

Посидев 20 минут и нечего не делаю я решил что нужно что-то делать. Да-да это и так ясно. Но что именно мне делать? Сейчас срочных дел нету, важных вроде тоже. Хм...

Призвав ещё одного скелета я пошёл просто осматривать лес.

Приказав одному скелету идти впереди, а двоим сзади, я начал осматриваться и думать, в какую сторону мне идти. На западе речка, значит буду идти на восток.

С помощью навыка "Ментальная связь" я сообщил Райко и Рух что иду на восток для разведки, и что им не надо идти за мной, а я просто сообщил им факт моего отсутствия на базе.

Спокойно идя по лесу я начал понимать что это слишком скучно. Посмотрев на скелета который передо мной, я сосредоточился и увидел тоненькую линию. Она была меньше миллиметра, но почему то только присмотревшись я увидел её. Сначала я подумал что это линия энергии, ну типо я некромант, призвал нежить и она соединена со мной.

Это большой минус подумал я сначала, поточу как тот кто хорошо видит энергию или сильный маг, могут найти меня по этой линии.

Резко остановившись, тем самым мои скелеты тоже остановились, я подумал что не может быть всё так легко. Я решил посмотреть куда ведёт это линия.

Скелет стоял ко мне спиной, и линия как-будто выходила со спины. Сконцентрировав свой взгляд на конце этой линии, я через несколько секунд начал видеть что скелет как-будто стаёт прозрачным. Но пораскинув мозгами я понял что пока не могу одним лишь взглядом сделать с скелета призрака.

Когда весь скелет стал полу-прозрачным я увидел какой-то сгусток, хотя если точнее сказать то это огненная сфера. Только вот она не красная, а светло зелёная. И уж точно не горит, а как будто сейчас потухнет. Вот только потухать она точно не собиралась, каждый раз когда было ощущение что она потухнет, исчезнет, появлялся новое зелёное пламя с новой силой.

«Навык создан особым действием!»

Название: «Взгляд души»

Тип: Пассивное

Уровень: Макс.

Стоимость: Нету.

Кулдаун: Нету.

Описание: Из-за способности "Поглотитель" вы открыли навык "Взгляд души". С помощью него вы можете смотреть на души существ.»

+1 Интеллект

+1 Интеллект

+1 Интеллект

— Значит я так умею только из-за своей способности. Слава богу, а то если бы все сильные существа видели эти линии было бы неприятно. Интересно какая у меня душа. —

Посмотрев на себя, а точнее на свой живот я увидел, пустоту? Так просто ничего не было. Если у скелета было пространство и там сфера\душа, то у меня в этом пространстве не было ничего.

Не было паники, не было истерики у меня просто интерес. Ну, а что? Он ходил, жил, ел, веселился и в таком состоянии. Так что ничего опасного нету.

+1 Мудрость

Система со мной согласна.

— Джарвис, у меня есть душа? И если да то где? —

— Душа есть у всех существ. Даже у дерева, и как вы видели у скелета тоже. Души муравьёв вы уже поглощали. У вас как и у других она тоже есть. Я мог бы сказать где она, но так было бы слишком скучно, не думаете, сэр? Я думаю вам и самому интереснее было бы узнать где она. Вместо того чтоб я вам сейчас это сказал. —

После слов Джарвиса моё лицо приняло задумчивый вид, а после появилась лёгкая улыбка.

— Да, Джарвис, ты прав в том что мне будет интереснее узнать самому, где она. Ладно пора включать мозги. —

Обычно когда на уроках я не понимаю как развязать пример или задачу какую-то, я беру несколько похожих и сравниваю с моим заданием. И тут значит мне нужно больше примеров. А это означает нужно увидеть больше примеров то есть душ.

В сотне метров передо мной я увидел Акроса который спокойно поедал травку.

Присмотревшись к нему я увидел что он начинает ставать полу-прозрачным и передо мной появилось белое стойкое пространство и в центре этого пространства белая сфера размером с мячик для настольного тенниса. У скелета было тускло-тёмное пространство. Нужны ещё примеры. Но зайчик мне не нужен, а лишний опыт и ОТ не помешают.

— Без обид заяц, такая жизнь. — Сказал я, и хотел с помощью каменного шипа убить его, но вспомнил что ещё даже не смотрел статус зайцев.

«Имя: Акрос

Уровень: 2

Род: Млекопитающее.

Здоровье: 150 ед. [30 в минуту]

Энергия: 40 ед. [8 в 30 секунд]

Сила: 7

Выносливость: 8

Ловкость: 13

Интеллект: 2

Мудрость: 2

Дух: 2

Удача: 2

Навыки: Резкий рывок Ур.14

Место жительство: Земля

Опыт: 6

Луг: 4 ОТ

Описание: Обычный 3 ушей заяц. Меняют свою шерсть в зависимости от поры года и места жительства. Длина тела взрослой особи 75 см, масса 8 кг. Живёт по одиночке, но могут и небольшими группами. Травоядный.»

Хм, вот какой ты заяц. Ладно теперь можно и убить тебя.

Используя каменный шип, но не большой, а так чтоб только голову пробил и всё. Я увидел кровь и заяц упал, но немного дергался. Мне дался опыт, и когда подошёл поближе то и ОТ.

«Возможно использование способности "Поглотитель" ! Использовать?»

— Да. — Сказал я и приготовился к головной боли. И начал я смотреть жизнь зайца его глазами. Сначала была темнота, потом он увидел свою мать, ел когда она приходила и спал с братьями и сёстрами. Потом мать перестала приходить и из-за этого они вышли из гнезда, которое находилось под землёй. Днями они ели травку, а когда наступала ночь прятались в норе. Навык он получил когда ел траву возле куста, и увидел в них красные глаза которые смотрели на него. Он смотрел на них, а они на него. Прошла секунда и он увидел что красные глаза немного пошевелились, и он интуитивно понял что может умереть и сделал рывок в сторону на метр. И после рывка на его месте стояла фиолетовая змея которая была в несколько раз больше него. Вот только картинка была какая-то расплывчатая. Наверное заяц потратил всю свою ЭН или почти всю.

+1 Интеллект

Заяц начал бежать куда глаза глядели. Когда наконец он перестал чувствовать чувство смерти, он начал осматриваться. И как я вижу он забрёл на неизвестные ранее территории. Так как мозгов не хватало чтоб пойти через некоторое время назад, он начал блуждать. И так к самой ночи. Когда началась ночь, видимо из-за страха он начал вертеть головой по сторонам в поиске ночлега. Так и не найдя путь до гнезда, он выкопал свою норку и жил там. Навык качал только когда кто-то опасный нападал. Например лисица, паук, змея, птица. И вот так жил не тужил пока не увидел вдалеке какие-то странные неизвестные фигуры. Увидев что они не идут к нему, а просто стали он ел дальше травку, только теперь уже стал осторожнее, а потом темнота и боль.

«Навык жертвы поглощён»

Название: «Резкий рывок»

Тип: Активное.

Уровень: 1

Стоимость: 30 ЭН за 1 метр

Эффект: Увеличивает скорость рывка на 100%

Время действия: вариативно.

Кулдаун: 1 минута

Описание: Вы делаете быстрый рывок который может спасти вам жизнь или помочь в убийстве.»

!Резкий рывок Ур.1>Резкий рывок Ур.4!

— М-да, не повезло тебе заяц. Сначала мать пропала, потом чуть не умер, жил сам ел травку, никому не мешал, а тут бац и смерть. Желаю тебе в следующей жизни бабу красивую и много еды. И кстати навык хороший. —

— Сэр, хочу напомнить вам что после поглощения вами души существа, она распадается. Некоторые части даются вам. Такие как новые навыки, воспоминания, жизненный опыт. А остальная часть души превращается в энергию, которая растекается по всему миру. —

— М-да. Ну и пофиг на него. —

Вот только что с трупом делать. У меня есть несколько идей, но какую именно идею мне выбрать? Первая идея в том что можно поставить труп в инвентарь, а потом съесть и увидеть дадутся ли мне какие-то его статы. Но это долго. Вторая идея использовать навык "Тело ярости" и увидеть какой будет взрыв. Какая сила взрыва. Дистанция. Ну, а третья идея и на мою мысль самая продуктивная и эффективная, использовать навык "Восстание нежити" и воскресить зайца. Увидеть сколько ЭН потратится. Какая статистика у него будет. А потом использовать навык "Хранилище нежити" поставить туда зайца, и так пассивно этот навык будет повышаться.

+1 Интеллект

— Что-то система сегодня расщедрилась. Хотя может это просто я мозги включил и что-то умное говорю. —

+1 Мудрость

— Тогда они у меня тоже включённые были! —

— ... —

— Ну и ладно. Всё равно с тобой бесполезно спорить. —

+1 Мудрость

— Использовать навык "Восстание нежити". —

— Вы используете навык "Восстание нежити" впервые, а так как это первый и особенный, главный навык класса "Некромант" вы можете использовать любую фразу для его активации. У вас есть минута на раздумья. Если вы ничего не скажете то это вам никак не навредит, вы просто будете постоянно говорить " Восстание нежити". —

— Хм, значит придумать фразу для воскрешения нежити. Ну тут знаменитая фраза Сун Джин Ву "Восстань". —

— Фраза принята. —

— Восстань. — Сказав это я увидел что потратил 3 ЭН. А после что труп зайца задёргался и через секунду встал. От зайца обычного он ничем не отличался, хотя посмотрев ему в глаза я увидел что глубоко в них полыхает тёмно-зелёный огонь. Но его наверняка не каждый сможет увидеть. А так заяц как заяц только глаза немного как у мёртвого и мускулы не двигаются, а также он не дышит. Ну он же нежить.

Посмотрев на меня он склонил голову. Значит принял меня за хозяина. И кстати дырки в голове у него нету.

— Огонь в его глазницах вы можете скрыть, также добавить "жизни" в его глаза. И дырки у него нету, потому что за 1 ЭН тело восстановилось до идеального состояния перед смертью. Вы также можете при воскрешении нежити выбрать какими они станут как зомби с плотью, или как обычные скелеты с костями. Но даже после воскрешения вы можете это изменить за 30% от ЭН которой вы потратили на воскрешения. На характеристики цели это никак не влияет. Хотя в обоих обличиях есть свои плюсы и минусы. —

— Теперь понятно где дырка. Хах, прям самый важный вопрос. Ладно посмотрю его статус. —

«Имя: Акрос

Уровень: 1

Род: Нежить.

Здоровье: 120 ед. [24 в минуту]

Энергия: 40 ед. [6 в 30 секунд]

Сила: 6

Выносливость: 6

Ловкость: 10

Интеллект: 2

Мудрость: 2

Дух: 1

Навыки: Резкий рывок Ур.11

— А зайчик я смотрю ослаб где-то на 20%. —

+1 Интеллект

— Не переживайте сэр, при повышении уровня навыка "Восстание нежити" этот штраф будет уменьшаться, вплоть до его отсутствия. А потом даже нежить при воскрешении будет становиться сильнее чем при жизни. —

— Та я особо и не переживал. Бессмертный воин который не знает страха, не ест, не спит, бесконечно предан, и не знает усталости. Мне и этого хватило бы. —

Использував навык "Хранилище нежити" заяц передо мной пропал. И я почувствовал что в каком-то моем измерении он есть. И я могу его вызвать. Прикольно.

— Ладно пора идти дальше, а то из-за одного зайца слишком много информации и времени потраченного. И надо бы посмотреть какие навыки я повысил, а то обычно я выключаю уведомление системы про повышения навыков. Ну исключение только есть при использовании способности "Поглотитель" повышается навык который был у жертвы и у меня. —

!Каменный шип Ур.19>Каменный шип Ур.20!

!Орлиный взгляд Ур.36>Орлиный взгляд Ур.38!

!Частичное усиление Ур.31>Частичное усиление Ур.32!

!Маскировка Ур.27>Маскировка Ур.30!

!Восстание нежити Ур.1>Восстание нежити Ур.2!

!Аура страха Ур.21>Аура страха Ур.22!

!Ментальная связь Ур.23>Ментальная связь Ур.24!

!Хранилище нежити Ур.1>Хранилище нежити Ур.2!

!Призрачные узы Ур.28>Призрачные узы Ур.30!

!Поднятие скелетов Ур.14>Поднятие скелетов Ур.15!

!Внимательность Ур.55>Внимательность Ур.57!

!Наблюдательность Ур.55>Наблюдательность Ур.57!

!Фермерство Ур.77>Фермерство Ур.78!

!Легион нежити Ур.10>Легион нежити Ур.11!

!Управление ЭН Ур.22>Управление ЭН Ур.25!

—Хм, я могу призвать ещё 4 скелетов, но пожалуй не буду. Если кто-то нападёт, будет для него сюрпризом. И теперь я могу хранить 40 нежить, а раньше мог только 20. —

— Ладно пора идти дальше. — Сказав это я ступил вперед в неизвестное, а мои скелеты за мной.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/62123/1685693>