

Согласно досье Фьюри. Страйкер был где-то в Африке, скрывался, пока пытался заключить сделки с африканскими военачальниками в обмен на денежную помощь для своих маленьких проектов. Проблема заключалась в том, что Африка была огромной, поэтому мне пришлось изменить параметры поиска, чтобы найти его с помощью спутника.

Это заняло час, в течение которого я сосредоточился исключительно на его поиске.

Как только я обнаружил Страйкера где-то рядом с границей через море, что ж, я открыл портал поблизости, чтобы оценить ситуацию, и под поблизости я имел в виду несколько сотен километров от него.

Если у этого парня действительно был Саблезубый, то нахождение рядом с ним выдало бы все, с его сверхчуждественностью и всем остальным.

В любом случае, находясь в нескольких сотнях километров от них, я начал сосредотачиваться на врагах вокруг него, просматривая список своих умений.

- Давай посмотрим, сколько здесь врагов, и составим соответствующий план"

[СТАТИСТИКА

Имя = Алекс Уокер

Титул = Геймер

Род занятий = Ученый

Уровень = 162

ОПЫТА = 15735/3945123

ХП = 255.000/255.000

МП = 220.200/220.200

СИЛ = 800 (+520) = 1320

ВЫН = 800

ЗАЩ = 725

ЛВК = 789

ИНТ = 750

ХАР = 351

МДР = 500

ВОЛЯ = 452

ВСП = 445

УД = 369

ОЧКИ СТАТИСТИКИ = 250

ДЕНЬГИ: 8.548.142.752\$

]

[~Перки Силы~

Сила избранных (50) = Постоянно увеличивает вашу силу на 5%. Складывается с другими бафами.

Сила тысячи (200) = Постоянно увеличивает вашу силу на 20%. Складывается с другими бафами.

Могущество Геракла! (800) = Постоянно увеличивает вашу силу на 40%. Складывается с другими бафами.

Общий бафф перков = 65% СИЛ

]

[~Перки Выносливости~

Жизнь добровольца (50) = Пользователь регенерирует 1,5% от его максимального здоровья каждые 5 секунд. Складывается с другими бафами на основе регенерации здоровья = 3825 ХП каждые 5 секунд.

Благословение Персефоны (200) = пользователь восстанавливает 5,5% своего максимального здоровья каждые 5 секунд. Складывается с другими бафами на основе регенерации здоровья = 14025 ХП каждые 5 секунд.

Упорство богов! (800) = Пользователь восстанавливает 10,5% своего максимального здоровья каждые 5 секунд. Складывается с другими бафами, основанными на регенерации здоровья = 26775 ХП каждые 5 секунд.

Общий реген перков = 17,5% ХП каждые 5 секунд для 44625 ХП, или 3,5% ХП каждую секунду для 8925 ХП].

[~Перки защиты~

Камень или кожа? (50) = Пользователь получает 5% снижения урона от каждого физического урона. Пользователь также получает 2% снижения урона от каждого магического урона. Складывается с другими бафами ЗАЩ.

Крепость одного человека (200) = Пользователь получает 15% снижения урона от каждого физического урона. Пользователь также получает 8% снижения урона от каждого магического урона. Складывается с другими бафами ЗАЩ.

Общий бафф ЗАЩ = 20% смягчения физического урона и 10% смягчения магического урона].

[~Перки ловкости~

Для разблокировки перков требуется не только необходимое количество очков статусов, но и определенный опыт.

Перед рассветом = -ЗАБЛОКИРОВАНО-

Мгновение = -ЗАБЛОКИРОВАНО-

]

- Хм, мне действительно нужно выяснить, как разблокировать другие перки", я хмыкнул, закрывая окно перков. Пока что у меня были только перки для ВЫИ, СИЛ и ЗАЩ.

- В любом случае, с тем, что у меня есть, я думаю, все будет в порядке, пока я не наделаю глупостей", я вздохнул, открывая свою карту, чтобы проверить, как продвигаются дела со Страйкером.

Тем не менее, мне все еще нужно было подойти ближе. Хотя я видел красные точки, которые представляли Страйкера и его людей, я не мог видеть уровни или тех, кто был с ним помимо Саблезуба; то есть, один Саблезубый - это повод для беспокойства, но что насчет остальных, мне нужно было знать, прежде чем двигаться вперед, чтобы не оказаться подавленным числом, или, в лучшем случае, потерять элемент неожиданности.

Проблема заключалась в том, что я понятия не имел, насколько далеко простираются органы чувств Саблезуба; в фильмах не было ясности, как и в комиксах, что еще больше усложняло задачу приближения к Страйкеру.

Если только я не использовал приманку.

Если бы Саблезубый действительно отвечал за то, чтобы Страйкер не погиб, то он был бы постоянно начеку, а значит, кто бы ни приблизился к его зоне обнаружения, он отреагирует.

Значит, мне нужна жертва, чтобы определить дальность его обнаружения.

Вопрос был в том, где найти эту жертву.

- Полагаю, я могу взять несколько военачальников и бросить их в бой, каждого на разном расстоянии. В конце концов, один из них вызовет Саблезуба и даст мне информацию, необходимую для соответствующего подхода", я хмыкнул, обдумывая, как похитить жертвенных военачальников, не зацепив их своим запахом.

///

[От лица Страйкера]

Скоро мир поймет ошибочность своего пути.

- Страйкер. Она кого-то почувствовала", сказал Виктор, входя в мою палатку.

- Где?"

- В нескольких сотнях километров отсюда, недалеко от побережья", прорычал Виктор, ухмыляясь.

- Этот неизвестный представляет угрозу?"

- Она говорит, кто бы это ни был, он или она могущественны", Виктор ухмыльнулся, наполненный волнением.

- Тогда собирай команду!"

- Какова наша задача?", спросил Виктор.

- Захватить этого неизвестного, в конце концов, нам нужно больше солдат"

- С радостью", Виктор ухмыльнулся, выходя из моей палатки.

- Живым Виктор, мне нужен этот неизвестный живым", с ним это было лучше подтвердить.

- Ты лишаешь удовольствия от охоты!", раздраженно крикнул Виктор.

///

[От лица Алекса Уокера]

Когда я планировал, кого похитить, я почувствовал что-то, ощущение тревоги закралось в мой позвоночник.

[Особым действием был создан новый навык = Экстра осведомленность

Экстра осведомленность Ур. 1 = Когда кто-то или что-то смотрит на вас, вы чувствуете беспокойство и не можете расслабиться, этот эффект беспокойства не исчезнет, пока тот, кто за вами наблюдает, не остановится].

- Ну вот и элемент неожиданности", я усмехнулся, кто бы ни наблюдал за мной, он, вероятно, работал со Страйкером. Либо это просто наблюдатель, но я сомневаюсь, что он сейчас смотрит на меня. Или что я могу его обнаружить, если честно.

Что ж, думаю, пришло время двигаться, с порталами и творческим подходом мне, возможно,

даже не придется сражаться.

///

Объяснение Перков, чтобы перки были разблокированы, вам нужно не только иметь статистику, необходимую для этого перка, но и выполнить что-то, связанное с этим перком.

Например, перки ВЪН он разблокировал благодаря пыткам.

Некоторые перки получить сложнее, чем другие.

<http://tl.rulate.ru/book/62653/1702938>