

Системное сообщение

[Динь! Поздравляем! Вы достигли 6-го уровня!]

"Мило" Лю Е одобрительно кивнул, читая свои уведомления. Менее чем за двадцать минут он очистил три лагеря волков, позволив своему уровню снова продвинуться.

Ради более эффективной прокачки Лю Е создал небольшой водяной хлыст, ожидая, пока волки возродятся. Несмотря на то, что поблизости не было противников, он все равно размахивал им, чтобы тренироваться и повышать свое Стихийное Мастерство.

[Элементы: Вода 90%]

Хотя ему пришлось израсходовать еще 20 небольших зелий Маны, его Элемент Воды уже достиг очередной критической точки. Он чувствовал, что каждое новый процент давался ему все сложнее, требуя, чтобы он тратил все больше и больше маны.

Неужели он проведет весь день на валуне, чтобы пасти волков? Конечно нет. Он уже мог слышать взрывы на расстоянии, что означало, что другие игроки приближались. Лю Е мог только двигаться вперед и закончить свое задание области неподалеку.

Лю Е добавил еще одно очко к Ловкости и проверил карту. Большой синий круг показывал расположение Лагеря Бандитов, и он был почти у его границы. Как только он закончит повышение своего навыка водяного хлыста, он, наконец, сможет бросить вызов заданию.

Жаль, что судьба была не на его стороне.

"Эй, чувак, что ты делаешь на этом валуне?"

Группа из трех игроков крикнула издалека, застав Лю Е врасплох. Он думал, что у него еще есть время зачистить хотя бы один лагерь, но ошибся.

Стук!

Лю Е без колебаний прыгнул вниз и перекатился по земле, чтобы смягчить падение. В мгновение ока он исчез, убегая в глубь леса. Однако, как только он исчез из их поля зрения, Лю Е вернулся и стал наблюдать за ними из тени.

По их никам можно было сказать, что они были близки в реальной жизни.

[Младший брат - Уровень 4]

[Средний брат - Уровень 4]

[Старший брат - Уровень 4]

"Да, это было грубо." Прокомментировал Младший брат. "Я просто пытался быть милым"

"Не обращай на него внимания. Мы здесь не для того, чтобы заводить друзей" Напомнил Старший брат. "Мы можем рассчитывать только на себя"

Лю Е одобрительно кивнул. В таких играх никому нельзя было доверять, иначе они быстро получили бы удар в спину.

"Как он вообще взобрался на этот валун?" Поинтересовался Средний брат. Он прыгнул, пытаясь повторить подвиг Лю Е, но потерпел неудачу, соскользнув обратно вниз. "Я даже не знал, что в этой игре можно лазить"

Аууу!

Как раз в тот момент, когда они болтали, в отдалении появились пять волков, приведя их всех в состояние боевой готовности.

"О, теперь я понимаю. Это точка спавна. Он использовал валун, чтобы поразить этих волков дальними атаками." Как только он объяснил, Старший Брат создал Ледяной Снаряд на верхней части своей ладони. "Может быть, мы сможем застрелить их одним выстрелом, если тоже залезем на валун?"

Его братья сразу же пришли в восторг, в то время как Лю Е с сомнением поднял брови. Если бы этот человек действительно мог повторить его стратегию, Лю Е был бы впечатлен. Вопреки теории, было нелегко прицелиться Ледяными снарядами. Нужно было целиться вручную, и чем дальше враг, тем легче было промахнуться.

Лю Е не раздумывал дважды и уже приготовил свой собственный набор Ледяных Снарядов на всякий случай. Если бы этот игрок не смог убить Альфа-Волка с первой попытки, Лю Е убил бы его вместо него.

Два младших брата поднимали старшего на плечи, и с их помощью Старшему Брату удалось взобраться на вершину валуна. Они подталкивали друг друга, пока все трое не взобрались на нее.

"Готовы?" Спросил Старший Брат, когда двадцать Ледяных Снарядов зависли перед ним. Два других игрока были магами Воздуха и Огня, так что только он мог начать бой.

"Да!"

Старший брат прицелиться и выстрелил, посылая осколки вперед. Как и думал Лю Е, ледяные атаки разделились в середине полета, и только половина попала в цель.

"Уф, это сложнее, чем я думал." прокомментировал Старший брат, в то время как волки бросились на них. "Не волнуйтесь, мы в безопасности, они..."

Он даже не закончил фразу, когда неизвестный набор ледяных осколков пронесся, как ветер.

Системное сообщение

[Динь! Вы убили Альфа-Волка. Вы получили 100 опыта и 1 серебро.]

[Динь! Ваша шкала Стихийного Мастерства заполнена. Вы получили одно Очко Освоения Стихий.]

Альфа-Волк умер мгновенно, но остальные Взрослые Волки продолжали нападать на троицу братьев. Они были первыми, кто нанес удар, поэтому сохранили агрессию монстров.

Несмотря на то, что Лю Е получил только половину вознаграждения, это все равно было хорошо для кражи убийства. Самое главное, он достиг максимума в своем Стихийном Мастерстве.

"Спасибо!" Лю Е поблагодарил за угощение, прежде чем умчаться прочь. У него не было никакого намерения больше им помогать, а тем более делиться с кем-либо опытом.

Было бы еще лучше, если бы они замедлились, тогда бы у него было больше времени, чтобы очистить Лагерь бандитов. Видя, что зона на карте приближается, Лю Е не колеблясь улучшил свой хлыст.

Системное сообщение

[Динь! Вы улучшили Маленький Водяной Хлыст. Теперь вы способны управлять тремя маленькими водяными хлыстами.]

Он чувствовал, как будто что-то в его сознании открылось, давая ему больше свободы контролировать свою Стихию. Насколько потрясающе было бы обладать такими способностями в реальной жизни?

Системное сообщение

[Динь! Впереди опасная зона: Лагерь бандитов]

Лю Е отбросил свои случайные мысли в сторону, когда получил предупреждение. Карта стала красной, когда он наконец добрался до места назначения. Он уже собирался продолжить,

когда перед ним появился виртуальный экран.

Системное сообщение

[Лагерь Бандитов - Предупреждение]

[Игрок вошел в Красную зону. Если Игрок не соответствует требованиям, пожалуйста, вернитесь в Нейтральную зону.]

[Рекомендуется: Уровень 7-8, НР: 100, Три способности]

[Бафф Зоны: Все способности получают +20% урона от Элементарной силы.]

[Штраф за Смерть: -1 уровень, 10 серебра]

(п.п. Бафф - временное усиление игрока)

Лю Е поднял брови при виде смертной казни, но это было в пределах разумного. Этап Деревни новичков предназначался для того, чтобы познакомить новых игроков со всеми условиями с материка, и Красные зоны были одной из них.

Поскольку он все равно не собирался умирать, он прошел мимо предупреждения.

Как только он собрался уходить, из тени появился еще один человек, остановившись прямо перед Красной зоной.

Если бы Лю Е обернулся, он бы заметил Кэтрин, смотрящую вперед из-под своей небесно-голубой мантии. Она смотрела на лесную тропинку, глубоко задумавшись. Это был тот самый путь, по которому только что ушел Лю Е.

Ее глаза были мечтательными и задумчивыми, когда рядом с ней появился другой человек. Из-под красного кожаного плаща виднелась только его улыбка.

"Подумать только, моя милая Кэтрин заинтересуется игроком так быстро. Ты уже нашла для себя любимца?" Игриво спросил мужчина, возвращая Кэтрин к реальности.

"Во-первых, я не твоя." Холодно ответила она, прежде чем повернуться к нему спиной. "Во-вторых, это не твое дело."

"Хорошо, хорошо, я просто дразню тебя" извинился мужчина в красном плаще, проходя перед

ней, пытаюсь заглянуть ей в лицо. "Я тоже наблюдал за ним, но если моя Кэтрин хочет его, я могу сделать шаг назад"

"Спасибо, тогда я заберу его" Небрежно ответила Кэтрин и прошла мимо него, не сказав больше ни слова.

"Просто помни, что не нужно слишком сильно ему помогать. Мы не хотим создавать несправедливое преимущество" Напомнил мужчина, заставив Кэтрин сделать паузу.

"Я скажу это в последний раз. Я помогу, кому захочу, и у тебя нет права вмешиваться в мои дела. Ты, кажется, забываешь, что мы здесь для того, чтобы найти следующего Аватара, а не для того, чтобы создать справедливую игру" Строго крикнула золотоволосая красавица.

"Да, я знаю. Разве не поэтому я наблюдаю за способными игроками?" Спросил человек в красном плаще, пожимая плечами. "В любом случае, я пришел спросить, свободна ли ты в пятницу на следующей неделе. Я прибуду в штаб и хотел бы потрениро..."

"Удачи." Оборвала его Кэтрин и исчезла, совершенно не заботясь о нем.

Улыбка мужчины в красном плаще только расширилась, его не беспокоило ее холодное отношение.

"Беги, беги... Интересно, как долго ты сможешь убежать..."

<http://tl.rulate.ru/book/62592/1642268>