

«Дежавю. Странное чувство что я туманно представляю что случится в тот или иной момент и... такое чувство что я вернулся в прошлой, но это как минимум невозможно. Это всё эксперимент в какой-то среде. Допустим из разрозненных воспоминаний что мне показала Аня, то мы находимся в сфере размером с монетку, а это значит что оба мира движутся в одном направлении, а точнее в будущее. Что бы вернуться здесь в прошлое, то получается нужно вернуться в прошлое и в нашем мире, но это»-«Невозможно», - вымолвил я вывод который сам собой получился в результате моих рассуждений. Уже некоторое время я нахожусь в своих покоях пытаюсь разобраться с тем что со мной произошло, но так ни к чему вменяемому не пришёл. Дабы разгрузить голову я стал изучать полученные мной уровни и в целом пополнения, ведь я сражался против Альбы и её армии, пусть и был не в себе. Единственное что я успел потратить так это очко навыков улучшив резерв остальное я оставил на потом, а точнее после того как запомню что у меня сейчас с статусом: Армир Тееза. Уровень: 26. Опыт: 2.055\5.800. Класс: Всепоглощающее воплощение пустоты, мастер рун (3 ур.), Пробудившийся. Раса: Прото-Архитектор. ОЗ: 310(+18,6 в час) \310 (+2.000 резерв). ОМ: 250\250(+10 в час. от силы духа, +0,25 в час от природного) (+400 резерв). ДЭ(Духовная энергия): 202\100% (-1% в день. превышен резерв, -0.5% в день. расширение резервуара духовной энергии при превышении резерва) Родственная Стихия: Тьма(45%). Пустота(55%). Таланты:- Око Архитектора (Ур. 2). Вы наделены силой видеть мир таким, какой он есть на самом деле. Также вы видите дополнительную информацию и основную информацию об другом существе.- Безумный (Ур. 1). Даёт бонус к каждому убийству в виде увеличенного опыта, взамен пользователь утрачивает частичку рассудка за каждого убитого. Способности:- Поглощение души (Ур. 1) Ваша душа подверглась трансформации из-за чего она способна поглощать энергию других душ, но не переусердствуйте иначе навлечёте гнев Астрального Архитектора. Прим. уровень способности повышается при каждом взятии сотого уровня одноимённого умения.- Подчинение души (Ур. 1) Ваша душа подверглась трансформации из-за чего она способна подчинять безвольных, либо слабовольных существ с слабой душой. Прим. уровень способности повышается при каждом взятии сотого уровня одноимённого умения.- Основы: Манипуляция магией(1-й круг). Эта способность позволяет использовать магию первого круга, основ. Основы используют ману окружающей среды, но сильно нагружают тело.- Власть ночи (Ур. 1), Пассивная способность. Повышает каждую характеристику на 10 ед. в ночное время.- Сновидец (Ур. МАХ). Повышение уровня происходит во сне. Вы быстрее восстанавливаетесь во время сна.- Пробуждение (Ур. 8). Вы начинаете пробуждать силу архитектора и подвергаетесь некоторым трансформациям своего тела, при недостаточной силе духа пользователь теряет контроль над собой. 10 минут - Требование 10 силы духа(Требование: Ур. 5 способности. Доступно). 3% силы Архитектора пробуждается в вас. Большая часть заклинаний основ и учений не могут нанести вам полный урон. +45 ко всем характеристикам. 25 минут - Требование 100 силы духа (Требование: Ур. 10 способности. Не доступно). 5% силы Архитектора пробуждается в вас. Тело сильно изменяется из-за чего можно использовать свои когти как оружие. Возможно удлинение любой части тела на 20 см.=Откройте предыдущий уровень=Пассивная сила: Поглощает 10% физического урона и 15% магического при получении удара. Навыки:- Книга Всеобщей Магии: Основы. Вы можете изучить случайное заклинание первого круга. Штраф: Полная остановка регенерации маны на день.- Использование резервов (Ур. 2). Активный навык. Открывает резервы тела, повышая количество здоровья и маны. Время действия: 6 часа. Перезарядка: 9 дня. Штраф после использования: -50% максимального значения здоровья и маны в течение перезарядки навыка. Доступные заклинания:- Основы Стихий: Аква циклон. Управляя маной в воздухе вы превращаете её в воду перед собой и посылаете волну во врага. Эффект зависит от: Собранная в воздухе мана умноженная на ауру.- Оригинальное Заклинание: Учение Бездны: Нечестивый призыв героя Вы взываете к тем что были в шаге от завершения своей миссии из-за чего они бы потеряли свою цель в жизни. Вы призываете их что бы дать им новую цель которую они будут вечно исполнять. Контрактер: Арфина Теезе. Подпространство: Сабула. Автор заклинания:

Армир Теезе-Основы Стихий: Водный шаг. Управляя маной вы делаете воду под ногами плотней что позволяет передвигаться по ней. Расход маны: 45\минута.-Основы Стихий: Пламенная хватка. Вы воспламеняете ману перед ладонью заставляя её наносить ожоги. Расход: 33\минута.-Основы Пространства: Искажение. Уплотняя ману в том или ином месте вы вызываете миниатюрные искажения что позволяют изменить траекторию медленных мелких объектов. Затраты маны: от 500 маны.-Начертание рун. Затраты маны: 10 маны. Вы начертаете руны, которые могут быть написаны на языках:-Гномов.-Древних.-Демонов (Изучен).-Лордов Хаоса.-Архитектора. Каждая руна имеет свою стоимость и эффект. Доступные умения: Навык Мечника: Взмах Крыла.

Вернув меч в ножны вы быстро наносите горизонтальный удар который достигает противника. *2.5 ловкости, *1.75 силы. Титулы:-Странник Астрала Вы выжили в царстве Астрала. Отныне вы сможете более легче переживать урон астральной энергией и более менее перенести повторное путешествие что конечно же не рекомендуется.-Потерявший сущность Ваши воспоминания поглотили. Знайте что вашу память забрали у вас и её не вернуть, никак. «Хмм, за исключением пары бесполезных заклинаний... Кстати, я заметил что мой аналог хождения по воде слабей чем у Миры, а точнее поглощает очень много. У неё затраты где-то 11 ед. маны в час, а у меня 45 ед. в МИНУТУ, вообще я догадываюсь что с льдом проще работать чем с водой, да и у неё предрасположенность к магии льда, а вот у меня к воде нету. Вообще ни одного заклинания под меня, за исключением того оригинального. Ещё сильнее меня тревожит второй титул... Мурашки по коже прям и мне всё больше кажется что Аня от меня что-то скрывает, но главный вопрос, то как она вернула мне память ибо сказано что её невозможно вернуть, но она сказала что просто "скопировала" их у меня до того как их сожрали и потом вернула копию... Нечисто тут что-то, да и ВИВО больше не отзывается, возможно тут тоже Аня постаралась, но зачем ей всё это и что она добивается? Неужели она меня использует, она же была таким прекрасным человеком...»-«Мастер, вы... С вами всё нормально?», - произнесла где-то на фоне Лазурь, но я проигнорировал её и закрыл глаза. «Нужно распределить способности и характеристики. А хотя...»-«Лазурь, что ты хотела?», - произнёс я прогоняя сонливость.-«А? А! Мы за вами», - произнесла Лазурь будто бы выйдя из ступора, а из-за её спины виднелась краснеющая от чего-то Ляпис. «В чём же дело?» «(Ари, я бы тебе посоветовала одеться для приличия)» Наконец я осознал что нахожусь нагишом в своих покоях. «Хех, суккубы смущаются, кому расскажу не поверят»-«Извините Мастер, но Ляпис не имела опыта с мужчинами, так что не могли бы вы...», - подтвердила мою догадку Лазурь.-«Мои извинения, сейчас всё будет в лучшем виде», - сказав это я стал спешно набрасывать на себя одежду.

<http://tl.rulate.ru/book/6217/268620>