

Походив минут 20-30 я убил много кого, а именно: 3 зайцев, 7 птиц размером с курицу, 4 змей ядовитых, 10 пауков-птицеедов, 1 лисицу, 5 пауков поменьше, но ядовитых, 3 сколопендр по 30 сантиметров каждая и думается мне они тоже ядовиты, 2 барсуков.

На яйца мне теперь не везло. Но я получил 181 ХР и 128 ОТ.

С их воспоминаний я ничего полезного не получил, но смог поглотить некоторые навыки и прокачать имеющийся.

+ 1 Дух

«Навык жертвы поглощён»

Название: «Обоняние»

Тип: Активный.

Уровень: 1

Стоимость: 20 ЭН за 1 минуту

Эффект: Позволяет анализировать химический состав частиц из окружающей среды.

Время действия: Вариативно.

Кулдаун: Нету

Описание: С помощью запаха в воздухе вы можете обнаружить добычу или хищника и определить их положение.»

«Навык жертвы поглощён»

Название: «Вибрационная чувствительность»

Тип: Активный.

Уровень: 1

Стоимость: 20 ЭН за 1 минуту

Эффект: Позволяет чувствовать вибрации.

Время действия: Вариативно.

Кулдаун: Нету

Описание: Вы можете ощущать вибрацию земли и звуков. Благодаря этому вы можете чувствовать приближение других животных. Части тела, находящиеся в прямом контакте с окружающей средой, очень чувствительны к вибрации.»

«Навык жертвы поглощён»

Название: «Яд»

Тип: Активный.

Уровень: 1

Стоимость: 1 ЭН за 1грамм

Эффект: Вы можете выделить яд через зубы, ногти, кости, поры тела.

Время действия: Вариативно.

Кулдаун: Нету

Описание: Вы можете выделить яд. Яд пока не сильный, может только убить белку, и то за 10 секунд.»

«Навык жертвы поглощён»

Название: «Прыжок»

Тип: Активный.

Уровень: 1

Стоимость: Вариативно

Эффект: Позволяет далеко и высоко прыгать.

Время действия: вариативно.

Кулдаун: Нету

Описание: При использовании ЭН позволяет прыгать на огромные расстояния.»

«Навык жертвы поглощён»

Название: «Плетение паутины»

Тип: Активный.

Уровень: 1

Стоимость: Вариативно

Эффект: Позволяет создавать паутину с пальцев и рта.

Время действия: вариативно.

Кулдаун: Нету

Описание: У вас есть возможность плести паутину. Радуйтесь! Теперь вы на 33% человек-паук.»

«Навык жертвы поглощён»

Название: «Лазанье по стенам»

Тип: Активный.

Уровень: 1

Стоимость: 10 ЭН в минуту

Эффект: Позволяет лазить, ходить по вертикальным и горизонтальным поверхностям.

Время действия: вариативно.

Кулдаун: Нету

Описание: Теперь вы можете ещё и лазить по стенам. Радуйтесь! Теперь вы на 66% человек-паук.»

«Навык жертвы поглощён»

Название: «Паучье чутьё»

Тип: Активный.

Уровень: 1

Стоимость: 30 ЭН в минуту

Эффект: Позволяет чувствовать вибрацию воздуха.

Время действия: вариативно.

Кулдаун: Нету

Описание: Позволяет очень точно определять место излучения звука, интерпретируя движение воздуха, произведённого этим звуком. Радуйтесь! Вы на 99% человек-паук, теперь осталось только мозгов набраться как у Паркера.»

«Навык жертвы поглощён»

Название: «Парализующий яд»

Тип: Активный.

Уровень: 1

Стоимость: 1 ЭН за 2грамма

Эффект: Вы можете выделить парализующий яд через зубы, ногти, кости, поры тела.

Время действия: Вариативно.

Кулдаун: Нету

Описание: Вы можете выделат парализующий яд. Парализующий яд пока не сильный, может только парализовать белку, и то если дать ей 1 грамм яда, то в обморок она упадёт только через 5 секунд, а проснётся через 10 минут, ну если вы позволите её проснуться, а не убьёте.»

!Обоняние Ур.1>Обоняние Ур.7!

!Вибрационная чувствительность Ур.1>Вибрационная чувствительность Ур.10!

!Яд Ур.1>Яд Ур.11!

!Прыжок Ур.1>Прыжок Ур.13!

!Плетение паутины Ур.1>Плетение паутины Ур.7!

!Лазанье по стенам Ур.1>Лазанье по стенам Ур.5!

!Паучье чутьё Ур.1>Паучье чутьё Ур.15!

!Парализующий яд Ур.1>Парализующий яд Ур.4!

!Тепловая чувствительность Ур.6>Тепловая чувствительность Ур.12!

!Каменный шип Ур.20>Каменный шип Ур.21!

!Орлиный взгляд Ур.38>Орлиный взгляд Ур.39!

!Пламя духа Ур.8>Пламя духа Ур.10!

!Псионический защитный экран Ур.8>Псионический защитный экран Ур.9!

!Частичное усиление Ур.32>Частичное усиление Ур.33!

!Маскировка Ур.30>Маскировка Ур.33!

!Искра Ур.5>Искра Ур.7!

!Сосулька Ур.1>Сосулька Ур.3!

!Восстание нежити Ур.2>Восстание нежити Ур.6!

!Хранилище нежити Ур.2>Хранилище нежити Ур.6!

!Онемение Конечностей Ур.1>Онемение Конечностей Ур.5!

!Урожай костей Ур.1>Урожай костей Ур.3!

!Призрачные узы Ур.30>Призрачные узы Ур.31!

!Поднятие скелетов Ур.15>Поднятие скелетов Ур.16!

!Управление ЭН Ур.25>Управление ЭН Ур.27!

!Внимательность Ур.57>Внимательность Ур.58!

!Наблюдательность Ур.58>Наблюдательность Ур.59!

!Незаметность Ур.59>Незаметность Ур.60!

!Легион нежити Ур.11>Легион нежити Ур.12!

— М-да, многовато как-то. — Подумал я. Не ну реально много, надо что-то с этим делать.

— Атакующие навыки я качал когда убивал, или просто так их юзал. "Онемение конечностей" я на своих жертвах качал. Другие навыки такие как "Орлиный взгляд" или "Частичное усиление" я почти постоянно оставляю активированными. И теперь я могу призвать ещё 4 скелетов, но оставим их на потом. Главное в том что в хранилище нежити влезут теперь 120 нежити. Это уже хорошее число, теперь можно сказать что я ношу с собой село нежити, вот только нужно найти эту нежить. —

Когда я находил новое животное я смотрел его душу, прежде чем убить его. И знаете их души почти ничем не отличались, только размерами и немного цветом. Но как я заметил в травоядных животных белое пространство и белая душа. А в хищников красное пространство и душа, но если у них есть какой-то атрибут, например яд то цвет будет красный и немного фиолетового добавиться, и чем сильнее атрибут тем больше этого цвета.

Примеров у меня достаточно, так что надо смотреть на свое пространство и думать.

Посмотрев на свой живот взглядом души, а потом в свое пространство я начал наблюдать. Как всегда была тёмная гнетущая пустота. И тут я увидел что моё пространство как будто немного движется. Если в других оно было стойкое то у меня оно немного двигается.

+1 Мудрость

Присмотревшись внимательней я увидел маленькие дуги пламени, они были повсюду. Меньше песчинки, тоньше волоса. Если у других они пылали, а когда они умирали то они гасли, то у меня как будто время остановлено. Все они были неподвижны, но одинаковые, даже форма того как они застыли.

Стоп, не может!

+1 Интеллект

У всех было огромное пространство и небольшая душа вокруг которой полыхал огонь жизни. Неужели всё то что я видел было моей душой!?

+1 Интеллект

+1 Интеллект

+1 Интеллект

+1 Интеллект

+1 Интеллект

+1 Интеллект

+1 Мудрость

+1 Мудрость

+1 Мудрость

+1 Мудрость

— Да сэр, это ваша душа. Когда у вас появилась система она усилила вашу душу, но не-
намного. Но вот когда в вас интегрировалась способность "Поглотитель" то за 2 часа ваших

мучений сила вашей души увеличилась в десятки тысяч раз. Теперь мало кто с живых существ может потягаться с вами в силе души. —

— Теперь понятно. Хах обычно главные герои получают какой-то перк. Типа увеличенная мана или большое количество НР, а я получил огромную силу души. —

— Фух, ладно немного отдохну, а потом пойду домой. —

Сказав это я присел, а скелетов поставил вокруг себя в треугольной формации.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/62123/1687400>