямолинейная стратегия для решения моих проблем.

Сила сама по себе не всегда была ключом к победе. Конечно, это очень помогало, быть сильным, не буду врать, но мускулы без мозгов никогда не будут иметь большого значения, и то же самое можно сказать о мозгах без мускулов.

Было много вещей, которые я мог сделать с тем, что у меня было, много применений моим способностям. О применении я даже не задумывался. Вместо этого я использовал свои способности самым элементарным образом, чтобы справиться со всем, что меня ожидало.

Раньше я растрчивал свой потенциал впустую. Но теперь, когда осознал это, я не позволю этому случиться.

- Навыки", пробормотал я, открывая вкладку навыков, пока шел по казалось бы пустому подземелью, приближаясь к зоне босса.

[Навыки]

[Контроль маны - АКТИВНЫЙ/БАФФ - Ур. 161 =

Этот бафф позволяет пользователю стать более чувствительным к мане, что дает ему возможность лучше контролировать и управлять своей маной. В активном состоянии этот бафф восстанавливает МП цели на (1,6% от МДР) в секунду в течение часа.

МП/сек без {Серенити} = 112131 МП/сек.

МП/сек с {Серенити} = 280329 МП/сек.

Время действия = 1 час.

Без затрат].

[Определение - АКТИВНЫЙ/БАФФ - Ур. 159 =

Этот бафф позволяет пользователю стать более чувствительным к жизни вокруг него и внутри себя, давая ему возможность лучше контролировать и управлять своим ХП. Когда он активен, пользователь регенерирует (0,3% от максимального здоровья каждую секунду) в течение часа.

ХП/сек без {Серенити} = 2367022 ХП/сек.

ХП/сек с {Серенити} = 5917557 ХП/сек.

Время действия = 1 час.

Без затрат].

[Космическая броня - АКТИВНО - Ур. 181 =

Эта способность дает пользователю или его цели щит, который действует 5 часов, поглощая $[(181 * 1\% \text{ от ИНТ} * 0.8\% \text{ от МДР}) / 362]$ урона до разрушения. Пользователь не может защитить себя или дружественную цель после разрушения щита в течение 30 минут.

Количество ЩИТА без {Серенити} = 128224971.

Количество ЩИТА с {Серенити} = 801476041.

Время действия = 1 сек.

Стоимость = 1,5% от общего количества МП].

Это были основные навыки поддержания, которые я развивал. Помимо этого, я также сосредоточился на развитии [Предвидения]; в конце концов, лучший способ поддержать себя в бою - это полностью избежать любого урона.

Я также повышал уровень навыка владения оружием.

[Серенити - Оружейный навык - Пассивный - Ур. 579 =

Позволяет пользователю лучше владеть Серенити. 6369% увеличение эффективности потребления энергии.

Сродство Ур. 10 = +50% увеличение ко всем баффам оружия].

Что касается повреждающих способностей.

Ну, у меня пока не было ничего серьезного, чтобы использовать против Кналла. Я уже подготовил достаточно хорошую защиту от него в плане навыков, но в области нападения мне все еще не хватало.

Однако я планировал это исправить.

Основываясь на информации о нем, я знал, что он слаб против сил, основанных на свете, и всего, что влияет на его связь с разумом улья симбионтов.

С этим у меня было более чем достаточно работы.

По крайней мере, по части света.

Мне еще предстояло встретиться с симбионтом, чтобы увидеть, как работает его разум улья. Так что попытка ослабить его через эту ментальную связь была пока что возможной.

Это не означало, что я не собираюсь исследовать возможности этой слабости, просто изучение этих возможностей не было моим главным приоритетом на данный момент.

Сначала я хотел разобраться с более грубым аспектом боя, прежде чем тратить свое и без того ограниченное время на другие, менее прямые стратегии борьбы с Кналлом.

- Вот мы и пришли", пробормотал я, глядя на карту, чтобы убедиться, где я нахожусь. Замок Таралиэля, Ангела Света, босса этого подземелья. Согласно описанию подземелья, он был архангелом, выполняющим святую миссию по уничтожению всех смертных с планеты.

Не то чтобы меня действительно волновало описание подземелья. Я был здесь в основном из-за умений, которые могли выпасть в качестве награды, все умения были на основе света.

К сожалению, в отличие от Абаддона, здесь не было достижений, позволяющих разблокировать его умения, поэтому мне придется убить его и надеяться на лучшее. Если мне повезет, я получу то, что хотел, с первого раза; если нет - что ж, останусь здесь на некоторое время.

Не то чтобы это меня беспокоило.

Это подземелье было мне по силам, и независимо от того, что с Таралиэля выпадет при первом прохождении, я все равно пройду его снова. Конечно, будет лучше, если получу навыки как можно скорее, потому что так я смогу быстрее начать их развивать.

Особенно мне нужны были умения [Святой дождь], [Свет сердца] и [Свет смерти].

Судя по тому, что в руководстве по подземельям рассказывалось о способностях Таралиэля, эти три умения были обязательными для того, к чему я готовился. Особенно последнее, [Свет смерти].

- Ну, пора надрать ангельскую задницу!" заявил я, распахивая двери замка Таралиэля. Готовый стереть его пернатую задницу в первый раз из многих.

- Наконец-то ты прибыл, смертный", услышал я мелодичный, успокаивающий голос, разнесшийся по замку. С ослепительной вспышкой света появилась фигура мужчины, вдвое выше обычного человека, с четырьмя парами крыльев на спине, в доспехах, которые, казалось, были сделаны полностью из золота, - "Я понимаю, что ты искал меня", он улыбнулся, протянув руку в сторону в жесте, который напомнил мне все картины, - "Тогда пойдём. Покажи мне силу того, кто победил мои армии"

Армии? У него было в лучшем случае две сотни ангелов вокруг подземелья. Это не армия; это секта, если вообще что-то можно назвать армией.