

Сидя на каменном стуле я начал уже засыпать от скуки, и единственное что не давало мне заснуть, это мысль о том что скоро у меня будет битва с королём червей.

Выпивая вторую банку пепси, мой взгляд переместился на труп королевы червей который кстати даже ещё не начал вонять. Единственная причина почему я не превратил её в нежить, в том что увидев труп королевы, разум короля может затуманиться гневом и в таком состоянии шанс того что он попадётся в мою ловушку, специально подготовленную для него, увеличится.

Подумав о той ловушке которую я подготовил для короля червей, я ещё раз похвалил себя за свою гениальность. А ловушка была довольна так таки просто. Я с помощью навыков связанных с землёй выкопал большую яму глубиной метров 30, на дне ямы были большие каменные шипы длиной в несколько метров, но их было не видно из-за толщи воды. Воды было достаточно много, несколько десятков тон точно. А всё это закрывает тонкий слой камня, вес человека он ещё выдержит, но вот когда на него наступит король червей, то этот слой сломается и король упадёт и может даже пострадать от шипов, хотя шанс этого не большой, слишком хорошая у него защита, но я и не рассчитывал на шипы, основной урон он получит из-за воды. Когда он туда упадёт то я буду его обстреливать всем что только можно, также я укрепил пол и стены ямы каменными стенами, чтоб король не сбежал. Думаю этой подготовки будет достаточно.

Прошло несколько минут, но король червей так и не появился, я уже думал сворачиваться и идти убивать другие две фракции, но я почувствовал небольшие вибрации, которые с каждой секундой увеличивались.

— А вот и явился он. — Сказал я и улыбнулся, думаю о том какой лут я получу с короля червей когда убью его.

— Треск-треск...Бум! —Треснула стена с громким звуком, а с неё появился король червей собственной персоной. Был он в длину метров 20, с 3 парами глаз и мощным телосложением. На конце хвоста была булава, похожая на булаву анкилозабра.

Используя на нём оценку я увидел что НР у него было 95400. Только я хотел сказать как не справедлив мир и почему у него столько НР, как король заревел. <Видимо увидел труп королевы>- подумал я, и начал понемногу отступать. Это я делал для того чтоб король ничего не заподозрил, но он видимо не сильно качал интеллект как королева, и взревев ещё раз погнал на меня что есть мощи.

Подпалив ещё одну петарду начал ждать когда он подбежит на небольшое расстояние о ловушки, и вот когда осталось с десятков метров до начала ловушки, я кинул петарду и закрыл уши.

— Бах! — Взорвалась петарда и король из-за шока упал, но инерцию никто не отменял, так что король начал катиться и упал в мою ловушку.

При падении туши на землю произошла такая тряска земли, как будто небольшое землетрясение. Подошедши к яме, кинул туда ещё несколько запаленных петард и начал кастовать молнию с двух рук.

После целой минуты использования навыка "Искра", я посмотрел на короля червей что

обычным взглядом, что оценкой. Обычным взглядом я не увидел никаких ран на теле короля, он просто валялся на земле и корчился немного в конвульсиях. А вот оценкой я увидел что снял ему только 5000 НР, и на нём есть несколько дебаффов, такие как "Онемение тела", "Шок от электричества", "Дезориентация".

Подумав о том что у него слишком большая регенерация НР, я создал несколько больших огненных шаров и запустил их в короля, и в воду около него. После этого прозвучал громкий взрыв и поднялось большое количество горячей пары. Из-за этого я должен был немного отступить от края ямы, а то я не хотел получить ожоги тяжёлой степени.

А вот королю червей видимо не понравилась моя горячая ванна которую я подготовил специально для него, это было понятно из-за его рыка боли.

Подождав несколько секунд пока не пропадёт пар, я подошёл к яме и посмотрел на короля оценкой, увидев что снял ему ещё 23765 НР. Из-за испарения от огня, воды осталось только половина, так что я начал использовать постоянно заклинание "Струя воды". По прошествии 20 секунд уровень воды поднялся к тому какой был в начале, и я снова по старой схеме начал использовать "Искру" с двух рук целую минуту, а потом бросать огненные шары. И так продолжалось несколько раз, и я уже думал что это лёгкая победа, но хрен там плавал.

Когда у короля осталось меньше 10000 НР то он неистово взревел и выпрыгнул с ямы.

— Похоже он вошёл в режим похожий на берсерка. — Сказал я и на всех порах начал отступать и бросать огненные шары в него. Но король как будто я мёдом намазан гнался за мной как взбешённая собака, и самое дерьмовое что он постепенно догонял меня, а также я заметил что мои атаки почти не наносят ему урона, а даже тот что наносится мгновенно регенерирует.

— <Думай ,голова, думай! Как победить огромного тупого врага которого не берут твои обычные атаки?> - Начав размышлять на эту тему мне в голову пришёл очень опасный и надёжный как швейцарские часы, план. Выпив зелье энергии тем самым восстановил всё свою потраченную энергию, я посмотрел на короля червей, а он как гнался за мной так и гонится с открытой пастью, а это то что мне и надо.

Запалив несколько петард кинул их прямо перед глазами короля, из-за этого он остановился и начал реветь, а я этого только и ждал.

Подумав о том что у меня мало времени, я активировал навык "Берсерк" и "Частичное усиление" на максимум. Одновременно с бегом до короля, я также начал создавать каменную стену около него.

Прыжок и я отскакиваю от земли как кенгуру и приземляюсь на стену высотой 10 метров, но на этом я не останавливаюсь и делаю ещё один прыжок во тьму...

...(Мутировавший магический король каменных червей)

Когда Я, король каменных червей открыл глаза я не увидел то существо которое меня чуть не убило. Подумав о том что он сбежал я начал реветь в гневе. Ведь он убил всю колонию, а также

королеву. Теперь я не смогу победить сам других монстров.

Начав размышлять о этом неизвестном создании, я понял что его атаки очень похожи на атаки короля крыс. Думаю о том откуда у него такая мощная боевая единица, я почувствовал огромную боль в животе

...(Главный герой)

Находясь в теле короля каменных червей я всё таки понял на столько омерзительна была моя идея убить его изнутри. Тут очень сильно воняло, а про то настолько омерзительная слизь у него тут я вообще молчу. Единственный плюс в том что тут не так уж и тесно как показывают в некоторых мультфильмах, конечно нормально встать я не смогу, но меня хоть не сдавливает.

— <А теперь нужно использовать молнию чтоб сделать барбекю с червя.> - Подумав о этом я одновременно с двух рук начал использовать навык "Искра". После этого НР короля начало стремительно падать, а он сам упал на землю и корчиться от боли. Когда же он понял откуда поступает урон, он начал стараться выплюнуть меня, но сделав на одной руке сосульку длиной 30 см, я воткнул её в его стенки кишки. Из-за того что внутренние органы не обладают внешней защитой, сосулька довольно легко воткнулась, а я взявшись одной рукой за неё, продолжал испускать молнию с другой руки. Король всё это время корчился на земле и понимал что если ничего не сделает то умрёт, но он не мог ничего сделать, так что ему оставалось только реветь от боли на земле. Когда король червей понял что через несколько секунд он умрёт, он перестал сопротивляться и навить реветь, а решил умереть в тишине, ведь это не сказка, и шанс того что кто-то придёт его спасти равняется нулю.

В мрачной пещере которая освещается только из-за зелёного мха, было видно огромный труп червя, а также ещё больше тушу червя который одной ногой уже в могиле, и вот было слышно только звуки дуг молнии которые доносились с живота короля червей, а через секунду в этой пещере остался только один выживший...

«Вы убили Мутировавшего магического короля каменных червей: +22364 опыта, 5050 ОТ, 1 магический кристалл мутировавшего короля каменных червей V++ ранга, сфера насыщенная огромным количеством манны(король червей).»

Открыв пасть мёртвого короля червей я только сейчас понял настолько же омерзительно быть полностью в слизи короля, мало того что она была липкая как клей, так ещё такая вонь была что у меня чуть слёзы не пошли от запаха.

Помыв себя с помощью воды, купил в магазине системы за 1 ОТ, 5 освежителей воздуха и используя половину освежителя избавился от запаха.

— Так пора смотреть что я получил. — Сказав это я понял что король есть король, он даже не боялся перед смертью, и из-за этого я не получил в 5 раз больше опыта что довольно жалко, но ничего страшного, я и так довольно быстро качаюсь ещё и есть две фракции и из них я точно получу много опыта, подумав об этом на моём лице появилась улыбка.

Посмотрев на труп короля я понял что будет не плохо сначала съесть сердце короля и немного его мяса, перед тем как превратить его в нежить, а также это надо проделать и с трупом королевы.

Сказано сделано, хотел было сказать я, но фиг тут был, слишком мощная броня. Не смогу прорвать её руками, покупать оружие тоже пока не хочу, ещё и лень самому делать. И тут я понял как хорошо быть некромантом. Призвав 6 скелетов сказал им принести мне сердце короля и королевы, а также немного мяса, только по мягче.

«Возможно использование способности "Поглотитель" ! Использовать?»

— Используй. — Сказав это я начал смотреть воспоминания короля, а в них не было ничего интересного, они очень похожие на воспоминания королевы только от лица короля.

«Вероятность поглощения навыка 40%... Поглощение успешное...Выберете навык который хотите поглотить...Предупреждение: если вы не выберете в течении минуты, навык будет выбран случайно!»

— Выбираю "Отчаяние". —

«Выбран навык "Отчаяние"...Идёт поглощение...Поглощение прошло успешно...Поздравляю вас с получением нового навыка.»

«Навык жертвы поглощён»

Название: «Отчаяние»

Тип: Активное.

Уровень: 1.

Стоимость: 1000 ЭН

Время действия: 5 минут.

Кулдаун: 1 день

Описание: Когда ваше НР меньше 10% от 100%, ваша физическая сила удваивается.»

— Полезный навык, поможет в отчаянных ситуациях. — Подумав оп полезности этого навыка достал сферу полученную с короля, и не долго её осматривая съел.

+800 ЭН

+4000 НР

«Мутация получена особым действием!

Название: «Выносливость: 1 уровень»

Описание: + 30% к НР.»

«У пользователя обнаружена уже эта мутация, объединить их?»

— Объединяй. —

«Объединение «Выносливость: 1 уровень» и «Выносливость: 1 уровень»...»

«Объединение прошло успешно!»

«Получено: Выносливость: 2 уровень»

Название: «Выносливость: 2 уровень»

Уровень: Макс

Описание: + 60% к НР.»

— Ну ничего неожиданного. Ладно пора бы думать что делать дальше. — А думать мне даже не пришлось, потому что скелеты уже закончили свои дела.

— Всё, молодцы, дальше я сам. — Перед тем как их развеять, я увидел как будто скелеты рады моим словам, но наверное мне показалось, ведь как может нежить испытывать эмоции?

Выкинув эти мысли с головы, я подошёл к небольшой горе с мяса и сердец червей. Выглядит конечно отвратительно, но надеюсь будет на вкус не ужасно...

После этого так сказать ужина, я понял что вкус у них нормальный, короче есть можно.

Решил сначала сделать нежить с трупов короля и королевы, на короля потратил 6000 ЭН, а на королеву 5500 ЭН. Прикольно конечно когда на тебя такие огромные махины смотрят, и ты понимаешь что они для тебя всё без приказ словно сделают. Ладно, пора бы посмотреть что я получил за эти битвы.

+11 Интеллект

+9 Мудрость

+14 Дух

+6 Ловкость

+23 Выносливость

+17 Сила

+4 Удача

!Каменный шип Ур.35>Каменный шип Ур.38!

!Орлиный взгляд Ур.45>Орлиный взгляд Ур.47!

!Воздушная пушка Ур.25>Воздушная пушка Ур.28!

!Пламя духа Ур.23>Пламя духа Ур.26!

!Частичное усиление Ур.39>Частичное усиление Ур.43!

!Искра Ур.31>Искра Ур.39!

!Сосулька Ур.29>Сосулька Ур.32!

!Струя воды Ур.10>Струя воды Ур.19!

!Восстание нежити Ур.40>Восстание нежити Ур.45!

!Аура страха Ур.27>Аура страха Ур.29!

!Хранилище нежити Ур.31>Хранилище нежити Ур.34!

!Луч Смерти Ур.11>Луч Смерти Ур.13!

!Онемение Конечностей Ур.9>Онемение Конечностей Ур.14!

!Урожай костей Ур.12>Урожай костей Ур.15!

!Призрачные узы Ур.42>Призрачные узы Ур.43!

!Поднятие скелетов Ур.33>Поднятие скелетов Ур.36!

!Каменная стена Ур.34>Каменная стена Ур.35!

!Тепловая чувствительность Ур.21>Тепловая чувствительность Ур.22!

!Вибрационная чувствительность Ур.64>Вибрационная чувствительность Ур.68!

!Прыжок Ур.21>Прыжок Ур.23!

!Лазанье по стенам Ур.17>Лазанье по стенам Ур.18!

!Укрепление кожного покрова Ур.72>Укрепление кожного покрова Ур.78!

!Ненасытная земля Ур.11>Ненасытная земля Ур.14!

Призыв Морового чудища Ур.4>Призыв Морового чудища Ур.12!

!Управление ЭН Ур.47>Управление ЭН Ур.52!

!Внимательность Ур.64>Внимательность Ур.66!

!Рукопашный бой Ур.11>Рукопашный бой Ур.12!

!Регенерация Ур.4>Регенерация Ур.5!

!Терпимость к боли Ур.23>Терпимость к боли Ур.24!

!Интуитивное управление внутренними энергиями Ур.59>Интуитивное управление внутренними энергиями Ур.61!

!Сопротивление электричеству Ур.16>Сопротивление электричеству Ур.18!

!Сопротивление магии Ур.8>Сопротивление магии Ур.11!

!Быстрая регенерация Ур.75>Быстрая регенерация Ур.80!

!Пожинающий удар Ур.13>Пожинающий удар Ур.15!

!Легион нежити Ур.23>Легион нежити Ур.26!

«Внимание ваши физические показатели перевели за человеческий придел(100), начать эволюцию?»

— Джарвис что за эволюция и сколько времени на неё потратится? —

— Эволюция займёт от силы 5 минут, а вот насчёт самой эволюции могу вам сказать только то, что у каждой расы есть свой придел, у людей это 100, и дальше вы не сможете развивать своё тело обычными боями или тренировками. —

— Но у меня ведь уже больше 100 в физических характеристиках , как так то? —

— Это из-за навыка "Пожиратель", пожирая врагов вы забрали их характеристики. —

— Значит характеристики я теперь только смогу получать через систему и навыки, а не через тренировки и бои, понятно. Ладно система начинай эволюцию через 10 секунд— После моих слов я вызвал своего хранилища всю нежить, а также призвал скелетов, Моровых чудищ и дал им команду защищать меня, а сам в это время приступил к эволюции. И как всегда я должен был упасть в обморок, но из-за своей врождённой особенности "Крепкий дух" я должен был терпеть всю ту боль что получает организм во время его перестройки в другую расу.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/62123/1767471>