

Я проснулся голым, лицом в траве. Чего я совсем не ожидал, ведь я лег спать на своей кровати после марафона фильмов "Обитель зла". Сделав глубокий вдох, я перевернулся и сел, пытаюсь сообразить, как я здесь оказался, ведь я не был сильно пьющим и не употреблял никаких наркотиков. Если только у меня не было инсульта или какой-либо другой проблемы, то это не было какой-то изощренной галлюцинацией.

Что касается более позитивных моментов, то я чувствовал себя лучше, чем обычно. Мое тело было полно энергии, а спина совсем не болела, что было очень редким явлением в моей жизни, учитывая мои многочисленные проблемы с позвоночником.

- Значит... кто-то накачал меня и вылечил мою спину?", пробормотал я со смешком от такой идиотской идеи.

Вздыхнув, я поднялся на ноги и начал оценивать окружающую обстановку, оглядывая зеленые декорации того, что, как я мог предположить, было лесом.

- Деревья, трава, и больше ничего", я вздохнул, чувствуя себя довольно некомфортно, в смысле, если и есть место, где не стоит выставлять свой член, так это лес, со всеми паразитами и комарами вокруг... ну, скажем так, это не идеально, к тому же, бегать голышом довольно трудно.

Когда я продолжал осматриваться в надежде найти записку, в которой говорилось что-то вроде: "Тебя разыгрывают", я услышал вой.

- Черт возьми, волки!", прошипел я себе под нос, это было не то, что я должен был сделать. Нет, я либо опускаюсь до гребаной Скарлетт Йоханссон, либо вообще не опускаюсь!

К счастью для всех окрестных диких животных и моего стремительно падающего рассудка, как раз в это время появилось удобное сообщение.

[Новый квест = **Где я нахожусь?**]

Вы очнулись в незнакомом месте, что делать? Исследуйте лес, чтобы найти больше информации о своем местонахождении!

Задача = Исследуйте лес в поисках подсказок и поймите, где вы находитесь!

Награда = 100 Опыта

Принять = Да/Нет]

Само сообщение было похоже на голограмму, синее поле с текстом, которое заставило меня усомниться в своем здравомыслии.

- Этого не может быть", я пробормотал, глядя на плавающий передо мной текст, ибо куда бы я ни повернулся, текст следовал за моей головой. Сделав глубокий вдох, я сел в траву, пытаюсь осмыслить ситуацию в целом.

- Игровая галлюцинация... ладно, могло быть и хуже, не буду врать"

Пытаясь отбросить некоторые из своих предыдущих опасений, я осторожно поднес руку к опции "Да", нажав на несуществующую кнопку и вздохнул.

- С таким же успехом можно посмотреть, куда завезет меня этот сумасшедший поезд"

[Квест принят!]

Усмехнувшись, скрывая свое беспокойство, я встал и задумался, как далеко зайдет моя галлюцинация. Таким образом, это привело меня к самой очевидной вещи, которую нужно было проверить.

- Статистика?", я пробормотал, пытаюсь понять, как сейчас работает мой разум. Удивительно, но как только я заговорил, передо мной появилось новое голографическое окно.

[СТАТИСТИКА

Имя = Алекс Уокер

Профессия = Геймер

Уровень = 1

Опыт = 0/100

ХП = 100/100

МП = 100/100

СИЛ = 10

ВЫН = 10

ЗАЩ = 10

ЛВК = 10

ИНТ = 10

ХАР = 10

МДР = 10

ВОЛЯ = 10

ВСП = 10

УД = 5]

Итак, это, по крайней мере, подтверждает, что, где бы я ни был, я руководствуюсь игровой логикой. Обычно это, вероятно, заставило бы обычного человека взбеситься, так как статистика обычно зарезервирована для игр MMORPG, и большинство случайных игроков не могут справиться с подобными вещами. Но не я.

Ну, давайте просто скажем, что я потерял больше, чем свою долю арендной платы, благодаря моей очень активной учетной записи Steam, и остановимся на этом.

Размышляя над статистикой, по большей части она казалась немного понятной. Я имею в виду, некоторые статьи были очевидны, но другие... их не так уж и много. К счастью для меня, статьи, которые я видел, казалось, содержали какой-то текст при наведении курсора, то есть, если я наведу на них руку, я получу информацию.

ФИЗИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ.

Сила (СИЛ) = Показатель того, насколько физически силен персонаж. Сила часто контролирует мощность и / или урон от атак ближнего боя, максимальный вес, который может нести персонаж, также для использования некоторых видов оружия может потребоваться Сила.

Выносливость (ВЫН) = Показатель того, насколько крепок персонаж, она влияет на здоровье и сопротивление для особых типов повреждений, таких как яды, болезни, жара, усталость и тому подобное. Чем выше выносливость, тем больше персонаж может бегать и тому подобное.

Защита (ЗАЩ) = Показатель того, насколько устойчив персонаж. Защита обычно уменьшает наносимый урон либо на процент, либо на фиксированную сумму за удар.

Ловкость (ЛОВК) = Показатель того, насколько проворен персонаж. Ловкость контролирует скорость и точность атаки и передвижения, а также вероятность уклонения от атаки противника.

///

СТАТИСТИКА ДУШИ

Интеллект (ИНТ) = Показатель способности персонажа решать проблемы. Интеллект часто контролирует способность персонажа понимать иностранные языки и его навыки в магии. Чем выше значение ИНТ, тем больше очков навыков за уровень.

Харизма (ХАР) = Показатель социальных навыков персонажа, а иногда и его физической внешности. Харизма обычно влияет на цены во время торговли и флирта. При определенных обстоятельствах этот навык может свести на нет боевые действия между двумя людьми.

Мудрость (МДР) = Мера здравого смысла и духовности персонажа. Мудрость часто контролирует способность персонажа произносить определенные заклинания, общаться с мистическими сущностями или распознавать мотивы или чувства других персонажей.

Сила воли (ВОЛЯ) = Мера психического сопротивления персонажа боли, страху и другим видам заболеваний, когда он становится жертвой магии, изменяющей сознание, пыток или безумия. Чем выше воля, тем труднее ее сломить.

Восприятие (ВСП) = Мера открытости персонажа своему окружению. Восприятие контролирует возможность обнаружения жизненно важных подсказок, ловушек или скрывающихся врагов и может влиять на последовательность боя или точность дальних атак.

Удача (УД) = Мера удачи персонажа. Удача может повлиять на что угодно или ни на что, с госпожой удачей все возможно! Но помните, госпожа удача - очень придирчивая любовница.]

Что ж, это довольно хорошо подвело итог.

- Хорошо, поскольку здесь нет кнопки выключения или переключателя, думаю, мне просто придется воспроизвести это на слух. Думаю, пришло время исследовать лес... голым", я застонал, вспомнив о своем нынешнем обнаженном состоянии.

И снова, решив отбросить свое беспокойство в сторону, я сделал первый шаг к тому, что, как я мог только сказать, было началом чего-то ужасающего.

///

Примерно через восемь часов ходьбы, как будто я был Адамом из Эдемского сада, за вычетом фигового листа, я пришел к выводу. Я заблудился. И не как ребенок в торговом центре, нет, я заблудился, как пингвин в гребаной пустыне Сахара.

- Так много для выполнения задания, о котором меня просил мой явно ненормальный разум"

Глубоко вздохнув, я сел, присев на поваленное дерево, но потом вспомнил, что я голый, и встал, муравьи и яйца плохо сочетаются друг с другом.

Это осознание, наряду с внезапным порывом ветра, заставившим меня вздрогнуть, прояснило мне одну вещь, - "Вероятно, мне следует найти себе какую-нибудь одежду, прежде чем я отправлюсь на какие-либо настоящие поиски"

Когда я встал с дерева, послышался звук ломающихся в земле ветвей дерева, а вскоре после

этого крик.

- Если пошевелишься, я тебя пристрелю!!" о, здорово, деревенщина. Я узнаю эту особую интонацию где угодно. Я тут же вскинул руки вверх, молча молясь, чтобы этот парень не убил меня прежде, чем я успею вставить хоть слово.

- Я заблудился!", ответил я, надеясь, что неизвестный деревенщина мне поверит.

- Вот как? Почему ты голый?", спросил неизвестный мужчина, прежде чем его глаза сузились, - "Ты что, гей?!"

Даже если бы я был, а это не так, с таким тоном голоса и пистолетом за спиной, я бы никогда не ответил ему правдиво, ну да ладно.

- Нет... просто какие-то плохие люди украли мою одежду и бросили меня в лес умирать, сэр", я ответил, пытаюсь сформулировать план на случай, если этот человек решит застрелить меня... и ничего не придумал.

К счастью для меня, парень, похоже, купился на это.

- Да, вижу, ладно. Пойдём, у меня найдётся какая-нибудь одежда для тебя, я не хочу видеть, как висит твой чили-дог, так что приходи!", Чили до... да ладно, неважно.

- Спасибо, я буду очень признателен", я кивнул, поворачиваясь. Мужчина передо мной был одновременно толстым и тощим, и от него так мерзко воняло, что я едва мог сохранять невозмутимое выражение лица. В сочетании с засаленным комбинезоном, длинной бородой, явно отсутствующими зубами и кепкой дальнобойщика все, что ему было нужно - это кувшин самогона в руке.

[Джон МакКлауд, Ур. 5]

ХП = 78%

МП = 0]

[Ваша ВЫН поднялась +1]

Господи, обоняние этого человека дало мне поинт, срань господня. Также полезно знать, что ХП - это процентное значение для других.

- Меня зовут Джон Макклауд, я ненавижу черных и геев, тебе нравится кто-нибудь из них?", Расист и гомофоб, ну разве он не идеален.

Глубоко вздохнув, я покачал головой, напоминая себе, что мои моральные принципы не превышают моей потребности выжить, - "Спасибо, что спасли меня, сэр"

- Я сделаю все, что смогу", улыбнулся мужчина, принимая комплимент, почти заставив меня забыть, насколько стереотипным фанатиком он был.

Последовав за мужчиной в его хижину, я взял одежду, которую он мне предложил, пока его жена готовила нам ужин. Как он перешел от того, чтобы чуть не застрелить меня, к приглашению поесть, было выше моего понимания, но я не собирался жаловаться. Тем не менее, я должен был признать, что надеть одежду, которую он мне дал, было непросто.

Несмотря на то, что мне сказали, что они чистые, запах, исходивший от них, был ужасным. Как от енота, пукающего после глотка Маунтин Дью, чили и горячего мусора. Как тебе такой мысленный образ? К счастью, я прошел мимо этого и, как только я был одет, перешел к следующему вопросу.

- Сэр, у вас случайно нет карты, чтобы я мог найти дорогу домой?", я спросил, избегая еды, которую мне подала его жена, она выглядела как рвота, пахла как рвота и имела текстуру, угадайте, чего... на удивление это была овсянка, которая чем-то напоминала рвоту.

- Я думаю, что у меня есть одна... в газете", Джон Макклауд кивнул, протягивая мне очень старую на вид газету.

Взяв газету, я заметил кое-что странное. Дата гласила январь 1992 года, что означало, что либо я каким-то образом нашел Марти Макфлая и вернулся в прошлое, либо этот парень был плохим в том, чтобы оставаться в курсе событий, - "Я ... у вас есть что-нибудь новее?"

- Она вчерашняя", ответил расист, гомофоб.

Решив больше не задавать вопросов, я начал читать газету, пока не остановился на определенной части газеты. Статья была некрологом... для некоего Говарда и Марии Старк.

Так что, как и большинство людей старше десяти лет в 2010-х годах, я был большим поклонником MCU и знал, что, несмотря на множество сумасшедших рекламных акций Marvel, особенно после покупки Disney, они никогда не выпускали газетные реплики. И парень рядом со мной не показался мне тем, кто часто посещает собрания, за исключением, может быть, оружейного шоу.

Однако, когда я попытался собрать все воедино, передо мной появилось сообщение.

[Задание Выполнено! УРОВЕНЬ ПОВЫШЕН!]

- Ты что, не собираешься есть?!", рявкнул мужчина, увидев, что моя тарелка полна.

- Простите", я улыбнулся, делая глоток этой ужасной дьявольской смеси.

[Ваша ВИН поднялась +1]

///

После долгой трапезы, которая включала в себя несколько статистических показателей и быструю поездку в ванную, я вышел из дома с картой, которая каким-то образом впиталась в мое существо после появления всплывающей опции. Это, в свою очередь, открыло миникарту на моем периферийном экране, что было хорошо, потому что я не знал, как читать карту, так что это было моей спасительной милостью.

Что касается квеста и геймера, что ж... Я все еще думал, что это был плохой наркотический трип, но если это было не так, то хорошо. Короче говоря, я попал в мир Marvel, хотя жюри еще не определилось, является ли это MCU или какой-то другой вселенной Marvel, которых у них много. Хотя это может показаться захватывающим, было более чем несколько хреновых реальностей, в которых я молился, чтобы не оказаться, особенно Marvel зомби....

Сделав глубокий вдох, я покачал головой и продолжил свой путь, надеясь, что скоро доберусь до цивилизации. И, скажем так, игры нас обманули. Вместо пяти минут пути, как в большинстве игр, мне потребовалось восемь часов, чтобы выйти из леса к ближайшей дороге, где я использовал свои навыки харизмы, чтобы поймать попутку, и упросить ее.

Здесь я с болью обнаружил, что быть мужчиной - слабое место в автостопе, поэтому я ждал и ждал несколько часов, пока не подъехал грузовик и не предложил меня подвезти.

В отличие от моей предыдущей встречи, этот парень выглядел гораздо более ухоженным и достаточно дружелюбным. К тому же он предложил подвезти меня без пистолета у моего лица, так что это был плюс.

[Роман Уоллес, Ур. 5]

ХП = 100%

МП = 0]

- Итак, что ты делал в лесу?", спросил Роман, которому еще предстояло представиться должным образом.

- Я заблудился, и вот я здесь", я не стал вдаваться в подробности, так как попытка быть более подробным просто заставила бы меня показаться сумасшедшим.

- Что ж, я рад, что могу помочь, кстати, меня зовут Роман", улыбнулся Роман, крепко пожимая мне руку, - "У меня есть несколько гамбургеров сзади и вода на случай, если ты захочешь"

Я посмотрел на него и кивнул, после той ужасной, отвратительной, мерзкой вещи, которую я съел, настоящая еда звучала просто божественно.

- Спасибо", я улыбнулся.

- Ха, пока не благодари меня, хотя мне понадобится услуга"

И тут мое хорошее настроение испарилось. Клянусь, если этот ублюдок попросит что-нибудь хотя бы отдаленно сексуальное, я выпрыгну из этого грузовика.

- На стоянке грузовиков мне понадобится твоя помощь в уборке этого малыша, считай это платой за поездку"

О... это было совершенно справедливо и совершенно разумно.

- Конечно", я кивнул, уборка грузовика была достаточно легкой услугой, так как я делал это дерьмо в колледже за дополнительную плату.

[СТАТИСТИКА

Имя = Алекс Уокер

Профессия = Геймер

Уровень = 2

Опыт = 0/300

ХП = 240/240

МП = 100/100

СИЛ = 11

ВЫН = 14

ЗАЩ = 11

ЛВК = 11

ИНТ = 11

ХАР = 11

МДР = 11

ВОЛЯ = 11

ВСП = 11

УД = 6]

<http://tl.rulate.ru/book/62653/1636043>