

Через три дня я достиг уровня, необходимого для использования камня бесконечности, который управлял аспектом вселенной, известным как пространство.

Я не собирался лгать.

Я нервничал.

Это должен был быть большой шаг в моей конечной игре, с ним сила, превосходящая мои самые смелые мечты, будет в кончике моих пальцев.

- Так, пора достать камень", я пробормотал про себя, открывая инвентарь.

[Камень пространства- Аспект Вселенной.

Камень пространства дает пользователю полную власть над пространством. Тот, кто владеет Камнем пространства с достаточной силой, может не только создавать порталы из одной части вселенной в другую, но и искривлять само пространство.

РЕКОМЕНДУЕМЫЙ УРОВЕНЬ: 220.

КЛАСС ПРЕДМЕТА: ЛЕГЕНДАРНЫЙ УНИКАЛЬНЫЙ.

В настоящее время Камень космоса заперт в тессеракте.]

Вот и все.

Сделав глубокий вдох, я вскрыл тессеракт, открыв камень во всей его красе.

Камень был относительно небольшим, но даже несмотря на его хрупкий вид, я чувствовал плотность силы, которую он излучал.

[Желаете ли вы оснастить Камень пространства?

ДА/НЕТ

Нажмите (?) для получения дополнительной информации]

Подождите, что?

Потрясенный открытием, что я могу оснастить Камень пространства, я открыл вкладку для получения дополнительной информации.

[Камень пространства - Аспект Вселенной

На заре Вселенной не было ничего. Затем... бум. Большой взрыв отправил шесть элементарных кристаллов в полет по девственной вселенной. Каждый из этих Камней Бесконечности управляет одним из важнейших аспектов существования.

Пространство, реальность, сила, душа, разум и время.

Вместе эти аспекты дают пользователю всемогущие силы, но чтобы использовать все шесть камней, пользователю требуется сила для управления космическим излучением, которое генерируют эти элементарные камни.

1 КАМЕНЬ = УРОВЕНЬ 220

2 КАМНЯ = УРОВЕНЬ 300

3 КАМНЯ = УРОВЕНЬ 390

4 КАМНЯ = УРОВЕНЬ 450

5 КАМЕНЬ = УРОВЕНЬ 500

6 КАМНЕЙ = УРОВЕНЬ 550

Использование более одного камня без необходимого уровня может привести к смерти или постоянным травмам, поэтому рекомендуется, чтобы уровень начинающего пользователя соответствовал требуемому или, по крайней мере, был близок к нему.

Как только вы достигли необходимого уровня и получили один из шести аспектов, настало время экипировать камень, вам, наверное, интересно, как это происходит?

Зайдя в свой инвентарь, вы можете экипировать камень как аксессуар для себя, сохранив его в глубинах своего карманного измерения, но с доступом к его силе.

Совет: эта система экипировки работает только в том случае, если у вас уже есть необходимый уровень для использования]

Я могу оснастить космический камень, но не иметь его снаружи?

Что ж, это превосходно.

Довольный прочитанным объяснением, я экипировал камень, который, в свою очередь, исчез в моем инвентаре, как и было сказано в объяснении.

Сразу же после этого я почувствовал импульс силы, как будто я все еще держал камень, но в то же время нет.

[Камень пространства был экипирован]

[Вы хотите открыть карту вселенной?

ДА/НЕТ

Нажмите (?) для получения дополнительной информации].

Конечно, я хочу!

Не раздумывая, я нажал на кнопку и стал ждать, раз, два, три, сильная головная боль.

Я не подумал, насколько болезненным будет раскрытие всей Вселенной, ну, болезненным - это сильно сказано, это больше похоже на мигрень, которую я испытывал.

[Вся Вселенная была исследована и раскрыта...

+2926899456 Опыта]

[УРОВЕНЬ ПОВЫШЕН!]

[УРОВЕНЬ ПОВЫШЕН!]

[УРОВЕНЬ ПОВЫШЕН!]

[УРОВЕНЬ ПОВЫШЕН!]

[УРОВЕНЬ ПОВЫШЕН!]

[УРОВЕНЬ ПОВЫШЕН!]

[УРОВЕНЬ ПОВЫШЕН!]

[УРОВЕНЬ ПОВЫШЕН!]

[Скрытый квест завершен: Не оставляйте ни одного неисследованного уголка.

Вы находитесь в новой вселенной, так что отправляйтесь и исследуйте ее, не оставляйте ничего скрытого на вашей карте!

Награды: Дары Живого Трибунала x10.

Дополнительная награда: Поисковая панель на карте].

Дары Живого Трибунала?

Сбитый с толку, я проверил свой инвентарь.

[Дары Живого Трибунала - Легендарный предмет

Количество = 10

Каждая награда дает пользователю один уровень и +10 к каждому показателю]

По сути, редкая вкуснятина.

Ну, очевидно, я приберегу это на потом, а использовать сейчас будет пустой тратой времени.

- Ну, это оказалось здорово", я улыбнулся, семь уровней только за то, что открыл для себя всю вселенную, как это было замечательно, и, чтобы добавить вишенку на вершине, десять редких вкусняшек, которые я был рад получить.

Но хватит об этом, пора было искать, где же находится драгоценный металл, который я так отчаянно хотел.

- Посмотрим", я усмехнулся, открывая свою карту.

///

[От лица Эго - живая планета]

Я почувствовал что-то, импульс космической энергии, распространяющийся по всему космосу.

Вопрос теперь заключался в том, кто ответственен за такое проявление? Небожители, если бы я мог предположить, возможно, искали меня, возможно, они обнаружили мой план по их свержению.

Независимо от этого, я должен был двигаться, а затем выяснить, кто это сделал.

Возможно, это был просто идиот, который использовал Камень пространства и умер, выпустив в космос такую энергию, возможно, я зря переехал в другой уголок вселенной, но лучше предположить худшее и получить лучшее, чем предположить лучшее и получить худшее.

///

[От лица Алекса Уокера]

Я... Я мог видеть перемещения каждого на своей карте, все, что мне нужно было сделать, это набрать имя на карте, и моя карта переместилась бы к этому человеку, или, в моем текущем случае, планете, также известной как Эго.

Я видел, как его точка двигалась, причем с огромной скоростью, как будто убегая от чего-то.

Затем я переместился к Таносу, он был один на своей родной планете, Титане.

Эта... эта награда была сломана.

Панель поиска показывала мне не только людей, но и вещи, например, с ее помощью я нашел планету, с которой прилетел метеор, поразивший Ваканду, кажется, было три планеты с металлом, одна из них необитаемая - Суфуро, другая с животными - Рохирш, и последняя, единственная с цивилизацией - Торфа.

К черту Ваканду, в буквальном смысле.

Теперь у меня был доступ к большому количеству вибраниума, который я мог использовать.

- Ну...", я хрустнул шеей, - "Пора добыть немного вибраниума"