

Несмотря на то, что голос Лю Е не достиг каждого, звуков взрывов огненных ракет было достаточно, чтобы привлечь внимание игроков. На ранней стадии игры все горели желанием сражаться и исследовать мир, так как они все еще познавали игру.

"Быстрее! Помогите мне сразиться с ними!" - призывал Лю Е, поворачиваясь лицом к трем бандитам. "Давайте изобьем их до смерти!"

Лю Е быстро создал еще один водяной хлыст и возглавил атаку, отбивая входящие атаки одну за другой. Было намного легче блокировать снаряды, видя их, но его хлыст не мог выдержать такой напор. Пар поднимался с каждым взмахом, заставляя его каждый раз обновлять хлыст.

Системное сообщение

[День! Ваша шкала Стихийного Мастерства заполнена. Вы получили одно Очко Освоения Стихии.]

За все время его индикатор прогресса впервые заполнился, вернувшись к 0%. В то же время другие игроки, наконец, присоединились к борьбе и запустили свои собственные способности в бандитов.

"Ха! Давайте их поимеем!"

(п.п. Здесь используется выражение Let's fuck them up! Что переводится несколько не так, как я написал. Без понятия как это нормально перевести без мата, кто знает, может написать. Хотя ничего против мата не имею, не хочется его пихать)

"Первым кто умрет - свинья!"

Нельзя недооценивать силу толпы. Первая волна атак поразила цели, в результате чего над Бандитами в Масках появился поток красных цифр.

-5

-5

-6

-7

-5

[Бандит в Маске - Уровень 7]

[НР: 172/200]

[МР:15/100]

К сожалению, Бандиты в масках не были просто боксерскими грушами. Большинство атак были либо отбиты, либо пролетели мимо, в то время как они продолжали продвигаться вперед.

"Проваливайте! Не вы наш враг!" - закричал главарь бандитов, несколько раз ударив кулаком, посылая маленькие огненные шары в ближайших игроков.

Как они могли увернуться с их медленными рефлексами? Начинающие игроки сгорали заживо один за другим, подавляя общую решимость толпы сражаться. Никто из них не привык видеть, как люди сгорают заживо у них на глазах.

"Не прекращайте атаковать! У них скоро закончится Мана!" Крикнул Лю Е, чтобы поднять боевой дух, но бандиты быстро отреагировали, вытащив красные и синие флаконы из своих сумок.

Бандиты тоже могли использовать зелья!

Лю Е не мог не закатить глаза, когда их полоски начали заполняться до отказа. О чем думали разработчики? Это было похоже на то, как если бы они столкнулись с реальными игроками, а не...

Подождите, может быть, игроков готовили к хаосу, с которым они столкнутся при попадании на материк? Лю Е не удивился бы, если бы вся карта за пределами безопасных городов была зоной боевых действий.

Жаль, что у Лю Е не было времени на размышления, так как трое бандитов приближались за его головой. Пришло время перестать притворяться, что он командный игрок.

Бежать!

Вход в Деревню Новичков уже был в пределах видимости. Как только он пересечет ворота, он потеряет агро бандитов и завершит задание.

Это не было трудной задачей с сотнями игроков, оккупирующих луга, но случайные смерти, которые он вызвал, вызывали беспокойство. Его же позже не будут все ненавидеть и не сделают мишенью, верно?

"Аааааааа!!! Что ты делаешь?! Я горю..."

Мертв.

"Что здесь делают бандиты 7-го уровня..."

Мертв.

Люди даже не поняли, что поразило их перед смертью. Бандитам в масках было наплевать, когда они убивали несчастных игроков, которые стояли на их пути.

- Эй! Безымянный! Что, черт возьми, это было?! Ты убил меня!"

Как только Лю Е подумал, что он в безопасности, игрок с именем Пылающий Король прошел через ворота и преградил ему путь. Он выглядел взбешенным, угрожающе смотря и указывая пальцем, как строгий родитель.

Он буквально напрашивался.

Не сбивая темп, Лю Е схватил Пылающего Короля за руку и дернул, меняясь с ним местами.

"Спасибо, друг. Я отплачу тебе позже" - кивнув, произнес Лю Е. Это на мгновение озадачило Пылающего Короля, но затем Лю Е оттолкнул его назад, прямо в сторону трех бандитов.

Пылающий Король даже не успел выругаться, как в следующую секунду его тело охватило пламя. Его "самоотверженная" жертва купила драгоценное время, так что Лю Е был очень ему признателен.

Системное сообщение

[День! Задание "Украденное сокровище" Выполнено! Вы получаете 500 опыта и Огненный камень.]

[День! Поздравляем! Вы достигли 5-го уровня!]

[День! Доступно новое уникальное задание: Сокровище Артура.]

- Эй! Остановитесь сейчас же!"

Как только Лю Е пересек ворота, он получил несколько уведомлений, и подошла деревенская стража. Двое охранников в зеленых одеждах топнули по земле и подняли камни размером с голову, чтобы использовать их в качестве оружия. Когда Бандиты в масках увидели этих НПС, они быстро отступили, потеряв интерес к своей погоне.

Лю Е, естественно, последовал за ними в надежде, что на них нападут другие игроки, но он переоценил боевой дух других игроков. Все уже убежали так далеко, как только могли, пытаясь избежать столкновения. Он не мог их винить. Десятки игроков были стерты с лица земли прямо у них на глазах.

Пройдет некоторое время, прежде чем они смогут укрепить свой дух, чтобы противостоять такой жестокости.

Описание предмета

[Огненный камень] [Заблокирован]

[Описание: Кристалл, содержащий чистый Элемент Огня. Его можно использовать, чтобы пробудить Магию Огня или усилить свое Мастерство Стихии. Шансы на успех могут меняться в зависимости от близости Игрока к Стихии Огня.]

[Вероятность успеха: 1%]

[Требования: Уровень 10, Задание: Аватар - Акт II]

"Ого" - изумленно пробормотал Лю Е, осматривая Огненный камень. Подумать только, он получил такой редкий предмет в начале игры.

Шанс на успех был единственным моментом, что его волновал. Что означало сродство к Стихии Огня? Был ли шанс, что у некоторых людей показатель успеха был выше, чем у других?

Лю Е быстро взглянул на свой профиль, пытаясь найти статистику, которая показала бы его близость к Элементам, но ничего не нашел. Он мог только вздохнуть и отложить новый предмет, так как все равно пока не мог им воспользоваться.

Что вызвало интерес Лю Е, так это цепочка заданий, которая менялась в зависимости от его действий.

Системное сообщение

[Сокровище Артура]

[Вы забрали Сокровище Артура у бандитов. Он был бы благодарен, если вы вернете его. Поскольку задание было выдано не вам, вы можете оставить сокровище себе. Артур никак не узнает, если вы сделаете это, верно? В случае, если игрок не примет решение вовремя, система автоматически сохранит Огненный камень.]

[Времени осталось: 00:09:35]

[Вернуть предмет.] [Сохранить предмет.]

Лю Е не видел никаких последствий ни для одного из вариантов, заставляя его выбирать наугад. К счастью, для него это не было трудным решением.

Системное сообщение

[Динь! Задание "Сокровище Артура" завершено. Вы сохранили Огненный Камень для себя.]

[Динь! Близость с торговцем Артуром упала на 100. Теперь вы стали смертельными врагами.]

Лю Е ожидал такого поворота событий, но чего он не ожидал, так это внезапного сердитого крика, раздавшегося сзади.

"Ты грязный вор! Ты украл мое сокровище! Отдай его обратно!"

<http://tl.rulate.ru/book/62592/1639570>