

И вот, лежа на холодном полу, глубоко под землёй, окружённый нежитью и испытывая невыносимую боль от эволюции, я задумался, а стоит ли это всё того? Даже если и не говорить про ту боль от получения способности "Поглотитель" или боль полученную во время эволюции, я могу умереть, навсегда... Конец... Неизвестность...

Попытка вздохнуть была безуспешная, я не мог контролировать своё тело. Мысленно вздохнув я понял что это всё точно стоит того! Ведь это такое веселье и адреналин, новые возможности и способы развеять скуку. Не каждому даётся система, так что я этому очень рад, и пусть я могу и умереть от: меча, магии, клыков, яда, когтей, лучше уж так, чем умереть в серой рутине и стариком.

Только я хотел начать снова философствовать, так на меня накинута новая волна боли. Если раньше у меня перестраивалась, а точнее ломалась, рвалась, разрывалась плоть, кровь и кости, то вот сейчас перестраивается мозг, спинной мозг и нервная система, а это в десятки раз больнее.

Валяясь на земле, неспособный ничего сделать, мое сознание начало впадать во тьму, но проскочившая мысль о том что я умру как слабый кусок бесславного дерьма не позволила моему сознанию упасть в объятия смерти.

Проигнорировав новые уведомления от системы, я продолжал терпеть. Но вот неожиданно боль прошла, а я смог сжать кулак. Посмотрев на него я сначала подумал что ничего необычного не произошло, но присмотревшись внимательно понял что кожа немного побелела, стала светлее, но совсем немного, не как у героев китайских новелл, также не было какой-то слизи или чёрной жижи, а также кулак как будто стал больше.

Осмотрев себя понял что стал немного больше и кожа светлее стала, это все мои внешние изменения, и это хорошо, не хотел слишком отличаться от обычных людей. После повторного осмотра решил посмотреть что у меня изменилось в статусе, а также посмотреть те уведомления что у меня выскакивали во время эволюции.

+2 Мудрость

+4 Дух

«За выполнение особого действия вы получаете новый титул!»

«Тот кто не принял объятия Смерти - Вы один из немногих кто ушёл от объятий смерти, не так круто как Детпул конечно, но сойдёт.»

Эффект: +20% того что вы не умрёте в смертельной ситуации.

+10% к силе заклинаний связанных со смертью.»

Имя: Мафусаил Морнингстар (Медведев Владислав Миколайович).

Возраст: 16 лет

Пол: Мужской.

Раса: Высший человек.

Уровень: 15 (19440/29160)

Класс: Некромант 15 (19440/29160)

Подклассы:

Библиотекарь Макс.

Правитель Макс.

Титулы: Попаданец, Владелец системы, Мазохист, Убийца миллионов, Кошмар живых существа, Убийца животных, Тот кто не принял объятья Смерти.

Врождённые особенности: Слабость тела, Крепкий дух, Быстрые ноги, Повышенная живучесть, Сильных слух, Кровь предков.

Здоровье: 25812 ед. [1324 в минуту]

Энергия: 18064 ед. [1430 в 30 секунд]

Сила: 182

Выносливость: 165

Ловкость: 174

Интеллект: 434

Мудрость: 352

Дух: 281

Удача: 55

Свободные очки статистики: 100.

— Значит то приятное чувство было объятья Смерти? М-да уж, ладно пофиг, сейчас мне куда интереснее проверить что я получил после всех тех мучений. — Подумав о плюшках я начал выискивать изменения в статусе.

Посмотрев несколько секунд в статус, я понял что мои заклинания некроманта стали сильнее, так само как и моя нежить, также все мои характеристики кроме удачи поднялись на 50, то что поднялся дух меня удивило, но думаю тут как говорится: "В здоровом теле, здоровый дух". Также мне дали целых 100 свободных очков характеристик!!! Это просто супер! И их все я кину в Интеллект, ведь НР у меня и так много, даже слишком из-за пассивок, а вот с энергией беда, и это надо исправлять. Также я всё таки задумывал сделать себя больше магом, хотя и про физические характеристики для воина не забывал, ведь я одиночка, мне надо быть все сторонним развитым.

— Ха-ха-ха. — Мне самому стало смешно от мысли своей, о том что я одиночка. Ведь у меня же есть ещё армия нежити, а также призывные существа, кстати о них.

— Райко выходи. — Сказав это я посмотрел в угол пещеры и увидел как на меня со всей скорости бежит маленький паучок. Запрыгнув на меня начал осматривать и тревожно клацать хелицерами, а я улыбнувшись погладил его по голове и сказал что всё в порядке.

Успокоив Райко, наконец закинул все 100 очков в Интеллект, тем самым увеличивая запас ЭН, а также её регенерацию.

Энергия: 19934 ед. [1630 в 30 секунд]

— Ну, а теперь можно идти к озеру, там должна быть фракция летающих монстров. — Закинув в пространственное хранилище всю нежить, я пошёл на легке уничтожать монстров. Я хочу поскорее закончить, ведь скоро время отправляться в свой мир, и от силы у меня есть 3 часа. И их будет вполне достаточно ведь теперь на моей стороне фракция червей.

Подойдя к концу тоннеля я увидел озеро от которого шёл свет, а также одну сферу.

Посмотрев на потолок увидел полчище летучих-мышей переростков, если обычные особи были метров 5-6, то вот король с королевой метров 15-19. Что я мог заметить так их количество было в 2-3 раза меньше чем червей, а также то что у них огромные когти, и наверное они ещё и острые.

— Что-то у вас тут скучно, надо пожалуй добавить огоньку. — Сказав это я сделал максимальное количество огненных шаров, а если точнее то 11, ведь мой уровень владения навыком "Огненный шар" 23, короче каждые два уровня можно использовать +1 огненный шар.

Из-за зажжённых огненных шаров в мрачной пещере стало сразу светло, и пока не все летучие

мыши успели понять что их атакуют, я запустил их всех в них. Не обратив внимания на уведомления системы, я призвал свою тысячную армию нежити. Спрятавшись за 3 Моровыми чудовищами и королём и королевой червей, я продолжал запускать огненные шары. Но летучие мыши не сидели просто так, а уже пикируя с высоты начали уничтожать мою нежить, а я сам в это время активировал баффы для моей нежити.

Смотря на то как уничтожают их фракцию, король и королевы начали двигаться, а именно они использовали звуковую волну, а из-за того что мы в пещере сила этой звуковой волны увеличилась. Будь тут живые каменные черви, и даже король, то они бы наверняка упали на пол, но ведь теперь они нежить, так что главное оружие летучих мышей которое сдерживало червей, бесполезно, вот только мне эти звуковые атаки порвали барабанные перепонки, а также сняло 3000 НР.

Когда король и королева летучих мышей были удивлены тем фактом что их враги не упали на землю, я продолжал запускать огненные шары в обычных летучих мышей, ведь они могут сбежать, хотя это маловероятно из-за присутствия королевы, но вот король и королева из-за своих габаритов не смогут сбежать через пещеры на крыльях.

Увидев что их поданных убивают, они расправили крылья и собирались было начать на нас атаку, но я этого момента только и ждал. В раскрытые крылья я начал кидать сосульки, из-за этого они попадали на пол.

— Убейте их. — Дав команду скелетам и главным из червей, я продолжал атаковать с тыла.

После уничтожения одной фракции, с этой фракцией было куда легче справиться, так что...

«Вы убили Мутировавшего магического короля летучих мышей: +22400 опыта, 5050 ОТ, 1 магический кристалл мутировавшего короля летучих мышей В++ ранга, сфера насыщенная огромным количеством манны(король летучих мышей).»

«Вы убили Мутировавшую магическую королеву летучих мышей: +160000 опыта, 3500 ОТ, 1 магический кристалл мутировавшей королевы летучих мышей В+ ранга, сфера насыщенная огромным количеством манны(королева летучих мышей).»

— Ну это было легко по сравнению с колонией червей, а также мне удалось в десять раз больше опыта за королеву, из-за того что она почувствовала страх перед смертью, жалко конечно что не получил десятикратный опыт с обычных мобов, а то их тут сотен 5-6, и если каждого из них мне надеться в 10 раз больше опыта это было очень круто, как минимум 3 миллиона получил бы ХР. —

«Возможно использование способности "Поглотитель" ! Использовать?»

— Используй. — Просмотрев воспоминания короля и королевы летучих мышей, в них не было ничего интересного. Когда будущие король и королева червей взяли по одной сфере, то увидев это наши король и королева летучих мышей тоже взяли по одной, а потом делали потомство и были заклятыми врагами червей, из-за своих способностей связанных с громким звуком.

«Вероятность поглощения навыка 40%... Поглощение успешное...Выберете навык который хотите поглотить...Предупреждение: если вы не выберете в течении минуты, навык будет выбран случайно!»

— Выбираю "Звуковая волна". —

«Выбран навык "Звуковая волна"...Идёт поглощение...Поглощение прошло успешно...Поздравляю вас с получением нового навыка.»

«Навык жертвы поглощён»

Название: «Звуковая волна»

Тип: Активное.

Уровень: 1.

Стоимость: Вариативно

Эффект: Звуковая волна которая может что и оглушить врага, сделать его глухим, а также убить.

Кулдаун: Нету.

Описание: Используя ЭН, вы испускать с своего рта звуковую волну. Мощность и дальность зависит от количества вливаемой энергии.»

— Ладно пора бы посчитать траты и выгоды которые я получил с этой фракции. —

— А получил я собственно 547400 ХР, треть опыта было получено с королевы. 263550 ОТ, также много магических камней и пополнение к своей армии, всего 100 разведчиков, 500 воинов и 50 защитников, а также не стоит забывать про короля и королеву. Но также были и траты, как бы я не старался убивать как можно больше летучих мышей, всё таки было убито 200 с чем то моей нежити, хотя я думаю потратить 200 чтоб получить 600+ довольно так таки выгодно. —

Отойдя от своих размышление я взял в руки две сферы полученный с трупов короля и королевы летучих мышей. Не долго осматривая их, я их съел.

+1200 ЭН

+2000 НР

«Мутация получена особым действием!

Название: «Область звука: 1 уровень»

Уровень: Макс

Стоимость: Нету

Кулдаун: отсутствует.

Описание: Все звуки в радиусе 2 км будут слышны вам.»

+1000 ЭН

+3000 НР

«Мутация получена особым действием!

Название: «Вампиризм: 1 уровень»

Уровень: Макс

Стоимость: Нету

Кулдаун: отсутствует.

Описание: Удары в ближнем бою высасывают НР и ЭН с вашего врага. (Нанося 100 урона, вы заберёте 10 НР себе от врага).»

— Я вот не понимаю. Королева слышала мое приближение, но ничего не делала, почему? —
Задал я риторический вопрос сам себе, но Джарвис решил всё таки мне ответить.

— Это всё гордыня, сэр. — Сказал без эмоциональным механическим голосом мне Джарвис.

— Гордыня? —

— Да гордыня, сэр. Из-за гордыни люди способны встать когда их физическое тело сломлено,

но также и глупо пойти и умереть против врага у которого больше сил, но всё равно зная это они пойдут на гибель, потому что ими правит гордыня. Королеву же погубила её гордыня, но она обоснована. Всё таки она одна из сильнейших существ в этих пещерах, так что ей сможет сделать маленькое существо которое даже не достигает 1/10 от её веса? Вот именно что она подумала что ничего, но оказалось что она смертельно ошибалась. Советую и вам сэр не впасть в объятья гордыни. —

< Стать слишком гордым? Нет это точно не про меня. > — Начал свои размышления в тоже время воскрешая нежить с трупов летучих мышей. — < Как говорится "Есть всегда рыба покрупнее", уж это я точно знаю. Даже тот же создатель системы, как минимум он меня может убить всего лишь мыслей, а про то что раз есть он то должны быть и другие высшие сущности. И даже если забыть про так званых "богов" то есть те же монстры, уж я то уверен что в этом мире их огромное количество, и что некоторые из них могут быть тоже огромными в размерах. Та даже если и про монстров забыть, то есть люди. А уж то что они в этом мире есть, я уверен. И наверняка среди них есть те что города уничтожать могут, всё таки даже те же короли этих пещер были монстрами В++ ранга, а ведь на этом ранге они достигали 20 метровых размеров. И раз есть такие монстры, то наверняка и есть люди убивающие их. Люди всегда найдут выход как бы им выжить. Они как тараканы, живучие очень, а когда на них давит чувство смерти, так вообще их тяга к жизни увеличивается в сотни раз. Кхм... Что-то я отошёл от темы. Даже в моём мире меня могут убить, и довольно так таки легко. Может в закрытой местности и я смогу противостоять винтовкам и пулемётам, то вот кинут на меня одну ракету и всё, и это даже не говоря про ядерную бомбу. Но думаю пока я не начну разрушать города, кидаться ядерными бомбами в меня правительство не будет. Тай и я не буду дебоширить в своём родном мире, ну буду стараться этого не делать. Так я снова ушёл сильно от темы, всё таки люблю я подумать. Так вот, гордости у меня очень немного, всё таки я очень ранимый человек, ну точнее стыдливый. Вот например, закинул ты в баскетбольное кольцо 7 мячей из 10, и начал хвастаться, а потом пришёл твой одноклассник и попал 9 мячей. И всё, потом было бы мне очень стыдно. Хотя смотря на многих людей я понимаю что такого прям стыда они не чувствуют. Наверное даже больше зависти и злости, это я такой, "белая ворона". >

Остановившись перед трупами вожаков летучих мышей, дал команду скелетам вырезать им сердце. По пришествию нескольких минут у меня восстановилась ЭН(всё таки воскресить несколько сотен монстров тратит много энергии), а скелеты вырезав сердца принесли их мне. Быстро съел их, улучшил навык "Хранилище нежити" на 3 уровня, а то уже не хватает в нём места для моей армии.

Воскресив короля и королеву, отправил их в хранилище, как и всю мою нежить. И вот засунув руки в карманы штанов, отправился убивать последнюю фракцию, до последнего не замечая что за мной следят. А тот кто следил за мной погряз в тяжёлые думы.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/62123/1783416>