

Идя за скелетом, я начал думать куда он нас приведёт. Будет ли это пещера или дыра в земле? Стоп, пофиг что с этого будет, потому что у меня нету источника света. Я мог бы сделать факел или купить в магазине фонарик, но меня жаба душит покупать фонарик, а факел делать лень, а также что с фонариком что с факелом будет неудобно передвигаться или сражаться. И фонарик может только прямо светить, но далеко, а факел может освещать площадь вокруг меня, но не далеко. Так что надо создать заклинание.

Но как-то лень, тай и не так уж сильно он мне и нужен. Я просто активирую такие навыки: "Орлиный взгляд", "Тепловая чувствительность", "Обоняние", "Вибрационная чувствительность", "Паучье чутьё", "Частичное усиление" и всё, ко мне не смогут подойти незаметным.

Пока я составлял план то как я буду ориентироваться в темноте, я увидел что скелет уже остановился и показывает куда-то за большой булыжник.

— Значит здесь ты нашёл железную руду? И где именно дыра? — После моих вопросов скелет показал на несколько мест, видимо там он и нашёл руду, а после повив меня за этот большой булыжник. И там я увидел что была дыра в которую могли поместиться двое взрослых людей. Этот булыжник служил сразу как крыша и маскировка.

— Рух ты сюда не поместишься, а также мишка. Так что вы двое и 8 зомби-волков оставайтесь снаружи и сторожите. — Дав им эту команду я выпустил с хранилища еще 8 слабой нежити и запустил в него оставшиеся 8 зомби-волков, а то им будет неудобно спускаться через эту дыру.

Подошедши к дыре и посмотрев неё я не увидел конца из-за того что тень солнца не давала увидеть глубину, а так же живых существ не было, ну или они умеют скрывать тепло. Кинув туда камень я через несколько секунд услышал звук падения.

— Значит не высоко, так что сначала вы прыгаете по два, и при падении отходите в сторону чтоб не мешать другим. — Сказав это я отошёл в сторону чтоб не мешать им.

Когда уже никаких скелетов не осталось я пригнул и сам. Мягко приземлившись на ноги я начал привыкать к темноте. Цветов я не видел вообще, но смог "видеть" края, контура ландшафта. Мои шаги или шаги скелетов создавали вибрации и звуки, тем самым порождая звуковые волны, а они в свою очередь "летели" во все стороны и наткнувшись на препятствие вертались ко мне. И когда они вернулись я получал информацию про окружающую среду.

Двадцать скелетов я отправил перед собой, чтоб если что приняли главный удар на себя или дали мне время на продумывание плана, а остальных десятих я оставил позади, чтоб если что нас не обошли с фланга. И вот в такой формации, не особо скрываясь мы начали идти по пещере.

Пещера была похожа на обычную земную пещеру, неровные края, сталактиты и сталагмиты, а также повсюду разбросаны камни и неровный пол. Вот только я понимал что это не может быть обычная пещера, а то у меня всё слишком хорошо проходило, значит тут будет сложность или то что должно мне как-то усложнить жизнь.

+1 Мудрость

Мои опасения были верны значит, ну увидим или точнее услышим что мне за сюрприз даст судьба.

И вот так я и ходил пока не увидел свет, тусклый очень, но свет. Начав осторожно подходить к нему я увидел то что приблизительно и ожидал. Это был мох, ну он ещё и светился зелёным цветом. Этот мох был повсюду, ну кроме потолка. Он рос на стенах, на камнях, на полу.

— Что это такое? — Задал я сам себе вопрос и посмотрел на причину того почему я его задал. И это было из-за того же мха, точнее его отсутствия. Да-да можно подумать что я идиот и сказать что он просто там не вырос, но тут если присмотреться видно что куска не хватает. Значит кто-то или может что-то съело его.

+1 Интеллект

!Внимательность Ур.58>Внимательность Ур.59!

!Маскировка Ур.33>Маскировка Ур.34!

!Незаметность Ур.60>Незаметность Ур.61!

— Значит я правильно мыслю, и раз навыки связанные с незаметностью прокачались этот кто-то неподалёку. — Сказав это я увидел что мне пришло новое смс от системы.

«Получено новое задание: «Неизвестное существо».

Узнайте какое существо питается "Зелёным мхом".

Сложность: Лёгкая.

Время исполнения: 1 час.

Награда: 200 очков опыта, 100 ОТ, вариативно.

Штраф: Вариативно»

— Значит это моё первое задание от системы, интересно. Уровень сложности маленький и награда не большая, но я б все равно узнал бы кто питается этим мхом, так что от халявных опыта и денег я не отказываюсь. — Почему я был так уверен что смогу найти это существо? Та потому что во первых сложность не большая, во вторых я думаю что этот кто-то будет не

далеко жить от источника пищи.

И серьёзно у этого мха название "Зелёный мох"?! Я и то лучше названия могу давать. Ладно хотя бы посмотрю оценкой на него.

После увиденного описания я под афигел. Там рассказывается что из-за того что этот мох растёт на каменной породе у него очень сильная проникающая способность, его корни могут ломать камень и глубоко прорасти в землю, тем самым ища воду. А из-за того что он впитывал в себя всякие нечистоты, которые были в воде и в воздухе то он стал ядовитым. И тот кто его съест будет отравлен, и отравка довольно сильная, может убить человека за час после приёма хотя б кусочка мха в пищу.

Я поставил несколько кусочков мха себе в инвентарь. Ну, а что? Я давно хотел сделать подземную базу, под своей хижинкой чтоб там прятать нежить свою. И я люблю фермерство, а этот гриб ещё и полезен, так что посажу я его там и будет он мне делать токсины. И довольно в больших масштабах, так как из-за навыка "Фермерство" он будет быстро очень расти.

И вот с думами о том какой же я умный, мы продолжили свой путь в неизвестное.

Но далеко мы не ушли, где-то на метров 20 от того мха. После того как я выпустил звуковые волны и они вернулись ко мне, то я понял что перед нами есть дыры в поле. Вот только из-за малого уровня навыков, я не смог понять сделаны они природой или существами, так что пришлось покупать фонарик.

Зашедши в магазин купил обычный фонарик который мог светить только прямо и на дистанцию 60 метров за 40 ОТ. Жалко конечно денежек но придётся потратиться на него, а то без него не понятно.

— Эх, было бы у меня ночное зрение не надо было покупать его. — Пожаловавшись на несправедливость судьбы и на то что у меня пекут глаза немного из-за того что глаза привыкли к темноте, а тут на тебе резкий свет. Привыкнув наконец к свету, я направил руку с фонариком в сторону дыр. Посмотрев на них и в них, я понял что имею дело с червями. Ну с червями переростками и похоже ещё с острыми зубками. Почему я сделал такие выводы? Ну во первых эти дыры похожи на такие которые делают обычные черви, я то знаю какие они делают дыры, так как в детстве любил их выкапывать. Во вторых по размерам ямы понятно что в неё влезет человек, да он не сможет двигаться, но влезет же, а значит наш червячок огромен, с его то размерами ловиться на него будет мегалодон или ихтиозавр. А в третьих чтоб сделать такие тоннели нужны острые зубы, и кажется мне в них они будут острые и их будет очень много.

+1 Интеллект

Так тут 7 туннелей и с них может вылезти огромные черви с острыми зубами. Что-то совсем не хочется чтоб когда я буду впереди с кем то сражаться и они подошли ко мне со спины. Так что нужен план противостояния им, или лучше сразу несколько. А ещё лучше подумать как противостоять всем подземным существам, а то думается мне что тут будут не одни черви.

+1 Интеллект

Мне известно об них ровным щётом ничего, кроме того что они живут под землей, а под землём чего не хватает? Правильно источника света, эти мхи не в щот, их слишком мало. С этого можно сделать вывод что они плохо видят или вообще не видят, но как то им нужно же ориентироваться в пространстве, значит у них чувствительный слух. И если будет слишком много шума это им навредит, ну или собьёт с ориентира.

Шум можно было бы создать с помощью взрыва или с помощью ударов метала об метал. Но первый вариант глуп тем что если что-то подорвать здесь может обвариться пещера, это только в играх йобни хоть ракетой ничего не будет, а в жизни по-другому. Вариант с металлом не катит поточу что так они будут знать твое местонахождение, а также будет неудобно стучать и сражаться. Конечно можно было бы дать это задание скелетам, но просто так их тратить не хочу, вы не подумайте мне их не жаль, умрут ещё вызову, но тут страдает моя гордость что я их так использую. И я давно уже придумал, в своем мире до прибытия системы, как сражаться с противниками которые ориентируется по звуку, точнее как вызвать большой шум который заставит их страдать. Подумав о том что мой план прост и одновременно гениален, и о том как будет неприятно моим врагам, у меня на лице появилась дявольская улыбка.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/62123/1688747>